

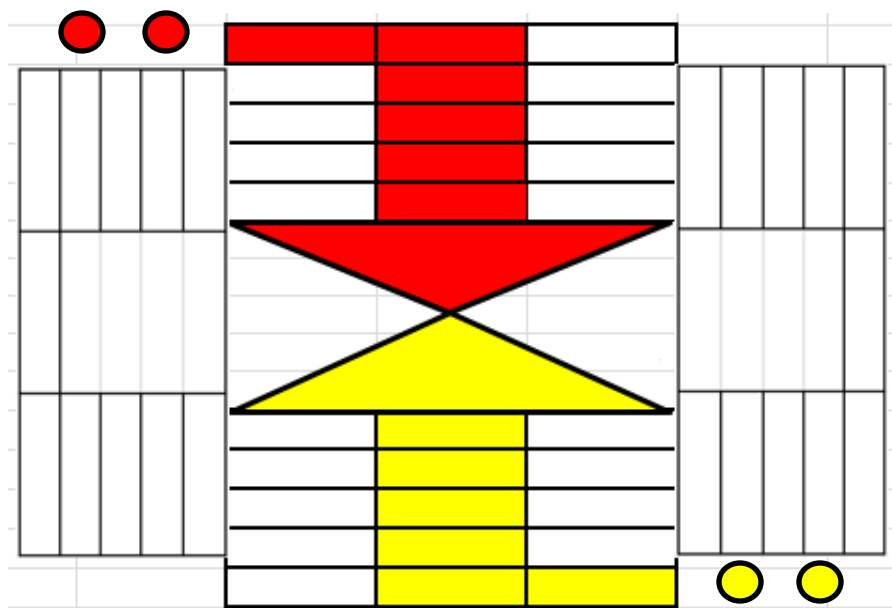
PROYECTO PARCHIS VERSION ALFA

Se desarrolla una variante del juego “Parchís” por estudiantes de la Universidad Nacional de Colombia.

Las reglas que se proponen para esta variante son:

- . Solo se permite el uso de un solo dado.
- . Cada jugador dispone de dos fichas. El objetivo de estas es llevarla a la coronación.
- . No existen seguros en el tablero, por ende, cada jugador puede matar las fichas del oponente en cualquier parte del tablero.
- . Para salir de la cárcel, debes de sacar un 5 en el dado
- . Cada ficha se moverá en sentido horario (desde la perspectiva del usuario) hasta llegar a su meta
- . Las dos fichas del mismo jugador no pueden compartir la misma casilla

La disposición del tablero seria la siguiente:



El recorrido total de cada ficha desde su salida hacia la meta es de un total de 45 casillas.

Se decidió llamar “Versión Alfa”, ya que este código puede ser usado para la base de la programación de un juego de parchís tradicional.

AUTORES

DIEGO ANDRES ALVAREZ GONZALEZ

DANIEL MAURICIO PAMPLONA CHAPARRO