

# ESCOLA SECUNDÁRIA RAUL PROENÇA Curso Profissional Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

# RELATÓRIO DA PROVA DE **APTIDÃO PROFISSIONAL (PAP)**



Turma: 12° CP-TGPSI

Aluno: Daniel Pankratau Nº6

Orientador: Carla Jesus

Ano Letivo: 2021/2022













# Índice

1.	Intro	odução	4
	1.1.	Fundamentação da escolha do projeto	4
	1.2.	Finalidade do projeto (Objetivo)	4
	1.3.	Enquadramento do projeto	4
2.	Des	senvolvimento	5
	2.1.	Tecnologias Utilizadas	5
	2.2.	Etapas de Desenvolvimento	6
	2.2.1.	Cronograma	6
	2.2.2.	Modelação 3D / Maquete (Projetos Hardware)	6
	2.2.3.	Layout / Mockups (Projetos Software)	6
	2.2.4.	Modelo EER	6
	2.2.5.	Esquema geral ligações (Projetos Hardware)	6
	2.2.6.	Descrição das Fases do projeto	6
	2.3.	Estratégias adotadas na resolução de problemas	6
3.	Rela	atórios de desenvolvimento (opcionais)	7
4.	Con	nclusão	8
5.	Refe	erências	9
3.	Ane	XOS	10











#### Nota Introdutória

A Prova de Aptidão Profissional (PAP) consiste na apresentação e defesa, perante um júri, de um projeto, consubstanciado num produto, material ou intelectual, numa intervenção ou numa atuação, bem como do respetivo relatório final de realização e apreciação crítica, demonstrativo de saberes e competências profissionais, adquiridos ao longo da formação e estruturante do futuro profissional. A sua realização constitui-se como um dos imperativos legais para a conclusão do curso profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos, que confere uma dupla certificação: qualificação profissional de nível IV e o 12º ano como certificação escolar de nível secundário. A presente prova foi realizada na Escola Sede do Agrupamento de Escolas Raul Proença, Caldas da Rainha, no ano letivo de 2020/2021 e a sua defesa realizada, perante um júri final, nas datas estabelecidas no calendário escolar.









# **Agradecimentos**

Agradeço a todos os familiares, amigos e professores que acreditaram em mim e estiveram sempre ao meu lado apoiando-me para tornar este projecto possível.











# **Índice de Figuras**

Não foi encontrada nenhuma entrada do índice de ilustrações.











## 1. Introdução

O projeto escolhido para a realização da minha Prova de Aptidão Profissional consiste num website desenvolvido com a framework Laravel, que servirá como uma ferramenta de pesquisa reunindo imóveis dos maiores websites no ramo imobiliário do mercado português, num só lugar.

## 1.1. Fundamentação da escolha do projeto

Durante o meu primeiro estágio na Janela Digital eu aprendi diversas habilidades, nomeadamente a desenvolver projectos de web scraping, e desde então eu desenvolvi um interesse por este tipo de técnicas. Quando dei por mim, já estava a desenvolver frequentemente projectos deste tipo, apenas por diversão, e foi então que reparei que os maiores websites de imóveis em Portugal, continham em seus sites vários imóveis que não existiam em outros sites, o que dificulta a pesquisa de um cliente que procura o seu produto, já que existem milhares de casas em vários sites diferentes.

Ou seja, a informação está descentralizada, o que dificulta a vida de uma pessoa que procura um imóvel, já que para tal, terá de fazer várias pesquisas em vários websites diferentes.

Foi então que surgiu a ideia de criar um site onde os clientes poderiam pesquisar e comparar os preços de vários imóveis dos maiores sites num só lugar, poupando tempo e ganhando uma ideia concreta dos preços do mercado, evitando fazer pesquisas vastas.

# 1.2. Finalidade do projeto (Objetivo)

A SherlockHomes quer ajudar as pessoas a encontrarem o seu caminho para casa, dispondo aos seus clientes uma visão clara de todo o mercado imobiliário em Portugal através de uma plataforma simples e moderna.

Explicar em conformidade com os objetivos do Pré-Projeto











## 1.3. Enquadramento do projeto

Este projecto é constituído por duas partes, website e Webscrapper.

O website terá um FrontOffice simples e de fácil utilização, onde os clientes poderão pesquisar imóveis, ver as suas características e ainda adicioná-los à sua lista de favoritos. Contudo, para poderem usufruir desta última funcionalidade, terão que criar uma conta no nosso site, e caso percam a palavra passe da sua respectiva conta, bastará apenas clicar no botão de recuperação localizado na página de login e seguir as instruções.

No BackOffice os administradores poderão adicionar e editar imóveis, controlar as entradas mais recentes de imóveis na base de dados, o que é útil para ter uma ideia do comportamento do nosso webscrapper, e ainda adicionar ou remover cargos de administrador a outras contas.

Já o webscrapper é um script desenvolvido em python que tem como objectivo automatizar a recolha de dados e imagens de diversos sites na internet para poder popular ou atualizar se necessário, a nossa base de dados. Desta forma, o manuseamento e mapeamento automático de dados em grande escala, poupará tempo e esforço tornando o nosso trabalho prático e eficiente.









#### 2. Desenvolvimento

# 2.1. Tecnologias Utilizadas

Durante o desenvolvimento deste projeto, apliquei diversas tecnologias, e como espaço de trabalho eu escolhi o **Visual Studio Code**, que é um IDE(*integrated development environment*) ou seja, um editor de código simples e fácil de usar. O Visual Studio Code permite-me instalar extensões que simplificaram o meu trabalho para poder programar em praticamente todo o tipo de linguagens de programação.



Figura 1: Visual Studio Code

O **Laravel**, é uma framework de *PHP Open Source* gratuita usada no desenvolvimento da aplicação *web* no padrão MVC (Model View Controller), foi deveras essencial na construção do meu website.



Figura 2: Laravel

Para armazenar todos os dados referentes ao meu website, eu usei a ferramenta "MySQL Workbench", que me permite gerir um servidor local, podendo guardar todos os dados no meu computador.



Figura 3: MySQL Workbench











Para desenvolver o meu *Web Scraper*, ou seja, o software que faz a recolha de dados nos websites, usei a linguagem de programação "Python", que mostrou ser eficaz no processo com o auxílio de um pacote chamado "*Beautiful Soup*", usado para análise de HTML, permitindo ao meu programa, selecionar as informações desejadas.



Figura 4: Python

O Laragon é uma ferramenta indispensável pois permite utilizar PHP de forma prática, podendo assim guardar os dados do meu *website* na minha base de dados local.



Figura 5: Laragon

Utilizei também o GitHub, onde fui guardando ao longo do tempo, backups do código do meu projeto.



Para poder controlar as versões do meu projecto e guardá-las no GitHub, usei o *software* Git Kraken, o que ajudou-me a organizar e a orientar todo o processo de desenvolvimento da minha PAP.



Figura 7: GitKraken













## 2.2. Etapas de Desenvolvimento

#### 2.2.1. Cronograma

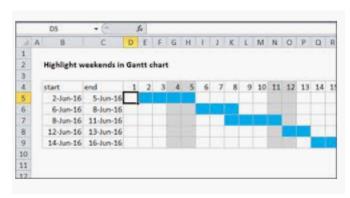


Figura 8: Cronograma

#### 2.2.2. Layout / Mockups (Projetos Software)

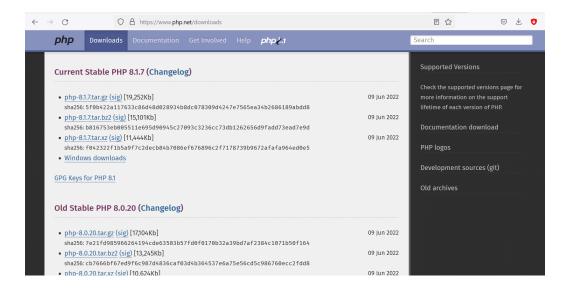
#### 2.2.3. Base de Dados

#### 2.2.4. Descrição das Fases do projeto

#### **WebSite**

Antes de começarmos a programar, devemos preparar o nosso ambiente de trabalho começando por fazer a instalação do Laravel da seguinte forma:

Instalar a versão mais recente do PHP;







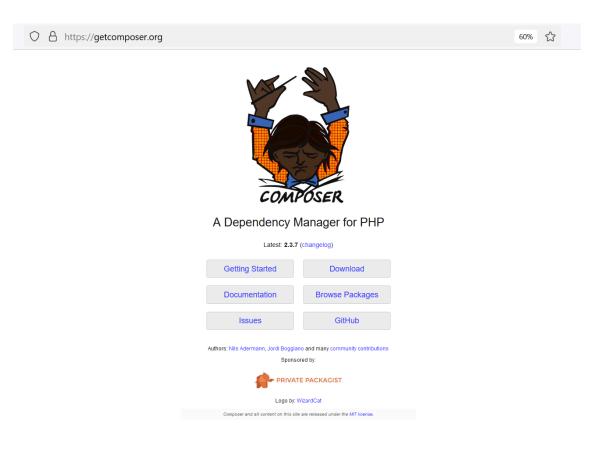




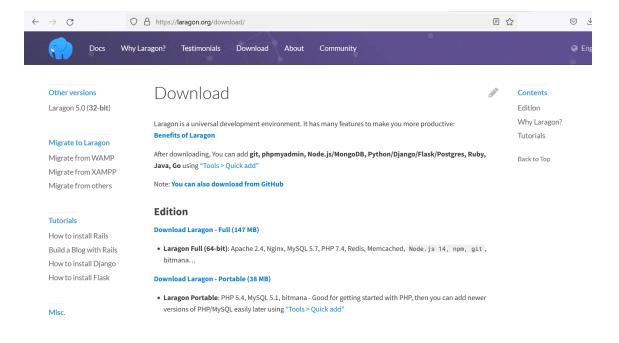


#### Figura 9: Website PHP

Instalar o Composer;



Instalar o Laragon;









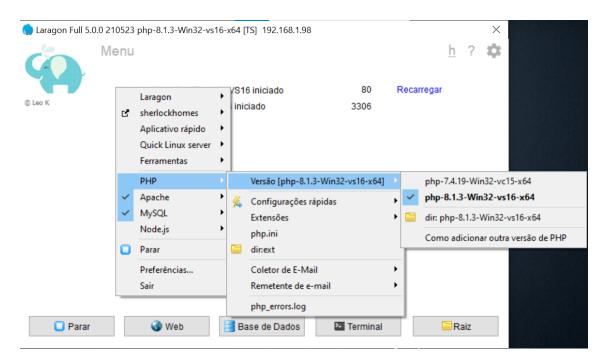




 Depois de instalar o Laragon, devemos iniciar o software e selecionar a versão PHP instalada, para tal podemos clicar com o botão direito do mouse na janela do software, e selecionamos pela mesma ordem as seguintes opções:

PHP > Versão > (versão instalada).

Raul Proença



Após termos tudo instalado, podemos abrir o Visual Studio Code, e escrevemos a seguinte linha de comando no terminal para criar um novo projecto:

" composer create-project laravel/laravel nome\_do\_projecto-app "

```
PS C:\Users\aluno\Desktop> composer create-project laravel/laravel example-app
Creating a "laravel/laravel" project at "./example-app"
Installing laravel/laravel (v9.1.10)
- Downloading laravel/laravel (v9.1.10): Extracting archive
Created project in C:\Users\aluno\Desktop\example-app
> @php -r "file_exists('.env') || copy('.env.example', '.env');"
Loading composer repositories with package information
Updating dependencies
Lock file operations: 108 installs, 0 updates, 0 removals
- Locking brick/math (0.9.3)
- Locking doctrine/inflector (2.0.4)
- Locking doctrine/instantiator (1.4.1)
```











Com o projeto criado, podemos abrir a pasta do mesmo no Visual Studio Code para começar a desenvolver o código. Então comecei por criar ficheiros blade onde eu integrei o HTML do template escolhido por mim, isso serão as nossas views, ou seja, as páginas do meu website que o utilizador irá ver no seu ecrã.

De seguida, criamos as rotas que são essenciais para o nosso website, pois é através delas que o nosso projeto saberá que páginas e informações deverá apresentar.











Para conseguir passar as informações para as nossas views, tive que criar vários controllers que selecionam os dados pretendidos na nossa base de dados e os enviam para as respectivas páginas.

É também necessário criar *migrations*, *model's* e *seeder's*. As *migrations* servirão para criar a estrutura da nossa base de dados, os *model's* para criar relações entre as tabelas da nossa base de dados e os *seeder's* para popular a mesma com alguns dados essenciais, como por exemplo, o primeiro administrador, para conseguir aceder ao *BackOffice* e adicionar outros administradores.

```
| Description | Companies | Co
```



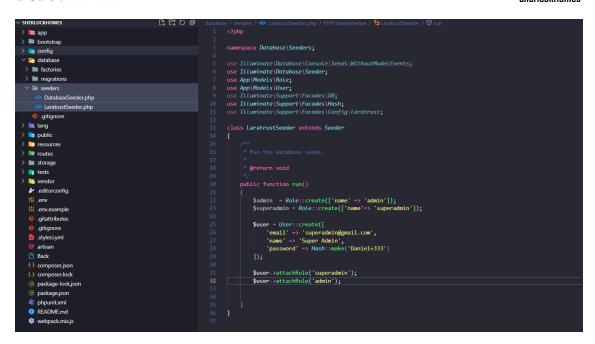






**SherlockHomes** 





```
namespace App\Models;
use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
use Illuminate\Database\Eloquent\Relations\BelongsTa;
     public function typeprice(){
    return $this->belongsTo(TypePrice::class, 'typeprice_id');
     public function typologyproperty(){
    return $this->belongsTo(TypologyProperty::class, 'typeprice_id');
     public function Favorite_to_user(){
    return $this=>belongsToMany(User::class)=>withTimestamps();
```











Para fazer as pesquisas, criei no controller a função "search", para poder criar as querys responsáveis por fazer os pedidos à base de dados que por sua vez retornará os resultados dentro dos parâmetros definidos pelo cliente.

Raul Proenca

```
class Main extends Controller
      public function search(Request $request){
            $PriceType = (request('selectPriceType') == 'Todos') ? '': request('selectPriceType');
$Location = (request('selectDistrict') == 'Todos') ? '': request('selectDistrict');
$PropertyType = (request('selectPropertieType') == 'Todos') ? '': request('selectPropertieType');
$Typology = (request('selectTypology') == 'Todos') ? '': request('selectTypology');
             $search_text =request('query');
             $results = Properties::query()->where('name', 'LIKE', '%'.$search_text.'%')
                  ->where('typeprice_id','LIKE','%'.$PriceType.'%')
->where('location_id','LIKE', '%'.$Location.'%')
                   ->where('typepropertie_id','LIKE', '%'.$PropertyType.'%')
->where('typology_id','LIKE', '%'.$Typology.'%')
                    ->inRandomOrder()
                    ->get();
             return view('results', compact('results'));
```

A instalação do Laratrust foi fundamental para criar um sistema de controlo de acesso ao BackOffice, pois permite-nos criar cargos e atribuí-los a outras contas para que passem a ser administradores do site, e assim, somente quem tenha um cargo de administrador conseguirá aceder ao backoffice.

Para fazer a instalação do laratrust é necessário executar os seguintes comandos no terminal:

Comando para instalar o pacote utilizando o composer:

```
composer require santigarcor/laratrust
```

Comando para publicar o arquivo de configuração:

```
php artisan vendor:publish --tag="laratrust"
```

Comando para criar as *migrations* e *models* necessários:

```
php artisan laratrust:setup
```

Comando para fazer o dump:













E para finalizar, o comando para fazer a *migration* que irá atualizar a nossa Base de Dados:

Raul Proença

#### php artisan migrate

De seguida, basta criar as roles no ficheiro "LaratrustSeeder.php", toda a vez que usarem as seeder para popular a base de dados, as roles serão guardadas e passaram a ser funcionais.

```
' SHERLOCKH.... 📭 📴 🗘 🗿 🛮 database > seeders > ᢁ LaratrustSeeder.php > PHP Intelephense > 😭 LaratrustSeeder
                                  <?php
> 💷 app
> bootstrap
                                 namespace Database\Seeders;
> k config
v 튾 database
 > a factories
                           6 use Illuminate\Database\Seeder;
                           7 use App\Models\Role;
8 use App\Models\User;
                                 use App\Models\Role;
 > migrations
 9 use Illuminate\Support\Facades\DB;10 use Illuminate\Support\Facades\Hash;
   DatabaseSeeder.php
    LaratrustSeeder.php
                           use Illuminate\Support\Facades\Config\Laratrust;
    🚸 .gitignore
> 🔣 lang
                                 class LaratrustSeeder extends Seeder
> 🝓 public
> I routes
> storage
> 📑 tests
> 📭 vendor
  .editorconfig
                                          $admin = Role::create(['name' => 'admin']);
  # .env
                                          $superadmin = Role::create(['name'=> 'superadmin']);
  ttl .env.example
                                      $user = User::create([
'email' => '
    .gitattributes
    .gitignore
                                             'email' => 'superadmin@gmail.com',
'name' => 'Super Admin',
  styleci.yml
   👺 artisan
                                               'password' => Hash::make('Daniel+333')
  Back
  ← composer.json
                                           $user->attachRole('superadmin');
  ← composer.lock
                                           $user->attachRole('admin');
  package-lock.json
  package.json
  phpunit.xml
```

Figura - Criação de Roles no seeder e atribuição das mesmas à conta master do nosso website

```
public function dashboard(){
   $numProperties = count(Properties::all());
   $numUsers = count(User::all());
   $recentProperties = Properties::orderBy('created_at', 'desc')->take(2)->get();
   if (Auth::user()->hasRole('admin') || Auth::user()->hasRole('superadmin')) {
       return view('admin.dashboard', compact('numProperties', 'numUsers', 'recentProperties'));
```

Figura - Exemplo de uso do Laratrust











Para criar as listas de favoritos de cada cliente e a possibilidade de remover ou adicionar imóveis a essa lista, eu tive que criar uma tabela na base de dados para registar todos os imóveis que estão na lista de cada um dos clientes.

Raul Proença

```
2019_12_14_000001_create_personal_access_tokens_table.php
2022_04_26_183124_create_type_properties_table.php
                                                                          public function up()
2022_04_26_183206_create_typology_properties_table.php
                                                                              Schema::create('properties_user', function (Blueprint $table) {
2022_04_26_183319_create_property_websites_table.php
                                                                                  $table->id();
2022_04_26_183711_create_type_prices_table.php
                                                                                  $table->string('properties_id');
2022_04_29_071455_create_locations_table.php
                                                                                   $table->bigInteger('user_id');
2022 05 12 223543 laratrust setup tables.php
                                                                                  $table->timestamps();
2023 03 31 131609 create properties table.php
                                                                                  $table->foreign('properties_id')
2023_05_29_171512_create_prop_user_table.php
2024_04_26_183008_create_fotos_table.php
                                                                                       ->on('properties'
2024_04_29_233003_update_fotos.php
                                                                                        ->onDelete('cascade');
seeders
DatabaseSeeder.php
LaratrustSeeder.php
```

Figura - Migration que cria a tabela das listas de favoritos de cada cliente

Foi também necessário criar no model uma relação entre imóveis e utilizadores.

```
public function favorite_to_user(){
    return $this->belongsToMany(User::class)->withTimestamps();
```

De seguida, criou-se a função que adiciona o imóvel à lista de favoritos do cliente. A mesma irá remover da lista caso o imóvel já esteja lá registrado.

```
use Illuminate\Support\Facades\Auth;
class FavoriteController extends Controller
    public function add($prop){
       $user = Auth::user();
       $isFavorite = $user->favorite props()->where('properties_id', $prop)->count();
       if($isFavorite == 0){
          $user->favorite props()->attach($prop);
           return redirect(url()->previous());
          $user->favorite props()->detach($prop);
           return redirect(url()->previous());
```

Figura - Função que adiciona e remove imóveis da lista de favoritos











Com o objectivo de criar a opção de recuperação da password da conta do cliente, editei o ficheiro .env de modo a conseguir enviar emails de recuperação, onde o cliente irá clicar num botão que o levará para uma página específica, gerada apenas para estes tipos de situações.

```
> 🛅 logs
                                                                31 MAIL MAILER=smtp
> III tests
                                                                     MAIL_HOST=smtp.gmail.com
 vendor
                                                                     MAIL_PORT=587
  .editorconfia
                                                                     MAIL_USERNAME=2022a103446@aerp.pt
                                                                     MAIL_PASSWORD=
  해 .env
                                                                     MAIL_ENCRYPTION=null
  # .env.example
                                                                     MAIL FROM ADDRESS=2022a103446@aerp.pt
    .gitattributes
                                                                     MAIL_FROM_NAME="${APP_NAME}"
    .gitignore
```

#### **WebScraping**

Raul Proenca

O webscraper é a forma mais eficaz de "minerar" informação em páginas web, foi sem dúvida fundamental para manter a minha base de dados atualizada de forma a disponibilizar informações mais precisas para os meus clientes.

Para desenvolver o scraping eu decidi usar a linguagem de programação Python, porque é uma linguagem que eu tenho estado a aprender e que me tem conquistado devido à sua versatilidade.

O primeiro passo é importar todas as bibliotecas necessárias para executar diversas tarefas, como por exemplo a "BeautifulSoup" usada para manipular o HTML das páginas web e o "mysql.connector" usado para fazer a conexão com a base de dados.

```
Scraper_CS.py
from bs4 import BeautifulSoup
import requests
import urllib.request
import time
import datetime
from datetime import date, datetime
from datetime import date
import colorama
from colorama import Fore, Back, Style
colorama.init(autoreset=True)
import os
from tomlkit import integer
import mysql.connector
```

Figura - Bibliotecas usadas neste projeto









O trabalho do meu *webscraper* está dividido em 3 etapas:

- Na primeira etapa, o programa verifica a conexão com a base de dados e depois começa a fazer a recolha de todos os links de imóveis nas páginas definidas por mim.
- Na segunda etapa, ele percorre todos os links recolhidos anteriormente e vai de página em página fazendo a seleção de todas as informações necessárias, guardando-as numa lista de objectos.
- Na última etapa, o programa tenta inserir na base de dados cada um dos imóveis guardados na lista de objectos, e no caso de esse imóvel já existir na base de dados, o programa limita-se a atualizar o preço.

```
mydb = mysql.connector.connect(
 host="localhost",
 user="root",
 password="",
 database="sherlockhomes"
mycursor = mydb.cursor()
print(Fore.GREEN+str(mydb))
```

Figura - Criação da conexão com a base de dados

```
##o seguinte código percorre todas as querys e guarda os links dos imóveis que serão alvos de scraping
for query in ListaQuerys_CasaSapo:
    site = requests.get(query, headers=headers)
    soup = BeautifulSoup(site.content, 'html.parser')
    Imoveis_ALL_Cards = soup.find_all('div', class_='property')
    link_for_braker = 0
    for imoveis in Imoveis_ALL_Cards: #? Este for guarda todos os links das casas da página na lista "Lista_Links"
    if link_for_braker == 4:
                 Imovel_Codigo_Link = imoveis.find('a')
link = Imovel_Codigo_Link.get('hnef')
if "comprar" in link and "alugar" in link: #* Está a funcionar
print(Fore.RED+"IGNORED LINK")
                            Lista_Links.append(link)
num_links += 1
                            link_for_braker +=1
        time.sleep(5)
os.system('cls')
for link in Lista_Links:
        | print(Fore.BLUE + str(link))
print(Fore.YELLOW + "RECOLHA DE LINKS EM PROCESSO")
print("Links encontrados: " +Fore.BLUE+str(num_links))
```







SherlockHomes



```
for link in Lista Links:
                   site = requests.get(link, headers=headers)
                   soup = BeautifulSoup(site.content, 'html.parser')
                   splited_link = link.split('id=')
                   id = "CS"+splited_link[len(splited_link)-1]
                   website = 1
                   if "t0" in link:
                  else: ...
if "comprar" in link:
                    if "apartamento" in link:
                   Titulo_card = soup.find('div', class_='detail-section detail-title')
titulo = str(Titulo_card.find('h1').get_text().replace('<h1>', ''))
preco = int(soup.find('div', class_='detail-title-price-value').get_text().replace(' & ', '').replace('.', ''))
                  Location_card = soup.find('div', class_='detail-title-location').get_text()
splited_Location_card = Location_card.split(',')
location = splited_Location_card[len(splited_Location_card)-1]
if "Aveiro" in location:
                         location = 1
                   Caracteristicas_Imoveis = soup.find_all('div', class_='detail-features-item')
Dados_Imoveis = soup.find_all('div', class_='detail-main-features-item')
Area_Bruta = ""
```

```
Caracteristicas_Imoveis = soup.find_all('div', class_='detail-features-item')
Dados_Imoveis = soup.find_all('div', class_='detail-main-features-item')
Area_Bruta = ""
Area_Util = ""
for item in Dados_Imoveis:
     Detail_title = item.find('div', class_="detail-main-features-item-title")
     if "Area bruta" in Detail_title.get_text():
          Area_Bruta = item.find('div', class_='detail-main-features-item-value').get_text().replace('m²', '')
for item in Dados_Imoveis:
    Detail_title = item.find('div', class_="detail-main-features-item-title")
     if "Area útil" in Detail_title.get_text():
          Area_Util = item.find('div', class_='detail-main-features-item-value').get_text().replace('m²', '')
for item in Caracteristicas Imoveis:
     if "Casa(s) de Banho: in item.get_text():
    N_wc = item.get_text().replace('Casa(s) de Banho: ', '')
if Area_Bruta == "":
Area_Bruta = "0"
 if Area_Util == "":
     Area_Util = "0"
if N_wc == "":
N_wc = "0"
```

```
Descricao = soup.find('div', class = 'detail-section detail-description').get_text().replace('Descricao = Descricao.replace(Descricao[0], '')
        Descricao = ""
main = soup.find('main')
div_fotos = main.find('div', 'detail-media-imgs')
Links_Fotos = div_fotos.find_all('img')
Foto_Link = Links_Fotos[0].get('src').replace('.jpg.webp', '.jpg')
```











```
Lista_Objectos.append( Obj_Imovel(titulo, preco, tipo_preco, location,
tipo_imovel, tipologia, N_wc, Area_Bruta,
                                            Area_Util, website, Descricao, link, id, Foto_Link) )
```

Raul Proença

```
for imovel in Lista_Objectos:
    TITULO = str(imovel.titulo)
PRECO = int(imovel.tipo_preco)
TIPO_PRECO = int(imovel.tipo_preco)
LOCALIZACAO = int(imovel.tipo_imovel)
TIPO_IMOVEL = int(imovel.tipo_imovel)
TIPO_IMOVEL = int(imovel.tipologia)
N_Wc = int(imovel.n wc)
A_BRUTA = int(imovel.area_bruta)
A_UTIL = int(imovel.area_util)
WEBSITE = str(imovel.website)
DESCRICAO = str(imovel.descricao)
URL = str(imovel.ut)
ID = str(imovel.id)
FOTO = str(imovel.foto)
              mydb.commit()
print("Imóvel id: "+imovel.id+" adicionado a base de dados!")
```

```
current_folder = os.path.dirname(os.path.abspath(__file__))
                     os.makedirs(current_folder+"/sherlockhomes/public/uploads/"+ID)
imgURL = FOTO
urllib.request.urlretrieve (imgURL, current\_folder+"/sherlockhomes/public/uploads/"+ID+"/"+ID+".jpg") and the contract of th
```

```
mycursor.execute("UPDATE properties SET price = %s, updated_at = %s WHERE (id = %s)", (PRECO, datetime.now().strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S"), ID))
mydb.commit()
print("Imovel Atualizado")
atualizados_imoves += 1
print("!!!ERRO AO ATUALIZAR IMOVEL NA BASE DE DADOS!!!\nLink do <u>Imovel: "+imovel.url)</u>
```

# 2.3. Estratégias adotadas na resolução de problemas











- 3. Conclusão
- 4. Referências

StackOverflow; github Laracasts ThemeWagon

# 5. Anexos





