

The background features a dark blue gradient with faint, light blue circular patterns. These patterns include concentric circles, dashed lines, and degree markings (e.g., 40, 150, 160, 170, 180, 190, 200, 210, 220, 230, 240, 250, 260) along the arcs, suggesting a technical or geometric theme.

Adapter 패턴 실습 문제

요구 사항

- 미디어 플레이어에 어댑터 패턴을 적용하는 예제
 - MediaPlayer: Target Interface
 - AdvancedMediaPlayer: Adaptee의 인터페이스
- AdvancedMediaPlayerAdapter 클래스
 - AdvancedMediaPlayer를 MediaPlayer처럼 사용할 수 있도록 해 주는 어댑터
 - play(String audioType, String filename):
 - AdvancedMediaPlayer의 loadFileFrom()과 listen()을 순서대로 실행

요구 사항

- MediaPlayerInterface 인터페이스
 - play(String audioType, String filename) 메소드 선언
- AudioPlayer 클래스
 - MediaPlayer 인터페이스 구현
 - 옛날 방식(play())의 미디어 플레이어
 - play(String audioType, String filename) 메소드
 - audioType이 “mp3”이면 “Playing mp3 file: 파일 이름” 문자열 출력
 - 그렇지 않으면, “Invalid media: 파일이름” 문자열 출력

요구 사항

- AdvancedMediaPlayerInterface 인터페이스
 - 최신 방식(loadFilename()과 listen())의 미디어 플레이어 위한 인터페이스
 - loadFilename(String filename): 파일 이름을 받아서 담아두는 메소드
 - listen(): 리스닝 관련 메시지를 출력
- VlcPlayer 클래스
 - AdvancedMediaPlayer 인터페이스 구현
 - 최신 방식(loadFilename()과 listen())의 미디어 플레이어
 - listen(): “Playing vlc file: 파일이름” 문자열 출력
- Mp4Player 클래스
 - AdvancedMediaPlayer 인터페이스 구현
 - 최신 방식(loadFilename()과 listen())의 미디어 플레이어
 - listen(): “Playing mp4 file: 파일이름” 문자열 출력

요구 사항

- Client 클래스
 - AudioPlayer 객체 생성 및 play 실행
 - MP4Player 객체 생성하여 AdvancedMediaPlayerAdapter로 감싼 후, play() 호출
 - VlcPlayer 객체 생성하여 AdvancedMediaPlayerAdapter로 감싼 후, play() 호출

출력 예

```
Playing mp3 file: jasonsMusic.mp3  
Playing mp4 file: alone.mp4  
Playing vlc file: far far away.vlc  
Invalid media: far far away.vlc
```

클래스 다이어그램

