

**Spring 2023**



# **Quality Attributes and Software Architecture**

**Seonah Lee**

**Gyeongsang National University**

# 목 차

- ▶ 품질 속성
  - ▶ 요구사항의 분류
  - ▶ 품질 속성의 소개
  - ▶ 품질 시나리오
- ▶ 품질 속성과 소프트웨어 아키텍처
  - ▶ 품질 속성과 소프트웨어 아키텍처의 연관성
  - ▶ 품질 속성의 소프트웨어 아키텍처로의 반영 원칙

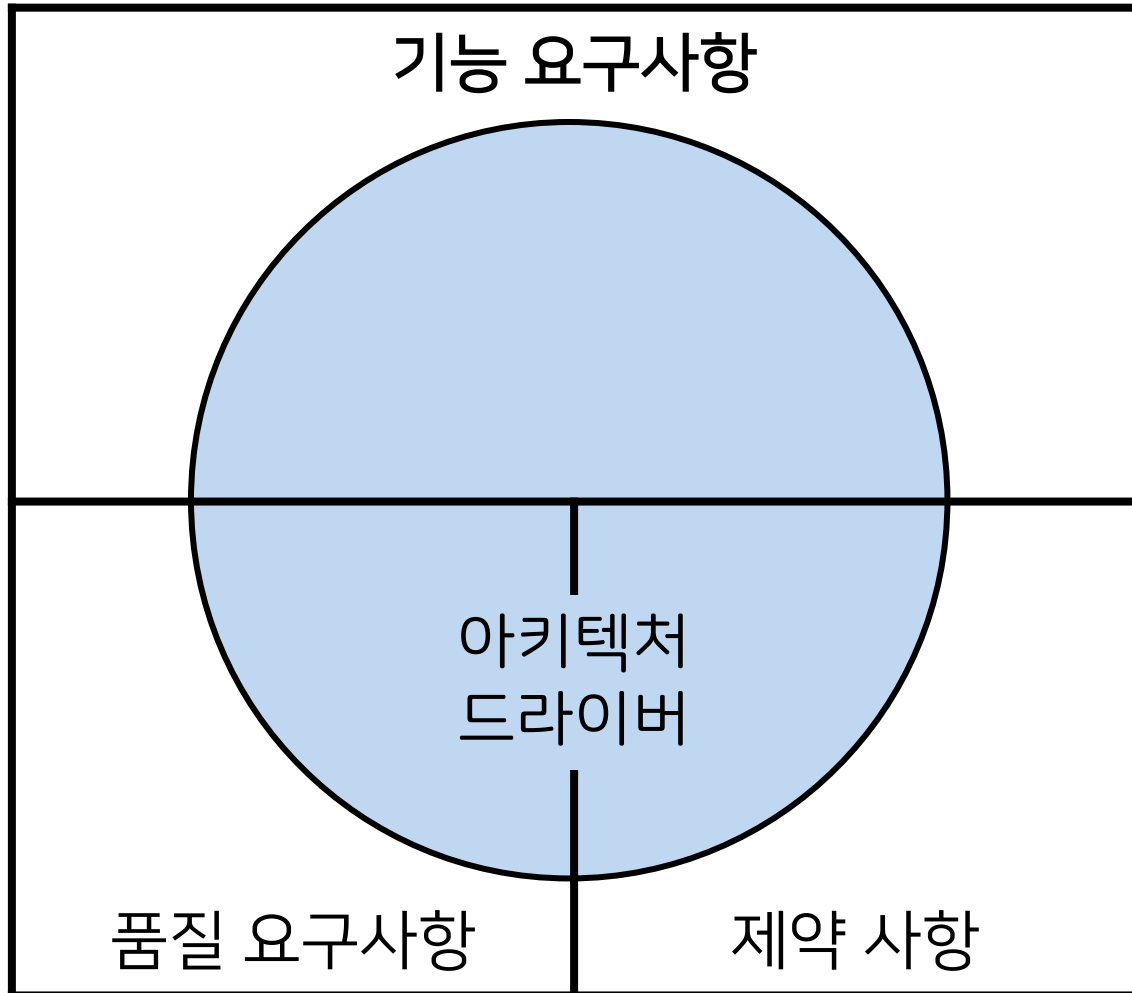
# 품질 속성

- ▶ 요구사항의 분류
  - ▶ 요구사항 분류
  - ▶ 아키텍처 드라이버
  - ▶ 기능 요구사항
  - ▶ 품질 요구사항
  - ▶ 제약 사항
  - ▶ 아키텍처 프레임

# Software Requirements



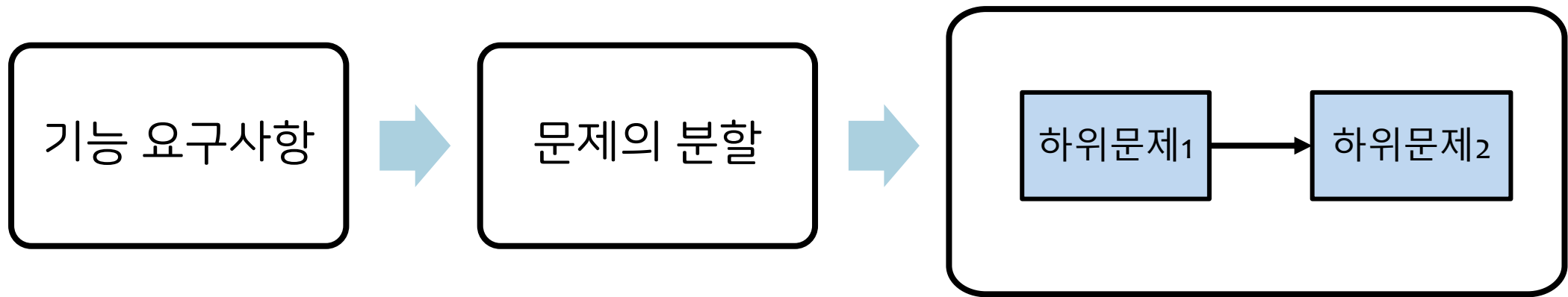
# Software Drivers



- ▶ 정의. 시스템 아키텍처의 결정에 큰 영향을 미치는 요구사항을 **아키텍처 드라이버**라고 부른다.
- ▶ 기능요구사항은 간접적으로 품질요구사항을 발생시킴으로써 아키텍처에 영향을 준다.

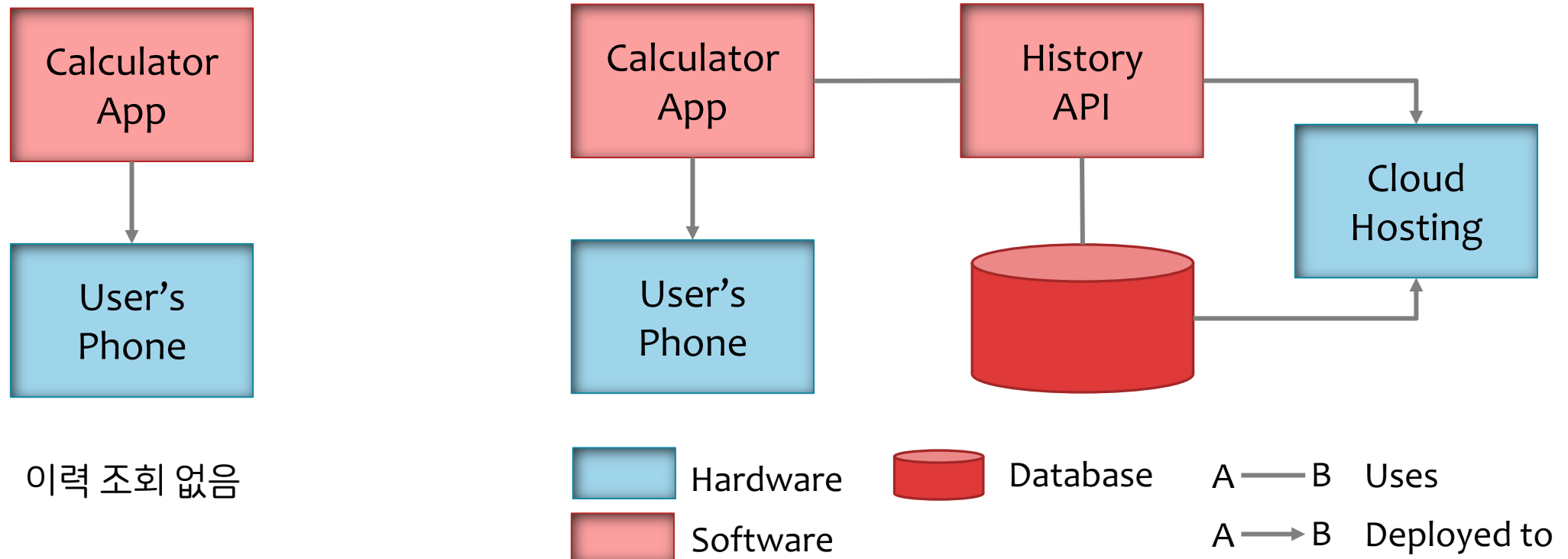
# Functional Requirements

- ▶ 시스템의 행위를 정의하며, 유스케이스 혹은 사용자 스토리 등으로 기술
- ▶ 소프트웨어 아키텍처와의 관계
  - ▶ 주로 기능적 요구 사항에 대한 분석으로 문제를 분할함
  - ▶ 기능적 요구사항이 아키텍처 설계와 직접적으로 연관되지는 않음
    - ▶ 비유 예: 나는 방 **3**개와 화장실 **2**개가 있는 집이면 좋겠습니다.



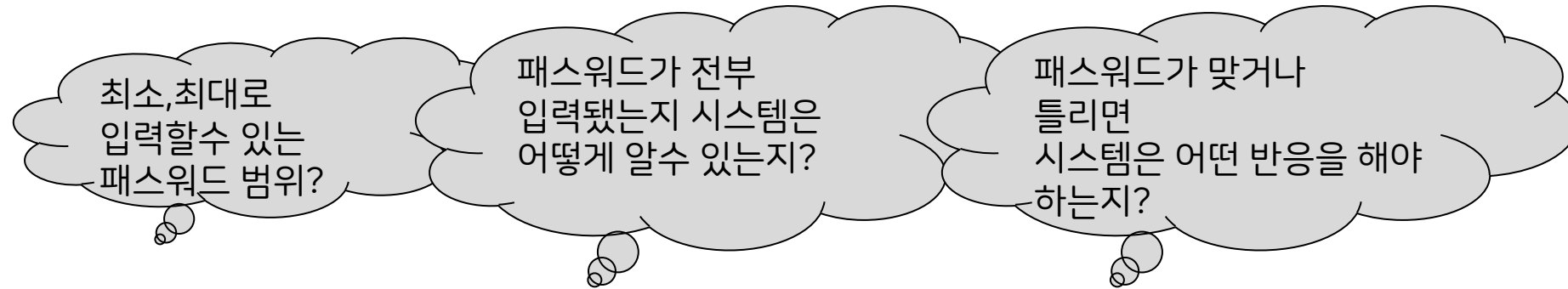
# Functional Requirements

- ▶ 문제의 분할에 주요 영향을 미치는 기능 요구사항이 있다
  - ▶ 계산기 앱: “폰을 분실해도 계산 이력 조회가 가능해야 한다”



# Quality Requirements

- ▶ 알람 시스템이 울리거나 센서가 작동할때, 사용자는 알람이 울리지 않도록 숫자로 된 패스워드를 입력할수 있도록 한다.



Q) 어느 정도로 요구사항을 상세하게 해야 하는지?

테스트가 가능한 각각의 요구사항을 작성하는 것. 요구사항이 적절하게 구현되었는지를 확인하기 위해 몇 개의 관련된 테스트 사례를 생각하면 그 정도가 적절한 상세 수준이 될 것이다.

만약 생각하고 있는 테스트가 너무 많고 다양하다면?



# Quality Requirements

품질 속성이란 특정 문맥에서 어떻게 시스템이 동작하는지를 특성화한 시스템의 **특성**. 양이나 질로 관찰하여 수치로 측정

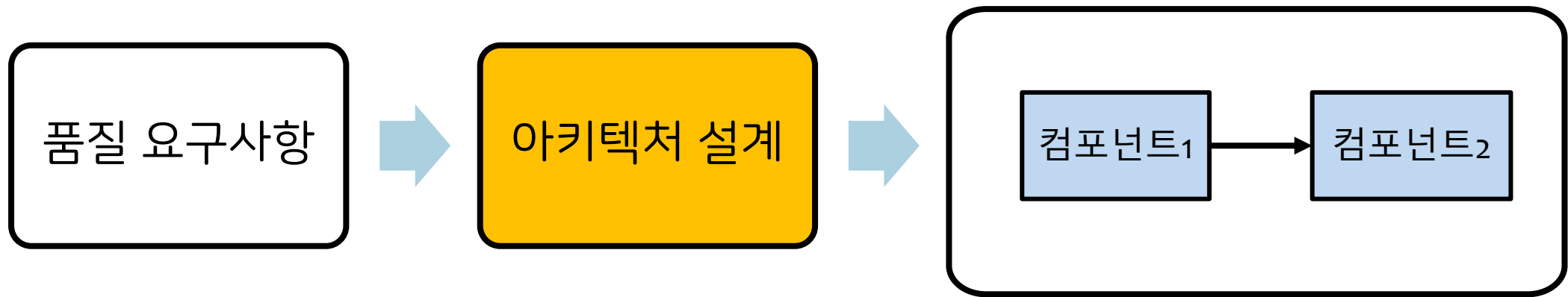
- ▶ 품질속성은 이해관계자들의 관심사와 요구사항을 그대로 반영한다.
- ▶ 아키텍처는 이해관계자들이 원하는 수준으로 품질 속성을 달성해야 한다.

품질 요구사항이란 시스템이 제공해야 할 품질 속성의 **수준**

- ▶ 품질 속성은 관찰할 수 있고 측정할 수 있어야 하기 때문에 품질 요구사항도 가능하면 정확한 수치로 제시되어야 한다.

# Quality Requirements

- ▶ 소프트웨어 시스템의 가시적인 특성을 기술; 시스템 동작의 기대를 표현
- ▶ 소프트웨어 아키텍처와의 관계
  - ▶ 품질 요구사항을 바탕으로 우선 순위를 수립함
  - ▶ 설계한 컴포넌트를 대상으로 조합하여 기대 품질이 가능한지를 확인



# Constraints

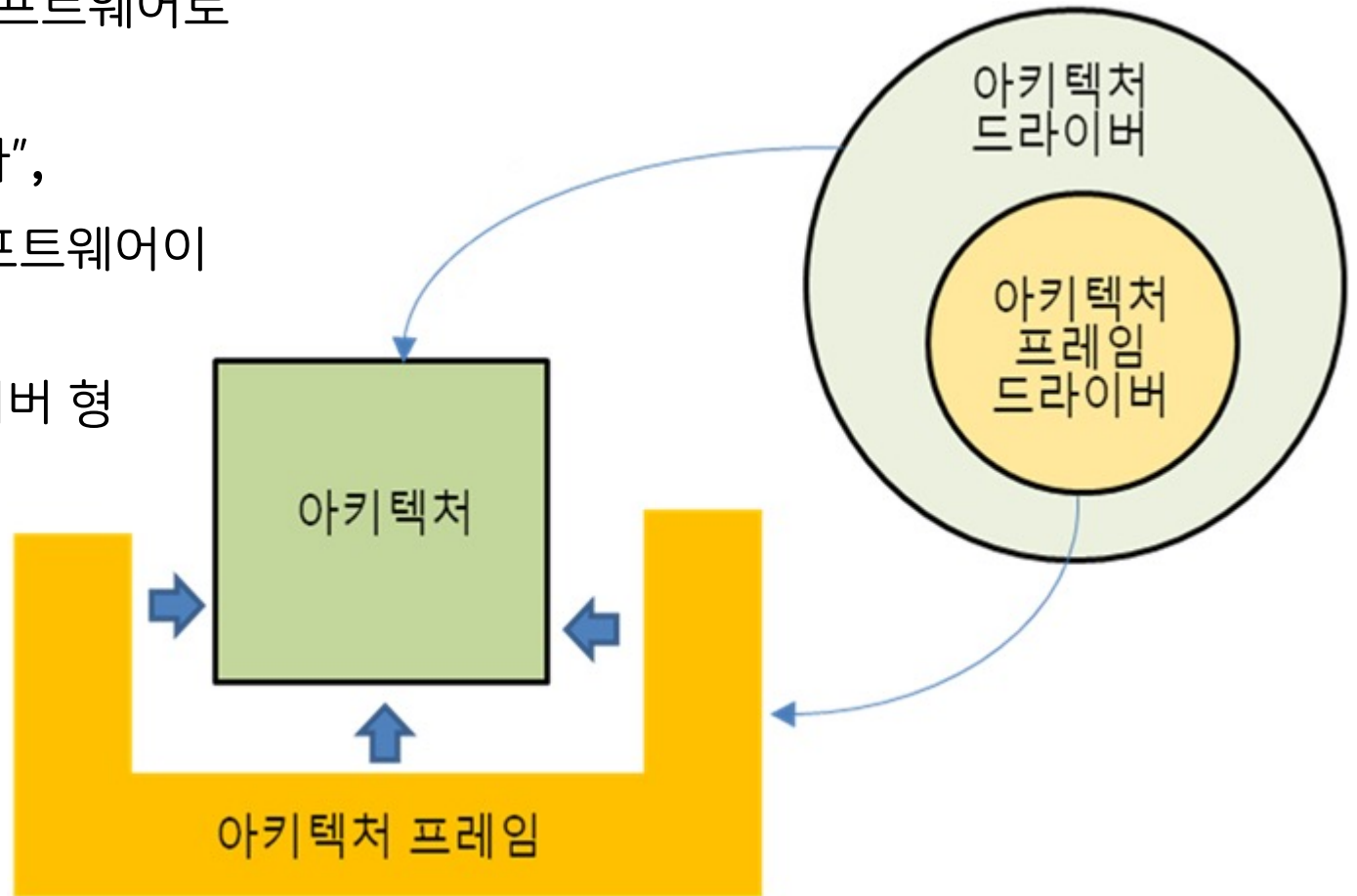
- ▶ 변경할 수 없는 설계 결정, 대부분 프로젝트를 시작하는 시점에 이미 결정되어 있음. 가끔씩 선택할 수 있음

Technical Constraints	Business Constraints
<b>프로그래밍 언어:</b> 모든 것이 JVM에서 실행될 수 있도록 Java를 선택	<b>팀 구성:</b> 팀 X에서는 XYZ 컴포넌트를 개발하여 빌드한다
<b>운영 체제, 플랫폼:</b> Window와 Linux에서 실행되어야 함	<b>일정 및 예산:</b> Big Trade Show까지는 오픈을 해야 하며 비용은 \$800,000이하여야 한다
<b>컴포넌트 및 기술:</b> 현재 보유하고 있는 DB2를 데이터 베이스로 사용	<b>법적 제약:</b> 우리의 라이선스에 하루 5GB까지만 사용할 수 있도록 되어 있다

- ▶ 잘 선택된 제약 사항은 문제를 단순화할 수도 있음
- ▶ 혹은 아키텍트의 선택의 폭을 좁혀 요구사항 만족을 힘들게 함

# Architecture Frame

- ▶ “개발대상소프트웨어가 임베디드 소프트웨어로서 **CORBA** 미들웨어를 사용한다”,
- ▶ “개발대상 소프트웨어가 웹 응용이다”,
- ▶ “**BPM**엔진을 사용하는 기업업무소프트웨어이다”
- ▶ “**J2EE**를 기반으로 한 클라이언트 서버 형 분산소프트웨어이다”

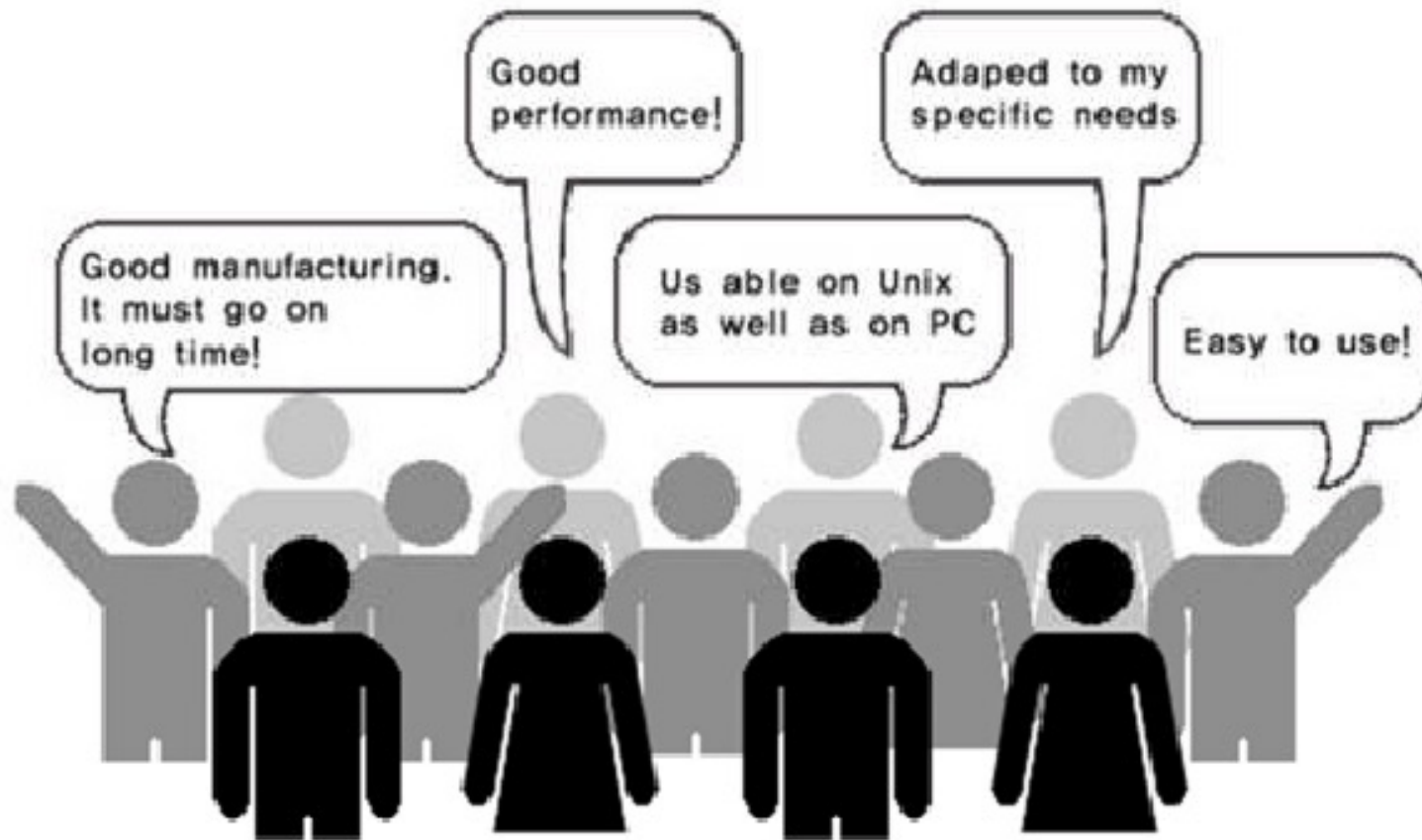


# 품질 시나리오

- ▶ 품질 속성 추출의 문제점
- ▶ 품질 속성 추출의 문제점 극복 방법
- ▶ 품질 속성 시나리오

# Quality Attributes: Problem

- ▶ 사람들은 저마다 품질(Quality)을 다르게 생각한다



# Quality Attributes: Problem

- ▶ 품질 속성의 개념이 모호하여 아키텍처에 반영하기에는 부족하다.
  - ▶ 예: 우리 시스템은 유지보수성이 좋아야 한다.
- ▶ 품질 속성을 표현하는 용어가 저마다 다른 용도로 사용된다.

## ▶ 검증 가능성

- ▶ 검증할 수 없는 주장은 의미 있는 주장이 아니다.
- ▶ 의미 있는 요구 사항은 측정 가능하여야 한다.

# Quality Attribute Scenarios: Solution

- ▶ 개념을 명확하게 정의하지 않아서 용어의 의미가 모호함
- ▶ 어떤 문제가 어떤 품질 속성에 속하는 것인지가 불명확

▶ 품질 속성 시나리오로 극복

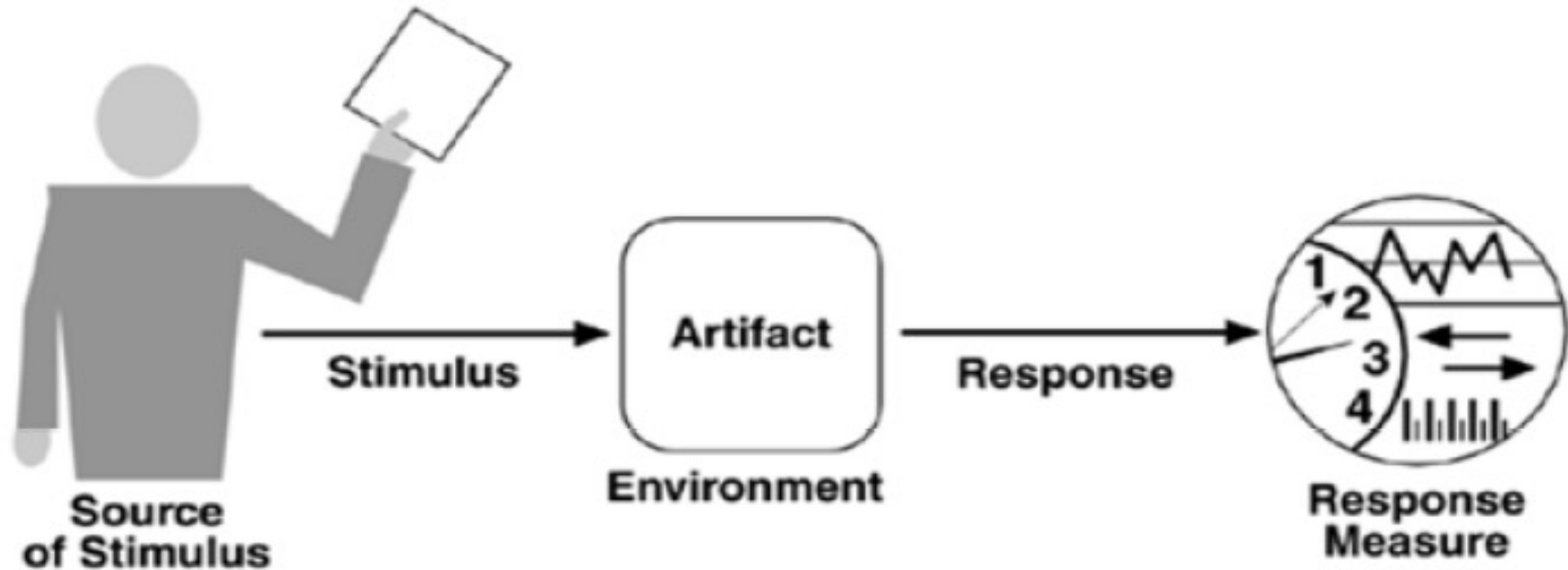
- ▶ 각 품질 속성은 저마다 다른 용어로 표현됨

▶ 각 품질 속성마다 부연 설명



# Quality Attribute Scenarios

- ▶ 소프트웨어 시스템이 일정한 환경 문맥 하에서 어떻게 작동할지에 대한 기대 시나리오



# Quality Attribute Scenarios

Component	Description
자극의 근원 (Source)	자극을 일으키는 사람 혹은 시스템 예: 사람, 시스템 컴포넌트, 외부 시스템
자극 (Stimulus)	시스템이 어떤 방식으로 반응할 때 필요한 이벤트 품질 시나리오를 시작하는 역할. 품질 속성에 따라 다양함
환경 (Environment)	시나리오 진행 동안 시스템이 놓여지는 운영 환경을 의미 예: 정상, 비정상 피크 로드, 실패 발생 상황
대상 (Artifact)	시스템의 일부로 행위가 시나리오를 통해 특성화되는 대상 예: 전체 시스템이거나 특정 컴포넌트
응답 (Response)	자극의 결과로 발생하는 대상에서의 외부적으로 보이는 행위
응답 측정 (Response Measure)	성공적인 반응이 무엇인지를 정의하는 시나리오의 성공 기준 해당 기준은 구체적이고 측정 가능해야 함

# 품질 속성과 아키텍처

- ▶ 아키텍처를 작성할 때 가장 중요한 것은?
- ▶ 품질 속성과 아키텍처

# The Most Important in Designing Software Architecture

▶ 아키텍처를 작성할 때 가장 중요한 것은 ?

## 품질 (Quality)

사용성    이식성    재사용성

성능    유지보수성

- ▶ Technology Trends
- ▶ Architect's Ability, Skill, Knowledge
- ▶ Team's Ability, Skill, Knowledge
- ▶ Team Organization
- ▶ ...

# The Most Important in Designing Software Architecture

## ▶ 품질은 소프트웨어 아키텍처만 관련이 있는가?

- ▶ 소프트웨어 아키텍처
- ▶ **System(H/W, N/W)** 아키텍처
- ▶ **Data** 아키텍처
- ▶ **Business** 아키텍처
- ▶ 코드
- ▶ 알고리즘 ...

## ▶ 품질과 가장 관련이 많은 것은?

- ▶ 가장 변수가 많은 것



소프트웨어 아키텍처

# Quality Attributes and Software Architecture

- ▶ 기능과 품질은 상호 독립적(orthogonal)이다.

*Orthogonal: 어떤 두 개념이 상호간에 관계없이 독립적으로 존재하는 것.*

- ▶ 품질 속성은 반드시 초기 설계에 반영이 되어야 한다.

- ▶ 아키텍처 구성에 있어 품질 속성 간 **Trade-off**가 있을 수 있다.

*Trade-off: (서로 대립되는 요소 사이의) 균형*

# Quality Attributes and Software Architecture

- ▶ 기능과 품질은 상호 독립적(**orthogonal**)이다. Functionality is largely orthogonal to the structure of the architecture and quality attribute requirements [Kazman 2004]
- ▶ 두 개의 다른 시스템에 같은 기능을 구현할 수 있다.
- ▶ 두 개의 시스템이 서로 다른 구조를 가지고 있는 것은 품질 속성이 다르기 때문이다.
  - ▶ 포탈의 **communication channel**
  - ▶ 우주 왕복선의 **communication channel**

# Quality Attributes and Software Architecture

- ▶ 품질 속성은 반드시 초기 설계에 반영이 되어야 한다. The degree to which a system meets its quality attribute requirements is dependent upon architectural decisions [Kazman 2004]
- ▶ 이해하고 구현하기 힘든 소프트웨어 품질 속성에 대한 요구사항으로 인해 아키텍처 개념이 필요함
- ▶ 소프트웨어 제품의 품질을 향상시킬 수 있는 초기 설계 원칙 제공
- ▶ 기능 요구사항을 만족시키는 개발을 한 후 품질을 더한다?



# Quality Attributes and Software Architecture

- ▶ 아키텍처 구성에 있어 품질 속성 간 **Trade-off**가 있을 수 있다.
- ▶ 아키텍처 구성은 특정한 품질을 높이지만 특정 품질에는 안 좋을 수 있다.
- ▶ 미들웨어를 두는 것은 유지보수에 도움은 되지만 성능을 오히려 저해한다.

	Availability	Efficiency	Installability	Integrity	Interoperability	Modifiability	Performance	Portability	Reliability	Reusability	Robustness	Safety	Scalability	Security	Usability	Verifiability
Availability								+		+						
Efficiency	+			-	-	+	-			-		+		-		
Installability	+							+					+			
Integrity			-	-					-		+		+	-	-	
Interoperability	+		-	-			+	+		+	-		-			
Modifiability	+		-					+	+			+			+	
Performance		+		-	-		-			-		-		-		
Portability		-		+	-	-			+				-	-	+	
Reliability	+	-		+		+				+	+		+	+	+	
Reusability		-		+	+	-	+						-		+	
Robustness	+	-	+	+	+			+			+	+	+	+		
Safety		-		+	+					+			+	-	-	
Scalability	+	+		+			+	+	+	+						
Security	+			+	+		-	-	+	+	+			-	-	
Usability		-	+				-	-	+	+	+					
Verifiability	+		+	+		+			+	+	+	+	+	+		



# Questions



- ▶ 기능과 품질은  이다.
- ▶ 품질 속성은 반드시  에 반영이 되어야 한다.
- ▶ 아키텍처 구성에 있어 품질 속성 간  가 있을 수 있다.



# Question?



**Seonah Lee**  
**[saleese@gmail.com](mailto:saleese@gmail.com)**