

요구 사항

- 핸드폰의 alert 상태를 시뮬레이트하는 예제
 - 2가지 상태: vibration 상태와 silent 상태
 - 각 상태에 따라 핸드폰의 행동이 달라짐
- MobileAlertState 인터페이스
 - 상태를 나타내는 인터페이스
- Vibration 클래스
 - 구체적인 상태를 나타내는 클래스
 - alert(): "vibration..." 문자열 출력
- Silent 클래스
 - 구체적인 상태를 나타내는 클래스
 - alert(): "Silent..." 문자열 출력

요구 사항

- AlertStateContext 클래스
 - 현재 상태를 관리하는 클래스
 - void setState(MobileAlertState state)
 - 현재 상태를 설정하는 메소드
 - void alert()
 - 현재 상태에 alert을 요청하는 메소드

요구 사항

- Client 클래스
 - AlertStateContext 객체에게 현재 상태를 설정하고, alert()을 호출

출력 예

```
vibration...
vibration...
silent...
silent...
silent...
```

클래스 다이어그램

