

## 요구 사항

- strategy 패턴을 이용해서 여러가지 수학 연산을 수행하는 어플리케이션 만들기
  - 수학 연산: 더하기 / 빼기 /곱하기
  - 클라이언트는 원하는 수학 연산을 나타내는 전략 객체를 컨텍스트에게 전달하고, 컨텍스트는 이를 수행함
- Strategy 인터페이스
  - 수학 연산 수행을 위한 메소드를 정의
    - performOperation(): 두 정수를 인자로 받아들여 정수 결과를 반환
- OperationAdd 클래스
  - Strategy 인터페이스 구현; 두 정수를 더함
- OperationSubtract 클래스
  - Strategy 인터페이스 구현; 두 정수를 뺌
- OperationMultiply 클래스
  - Strategy 인터페이스 구현; 두 정수를 곱합

## 요구 사항

- Context 클래스
  - Client가 원하는 strategy를 전달받아 이를 이용하는 클래스
- Client 클래스(main() 제공)
  - Context를 이용함
  - Context 객체에 다른 strategy 객체를 주입하면서 연산을 실행시킴

## 출력 예

$$10 + 5 = 15$$

$$10 - 5 = 5$$

## 클래스 다이어그램

