### **Teamwork #2: Component and Connector View**

Seonah Lee Gyeongsang National University

# 그 이 이 목 차

000

- ▶ 설계 대상: 아마존 도서 추천 시스템
- ▶ 실습 I: 품질 속성을 위한 설계 결정
  - ▶ 설계 전략, 전술, 아키텍처 스타일 등의 설계 결정 사항 기술
- ▶ 실습 II: 상기 설계 전략이 반영된 컴포넌트 도출 및 컨넥터 도출
  - ▶ 설계 전략을 반영한 컴포넌트 추가, 삭제, 삽입
  - ▶ 컴포넌트 간 데이터, 제어, 기타 컨넥터를 통한 흐름 및 상호작용 도출
- ▶ 실습 III: Component and Connector View 작성

# 아마존 도서 추천 시스템



▶ 각 책 페이지에는 다음의 책 추천이 있음

### What other items do customers buy after viewing this item?



Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship Robert C. Martin

★★★★★ 1,395

#1 Best Seller in Software

Testing

Paperback

\$35.18



Clean Architecture: A Craftsman's Guide to Software Structure...

> Robert C. Martin

\*\*\*\* 444 #1 Best Seller in

Computer Hardware

Design... Paperback

16 offers from \$21.64



Software Design John Ousterhout

★★★★★ 160 Paperback

\$18.95



\$34.19

A Brain-Friendly Guide

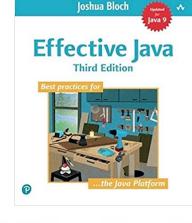
Head First

Java



Core Java Volume I--Fundamentals (11th Edition) (Core Series) > Cay S. Horstmann ★★★★☆ 37

Paperback \$15.47



Page 1 of 8



Java: A Beginner's Guide, **Eighth Edition** > Herbert Schildt ★★★★☆ 48

Paperback \$20.99



Cracking the Coding Interview: 189 Programming... > Gayle Laakmann...

**★★★★★** 1,916

#1 Best Seller in Data

Structure and Algorithms Paperback \$26.99



# 아마존 도서 추천 시스템

000

- ▶ 제약 사항
  - ▶ 아마존 시스템은 수백만명의 고객 정보와 책 정보를 관리함
- ▶ 요구사항
  - 이러한 도서 추천은 고객 각각의 인터랙션(책 조회 및 책 구매)에 가치를 둠; 고객 히스토리를 기반하여 도서 추천을 수행함
    - ▶ 새로운 고객은 극히 제한된 정보를 가짐, 몇 개의 클릭이 모두일 수 있음
    - ▶ 기존 고객은 너무 많은 정보를 가짐. 구매와 선호도 평가 모두 너무 많을 수 있음
  - 도서 추천은 0.5초 이내의 실시간에 이루어져야 하며, 동시에 높은 수준의 추천을 수행해야 함

## 아마존 도서 추천 시스템

000

- ▶ 도서 추천 기능을 위한 설계 결정 사항
  - ▶ 각 사용자의 구매 혹은 선호 항목을 유사한 항목으로 매칭하기 위하여 Item-to-Item Collaborative Filtering 방식을 수행함
    - ▶ 시스템은 user:item 매트릭스가 아닌 item:item 매트릭스 구축
    - ▶ Item:item 매트릭스를 기반으로 도서 추천

For each item in product catalog, in

for each customer C who purchase in

for each item i2 purchased by customer C

record that a customer purchased in and i2

for each item i2

compute the similarity between i1 and i2

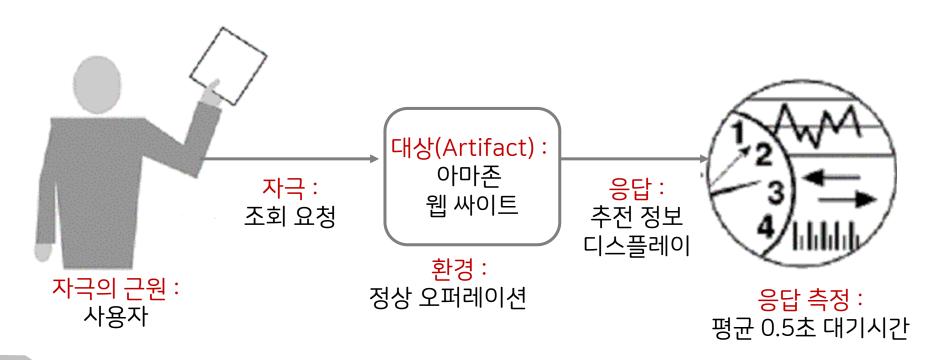
▶ 성능 향상을 위해 오프라인으로 매트릭스 구축, 온라인으로 추천 수행



# 아마존 추천 시스템의 성능 시나리오

000

- ▶ 성능(Performance) 시나리오 예
  - 아마존 시스템에서 사용자가 특정 책의 정보를 조회할 때 해당 책의 관련 추천 정보는 평균 0.5초 내에 같은 조회 페이지에 로드되야 한다.



## ㅇㅇㅇ실습 ▮ 품질 속성을 위한 설계 결정 ㅇㅇㅇ

- ▶ 성능 품질 속성 시나리오를 위한 설계 결정 정리
  - ▶ 품질 요구사항에 대하여 반영하여 설계에 적용한 주요 설계 결정을 작성
    - ▶ 성능 관련 품질 속성 시나리오를 만족하기 위해 구조적으로 고려할 이슈를 생각해 봄
    - ▶ 아마존 추천 시스템의 성능을 지원하기 위한 아키텍처 전술들을 브레인스토밍 한 후 정리
  - ▶ 설계 결정의 합리성에 대한 이유(Rationale)를 다음표로 작성
    - ▶ 후보 솔루션 중 가장 좋다고 판단 되는 솔루션과 관련된 아키텍처 결정 사항 및 전술을 기술

품질 속성 시나리오	설계 결정 사항(Design Decision)	이유(Rationale)

# 실습 Ⅲ: 설계 전략이 반영된 컴포넌트 도출 및 컨넥터 식별



### Component 도출

- ▶ 해당 아키텍처 전술에서 필요한 비기능적 컴포넌트가 없는지 식별
  - 예시의 품질 시나리오를 만족하기 위해 구조적으로 고려할 이슈가 없는지 살펴 봄
  - ▶ 아키텍처 수준의 설계 결정, 전술을 고려하여, 이를 만족하기 위해 필요한 컴포넌트를 명시

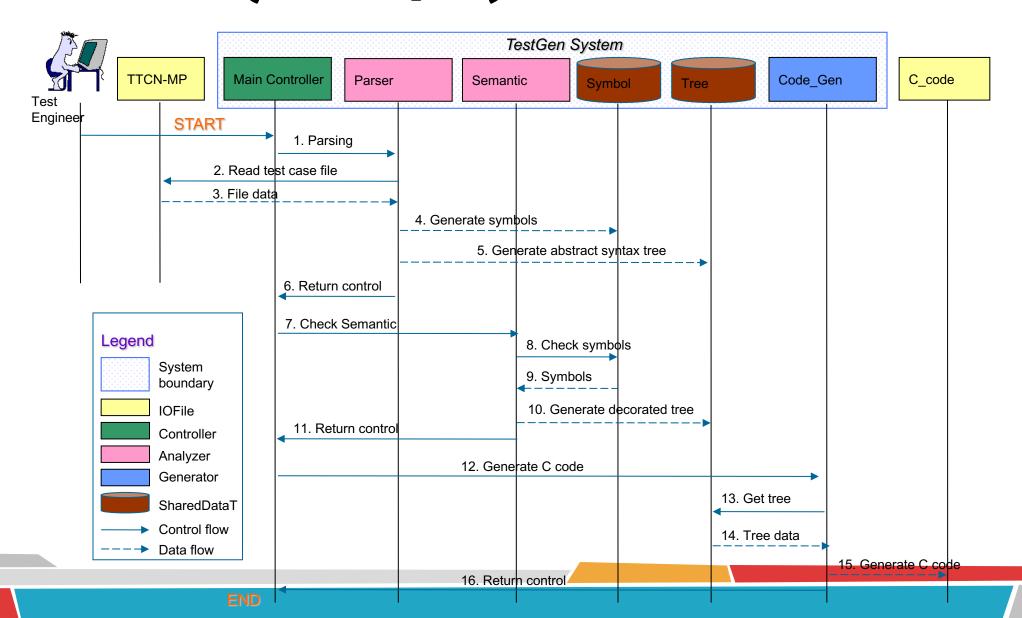
### Connector 도출

- 컴포넌트 간에 데이터 및 제어, 접근 흐름을 식별
- ▶ 비 UML 방식
  - ▶ 컴포넌트 간에 Data Flow를 식별
  - ▶ 컴포넌트 간에 Control Flow를 식별
- ▶ UML 방식
  - ▶ Use Case 중심으로 Sequence Diagram을 작성하여 상호작용을 파악



# (Example) 흐름 분석

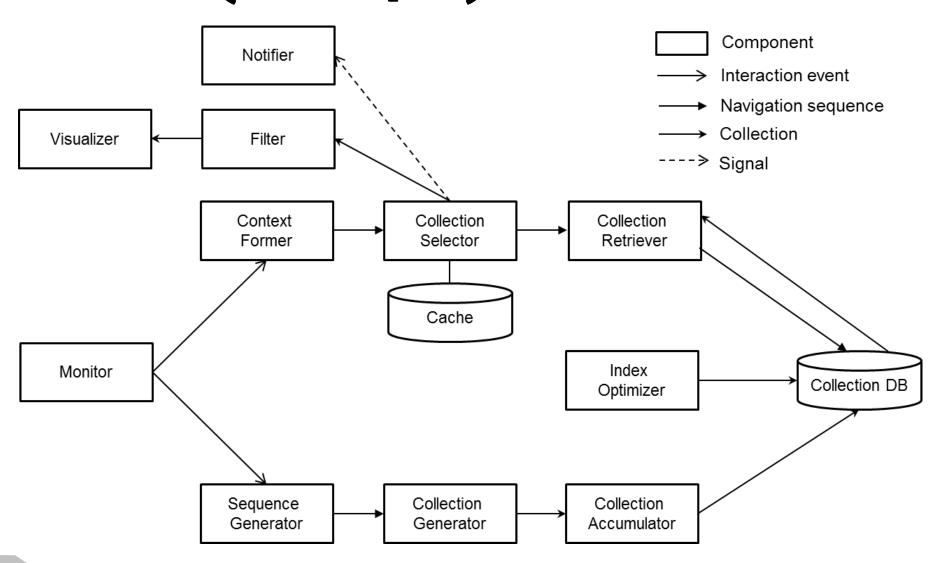






# (Example) 흐름 분석





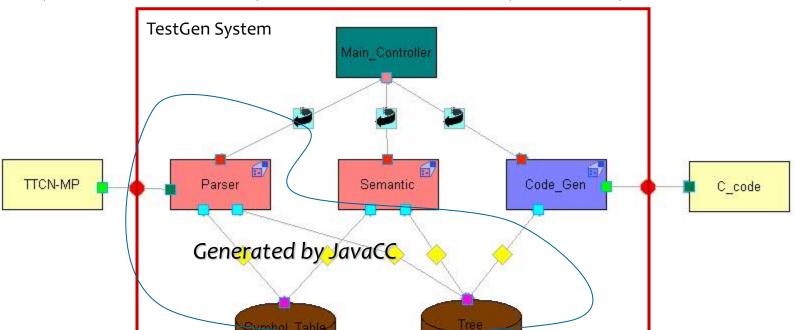


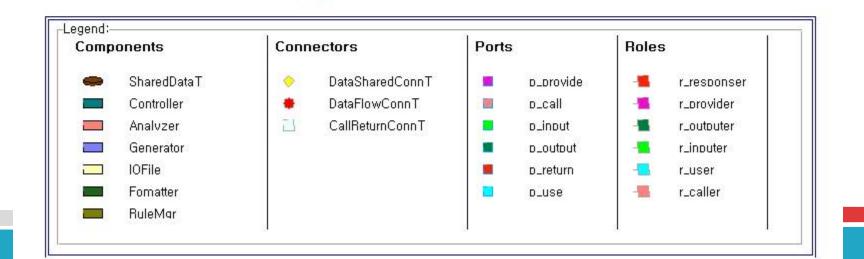
# 실습 III: Component and Connector View 작성



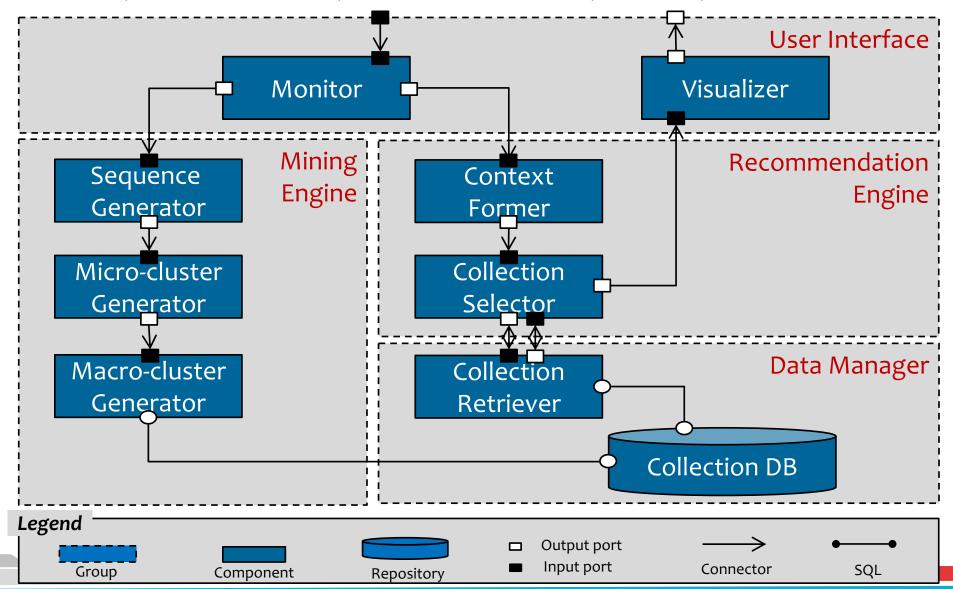
- ▶ 이러한 컴포넌트와 컨넥터를 표현할 스타일을 결정
  - ▶ 스타일: 표현양식(노테이션)과 각 모듈 및 관계의 특성을 정의
  - ▶ 컴포넌트 간의 관계(혹은 인터랙션)을 표현하기 위한 스타일을 결정
- ▶ 정해진 스타일에 따라 **C&C** 뷰(**Runtime** 뷰)를 작성
  - ▶ High-level Skeleton Architecture로서 Behavior 동작구조가 반영된 Runtime view에 해당하는 diagram을 작성
    - ▶ 모듈뷰에 표현된 모든 모듈을 사용하지 않고, 주요 동작 흐름과 관련된 컴포넌트로 명시
  - ▶ 런타임(C&C) 뷰 타입에 해당하는 스타일을 적용하여 작성

### ○ ○ (Example) Runtime(C&C) View





### (Example) Runtime(C&C) View



### 000

# 실습 결과 제출



- ▶ 토론 방식
  - ▶ 구글 드라이브에 프리젠테이션 만들어 논의
- ▶ 제출 방식
  - ▶ 팀별 만든 프리젠테이션 링크를 네이버 까페에 제출 (설계결정 1장, C&C뷰 1장)
  - ▶ 타이틀 [SW 아키텍처: C&C 뷰 작성] 로 팀명을 기입하여 제출
    - ▶ 가급적 링크는 수업 중 제출 요망
- ▶ 강사 평가 (저녁 **7**시 이후 평가 진행)
  - ▶ 평가 후 각 팀별 피드백 까페에 답글로 기술



## Question?





Seonah Lee saleese@gmail.com