

요구 사항

- 여러 종류의 동물(Duck과 Tiger)을 생성하기 위해 factory method 패턴을 적용하는 어플리케이션
- Animal 인터페이스
 - 제품(동물)을 대표하는 인터페이스
 - speak() 메소드 선언
- Duck 클래스
 - 구체적인 동물 클래스
 - speak(): "Duck speaks." 문자열 출력
- Tiger 클래스
 - 구체적인 동물 클래스
 - speak(): "Tiger speaks." 문자열 출력

요구 사항

- AnimalStore 인터페이스
 - creator를 대표하는 인터페이스
 - GetAnimalType(String type) 선언
- DuckStore 클래스
 - 구체적인 공장
 - GetAnimalType(String type): Duck 객체를 생성해서 반환함
- TigerStore 클래스
 - 구체적인 공장
 - GetAnimalType(String type): Tiger 객체를 생성해서 반환함

요구 사항

- Client 클래스(main())
 - 구체적인 Store를 생성해서 Duck과 Tiger 를 각각 얻어온 후 speak() 메소드 호출해 봄

출력 예

Duck speaks. Tiger speaks.



클래스 다이어그램

