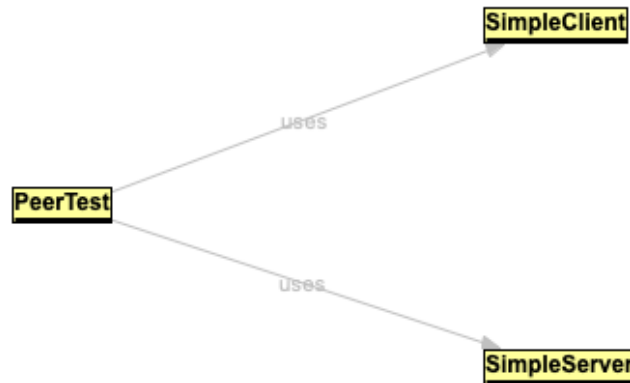


Peer to Peer Pattern

1. Peer to Peer패턴

Peer to Peer 패턴은 대칭적인 클라이언트 서버 패턴이다. 해당 패턴에서는 하나의 시스템이 클라이언트와 서버의 역할을 동시에 수행한다. 즉, 요청을 보낼 수 있고 동시에 요청에 대한 서비스를 제공할 수 있다.

2. Peer to Peer패턴 구조



3. Peer to Peer패턴 사용

Publisher and Subscriber를 사용하는 메인 함수는 다음과 같다¹.

```

public class PeerTest {
    public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
        Thread serverThread = new Thread(new SimpleServer());
        Thread clientThread = new Thread(new SimpleClient());
        serverThread.start();
        Thread.sleep(1000);
        clientThread.start();
    }
}
  
```

4. Peer to Peer패턴 활용

(1) 다음의 순서로 실행할 수 있다.

- A. 두 개의 서로 다른 workspace를 만든다 (Eclipse 기준)
- B. 양 쪽의 workspace에 해당 프로젝트를 복사한다.
- C. 클라이언트와 서버의 포트 번호를 한 쪽 workspace 만 바꾼다.
- D. 3초 이내에 각 피어를 실행한다.
- E. Peer 간 채팅을 시작한다.

¹ <https://gist.github.com/roryokane/9606238>