

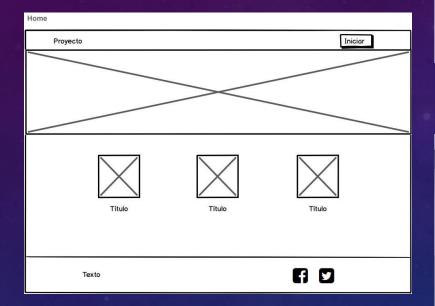
#### OBJETIVO DEL PROYECTO

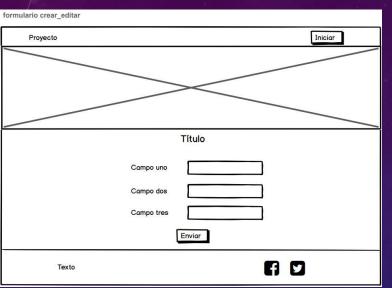
- Aprendizaje de la utilización de Laravel.
- Completar el aprendizaje con una página HTML junto a sus controladores y modelos.
- Realizar tanto paginación, rutas, vistas, formularios y validación.
- Realizar una presentación del proyecto.

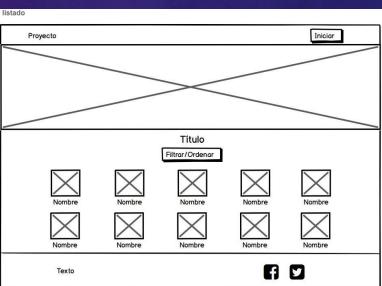
#### **FUNCIONALIDADES**

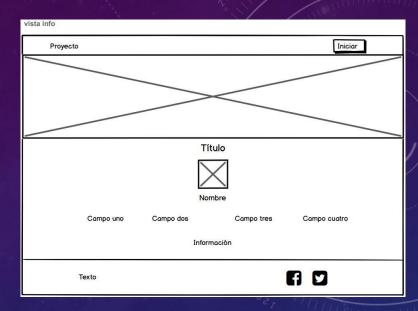
- CRUD de la clase campeones, objetos y runas.
- Poder realizar un lista de todas las clases.
- Borrar un elemento en un lista para las clases habilidades y usuarios.
- Poder ordenar el listado de campeones por orden alfabético.
- Poder filtrar una de las clases mediante dos filtros.

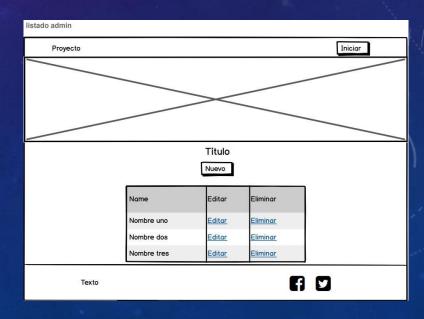
## MOCKUP





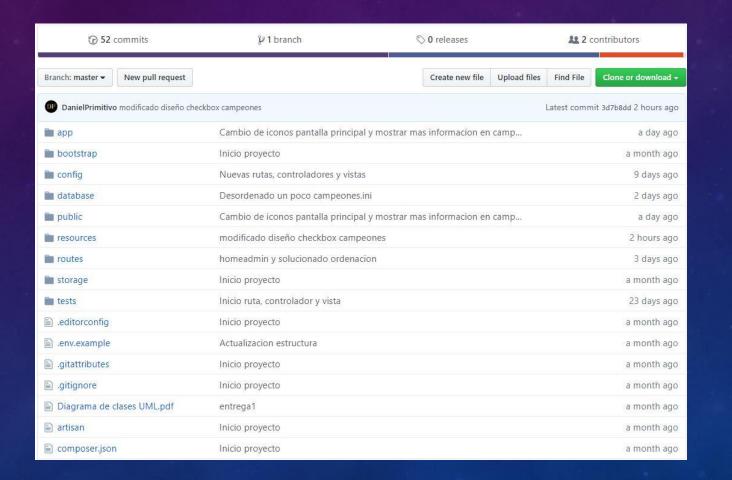






## ORGANIZACIÓN

• Github.



# DEMOSTRACIÓN DEL PROYECTO

## ASPECTOS A RESALTAR

- Proyecto con posibilidad de mejora.
- Obtención de información instantánea.
- Control de datos generales o propios.

# CONCLUSIÓN

- Posible mejora: Cambiar el aspecto de la información individual de los objetos.
- Aspecto positivo: Frente a baches, hemos sabido arreglar los problemas del grupo.