

Lab 25 Construcción de software

Alumno: Daniel Queijeiro Albo A01710441

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey, Campus Querétaro

11/04/2024

La transacción realizada fue para el proyecto. Se encarga de editar el nombre de una marca en todas las tablas en las que existe el nombre de dicha marca.

Código JS

```
static edit_name(marca, nuevonombre) {
    return db.execute(`CALL editName (?,?)`, [marca, nuevonombre])
        .then(result => {
        if (result[0].affectedRows === 0) {
            console.log(marca)
            throw new Error('Marca no encontrada');
        }
        return result;
    })
    .catch(error => {
        console.log(error);
        throw new Error('Error al actualizar la marca, cuidado de no duplicar marcas');
    });
}
```

```
exports.post_edit_brands_name = (request, response, next) =>{
    //Creamos objeto usuario con los datos del request para agregar una marca
    Marca.edit_name(request.body.brandname, request.body.newbrandname) //Llamamos el método save del modelo para guardar los datos

    .then(([rows, fieldData]) => {
        response.redirect('/brands');
    })
    .catch((error) => {
        console.log(error)
        request.session.error = 'Error al editar nombre de marca';
        response.redirect('/brands');
    })
}
```

Código en MySQL

Parametros:



Código

BEGIN

UPDATE preguntas SET NombreMarca = uNuevoNombre WHERE NombreMarca = uNombreMarca COLLATE utf8mb4_unicode_ci;

UPDATE categorias SET nombre_marca = uNuevoNombre WHERE nombre_marca = uNombreMarca COLLATE utf8mb4_unicode_ci;

UPDATE imagenmarca SET nombre = uNuevoNombre WHERE nombre = uNombreMarca COLLATE utf8mb4_unicode_ci;
END