Internetværk og Web-programmering Web-apps: Multi-page vs. Single Page

Brian Nielsen
Distributed, Embedded, Intelligent Systems



2 stil arter for web-applikationer

Klassiske "web-sider"

- Bruger udfylder og indsender "formular"
- Klient og server kommunikerer via HTML
- Begrænset klient-side scripting
- Ingen interaktion med server uden et click på en "submit" knap
- Server-side scripting (klassisk PHP) genererer dynamisk (beregninger og DB-opslag) en respons web-side, som nyt, helt, og selvstændigt HTML dokument
 - Flere "tunge" dokumenter transporteres til/fra server
- "Old-school" (men simpel og stadig arbejdshesten bag mange applikationer),
- God til søgemaskine optimering, bookmarks
- "Fler-sidede applikationer"

Moderne web-applikationer

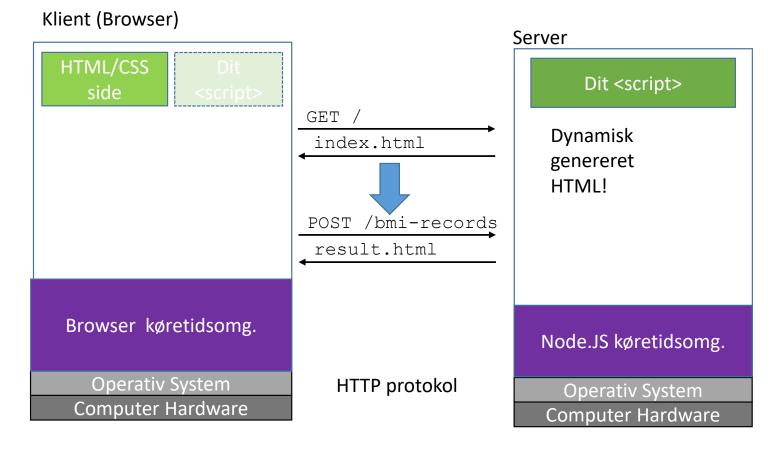
- En oplevelse af at arbejde med en "rigtig" applikation
- Meget client-side scripting til brugerinteraktion
- Server interaktion foregår ofte i baggrunden via HTTP (REST) API og JSON (AJAX)
 - Flere, hurtigere kald
- Dynamisk omskrivelse på klient-side af applikationens HTML side vha DOM og events.
 - Kun den opdaterede del ændres.

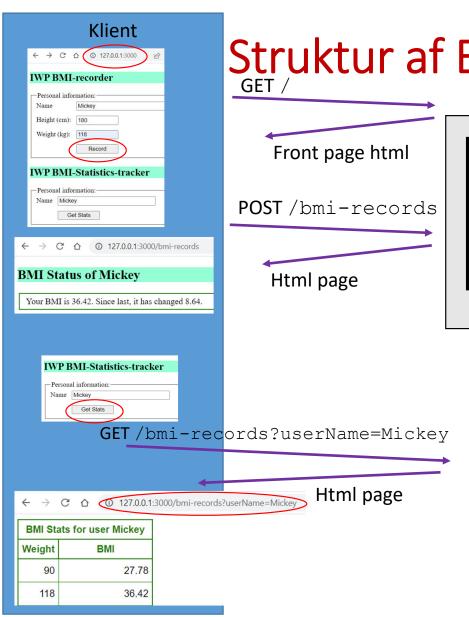
I det ekstreme "Single Page Web-application"

Klassiske Web-side applikationer

Personal information: Name Mickey Height (cm): Weight (kg): Submit IWP BMI-tracker Hi Mickey! Your BMI is 30.86. Since last it has changed 3.08!

Nyt selvstændigt html dokument Evt. navigér tilbage og start forfra!





Struktur af BMI-SITE applikation

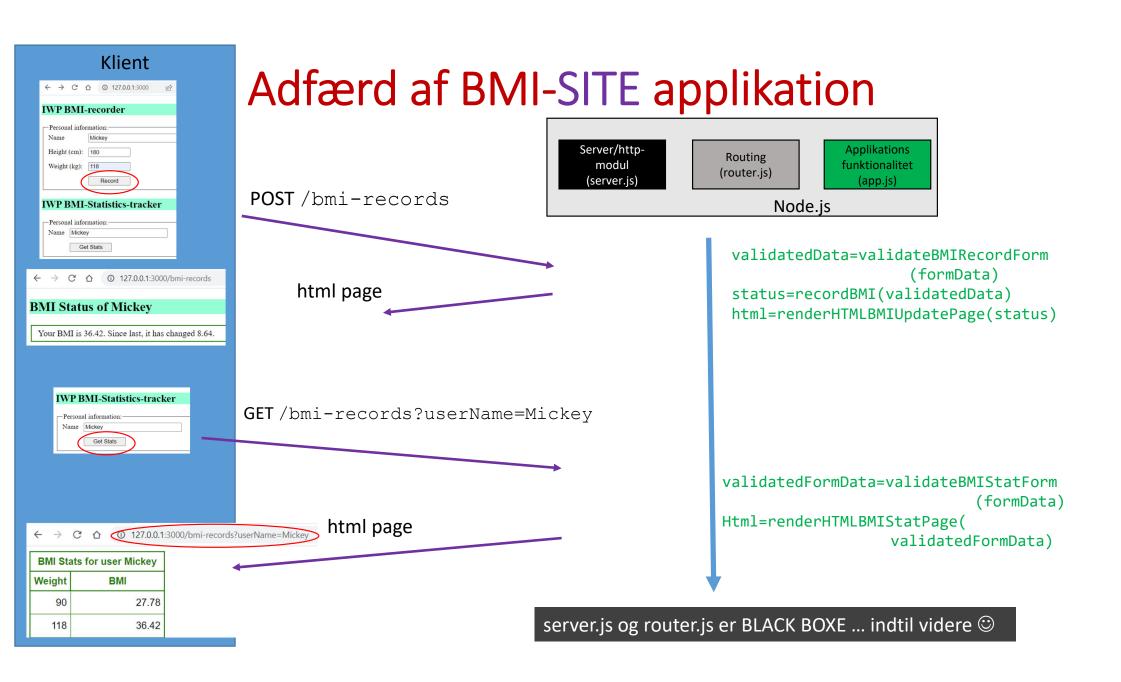
Server/http-modul Routing (server.js) (router.js)

Applikations funktionalitet (app.js)

Node.js

Overordnet logik:

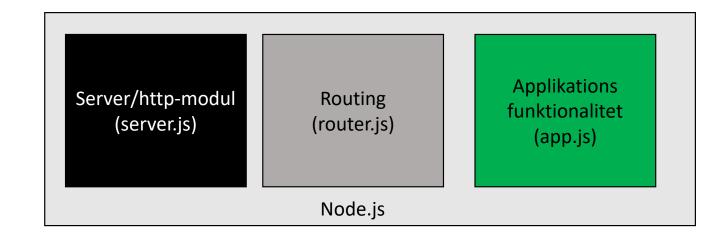
- Browser udpeger applikation med URL: 127.0.0.1:3000 /
- Server leverer forside (bmi.html)
- Bruger angiver navn, højde, og vægt
- Klient (Browser)
 - klient side HTML validering af formular
 - formular data indsendes i POST (data i http body)
- Server
 - validerer formular input,
 - gemmer data i "DB" (array)
 - Renderer side med resultat, og sender html tilbage i HTTP respons
- I statistik formular indsendes data via GET, userName i query string



Fil-Struktur af applikationen

```
Fil-struktur

node/
   server.js
   app.js
   router.js
   PublicResources/
    css/
       simple.css
   js/
    html/
       help.html
       bmi.html
   img/
      bmi.png ...
```



- Server har adgang til de scripts og filer den skal bruge i node kataloget.
- Klienter har kun adgang til filer i "PublicResources" (håndhæves af server-modul)
 - ondsindede brugere kunne forsøge at lave requests til filer udenfor dette område! Fx PublicResources/../../passwords.txt
 - (credentials er self. lagret i krypteret form)

Dynamisk serverside generering af HTML

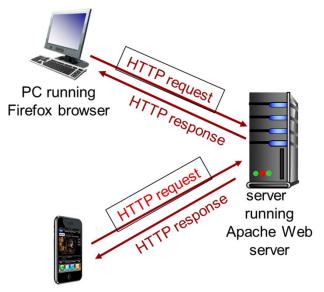
- HTML sider ligger ikke nødvendigvis (sjældent) som statiske filer på server
 - Dog sommetider som "skabeloner/templates"
- Script på serversiden genererer en streng som indeholder html-dokumentet;
 strengen sendes som svar i stedet for filen
 - Evt baseret på data udlæst fra en database.

Se eksempelkode

```
function renderHTMLBMIUpdatePage(bmiStatus){
  let page=renderHTMLHdr("BMI Status",["/css/simple.css"]);
  page+=`<body><section>
  <h1> BMI Status of ${bmiStatus.userName} </h1>
  <output>
  Your BMI is ${bmiStatus.bmi}. Since last, it has changed ${bmiStatus.delta}.
  </output>
  </section></body>`;
  return page;
}
```

HTTP Beskeder

line-feed character request line (GET, POST, GET /index.html HTTP/1.1\r\n Host: www-net.cs.umass.edu\r\n **HEAD** commands) User-Agent: Firefox/3.6.10\r\n Accept: text/html,application/xhtml+xml\r\n header Accept-Language: en-us,en;q=0.5\r\n lines Accept-Encoding: gzip,deflate\r\n Accept-Charset: ISO-8859-1, utf-8; $q=0.7\r\n$ carriage return, Keep-Alive: 115\r\n line feed at start Connection: keep-alive\r\n of line indicates \r\n end of header lines



iPhone running Safari browser

(protocol status code status phrase) header lines data, e.g., requested

HTML file

status line

carriage return character

HTTP/1.1 200 OK\r\n

Date: Sun, 26 Sep 2010 20:09:20 GMT\r\n

Server: Apache/2.0.52 (CentOS)\r\n

Last-Modified: Tue, 30 Oct 2007 17:00:02

GMT\r\n

ETag: "17dc6-a5c-bf716880"\r\n

Accept-Ranges: bytes\r\n

Content-Length: 2652\r\n

Keep-Alive: timeout=10, max=100\r\n

Connection: Keep-Alive\r\n

Content-Type: text/html; charset=ISO-8859
1\r\n

\r\n

data data data data data ...

URL og URLSearchParams Objekterne [DF11.9]

```
function SearchParamsDemo(){
  let url = new URL("http://example.com");
  url.pathname="bmi-records";
  console.log(url.toString());
                                     //=>http://example.com/bmi-records
 let params = new URLSearchParams();
  params.append("userName", "Mickey");
  params.append("weight", "100");
  console.log(params.toString());
                                     // =>userName=Mickey&weight=100
  url.search = params;
  console.log(url.href);
                                     // =>http://example.com/bmi-records?userName=Mickey&weight=100
  let url2= new URL("http://example.com/bmi-records?userName=Mickey&weight=100");
  let sp=new URLSearchParams(url2.search); //or simply sp=url2.searchParams;
  console.log ( sp.has("weight") );//=> true
  console.log ( sp.has("sex") ); //=> false
  console.log ( sp.get("weight") );//=> 100
```

HTTP/1.1 Metoder (a.k.a "verbs")

• GET:

- Anmoder om overførsel af en repræsentation of den ønskede ressource
- "Læsning"

POST:

- Udfør en resource-specifik behandling på den ønskede ressource
- "Ændring"
 - Fx, tilføje data til ressourcen (fx indtastet i en "HTML form")

• PUT:

 Oprette (eller erstatte) tilstanden på den ønskede ressource) i sit hele så den svarer til den medsendte repræsentation

DELETE

- Sletter ressourcen (eller fjerner forbindelsen imellem URL navn og ressourcen)
- HEAD, PATCH, CONNECT, OPTIONS, TRACE

Når serveren modtager et request med en given metode kalder den en **funktion** som "du" eller (web-server programmøren) har lavet!

"Spilleregler" for web-arkitekturen forudsætter at funktionen (som udføres på server siden) skal respektere hensigten bag HTTP metoderne

- Fx må GET ikke ændre ressourcen.
- Caching, forudindlæsning ("pre-fetching")

Sikre metoder: udførslen af **funktionen** må ikke "skade" ressourcen, eller give unormal stor belastning på server

- Klient kan gentage dem
- GET, HEAD, OPTIONS, TRACE skal programmeres så de er sikre
- Et PUT umiddelbart efterfulgt af et GET skal give den værdi der netop er oprettet
- Begrebet "Idempotente" operationer introduceres senere

DIN KODE SKAL RESPEKTERE DISSE