PRÁCTICA 4

Matú Hernández Diana Rojo Mata Daniel

- Algoritmo: arreglo-2n
- lacktriangle Entrada: Dos arreglos ordenados de manera creciente de números enteros y de longitud n cada uno.
- Salida: Un arreglo de números enteros que conteng los elementos de ambos arreglos ordenados de manera creciente.

```
public static int[] arreglo_2n(int[] arreglo1, int[] arreglo2) {
       int longitud = arreglo1.length;
3
       int[] arreglo_auxiliar = new int[2 * longitud];
       int i = 0;
       int j = 0;
7
       while (i < longitud && j < longitud) {
            if (arreglo1[i] <= arreglo2[j]) {</pre>
10
                arreglo_auxiliar[i + j] = arreglo1[i];
11
                i++;
12
            } else {
13
                arreglo_auxiliar[i + j] = arreglo2[j];
14
                j++;
15
           }
16
       }
```

```
18
        while (i < longitud) {
19
            arreglo_auxiliar[i + j] = arreglo1[i];
20
            i++;
21
        }
23
        while (j < longitud) {
            arreglo_auxiliar[i + j] = arreglo2[j];
25
            j++;
        }
27
28
        return arreglo_auxiliar;
29
      }
30
```

Descripción del algoritmo

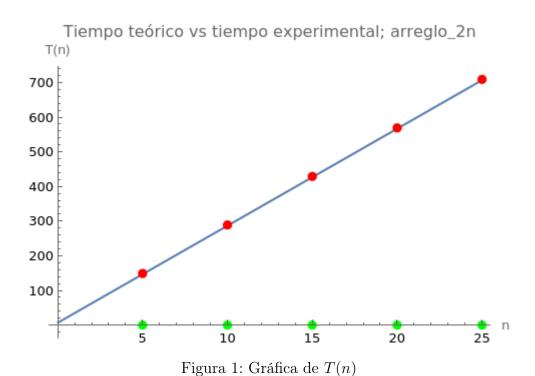
Se denomina como arreglo1 y arreglo2 a los arreglos de entrada para el algoritmo. Se crea una variable llamada longitud, la cual almacena la longitud de uno de los dos arreglos de entrada (como ambos arreglos tienen el mismo número de elementos es indistinto tomar arreglo1.length o arreglo2.length.

Se crea un arreglo vacío de tamaño 2n llamado arreglo-auxiliar en donde se almacenarán los elementos de ambos arreglos en orden ascendente, además, se contemplan dos contadores; a saber j e i, los cuales son inicializados con el valor de 0.

Se realiza un ciclo while en donde la condición booleana de inicio es que los contadores j e i sean, ambos, menores a la variable longitud. La primer condicional es verdadera cuando el elemento i del arreglo1 es menor o igual al elemento j del arreglo2, es decir, arreglo1[i] <= arreglo2[j]. Si esto ocurre, entonces al elemento i+j del arreglo auxiliar se le asocia el valor i del arreglo1, esto es arreglo-auxiliar[i+j]=arreglo1[i], más aún, se incrementa en una unidad el valor de i. Si lo anterior no ocurre es porque se satisface lo siguiente; arreglo1[i]>= arreglo2[j], en esta circunstancia se sigue que arreglo-auxiliar[i+j]=arreglo2[j] y se incrementa en uno el valor de j.

En esencia, la variable i se utiliza para rastrear la posición actual en arreglo1, mientras que j se utiliza para rastrear la posición actual en arreglo2. La comparación arreglo1[i] <= arreglo2[j] o arreglo1[i] >= arreglo2[j] determina el elemento que se encontrará en arreglo-auxiliar[i+j]. Las lineas 19 a 27 se utilizan para agregar los elementos restantes de los arreglos 1 y 2.

Resultados



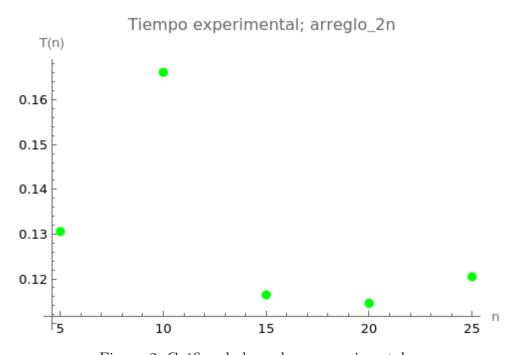


Figura 2: Gráfica de los valores experimentales

Al analizar el algoritmo se obtuvieron los siguiente valores para T(n) y para M(n).

$$T(n) = 28n + 9$$

$$M(n) = 2n$$

La gráfica 1 muestra lo obtenido para la función T(n), mientras que la gráfica 2 muestra lo que se obtuvo para la parte experimental. El cálculo de T(n) se muestra en el anexo.

El valor obtenido para M(n) se debe a que en la línea 4 se está 'creando' un arreglo de longitud 2n, esto es, se está utilizando 2n elementos como memoria extra para el diseño del algoritmo.

Demostración de la complejidad

Afirmación: El algoritmo tiene complejidad en tiempo O(n).

Demostración:

Por demostrar: $T(n) = 28n + 9 \in O(n)$, es decir, veamos que existen $c, n \in \mathbb{Z}^+$ tales que $28n + 9 \le c \cdot n$ para toda $n_0 \le n$.

Se propone $c = 37 \text{ y } n_0 = 1.$

Con base a lo anterior:

Por demostar: $28n + 9 \le 37n$ para toda $n \ge 1$.

Sea $n \ge 1$, entonces es cierto que $28n \ge 28n$, además, $9n \ge 9$.

Sumando las dos expresiones anteriores se tiene:

$$28n + 9n > 28n + 9 \Longrightarrow 37n > 28n + 9$$

Esto es $28n + 9 \le 37n$, para toda $n \ge 1$.

Por lo tanto existen $c, n_0 \in \mathbb{Z}^+$ tales que $0T(n) \leq c \cdot n$ para toda $n \geq n_0$.

Por lo tanto el algoritmo tiene complejidad en tiempo O(n). \checkmark

Afirmación: El algoritmo tiene complejidad en memoria O(n).

Demostración:

Por demostrar: $M(n) = 2n \in O(n)$, es decir, veamos que existen $c, n \in \mathbb{Z}^+$ tales que $2n \leq c \cdot n$ para toda $n_0 \leq n$.

Se propone c = 3 y $n_0 = 1$.

Con base a lo anterior:

Por demostar: $2n \le 3n$ para toda $n \ge 1$.

Se sabe que $3 \ge 2$, y como $n \ge 1$, entonces es cierto que $3n \ge 2n$.

Esto es $2n \leq 3n$, para toda $n \geq 1$.

Por lo tanto existen $c, n_0 \in \mathbb{Z}^+$ tales que $M(n) \leq c \cdot n$ para toda $n \geq n_0$.

Con base a lo anterior el algoritmo tiene complejidad en memoria O(n). $\checkmark \checkmark$

¿El comportamiento de tu algoritmo es lineal?

Sí, puesto que el término dominante para las expresiones T(n) y M(n) es el término n, lo que indica que es cierto que ambos son lineales, más aún, la complejidad en tiempo del algoritmo pertenece a O(n) pues se ha encontrado una cota de la forma $T(n) \le c \cdot n$ y $M(n) \le c \cdot n$ para las funciones mencionadas.

Anexos

Tiempos obtenidos para la graficación de 2.

Arreglo	Tiempo (ns)	Tiempo (s)
a5, b5	130577	0.130577
a10, b10	166152	0.166152
a15, b15	116416	0.116416
a20, b20	114532	0.114532
a25, b25	120463	0.120463

Figura 3: Cálculo de T(n) y M(n)