
UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CIENCIAS 2024-II

FUNDAMENTOS DE BASES DE DATOS

README

CHIQUESSQL

INTEGRANTES:

IVANA IX CHEL BONILLA NEGRETE

315131994

DYLAN ENRIQUE JUAREZ MARTINEZ

422117180

DANIEL ROJO MATA

314297967

Descripción del Proyecto

Este proyecto implementa un sistema de gestión de un hotel, proporcionando funcionalidades para gestionar hoteles, huéspedes y habitaciones. La aplicación está escrita en **Java** y utiliza conceptos de programación orientada a objetos.

Estructura del Proyecto

El proyecto consta de varias clases, incluyendo `Hotel`, `Huesped`, `Direccion`, `Menu`, `Habitacion` y `Verificadores`. Estas clases tienen métodos para realizar operaciones como la edición de atributos y la obtención de información.

Requisitos

Asegúrate de tener instalado:

- **Java:** El proyecto está desarrollado en Java. Asegúrate de tener una versión compatible de Java instalada.

Compilación y Ejecución

1. Asegúrate de tener Java JDK instalado en tu sistema.
2. Descarga o clona este repositorio en tu computadora.
3. Abre la terminal y navega hasta la carpeta del proyecto.

Compilación

Ejecuta el siguiente comando para compilar el proyecto:

```
javac Menu.java
```

Ejecución

Después de la compilación, ejecuta el programa con el siguiente comando:

```
java Menu
```

Es importante seguir estos pasos para garantizar una ejecución adecuada del programa.

Interacción con la Aplicación

Sigue las instrucciones en la consola para interactuar con las funcionalidades del sistema, como la gestión de huéspedes y direcciones.

Funcionalidades Principales

Registro de Huéspedes

Se ingresan datos de huéspedes con sus atributos correspondientes y se guardan en un archivo denominado `huespedes.csv`. Si se elimina un huésped, la información se actualiza automáticamente en el archivo. Lo mismo sucede al editar la información de un huésped.

Administración de Hoteles

Se crean hoteles con sus atributos respectivos y se almacenan en un archivo llamado `hoteles.csv`. Al eliminar un hotel, los cambios se reflejan en el archivo correspondiente. De igual manera, al editar la información de un hotel, se actualiza en el archivo.

Manejo Habitaciones

Se registran habitaciones con sus atributos específicos y se guardan en un archivo llamado `habitaciones.csv`. La eliminación de una habitación se refleja en el archivo, y lo mismo ocurre al editar la información de una habitación.

Consideraciones

1. Es fundamental destacar que el programa no lee archivos CSV preexistentes; en cambio, genera el archivo al ejecutarse y al completar los campos requeridos para la entidad correspondiente.
2. Para crear una habitación, es necesario establecer primero la creación de un hotel.
3. Se presenta un pequeño inconveniente al editar la información de un hotel ya existente. Al modificar algún atributo, se observa que en el archivo CSV `hoteles.csv` se añaden valores en la tabla que no estaban previamente contemplados. Estos valores son identificables y se pueden eliminar manualmente.