

TREINO PARA CORRIDA

TreinoCorrida.[c | cpp | java | cs | py]

Um atleta que participa de diversas corridas pelo mundo percebeu que o tamanho dos percursos ao redor do mundo não é padronizado. Por isso, ele, que treina em um clube que possui uma pista circular, resolveu fixar seu treinamento em **C** metros, em vez de um número fixo de voltas na pista. Após correr esses **C** metros, por recomendação nutricional, ele deve tomar meio litro de isotônico. Para facilitar o treino o atleta quer deixar sua garrafa com o líquido exatamente no ponto da pista onde ele terminará o treino.

Sabendo o comprimento da pista de corrida que o atleta treinará, ele resolveu pedir sua ajuda para calcular o local do ponto de término do treino, considerando que ele inicia no ponto de partida e se movimenta sempre na mesma direção. O ponto de término é dado pelo número de metros entre o ponto de partida e o local onde ele terminará o percurso, contados na direção do percurso. O atleta quer deixar sua garrafa neste ponto.

Por exemplo, se a pista tem 12 metros e o treino será de 22 metros, o ponto de término é 10.

Sua tarefa é, dado os **C** de metros que o atleta pretende correr e o comprimento **N** em metros da pista circular, determinar o ponto de término do treinamento.

Entrada

A entrada consiste em apenas um caso de teste com uma linha contendo dois inteiros **C** ($1 \leq C \leq 10^8$) e **N** ($1 \leq N \leq 100$) que indicam, respectivamente, o número de metros do treino e o comprimento da pista.

Saída

Seu programa deve imprimir apenas uma linha, contendo apenas um inteiro, indicando o ponto de término do treino. Após a impressão deste número, salte uma linha.

Exemplos

Entrada	Saída
22 12	10

Entrada	Saída
918 76	6