



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ABC
CENTRO DE MATEMÁTICA, COMPUTAÇÃO E COGNIÇÃO
Prof. Monael Pinheiro Ribeiro

DISCAGEM

Discagem.[c | cpp | java | cs | py]

Em alguns países é costume associar letras aos números de telefone, como no exemplo ao lado, onde o número **123-74992** é associado à **123-PIZZA**.

Desta forma se pode associar uma palavra a um número de telefone, facilitando assim sua memorização.

Esta associação de letras com números é possível por conta de uma padronização internacional que se apresenta nos teclados telefônicos, como visto na figura abaixo.

Nos teclados com o padrão E.161; as teclas de 2 a 9 são usadas para digitar as letras de 'a' a 'z'.



Embora algumas empresas tenham tentado implantar essa prática no Brasil, como é o caso de uma famosa seguradora, esse sistema não foi tão popular. Ao ponto de terem que explicar o sistema no próprio anúncio do número telefônico.

333-PORTO - (O mesmo que 3337-6786)
4004-PORTO - (O mesmo que 4004-76786)

Neste problema você deve elaborar um programa de computador que receba um texto representando o número telefônico usando letras, números e símbolos; e mostre qual o número telefônico real, ou seja, aquele usado ao discar ou digitar usando apenas números.

Entrada

A entrada possui vários casos de teste.

Cada caso de teste será apresentando em uma linha única com um texto de comprimento máximo de 400 caracteres. O texto pode conter letras maiúsculas, letras minúsculas, dígitos, símbolos e espaços em branco.

A entrada termina com final de arquivo (EOF).

Saída

Para cada linha informada na entrada, seu programa deve gerar uma linha de saída contendo o número real do telefone, ou seja, aquele que deve ser discado ou digitado no aparelho telefônico.

O número real do telefone pode conter apenas dígitos e os símbolos “#” e “*” quaisquer outros símbolos devem ser descartados.

Após a impressão de cada número real do telefone, inclusive o último, salte uma linha.

Exemplos

Entrada	Saída
333-PORTO	33376786
999-ERBASE	999372273
4004-AMEX	40042639
190	190