

UNIVERSIDADE FEDERAL DO ABC CENTRO DE MATEMÁTICA, COMPUTAÇÃO E COGNIÇÃO

Prof. Monael Pinheiro Ribeiro

ORDENA NÚMEROS 1

OrdenaNumeros1.java

A ordenação de objetos é uma tarefa importante que facilita a recuperação de informações. Se há ordem, consegue-se encontrar o telefone de um amigo em uma lista telefônica sem precisar ler todos os nomes. Da mesma forma, não se precisa verificar todos os produtos de um site quando o que se deseja é o mais barato.

Faça um programa que ordene uma lista de números em ordem crescente.

Entrada

O programa terá apenas um caso de teste.

A primeira linha do caso de teste é um número inteiro N, $0 \le N \le 10000$. Na linha seguinte serão dados N inteiros separados por um espaço em branco cada.

Saída

O programa gera como saída apenas uma linha, contendo os números em ordem crescente separados por um espaço em branco cada. Não deve haver espaço após o último número e quebre uma linha ao final.

Exemplos

Entrada	Saída
10 9 1 0 2 8 3 7 4 5 6	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Entrada	Saída
5 2 2 2 9 2	2 2 2 2 9

Entrada	Saída
8 8 7 9 7 7 6 6 7	6 6 7 7 7 7 8 9

Entrada	Saída
10 9 8 7 1 2 3 6 5 4 0	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Entrada	Saída
4 1 2 3 0	0 1 2 3

Entrada	Saída
6 9 7 7 6 5 1	1 5 6 7 7 9

Entrada	Saída
10 0 1 2 3 4 4 5 6 7 8	0 1 2 3 4 4 5 6 7 8