

Amílcar Steban Rodriguez Martinez – A00369769
Daniel Ramirez Gomez – A00368788

Requerimientos funcionales:

Su aplicación será capaz de

RF1 Añadir un vendedor con un nombre, apellido, número de documento, correo electrónico, contraseña, foto suya de preferencia y nombre de usuario **(Funcionando)**

RF2 Añadir un artículo para vender que sea ropa con un nombre, un código, marca, precio, talla, descripción, foto, cantidad, color, género al que van destinadas y un tipo de artículo

RF2.1 Añadir un artículo que sean de tipo camisas el cual contenga el tipo de tela, estilo de camisa y tipo de camisas.

RF2.2 Añadir un artículo que sean de tipo pantalones los cuales contienen un tipo de pantalón y material de fabricación.

RF2.3 Añadir un artículo que sea de tipo calzado el cual contenga un material de fabricación, descripción del diseño del calzado, tipo de calzado

RF3 Añadir un artículo para vender que sea un accesorio con un nombre, un código, un precio, una marca, una foto y un tipo de accesorio

RF3.1 Añadir un accesorio de tipo gafas que tengan un color, un tamaño, una descripción del lente y el diseño del marco

RF3.2 Añadir un accesorio de tipo joyerías el cual contenga un material de fabricación y género al cual va destinado.

RF4 Visualizar la lista de artículos que el vendedor ha publicado y la cantidad de artículos disponibles a la venta con sus especificaciones

RF5 Añadir un artículo al historial de ventas cada que este sea comprado

RF6 Visualizar el historial de ventas con el artículo y sus especificaciones

RF7 Añadir o eliminar un artículo que se encuentre en el carrito de compras

RF8 Importar usuarios, debe permitir al administrador importar una lista de usuarios al programa.

RF9 Importar artículos, debe permitir al administrador importar una lista de artículos al programa.

RF10 Añadir un vendedor con un nombre, apellido, número de documento, correo electrónico, contraseña, foto suya de preferencia y nombre de usuario **(Funcionando)**

RF11 Crear una pantalla de carga en la cual el indicativo para indicar que ya cargo este programa será una barra que vaya desde 0% hasta 100% **(Funcionando)**

Requerimientos no funcionales:

1. El programa debe ser programado en Java.

2. El programa debe tener una interfaz gráfica de usuario hecha utilizando scene builder e implementando javafx.
3. El programa debe tener información persistente.
4. El diseño de las interfaces debe ser amigable y colorido o usando imágenes ilustrando la acción que se desea realizar (por ejemplo, si se quiere añadir un accesorio, en esta interfaz, se mostraran varios accesorios aparte de los campos correspondientes para añadir)
5. La paleta de colores debe ser de azules claros y blanco.
6. El programa debe tener un logo de la empresa.
7. El programa debe usar íconos e imágenes
8. El programa debe tener un eslogan de la empresa
9. El programa debe ser navegable en todo momento así no se haya creado algo en específico (por ejemplo, se podrá ir a un historial de ventas sin tener aun ningún artículo comprado)
10. El programa debe estar completamente en inglés para que cualquier persona lo pueda usar
11. El programa debe tener unas imágenes predefinidas para cuando se desee añadir una foto de perfil o foto del producto.

Diagrama de clases (model):

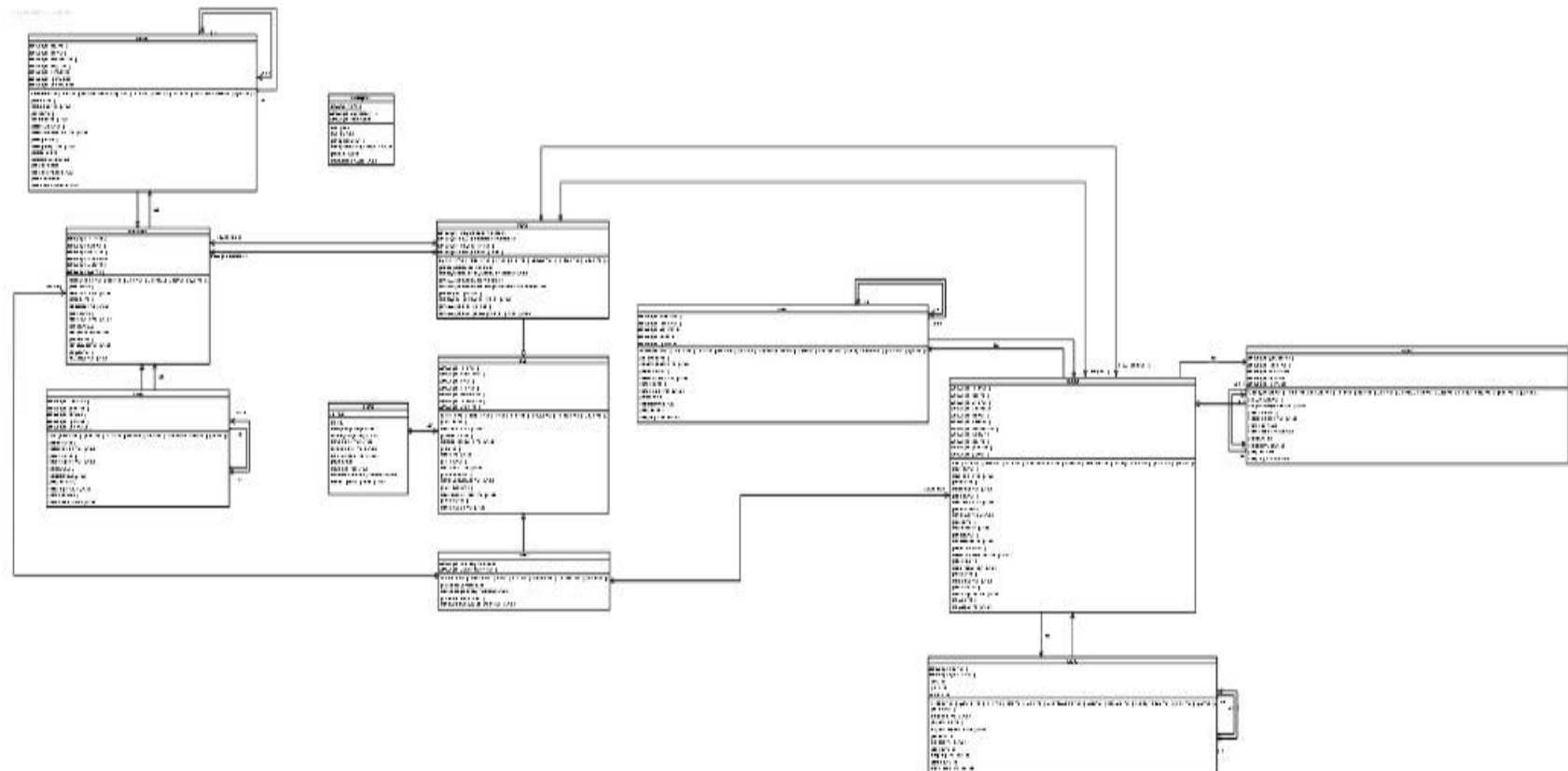
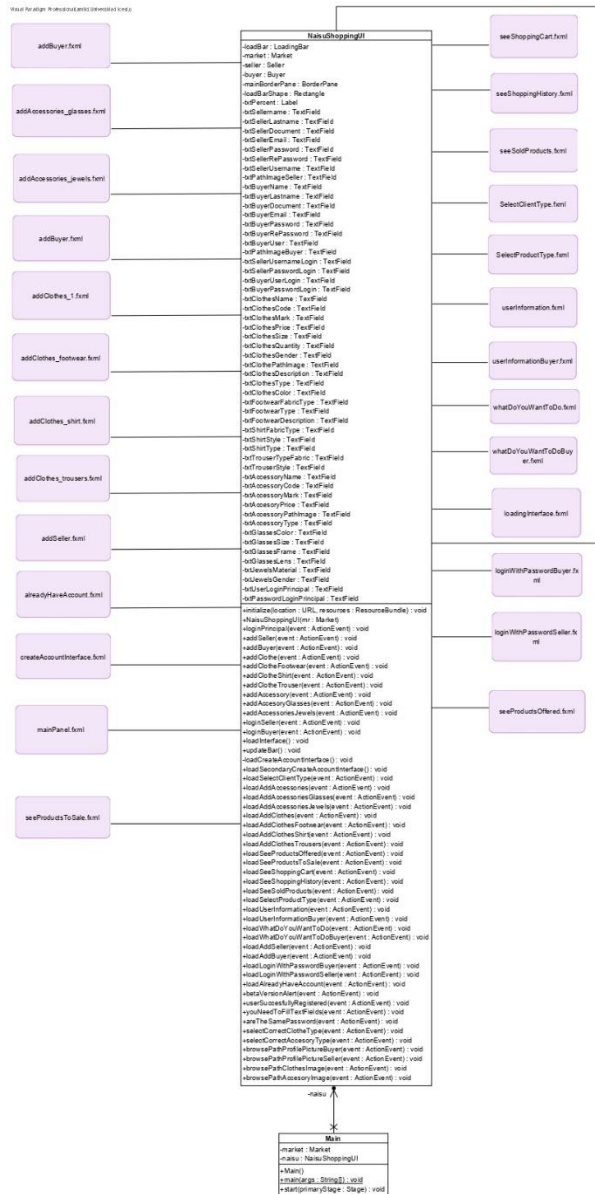


Diagrama de clases (ui);



Pruebas unitarias:

Nombre	Clase	Escenario
setupStage1	Buyer	Vacío
setupStage1	Seller	Vacío
setupStage1	User	Vacío
setupStage1	Market	Se crea un objeto de tipo Market vacío
setupStage2	Market	Se crea un objeto de Market con 2 usuarios añadidos
setupStage3	Market	Se eliminan objetos ya creados de usuarios
setupStage4	Market	Se crea un objeto Market con 2 tipos, Clothes y Accessory
setupStage5	Market	Se eliminan objetos ya creados de accesorios y ropa
setupStage1	Clothing	Vacío
setupStage1	Shirts	Vacío
setupStage1	Pants	Vacío
setupStage1	Shoes	Vacío
setupStage1	Accessories	Vacío
setupStage1	Jewelry	Vacío
setupStage1	Glasses	Vacío

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Buyer	Buyer(Constructor)	setupStage1	Name: "Janna" Lastname: "Flitz" Id: "999" Email: "Janna999@gmail.com" Password: "ara123" NameUser: "Jvna" Picture: "images/UserImage/Janna.png"	El método constructor funciona correctamente
Buyer	Setters y getters	setupStage1	Name: "Janna" Lastname: "Flitz"	Los getters y setters

			Id: "999" Email: "Janna999@gmail.com" Password: "ara123" NameUser: "Jvna" Picture: "images/UserImage/Janna.png"	realizan su trabajo adecuadamente
--	--	--	---	-----------------------------------

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Seller	Seller(Constructor)	setupStage 1	Name: "Leo" Lastname: "Brigth" Id: "46565" Email: "LBrigth@correo.co" Password: "leoleo" NameUser: "LeoBb" Picture: "images/UserImage/Leo.png"	El método constructor funciona correctamente
Seller	Setters y getters	setupStage 1	Name: "Leo" Lastname: "Brigth" Id: "46565" Email: "LBrigth@correo.co" Password: "leoleo" NameUser: "LeoBb" Picture: "images/UserImage/Leo.png"	Los getters y setters realizan su trabajo adecuadamente

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
User	User(Constructor)	setupStage 1	Name: "Levi" Lastname: "Ackerman" Id: "9549" Email: "Ackerman@gmail.com" Password: "5654" NameUser: "Levi" Picture: "images/UserImage/Levi.png"	El método constructor funciona correctamente
User	Setters and getters	setupStage 1	Name: "Levi" Lastname: "Ackerman"	Los getters y setters realizan

			Id: "9549" Email: "Ackerman@gmail.com" Password: "5654" NameUser: "Levi" Picture: "images/UserImage/Levi.png"	su trabajo adecuadamente
--	--	--	---	-----------------------------

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Clothing	Clothing(Constructor)	setupStage1	Name: "Camisa" Code: "654654" Brand: "Snick" Price: 50.000 Size:"L" Photo: "images/ClothesImages/Shirt.png" Description: "Camisa unisex, grande y comoda" Quantity: 2 Color: "Rojo" Gender: "Unisex" Type: "Shirts"	El método constructor funciona correctamente
Clothing	Setters y getters	setupStage1	Name: "Camisa" Code: "654654" Brand: "Snick" Price: 50.000 Size:"L" Photo: "images/ClothesImages/Shirt.png" Description: "Camisa unisex, grande y comoda" Quantity: 2 Color: "Rojo" Gender: "Unisex" Type: "Shirts"	Los getters y setters realizan su trabajo adecuadamente

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Shirt	Shirt(Constructor)	setupStage1	Name: "Camisa" Code: "654654" Brand: "Snick" Price: 50.000 Size:"L"	El método constructor funciona correctamente

			Photo: "images/ClothesImages/Shirt.png" Description: "Camisa unisex, grande y comoda" Quantity: 2 Color: "Rojo" Gender: "Unisex" Type: "Shirts" Cloth: "Suave" TypeShirt: "Para reuniones formales"	
Shirt	Setters y Getters	setupStage 1	Name: "Camisa" Code: "654654" Brand: "Snick" Price: 50.000 Size:"L" Photo: "images/ClothesImages/Shirt.png" Description: "Camisa unisex, grande y comoda" Quantity: 2 Color: "Rojo" Gender: "Unisex" Type: "Shirts" Cloth: "Suave" TypeShirt: "Para reuniones formales"	Los getters y setters realizan su trabajo adecuadamen te

Clas e	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Shoe s	Shoes(Construct or)	setupStage 1	Name: "Sandalias" Code: "6546454" Brand: "Snick" Price: 60.000 Size:"42" Photo: "images/ClothesImages/rider. png" Description: "Sandalias diseñadas para excesiva comodidad" Quantity: 1 Color: "Negro" Gender: "Femenino" Type: "Shoes"	El método constructor funciona correctamente

			TypeShoes: "Calzado especializado" Material: "Cuero"	
Shoes	Setters y Getters	setupStage1	Name: "Sandalias" Code: "6546454" Brand: "Snick" Price: 60.000 Size:"42" Photo: "images/ClothesImages/rider.png" Description: "Sandalias diseñadas para excesiva comodidad" Quantity: 1 Color: "Negro" Gender: "Femenino" Type: "Shoes" TypeShoes: "Calzado especializado" Material: "Cuero"	Los getters y setters realizan su trabajo adecuadamente

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Pants	Pants(Constructor)	setupStage1	Name: "Jeans" Code: "46454" Brand: "BlackJeans" Price: 110.000 Size:"M" Photo: "images/ClothesImages/jean.png" Description: "Pantalones diseñados para personas delgadas" Quantity: 1 Color: "Negro" Gender: "Femenino" Type: "Pants" tipePants: "Para reuniones" Material: "Cuero"	El método constructor funciona correctamente
Pants	Setters y Getters	setupStage1	Name: "Jeans" Code: "46454" Brand: "BlackJeans" Price: 110.000	Los getters y setters realizan su trabajo

			Size:"M" Photo: "images/ClothesImages/jean.png" Description: "Pantalones diseñados para personas delgadas" Quantity: 1 Color: "Negro" Gender: "Femenino" Type: "Pants" tipePants: "Para reuniones" Material: "Cuero"	adecuadamente
--	--	--	---	---------------

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Accesorios	Accesorios(Constructor)	setupStage1	Name: "Gafas de sol" Code: "45887" Brand: "glass" Price: 2.260.000 Photo:images/AccessoriesImages/glass.png" Type: "glasses"	El método constructor funciona correctamente
Accesorios	Setters y getters	setupStage1	Name: "Gafas de sol" Code: "45887" Brand: "glass" Price: 2.260.000 Photo:images/AccessoriesImages/glass.png" Type: "glasses"	Los getters y setters realizan su trabajo adecuadamente

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Glasses	Glasses(Constructor)	setupStage1	Name: "Gafas de sol" Code: "45887" Brand: "glass" Price: 2.260.000 Photo:images/AccessoriesImages/glass.png" Type: "glasses" Color: "Rojo" Size: "3cm" Description: "Lente de tamaño normal diseñado para gente con problemas visuales" Design: "Diseño económico"	El método constructor funciona correctamente
Glasses	Setters y getters	setupStage1	Name: "Gafas de sol" Code: "45887"	Los getters y setters

			Brand: "glass" Price: 2.260.000 Photo:images/AccessoriesImages/glass.png" Type: "glasses" Color: "Rojo" Size: "3cm" Description: "Lente de tamaño normal diseñado para gente con problemas visuales" Design: "Diseño económico"	realizan su trabajo adecuadamente
--	--	--	--	-----------------------------------

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Jewelry	Jewelry(Constructor)	setupStage1	Name: "Collar" Code: "4555887" Brand: "sDiamond" Price: 10.260.000 Photo:images/AccessoriesImages/diamond.png" Type: "jewels" Material: "Diamante" Gender: "Unisex"	El método constructor funciona correctamente
Jewelry	Setters y getters	setupStage1	Name: "Collar" Code: "4555887" Brand: "sDiamond" Price: 10.260.000 Photo:images/AccessoriesImages/diamond.png" Type: "jewels" Material: "Diamante" Gender: "Unisex"	Los getters y setters realizan su trabajo adecuadamente

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Market	addBuyer	setupStage2	Name: "Janna" Lastname: "Flitz" Id: "999" Email: "Janna999@gmail.com" Password: "ara123" NameUser: "Jvna" Picture: "images/UserImage/Janna.png"	Un nuevo usuario ha sido añadido al arraylist de vendedores
Market	addSeller	setupStage2	Name: "Levi" Lastname: "Ackerman" Id: "9549" Email: "Ackerman@gmail.com"	Un nuevo usuario ha sido añadido al arrayList

			Password: "5654" NameUser: "Levi" Picture: "images/UserImage/Levi.png"	de compradores
Mark et	deleteBuyer	setupStage3	Name: "Janna" Lastname: "Flitz" Id: "999" Email: "Janna999@gmail.com" Password: "ara123" NameUser: "Jvna" Picture: "images/UserImage/Janna.png"	Un usuario ya existente del tipo Buyer ha sido eliminado del arraylist de compradores
Mark et	deleteSeller	setupStage3	Name: "Levi" Lastname: "Ackerman" Id: "9549" Email: "Ackerman@gmail.com" Password: "5654" NameUser: "Levi" Picture: "images/UserImage/Levi.png"	Un usuario ya existente del tipo Seller ha sido eliminado del arraylist de vendedores
Mark et	addClothing	setupStage4	Name: "Camisa" Code: "654654" Brand: "Snick" Price: 50.000 Size: "L" Photo: "images/ClothesImages/Shirt.png" Description: "Camisa unisex, grande y comoda" Quantity: 2 Color: "Rojo" Gender: "Unisex" Type: "Shirts" Cloth: "Suave" TypeShirt: "Para reuniones formales"	Un nuevo objeto de tipo clothing ha sido añadido al arraylist de ropa
Mark et	addAccesorios	setupStage4	Name: "Gafas de sol" Code: "45887" Brand: "glass" Price: 2.260.000 Photo: images/AccesoriesImages/glasses.png Type: "glasses" Color: "Rojo" Size: "3cm"	Un nuevo objeto de tipo Accesories ha sido añadido al arraylist de accesorios

			Description: "Lente de tamaño normal diseñado para gente con problemas visuales" Design: "Diseño económico"	
Mark et	deleteClothing	setupStage5	Name: "Camisa" Code: "654654" Brand: "Snick" Price: 50.000 Size:"L" Photo: "images/ClothesImages/Shirt.png" Description: "Camisa unisex, grande y comoda" Quantity: 2 Color: "Rojo" Gender: "Unisex" Type: "Shirts" Cloth: "Suave" TypeShirt: "Para reuniones formales"	Un objeto ya existente de tipo Clothing ha sido eliminado del arraylist de ropa
Mark et	deleteAccessory	setupStage5	Name: "Gafas de sol" Code: "45887" Brand: "glass" Price: 2.260.000 Photo:images/AccessoriesImages/glasses.png" Type: "glasses" Color: "Rojo" Size: "3cm" Description: "Lente de tamaño normal diseñado para gente con problemas visuales" Design: "Diseño económico"	Un objeto ya existente de tipo Accesorios ha sido eliminado del arraylist de accesorios
Mark et	Setters y getters	setupStage1		Los getters y setters realizan su trabajo adecuadamente

Test:

