

1.Listado de integrantes:

-Amilcar Steban Rodriguez Martinez
-Daniel Ramirez Gomez

2.Enunciado del proyecto:

Enunciado:

Un ciudadano caleño el cual desea emprender un negocio en la ciudad de Cali para generar sustentos debido a la crisis actual que se vive en el país, los ha contratado a ustedes para desarrollar una aplicación la cual será una tienda de ropa y accesorios virtual con el nombre de Naisu Shopping. El ciudadano desea que sus clientes se puedan registrar en su negocio dando el nombre, apellido, número de documento, correo electrónico, contraseña, foto suya de preferencia y nombre de usuario, además de esto, quiere que existan clientes que puedan vender o comprar los productos. Los compradores podrán ver artículos disponibles y filtrarlos para encontrar un producto con mayor facilidad, estas filtraciones serán por tipo de producto, nombre y precio, además de que podrán adquirir dicho producto. Los vendedores podrán ofrecer al mercado sus productos a la venta y tendrán un historial de estas.

El ciudadano quiere que los productos sean de dos tipos, ropa y accesorios, la ropa tendrá un nombre, un código, marca, precio, talla, descripción, foto, cantidad, color, género al que van destinadas y un tipo de artículo. Estos tipos de artículos se dividen en otras prendas las cuales serán camisas que contengan el tipo de tela, estilo de camisa y tipo de camisas; pantalones los cuales contienen un tipo de pantalón y material de fabricación; calzado el cual contenga un material de fabricación, descripción del diseño del calzado, tipo de calzado. Por otra parte, los accesorios tendrán un nombre, un código, un precio, una marca, una foto y un tipo de accesorio. Estos tipos de accesorios se dividen en joyerías, los cuales tendrán un material de fabricación y género al cual va destinado; gafas los cuales tendrán un color, un tamaño, una descripción del lente y el marco.

El ciudadano, para tener mayor control de las ventas del negocio al igual que sus clientes, le ha solicitado a usted que cada que él lo quiera, pueda generar un archivo que contenga los datos de las ventas y clientes hasta el momento.

Por último, el ciudadano le ha entregado a usted el logotipo y el eslogan el cual quiere que sea empleado en la tienda virtual que le ha pedido crear, este logotipo es el siguiente Logotipo:



Eslogan:
Dress up with happiness

3.Requerimientos funcionales:

Su aplicacion sera capaz de

RF1 Añadir un usuario con un nombre, apellido, número de documento, correo electrónico, contraseña, foto suya de preferencia y nombre de usuario

RF1.1 Agregar un vendedor con los atributos anteriores y aparte de ello, crear un historial de ventas y artículos que vende

RF1.2 Agregar un comprador con los atributos mencionados en el RF1 y aparte de ello que estos puedan comprar dichos productos y filtrar los productos ofrecidos

RF2 Añadir un artículo para vender que sea ropa con un nombre, un código, marca, precio, talla, descripción, foto, cantidad, color, género al que van destinadas y un tipo de artículo

RF2.1 Añadir un artículo que sean de tipo camisas el cual contenga el tipo de tela, estilo de camisa y tipo de camisas.

RF2.2 Añadir un artículo que sean de tipo pantalones los cuales contienen un tipo de pantalón y material de fabricación.

RF2.3 Añadir un artículo que sea de tipo calzado el cual contenga un material de fabricación, descripción del diseño del calzado, tipo de calzado

RF3 Añadir un artículo para vender que sea un accesorio con un nombre, un código, un precio, una marca, una foto y un tipo de accesorio

RF3.1 Añadir un accesorio de tipo gafas que tengan un color, un tamaño, una descripción del lente y el diseño del marco

RF3.2 Añadir un accesorio de tipo joyerías el cual contenga un material de fabricación y género al cual va destinado.

RF4 Visualizar la lista de artículos que el vendedor ha publicado y la cantidad de artículos disponibles a la venta con sus especificaciones

RF5 Añadir un artículo al historia del ventas cada que este sea comprado

RF6 Visualizar el historial de ventas con el artículo y sus especificaciones

RF7 Añadir o eliminar un artículo que se encuentre en el carrito de compras

RF8 Importar usuarios, debe permitir al administrador importar una lista de usuarios al programa.

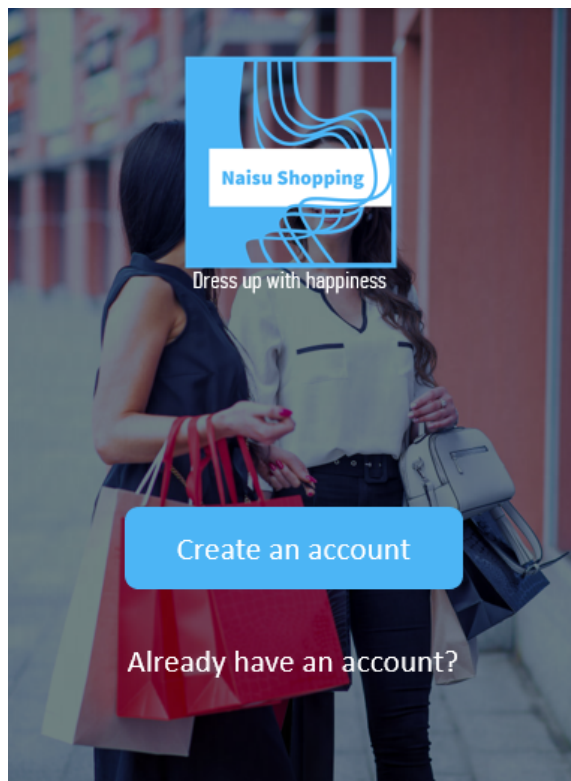
RF9 Importar artículos, debe permitir al administrador importar una lista de artículos al programa.

4. Justificación:

El proyecto Naisu Shopping necesitará a dos personas que se encarguen de la creación del mismo debido a que existe una gran variedad de productos como por ejemplo camisas, zapatos, etc, accesorios como joyas, entre otras cosas, esto implica que se necesitará una gran cantidad de tiempo a emplear para construir lo anterior tanto en la lógica del proyecto como en la interfaz gráfica que enseñe cada uno de estos apartados.

5. Sketches, Mockups ó Wireframes.

Nosotros como desarrolladores de la aplicación, hemos decidido utilizar en la mayoría de pestañas de la interfaz gráfica, el color predominante blanco y azul basándonos en los colores del logotipo, nos enfocaremos en una interfaz que no esté saturada por botones u opciones dividiendo así estas en varias pestañas al igual que utilizando diseños profesionales.



Esta será la primer interfaz que vera el usuario y podrá elegir entre registrarse o ingresar

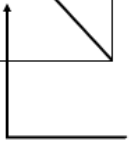
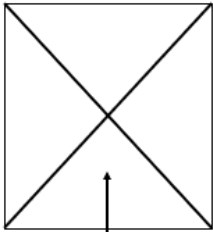


Esta será la interfaz para que el vendedor seleccione que tipo de producto desea añadir a la venta

Si el vendedor selecciona que desea vender un producto de tipo Ropa:
Esta será la interfaz en la que el vendedor podrá añadir la descripción básica de un producto a vender

En esta parte se encontrara la foto que anteriormente fue seleccionada

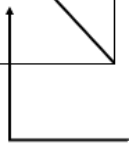
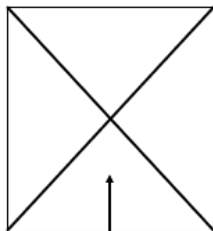
Si el vendedor selecciona que su tipo de producto(ropa) será una camisa:
Esta será la interfaz para añadir las especificaciones propias de una camisa al igual que desde aquí hará publico su producto a vender



En esta parte se encontrara la foto
que anteriormente fue seleccionada

Post product

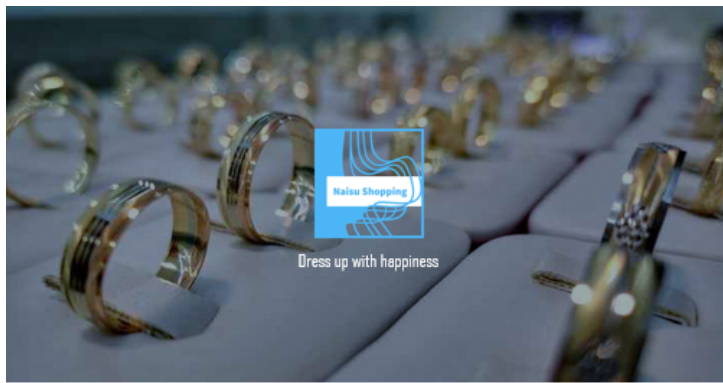
Si el vendedor selecciona que su tipo de producto(ropa) será un pantalón: Esta será la interfaz para añadir las especificaciones propias de un pantalón al igual que desde aquí hará publico su producto a vender



En esta parte se encontrara la foto
que anteriormente fue seleccionada

Post product

Si el vendedor selecciona que su tipo de producto(ropa) será calzado: Esta será la interfaz para añadir las especificaciones propias del calzado al igual que desde aquí hará publico su producto a vender

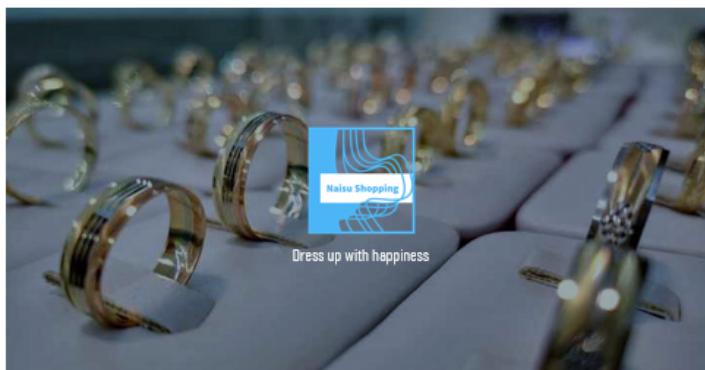


Enter the product name	Enter the price
Enter the product code	Select a photo
Enter the product mark	Enter the product type

Save

Si el vendedor selecciona que desea vender un producto de tipo Accesorios:

Esta será la interfaz en la que el vendedor podrá añadir la descripción básica de un producto a vender

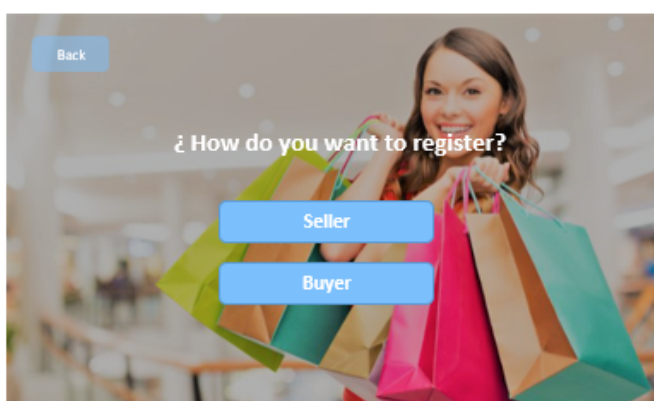


	Enter the glasses color	Enter the Lens description
	Enter the glasses size	
	Enter the frame design	

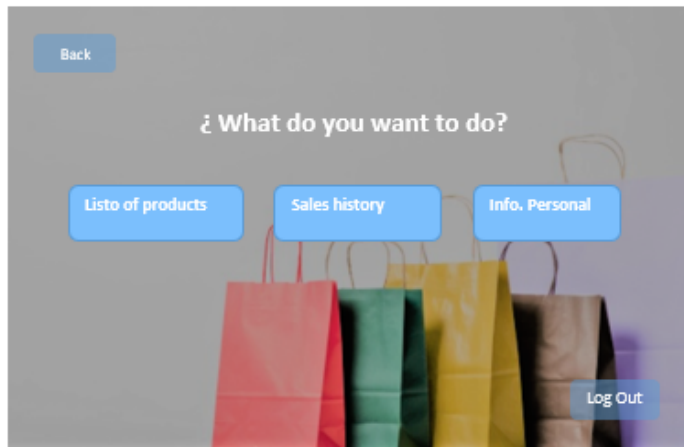
Post product

Si el vendedor selecciona que su tipo de producto(accesorio) serán gafas: Esta será la interfaz para añadir las especificaciones propias de las gafas al igual que desde aquí hará publico su producto a vender

En esta parte se encontrara la foto que anteriormente fue seleccionada



En esta interfaz el usuario podrá elegir con qué rol desea identificarse. Si elige Seller o Buyer, será redirigido a los campos de registro que están creados para la opción elegida.



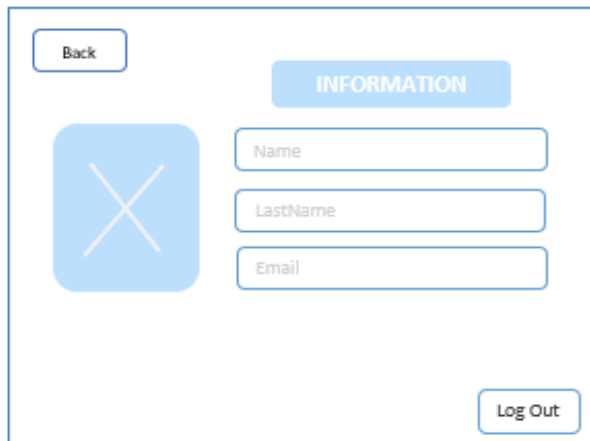
En esta interfaz el usuario identificado como vendedor podrá elegir entre las opciones: Listar productos a la venta, Historial de venta y la información personal.



En esta interfaz el vendedor podrá mirar el historial de ventas con unas casillas que se encargaran de visualizar detalles del producto, como lo es el nombre, código, precio, descripción y por último la cantidad.

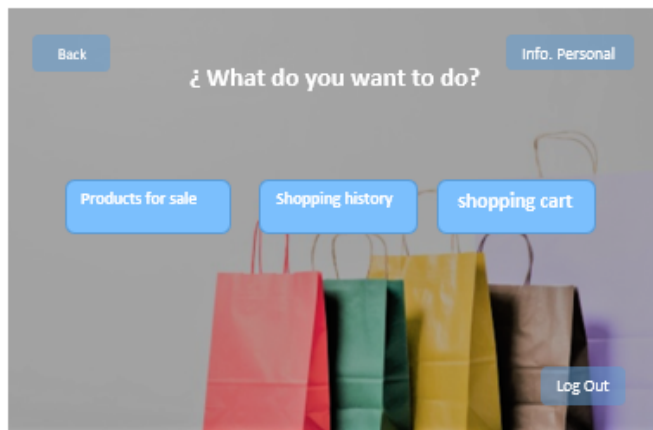


En esta interfaz el vendedor podrá mirar los productos que ofrece a la venta, con unas casillas que se encargaran de visualizar detalles del producto, como lo es el nombre, código, precio, descripción y por último la cantidad.



A wireframe of a user information form. It features a 'Back' button in the top left, a large blue square with a white 'X' on the left side, and a header 'INFORMATION' in a blue box. Below the header are three input fields labeled 'Name', 'LastName', and 'Email'. A 'Log Out' button is located in the bottom right corner.

En esta interfaz el usuario identificado como vendedor o comprador, podrá mirar algunos datos personales registrados inicialmente, como lo es el nombre, apellido y correo.



A wireframe of a main user dashboard. It has a 'Back' button in the top left and an 'Info. Personal' button in the top right. The central text reads '¿ What do you want to do?'. Below this are three blue buttons: 'Products for sale', 'Shopping history', and 'shopping cart'. At the bottom, there is a row of four colorful shopping bags (red, green, yellow, brown) and a 'Log Out' button on the right.

En esta interfaz el usuario identificado como comprador podrá elegir entre las opciones: Listar productos a la venta, Historial de compra y un carrito de compra.

Por otro lado, también tendrá un botón de información personal en la parte superior derecha



A wireframe of a shopping history table. It includes a 'Back' button in the top left and a 'Shopping history' header in a blue box. The table has five columns: 'Name', 'Code', 'Price', 'Description', and 'Quantity'. The table body is currently empty.

Name	Code	Price	Description	Quantity
------	------	-------	-------------	----------

En esta interfaz el comprador podrá mirar el historial de compras. Esta tabla contendrá unas casillas que se encargan de visualizar detalles del producto, como lo es el nombre, código, precio, descripción y por último la cantidad.

Back

Products offered

Name	Code	Price	Description	Quantity
------	------	-------	-------------	----------

En esta interfaz el comprador podrá mirar los productos que están disponibles para la compra. Esta tabla contendrá unas casillas que se encargan de visualizar detalles del producto, como lo es el nombre, código, precio, descripción y por último la cantidad.

Back

shopping cart

Name	Code	Price	Description	Quantity
------	------	-------	-------------	----------

En esta interfaz el comprador podrá mirar los productos ha elegido para una futura compra. Esta tabla contendrá unas casillas que se encargan de visualizar detalles del producto, como lo es el nombre, código, precio, descripción y por último la cantidad.