

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE ESCUELA DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

IIC2233 - Programación Avanzada 2° semestre 2015

Actividad 05

Estructura de Datos - Nodos y Árboles

Instrucciones

Se desea desarrollar un **Sistema de Control de Versiones** similar a **Git** pero mucho más simple llamado **Jit**. En vez de considerar cambios entre lineas y bytes en archivos, **solo se considerarán la creación y el borrado de archivos que serán representados con sus nombres en formato** *strings***.**

Recordemos que *Git* es como un flujo de trabajo que se compone de *branches* o *ramas* que van guardando cambios a través de *commits*. Toda *branch* nace a partir de un *commit* de otra *branch*. Las *branches* sirven para trabajar en algún punto particular del proyecto sin interferir en el trabajo en las otras ramas.

Esto mismo queremos replicar en *Jit*. Para cada *commit* debe ser posible conseguir el estado del repositorio. Esto se hace partiendo del *commit inicial* y componiendo todos los cambios de los *commits* sucesivos hasta el *commit* deseado. Así uno puede *viajar en el tiempo* a una versión anterior.

Cada *commit* es representado con:

- Un id numérico (asignado automáticamente).
- Un message con una descripción del commit.
- Una lista de tuplas de strings llamada files que indica los cambios ocurridos. El primer ítem de la tupla indica la acción CREATE ó DELETE en formato string. El segundo ítem lleva el nombre del archivo como string sobre quien se aplica la acción. De modo que un commit válido sea del estilo:

```
commit = Commit(
    message="Borrar datos viejos y nuevas instrucciones",
    changes=[("DELETE", "data.txt"), ("CREATE", "README.md")]
)
```

Similar a *Git*, en *Jit* todo repositorio parte con un *branch* llamado *master*. Adicionalmente, se tiene que crear un 'commit inicial' que crea un archivo llamado .jit.

Requerimientos

Debe trabajar en el archivo main.py, asegúrate de leer las instrucciones y revisar el final del archivo donde sale el uso esperado del programa para un repositorio de ejemplo. Al final de este documento se encuentra un diagrama de ese mismo ejemplo.

- Modificar y completar las clases Commit y Branch para que sea posible establecer la estructura de Jit. Está prohibido usar como atributo en la clase Branch una lista (list(), []) de commits.
 Pero sí se puede usar listas en funciones para realizar ciertas operaciones.
- Debe ser posible realizar **pull** a algún *branch* en específico del repositorio. Al hacer esto se debe retornar el último estado del repositorio (la lista de archivos final hasta el último *commit* de esa rama).
- Debe ser posible crear nuevas branches en el repositorio.
- Debe ser posible hacer *checkout* de un *commit* en específico en el repositorio. Este método recibe la *id* de un *commit* y debe retornar el estado del repositorio hasta ese *commit*. Este *commit* puede estar en cualquier *branch*.

Consideraciones

Asuma que todo uso del jit será correcto.

- No se creará un archivo si ya está creado (dentro de la misma branch).
- No se borrará un archivo si ya fue borrado o todavía no se crea (dentro de la misma branch).
- No habrán commits vacíos, es decir, siempre tendrán al menos un cambio.
- No se intentará acceder ni modificar ramas no creadas.

To - DO

- (1.50 pts) Clase commit y branch correctas. Se asigna 0 puntos si no respetas la restricción de las listas.
- (1.50 pts) Método pull correcto.
- (1.00 pts) Método create_branch y correcto.
- (2.00 pts) Método checkout correcto.

syllabus 2.0

