Memoria de la práctica 5 de RPI1

Jose Fabrizio Alcaraz Escobar y Daniel Mihai Rece 18 de octubre de 2023

1. Introducción

Comenzamos la práctica haciéndonos con las herramientas necesarias: hcitool para gestionar la interfaz Bluethoot y gatttool para la conexión e iteracción con la tabla GATT. En este caso, nuestro dispositivo constará del nombre configurado . ESP_GATS_FADAz la MAC por defecto c4:dd:57:5b:fd:12 (tal y como se muestra en la imagen 1).



Figura 1: CLI hcitool lescan

Una vez accedemos al dispositivo haciendo uso de gatt
tool, procedemos a conectarnos mediante el comando connect para inmedia
tamente lanzar help y estudiar los comandos disponibles. Nuestro objetivo es identificar la caracter
ística asociada a la constante GATTS_CHAR_UUID_TEST_A de valor
 0xFF01 de nuestro programa, que, a su vez, es la que gestiona las variables char_value que vamos a querer leer. Una vez identificada gracias a los valores precedentes al primer guión de la u
uid (consultar imagen 2), procedemos a leer el valor de la variable anteriormente mencionada por medio del comando char-read-h
nd seguido del char value handle" de la caracter
ística.

Tras haber accedido a estos valores, observamos que tenemos 2 maneras de modificarlos. Una de ellas es por medio del programa base o main, al que accederemos y modificaremos su código para volver a compilar y flashear nuestra tarjeta ESP-32. La segunda opción (no es permanente y volverá al valor original tras la desconexión de la placa) consiste en usar la propia consola que nos ofrece gatttool: haciendo uso del comando char-write-cmd seguido del çhar value handle" de la característica y proporcionándole un nuevo valor.

Para finalizar los preparativos, accedemos al siguiente char value handle", asociado a la configuración de la característica anterior. Esto nos permite enviar

```
| Content to American | Content to American
```

Figura 2: CLI gatttool char identification

comandos de configuración que permitan realizar ${\bf x}$ o y acción, se mostrará en el ejercicio con más detalle.

2. Ejercicio

El ejercicio consiste en programar una tarea que monitorice parámetros (en este caso aleatorios) y los muestre a todo aquel interesado en obtenerlo por medio de la herramienta gatttool. Para este fin, creamos una tarea que cada segundo irá actualizando la variable char-value y la enviará a aquel que se suscriba. Para realizar una suscripción, el cliente tendrá que escribir un comando de configuración 0100; para cancelar la suscripción, bastará con enviar un comando de configuración 0000. En las imágenes 3 y 4 adjuntas, se muestra como funcionan ambos comandos desde la perspectiva del cliente y del servidor respectivamente.

```
[c4:dd:57:5b:fd:12][LE]> char-read-hnd 0x002a
Characteristic value/descriptor: 22 33 33 66
[c4:dd:57:5b:fd:12][LE]> char-read-hnd 0x002b
Characteristic value/descriptor: 00 00
[c4:dd:57:5b:fd:12][LE]> char-write-cmd 0x002b 0100
Notification handle = 0x002a value: 59 33 33 66
Notification handle = 0x002a value: 8d 33 33 66
Notification handle = 0x002a value: 43 33 33 66
Notification handle = 0x002a value: 7b 33 33 66
Notification handle = 0x002a value: be 33 33 66
Notification handle = 0x002a value: be 33 33 66
[c4:dd:57:5b:fd:12][LE]> char-write-cmd 0x002b 0000
[c4:dd:57:5b:fd:12][LE]>
```

Figura 3: Client (sub-unsub)scribe

```
| 1981 | 1981 | 1982 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 | 1983 |
```

Figura 4: Server (sub-unsub)scribe