public class Cliente - nombres: String - apellidos: String - cui: String - nit: String De muchos a muchos - pedido: Map<String, Integer> public class Conexion getters, and setters - conni: Connection not shown - host: String - port: String - dbName: String - userName: String - password: String - instance: Conexion + Conexion() + cerrarConexion() **.*** + getProductoPorNombre(nombreProducto: String): Producto + obtenerPrecioProducto(nombreProducto: String): double + getProductosFromDatabase(): List<Producto> +agregarProductoALaBaseDeDatos(productoNombre: String, cantidadInicial: int) +aumentarCantidadEnBaseDeDatos(productoNombre: String, cantidadAumentar: int) **Public class Producto** - nombre: String precio: double De muchos a muchos - cantidad: int + Producto(nombre: String. * precio: double, cantidad: int) + getNombre(): String + getPrecio(): double

+ getCantidad(): int

Public class VideojuegosGUI

- windows: Map<String, JFrame>
- conexion: Conexion
- tableModel: DefaultTableModel
- table: JTable - cliente: Cliente
- productosAgregados: List<String>
- + VideojuegosGUI (Conexion conexion);
- + abrirVentana(String titulo);
- + mostrarPanelFactura();
- generarFactura(String nombresApellidos);
- +mostrarVentanaFacturaGenerada(JFrame ventanaFactura, JPanel panelFactura, DefaultTableModel facturaTableModel);
- + Cliente obtenerDatosClienteDesdeBD();
- + obtenerTotalAPagarDesdeBD(String nombresApellidos);
- + buscarFacturasEnBaseDeDatos(String nombresApellidos, DefaultTableModel facturaTableModel);
- + actualizarInventario();
- + mostrarVentanaDatosCliente();
- + guardarClienteEnBaseDeDatos(Cliente cliente);
- + mostrarVentanaPedido();
- + obtenerCantidadDisponible(String productoNombre);
- + disminuirCantidadEnBaseDeDatos(String productoNombre, int cantidad);
- + mostrarVentanaFactura(Cliente cliente, double totalAPagar);
- + GestionarPedidoConProveedores();
- +guardarFacturaEnBaseDeDatos(Cliente cliente, Map<String, Integer> pedidoCliente, double totalAPagar);

De muchos a muchos

*

Public class VideojuegosApp conexion: Conexión

host: Stringport: StringdbName: String

conni: Connection

userName: Stringpassword: String

- instance: Conexion - conexion: Conexión

- + VideojuegosApp ()
- + main(args: String[])
- + windowClosing(e: WindowEvent)
- + Conexion()
- + cerrarConexion()
- + VideojuegosGUI (conexion: Conexion)
- + setVisible(visible: boolean)
- + windowClosing(e: WindowEvent)
- + dispatchKeyEvent(e: KeyEvent)

DANIEL ESTUARDO REVOLORIO ALVAREZ

CARNE 7690-22-4444

SECCION "B"