

ABSTRACT
METHOD

public class Cliente
- nombres: String
- apellidos: String
- cui: String
- nit: String
- pedido: Map<String, Integer>
getters, and setters not shown

Public class Producto
- nombre: String
- precio: double
- cantidad: int
+ Producto(nombre: String, precio: double, cantidad: int)
+ getNombre(): String
+ getPrecio(): double
+ getCantidad(): int

public class Conexion
- conni: Connection
- host: String
- port: String
- dbName: String
- userName: String
- password: String
- instance: Conexion
+ Conexion()
+ cerrarConexion()
+ getProductoPorNombre(nombreProducto: String): Producto
+ obtenerPrecioProducto(nombreProducto: String): double
+ getProductosFromDatabase(): List<Producto>
+ agregarProductoALaBaseDeDatos(productoNombre: String, cantidadInicial: int)
+ aumentarCantidadEnBaseDeDatos(productoNombre: String, cantidadAumentar: int)

Public class VideojuegosGUI
- windows: Map<String, JFrame>
- conexion: Conexion
- tableModel: DefaultTableModel
- table: JTable
- cliente: Cliente
- productosAgregados: List<String>
+ VideojuegosGUI (Conexion conexion);
+ abrirVentana(String título);
+ mostrarPanelFactura();
generarFactura(String nombresApellidos);
+mostrarVentanaFacturaGenerada(JFrame ventanaFactura, JPanel panelFactura, DefaultTableModel facturaTableModel);
+ Cliente obtenerDatosClienteDesdeBD();
+ obtenerTotalAPagarDesdeBD(String nombresApellidos);
+ buscarFacturasEnBaseDeDatos(String nombresApellidos, DefaultTableModel facturaTableModel);
+ actualizarInventario();
+ mostrarVentanaDatosCliente();
+ guardarClienteEnBaseDeDatos(Cliente cliente);
+ mostrarVentanaPedido();
+ obtenerCantidadDisponible(String productoNombre);
+ disminuirCantidadEnBaseDeDatos(String productoNombre, int cantidad);
+ mostrarVentanaFactura(Cliente cliente, double totalAPagar);
+ GestionarPedidoConProveedores();
+guardarFacturaEnBaseDeDatos(Cliente cliente, Map<String, Integer> pedidoCliente, double totalAPagar);

FACTORY METHOD

De muchos a muchos

Public class VideojuegosApp
- conexion: Conexión
- conni: Connection
- host: String
- port: String
- dbName: String
- userName: String
- password: String
- instance: Conexion - conexion: Conexión
+ VideojuegosApp ()
+ main(args: String[])
+ windowClosing(e: WindowEvent)
+ Conexion()
+ cerrarConexion()
+ VideojuegosGUI (conexion: Conexion)
+ setVisible(visible: boolean)
+ windowClosing(e: WindowEvent)
+ dispatchKeyEvent(e: KeyEvent)

DANIEL ESTUARDO REVOLORIO ALVAREZ

CARNE 7690-22-4444

SECCION “B”