

2017

Aplicaciones

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN
FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICAS
DANIEL GUADALUPE REYES MIRELES

Una aplicación es un programa que podría ser de una computadora o de un dispositivo móvil y está diseñada para que realice una tarea de un usuario de una forma más fácil y rápida. Normalmente se utiliza la palabra aplicación para englobar todas las aplicaciones que conocemos, cuando realmente éstas se dividen dependiendo de como funcionen y/o el propósito para el que fueron programadas.

Uno de estos tipos de aplicaciones son las aplicaciones de escritorio. Las aplicaciones de escritorio son aquellas aplicaciones que se encuentran instaladas en nuestro sistema operativo o en algún dispositivo de almacenamiento, permitiendo esto que se puedan ejecutar sin la necesidad de estar conectados a internet. Un ejemplo de este tipo de aplicaciones es la papelera de reciclaje que se encuentra en el sistema operativo Windows. Esta aplicación puede ejecutarse sin la necesidad de estar conectado a internet debido a que su función es visualizar los archivos que eliminamos de nuestro ordenador.

Otro tipo de aplicación es la aplicación de consola, la cual, como su nombre lo indica, se ejecuta en una consola mediante comandos. Aunque parezca que este tipo de aplicaciones ya no existen, existen muchos medios por los cuales se necesitan, por ejemplo en Linux necesitas ingresar comandos para poder crear archivos o instalar software.

El siguiente tipo de aplicaciones son probablemente las más utilizadas en la actualidad, éstas son las aplicaciones móviles. Las aplicaciones móviles son aplicaciones diseñadas para ser ejecutadas en dispositivos móviles como celulares, tablets, entre otros. Las aplicaciones móviles se dividen en Híbrida y Nativa.

La aplicación móvil nativa es aquella que se desarrolla dentro del mismo lenguaje del dispositivo, por ejemplo en el sistema operativo Android las aplicaciones son escritas en java.

La aplicación móvil híbrida es aquella que, como su nombre lo dice, es una hibridación de una aplicación nativa y una web.

Las aplicaciones web son aquellas aplicaciones que se ejecutan en internet, es decir que los datos con los que trabajas están almacenados en internet. Generalmente estas aplicaciones no se necesitan instalar.

Las aplicaciones web son muy propensas a ser atacadas, entre los ataques más comunes se encuentra la Inyección, la cual ocurre cuando a nuestro sistema entra información no confiable a través de formularios o comandos que son interpretados en nuestra base de datos. Puede resultar en robo o pérdida de nuestra información.

Otra vulnerabilidad son las secuencias de comandos en sitios cruzados. Esta falla permite desplegar en el navegador datos no confiables proporcionados por usuarios, generalmente inyectando código javascript malicioso. Estos datos pueden secuestrar tu sitio web.

La autenticación rota se presenta cuando es posible suplantar la identidad del usuario al obtener acceso a datos como contraseñas o identificadores. Un ejemplo es poder modificar el id de la sesión en la cookie y obtener así acceso como un administrador o cambiar el perfil de acceso.

Las solicitudes falsificadas en sitios cruzados consisten en que el atacante engaña a la víctima a enviar solicitudes HTTP que no desea lo que permite al atacante ejecutar operaciones que el usuario no desea.

Las referencias directas e inseguras a objetos tratan de exponer referencias a objetos de implementación interna como archivos, directorios y base de dato por lo que pueden ser manipulados. Por ejemplo si usamos un script de descarga que recibe como parámetro el nombre del archivo, puede ser usado para enviar al atacante nuestro documento de configuración con la clave de nuestra Base de Datos.