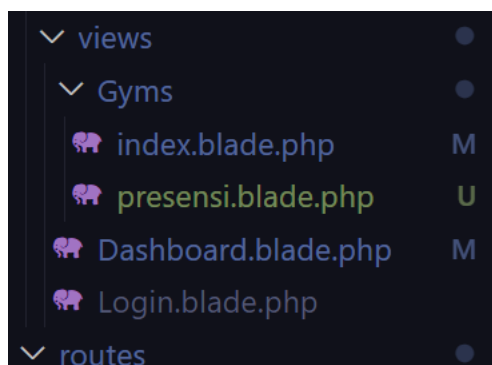


# UNGUIDED

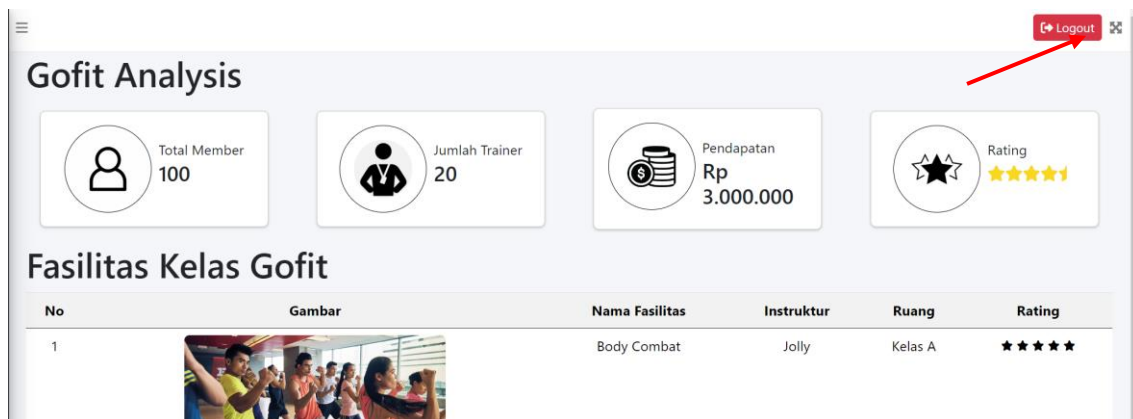
## Modul 5 – Kelas B

Untuk UGD Modul ini praktikan melanjutkan website yang telah dibuat pada guided. Untuk UGD ini kita hanya membuat satu page baru saja yaitu **presensi.blade.php** yang didalamnya digunakan untuk melakukan mengecek member dan member yang ada pada kelas dan mempresensinya. Maka pada tampilan view akan menjadi seperti ini

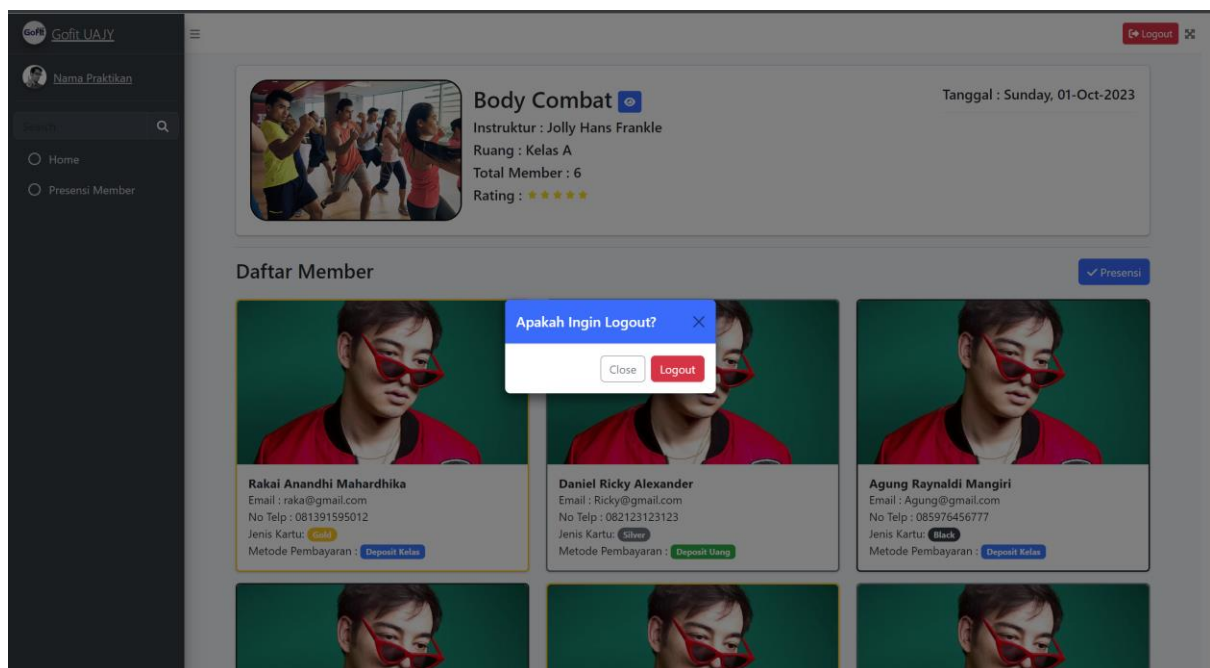


Sebelum masuk kedalam halaman presensi, di Halaman index.blade.php terdapat tombol logout yang dimana masih belum berfungsi semestinya jadi praktikan diminta untuk melanjutkan tombol logout ini ketika di klik akan terdapat modal yang menanyakan apakah anda ingin logout? Dan terdapat pilihan close dan tidak, jika pilih **close maka modal akan ketutup** jika pilih **logout maka akan berpindah ke login**.

## 1. Button Logout

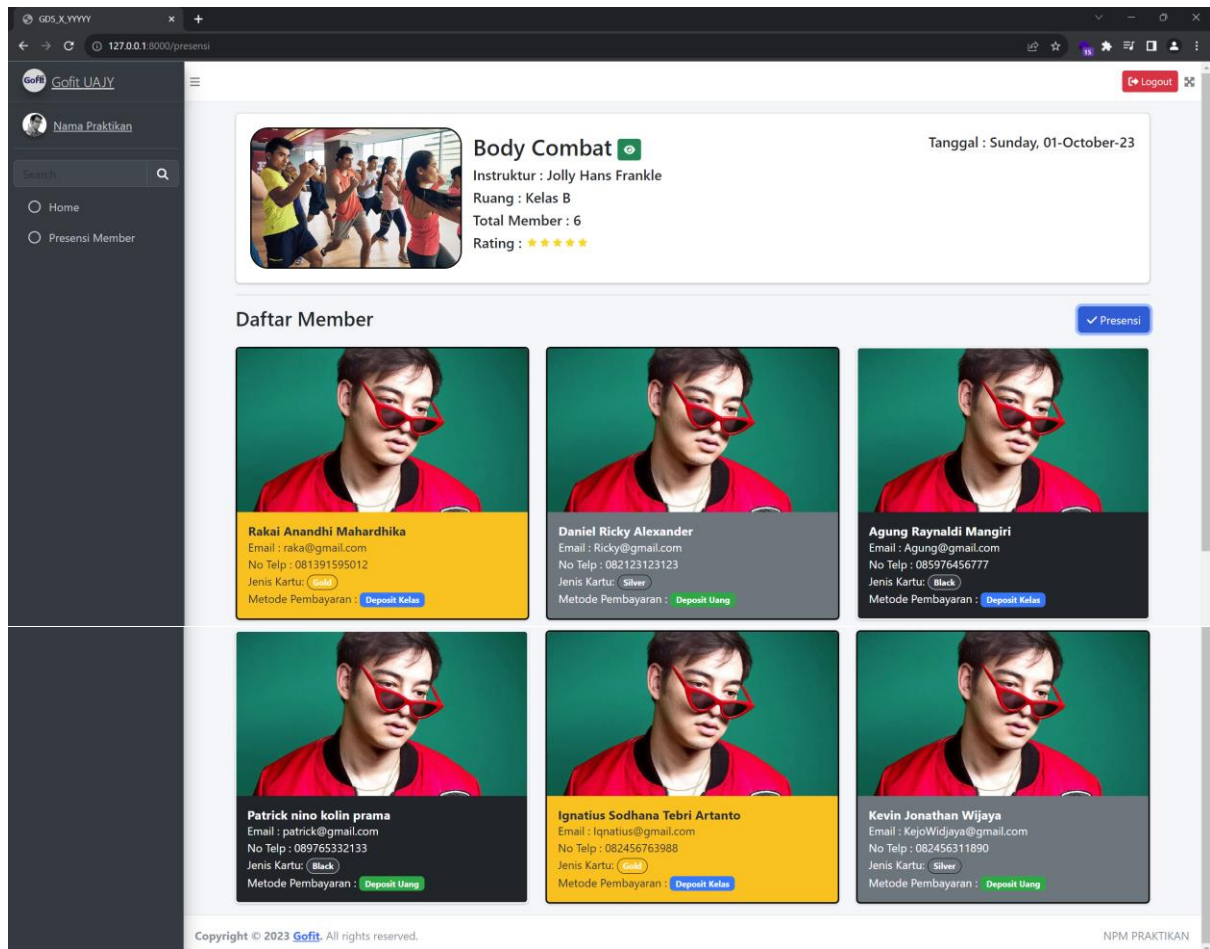


Ketika diklik maka akan mengeluarkan modal seperti berikut



Jika memilih close maka modal akan tertutup, jika memilih logout maka akan berpindah ke halaman login. Dan modalnya berupa static dan ketika diklik selain itu maka tidak akan tertutup.

## 2. Halaman presensi.blade.php



Pada Halaman ini pada bagian atas terdapat card seperti diatas yang terdapat **foto** dari kelas dihome dan juga data datanya mulai dari **nama kelas, instruktur, ruang, total member** (yang pasti berisi 6), **rating**, dan pada bagian pojok kanan terdapat **tanggal** yang nantinya akan berisik tanggal yang sesuai hari ini.

Lalu Pada bagian terdapat Daftar member yang nantinya data tersebut pasti berisik data dummy yang dipassing menggunakan route dan dalam data tersebut terdapat **Nama, Email, NoTelp, JenisKartu, Dan MetodePembayaran**.

Syarat Dalam Jenis Kartu

- Gold
- Silver
- Black

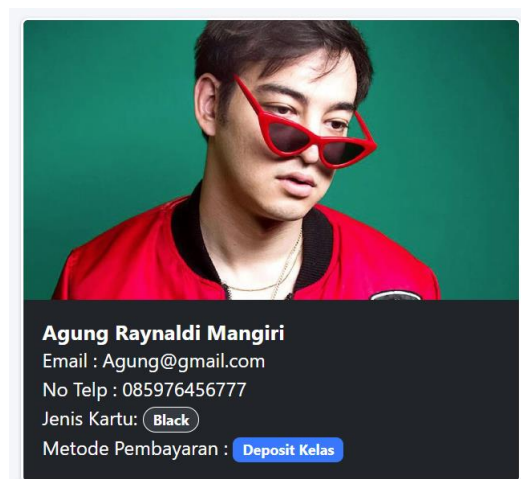
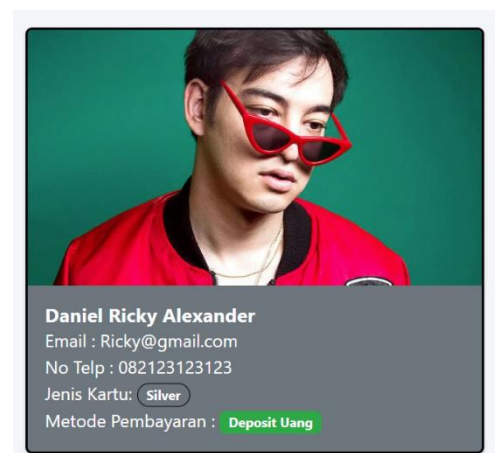
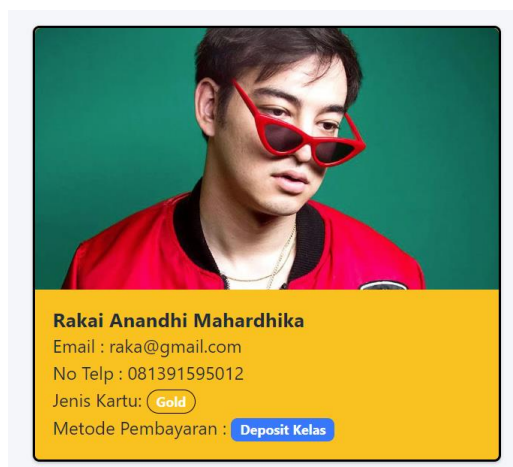
Ketika Kartu memiliki Jenis Gold/Silver/Black maka akan terdapat badge yang memutarinya yang tulisan tersebut yang setiap jenis memiliki beda warna. Lalu untuk setiap

card akan memiliki background dan border yang berbeda-beda dalam setiap jenis kartunya, Dan untuk warnanya dapat disesuaikan seperti dicontoh gambar.

#### Syarat Dalam Metode Pembayaran

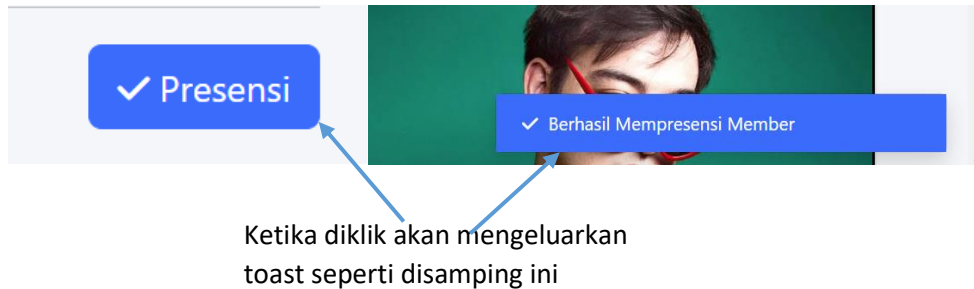
- Deposit Uang
- Deposit Kelas

Ketika Metode Pembayaran ini memiliki 2 tipe yaitu Deposit Uang dan Deposit Kelas jika salah satu itu dipilih maka akan terdapat badge yang mengisi text tersebut dan beda tipe beda warna. Dan warnanya disesuaikan seperti dicontoh gambar.

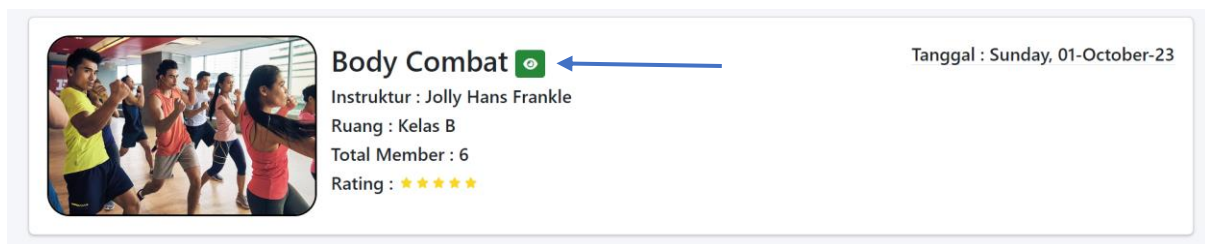


Jadi pada setiap cardnya memiliki border yang berbeda untuk jenis kartunya

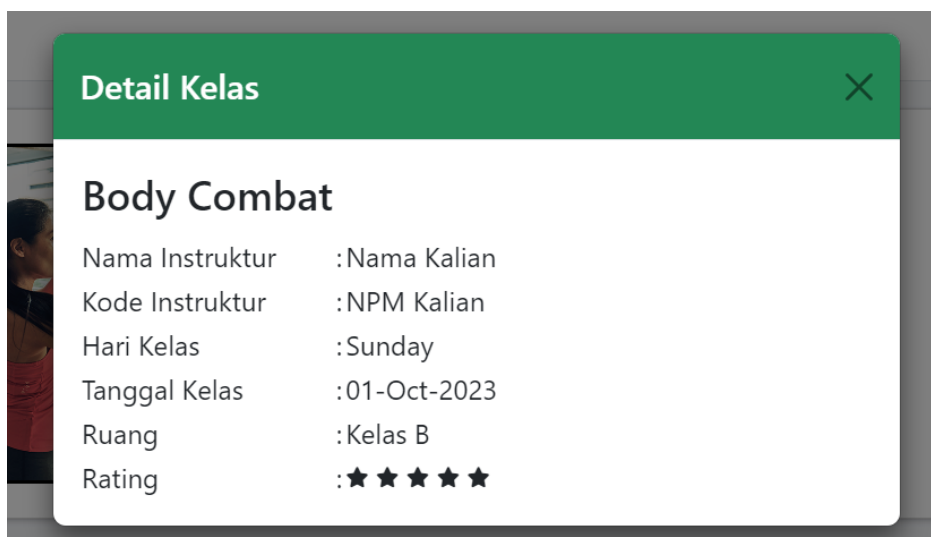
Digambar terdapat button presensi yang nanti ketika di klik maka akan mengeluarkan toast Berhasil Mempresensi Member dan terdapat icon didepannya. Toastnya ini berlokasi di kanan bawah monitor kalian.



Lalu pada bagian card atas terdapat button hijau yang memiliki icon mata dan itu ketika di klik akan mengeluarkan modal yang berisi detail kelas.



Pada saat klik akan berisi seperti berikut



Dan cara menutup modulnya hanya menggunakan tanda silang, ketika diklik bagian luar maka tidak bisa tertutup. Contohnya ada di demo kelas

#### Catatan:

1. Untuk Data pada member bisa menggunakan data dummy dan gunakan syntax for dan if else yang ada pada Blade Templating Engine.
2. Disarankan Menggunakan Bootstrap untuk UGD ini.  
Hint dalam bootstrap: Card, Badge, Modal, dan Toast
3. Data-data yang ditampilkan pada daftar member (kecuali gambar) harus didapatkan melalui routes dengan cara memanggil variable {{ \$namaVariabel }}
4. Untuk Gambar Pada daftar member bisa menggunakan foto bebas dan yang penting tidak 18+

#### Tata Cara Pengumpulan:

1. Ketika sudah selesai mengerjakan bisa dipush di repository yang sama dengan guided. Jadi ketika selesai mengerjakan tinggal **Add → Commit → push**  
**Tidak perlu membuat repository baru.** (Singkatnya Langsung update project UGD kalian di repository yang sama dengan GD)
2. Commit yang akan diperiksa: **commit terakhir sebelum deadline UGD.**
3. Kumpulkan ulang link repository **PW5\_X\_YYYYY** di situs kuliah.