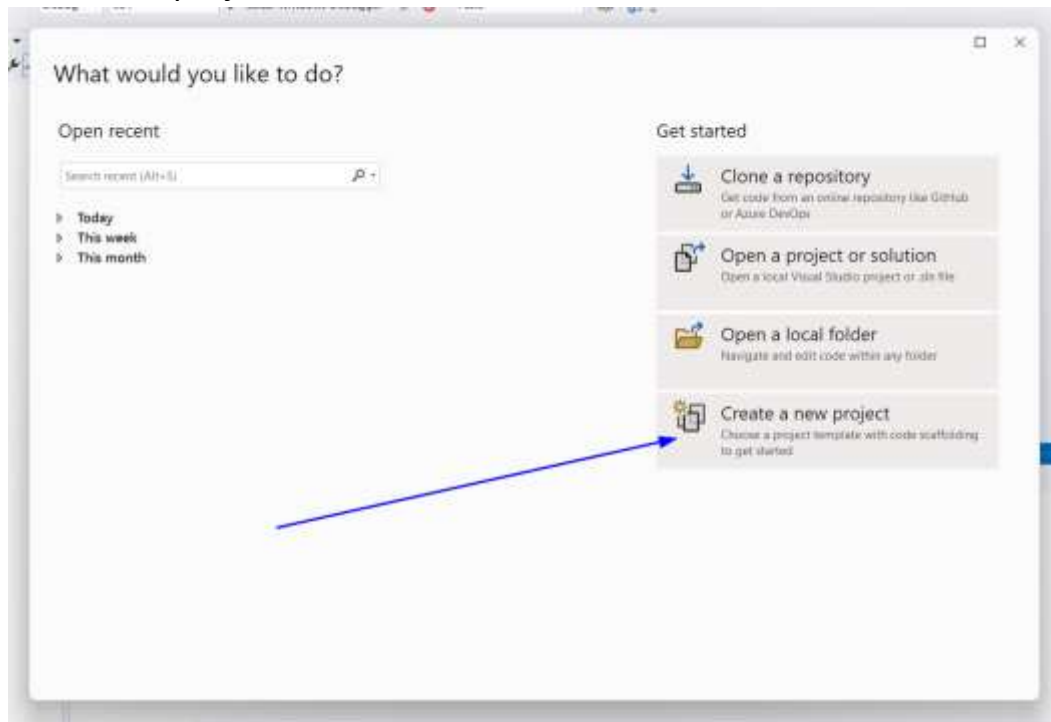
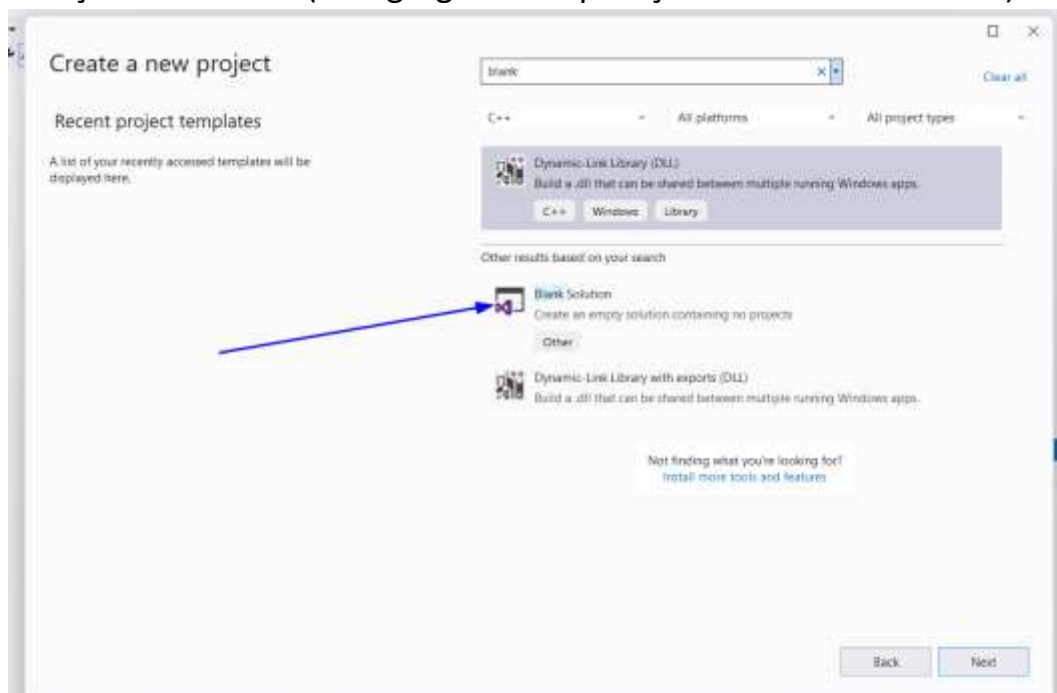


# Passos para criar um exercício

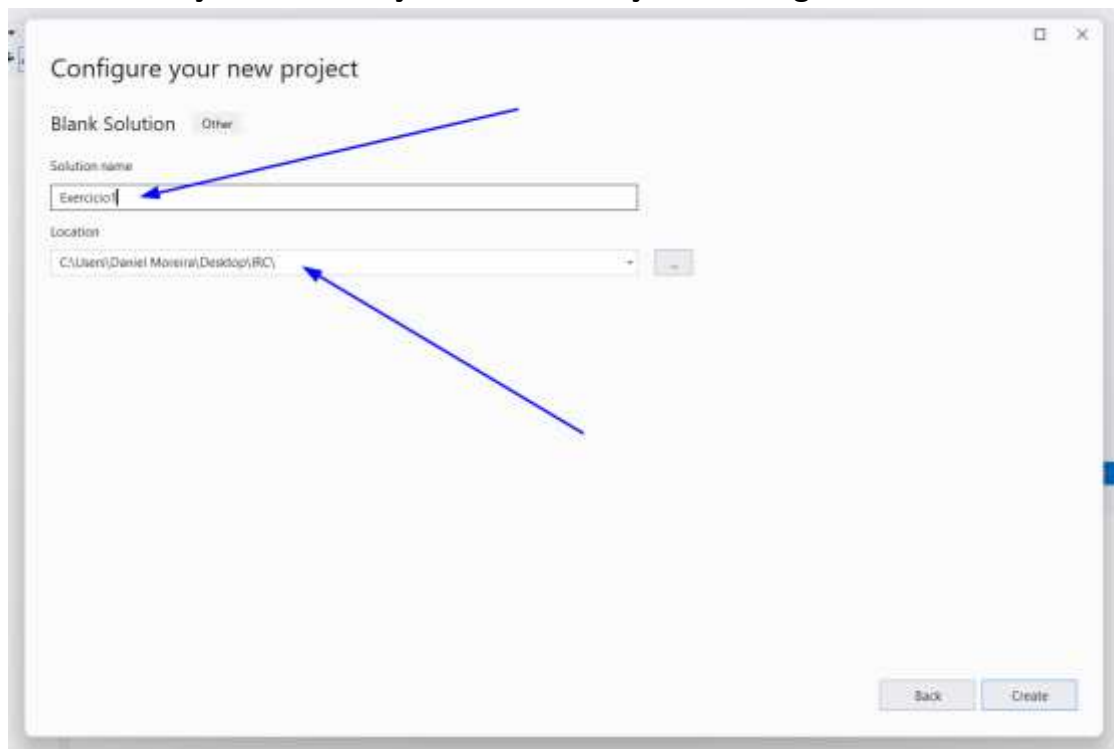
## 1. Criar novo projeto



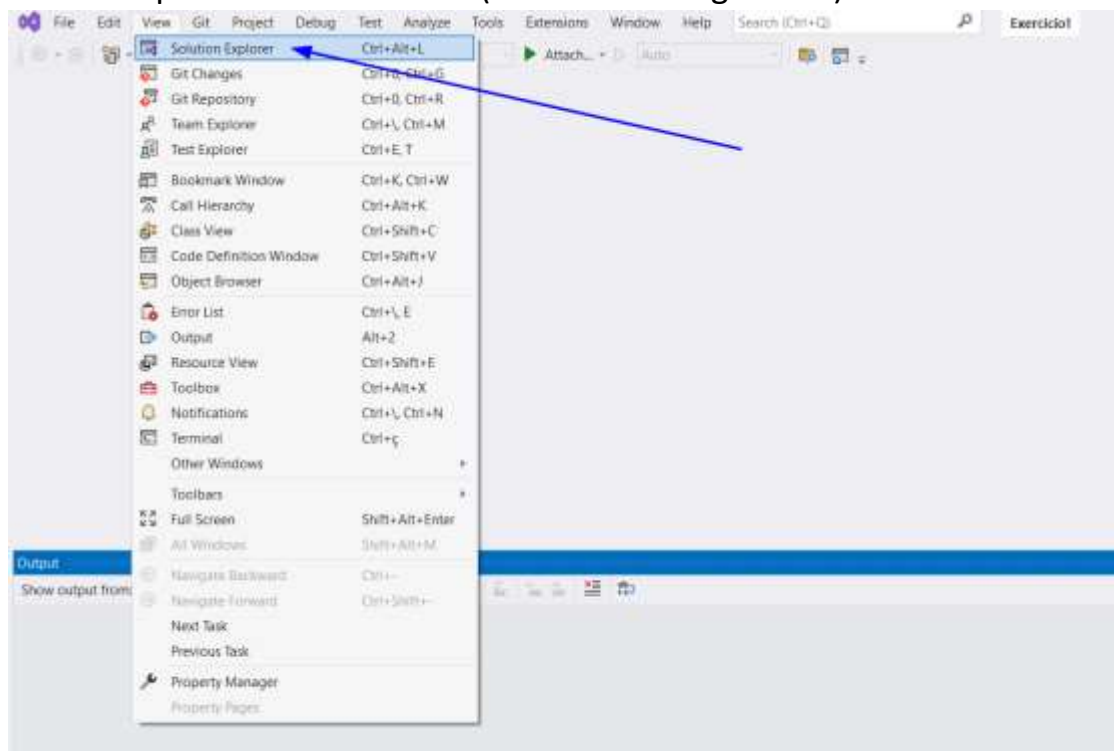
## 2. Solução em branco (vai agregar as 2 aplicações: Cliente e Servidor)



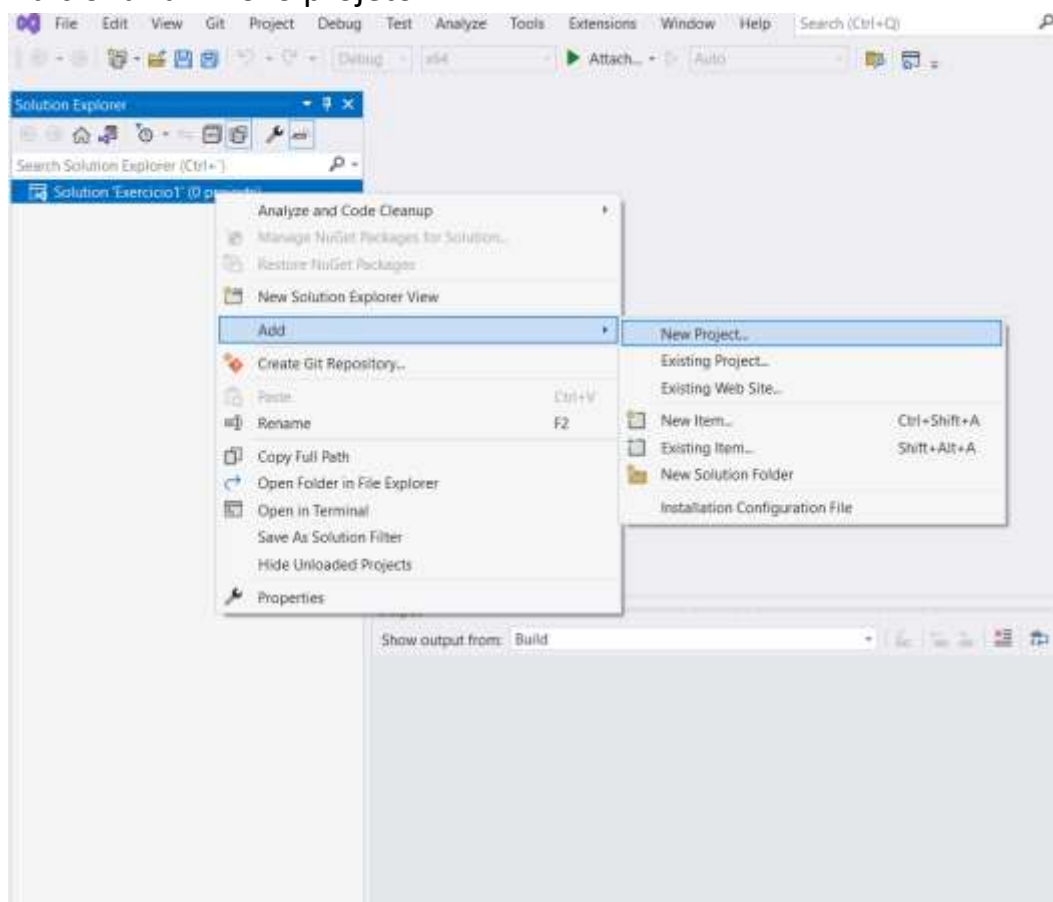
3. Introduzir o nome da solução (por norma é o nome do exercício).  
Ter em atenção à localização onde a solução irá ser gravada.



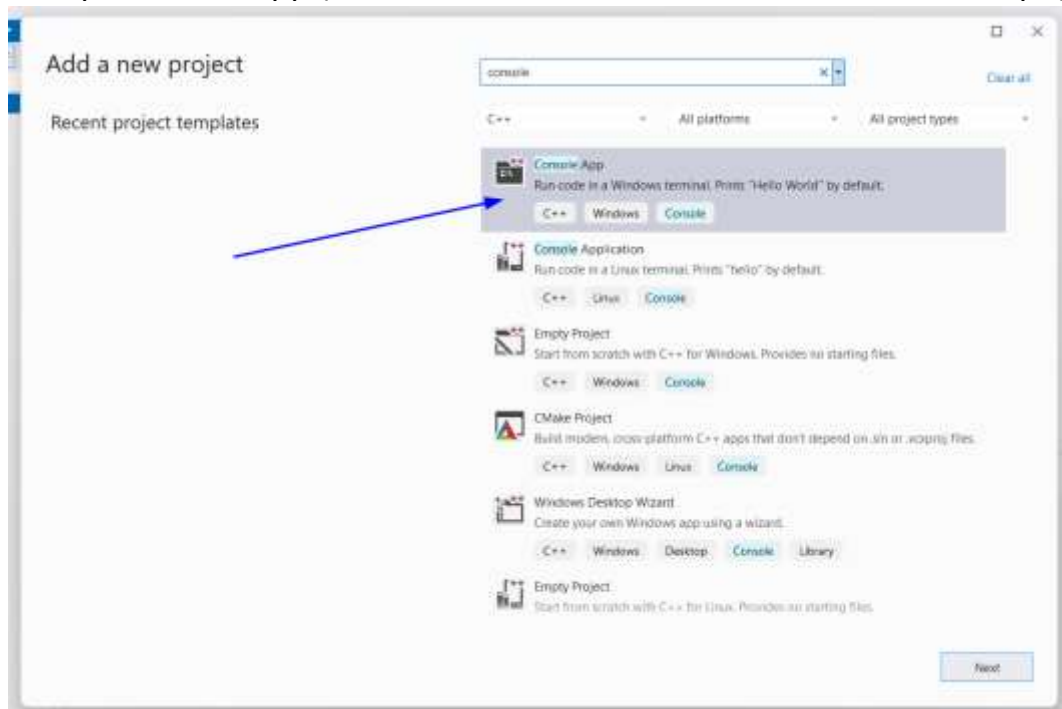
4. Abrir o explorador de ficheiros (caso não consigam ver)



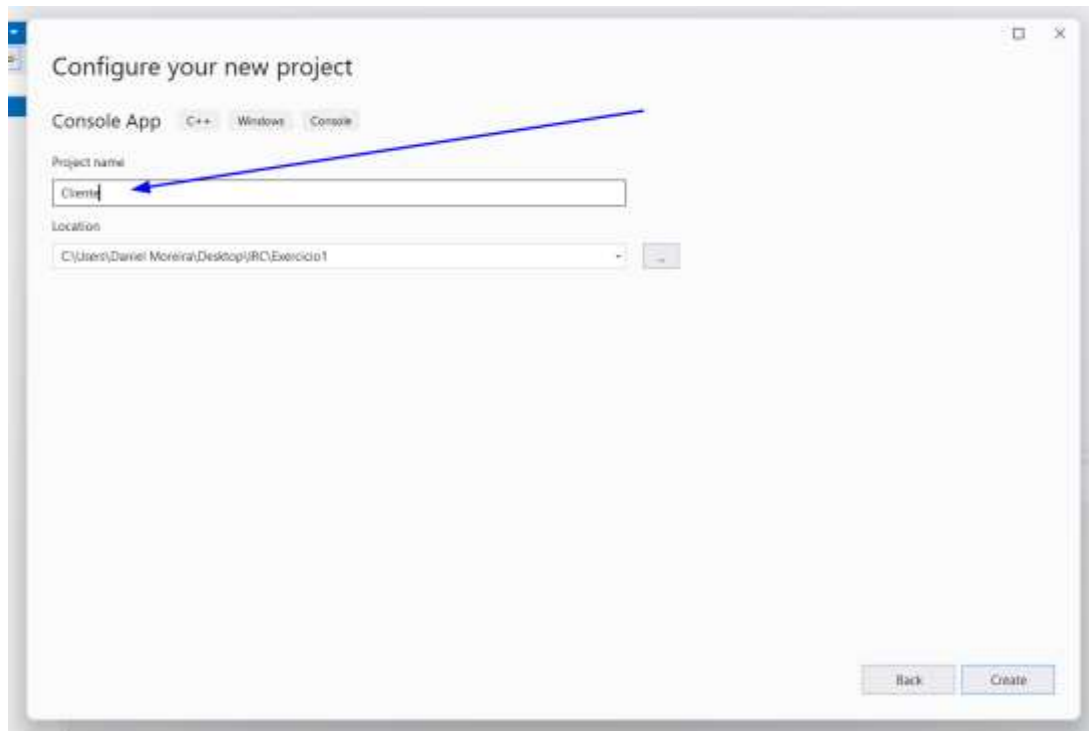
## 5. Adicionar um novo projeto



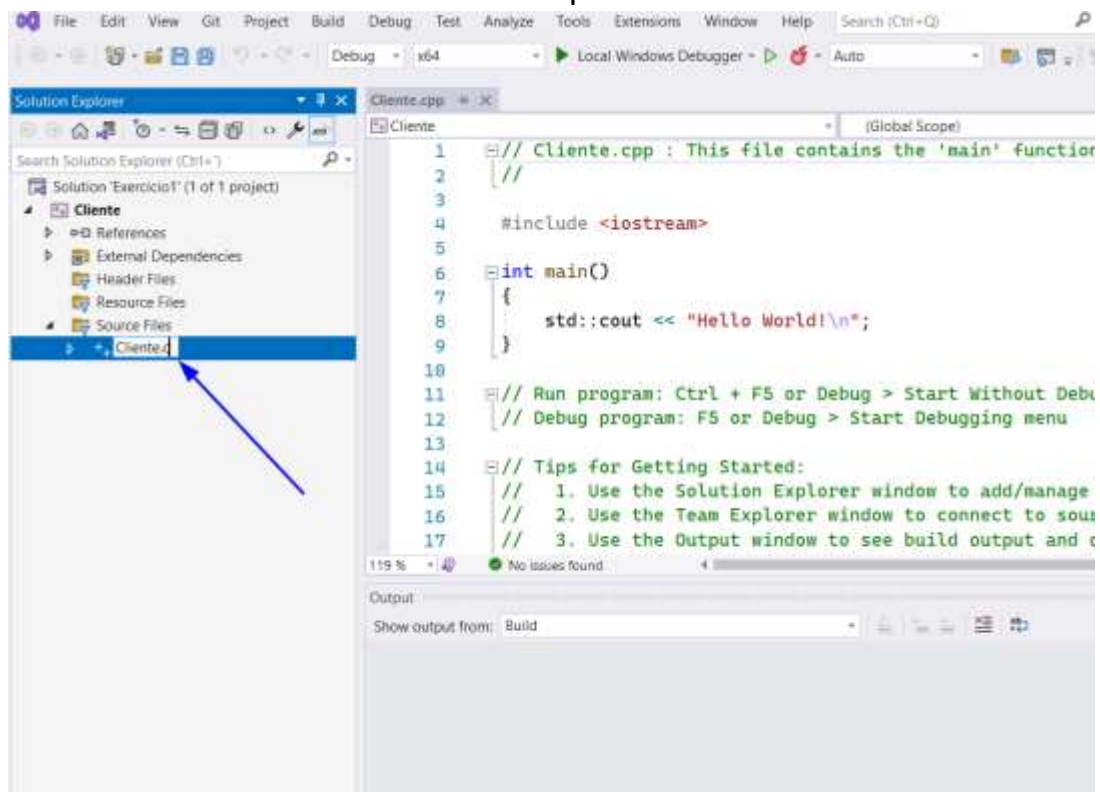
## 6. Do tipo console app (tanto o cliente como o servidor serão deste tipo)



## 7. Introduzir o nome

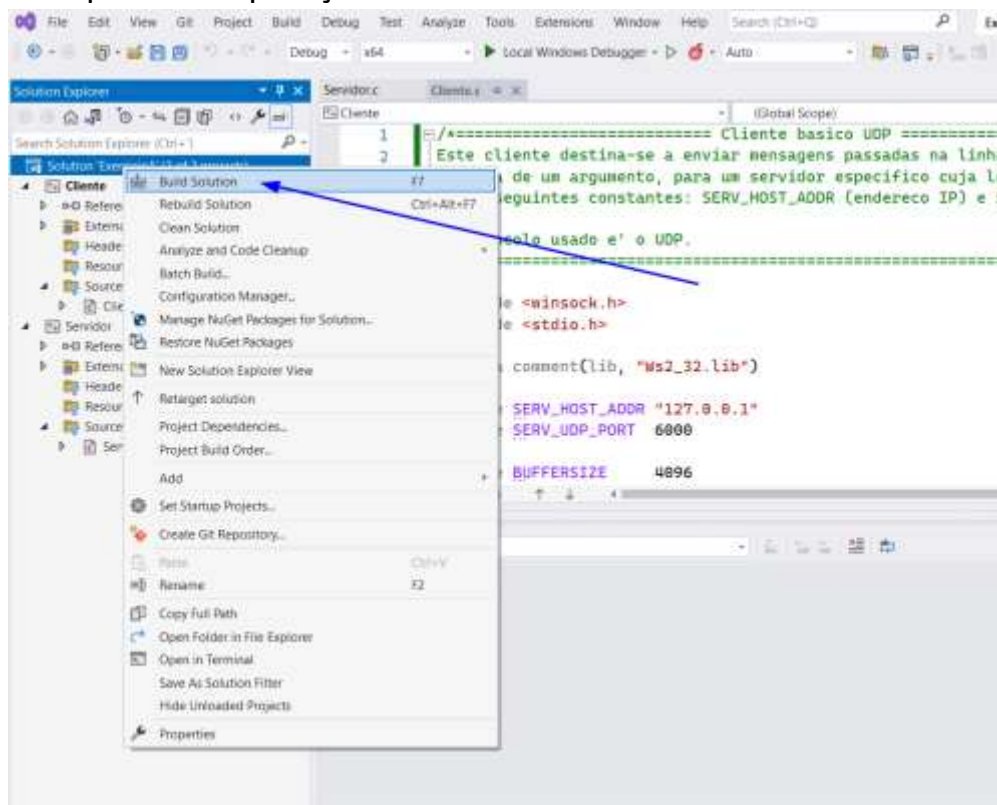


## 8. Alterar a extensão do ficheiro criado para “.c”

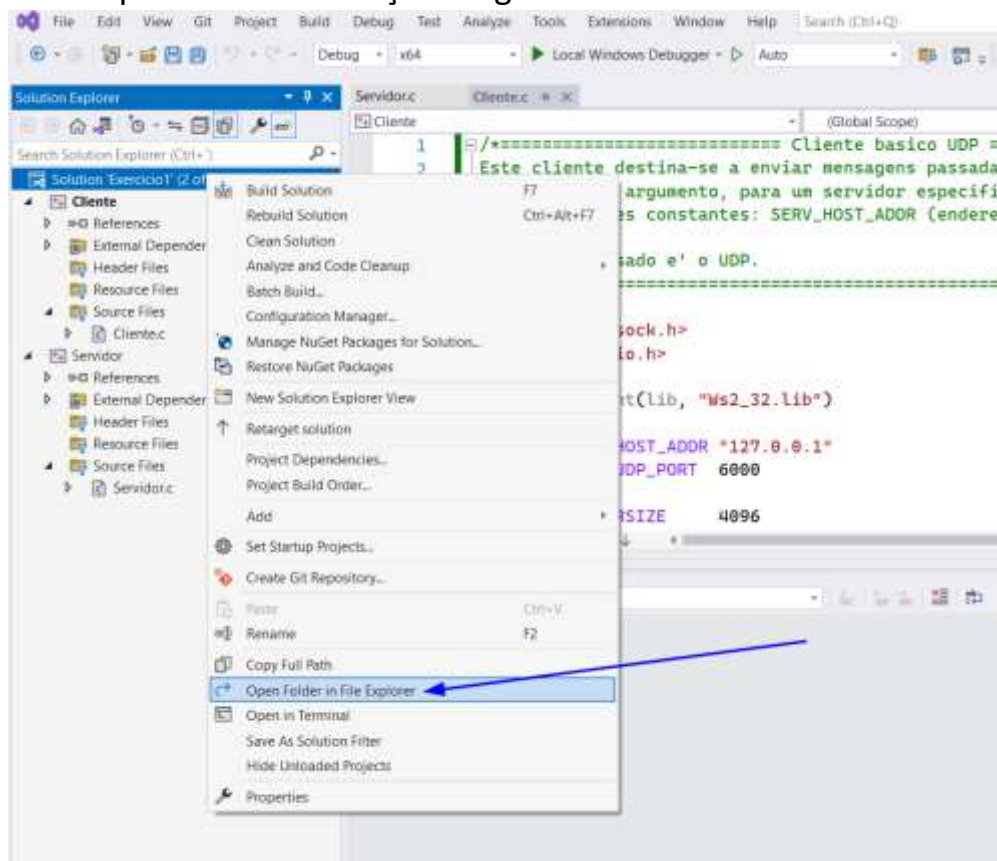


## 9. Fazer os passos 5 a 8 para a aplicação Servidor

## 10. Compilar as 2 aplicações

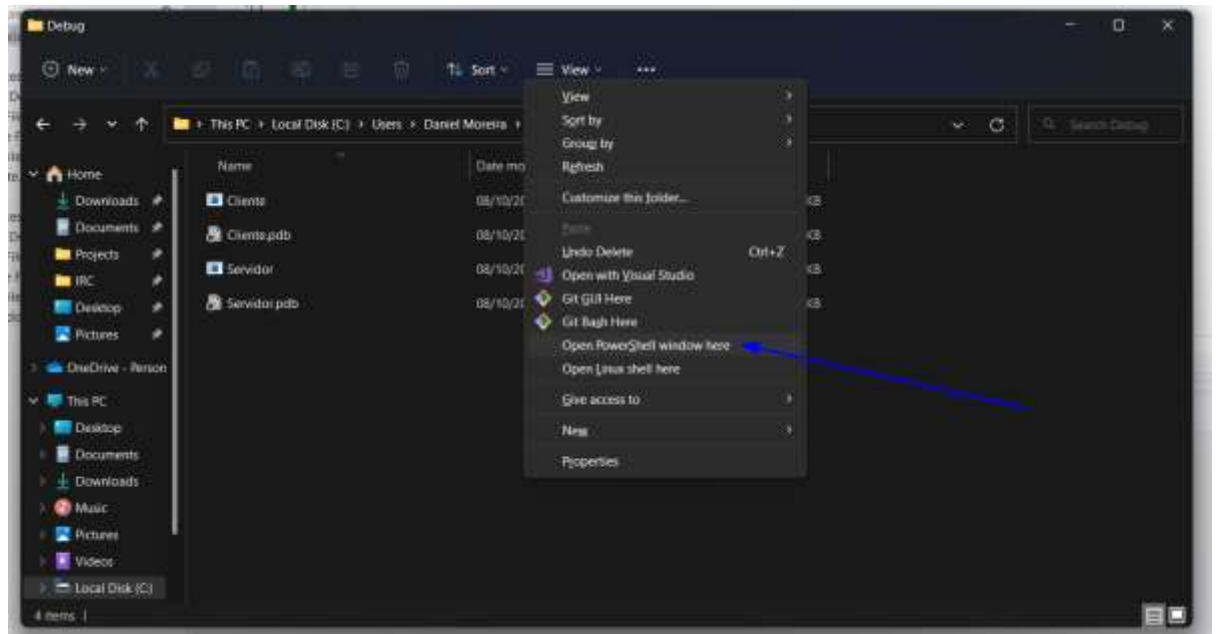


## 11. Abrir a pasta onde a solução foi gravada



12. Navegar para a pasta onde estão os ficheiros executáveis (x64 -> Debug OU x32 -> Debug) e abrir a linha de comandos.

Nota: caso não apareça esta opção, cliquem na tecla “Shift” e no botão direito do rato ao mesmo tempo.



13. Executar as aplicações cliente e servidor.

Nota: Devem permitir o acesso para que a comunicação cliente-servidor seja realizada com sucesso.

