DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

PRÁCTICA 1 : JUEGO TRIVIA GRUPO 14

INTRODUCCIÓN

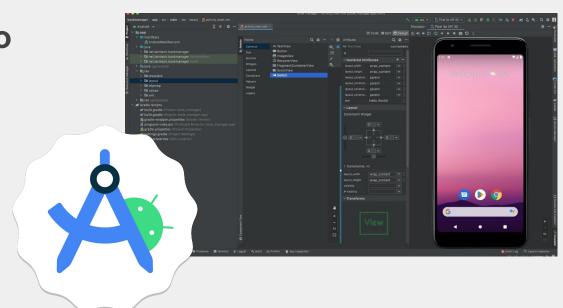
- · Creación de una aplicación móvil para Android
- Juego de tipo Trivial
- Uso de Jetpack Compose



INTRODUCCIÓN

Uso de Android Studio

- · IDE
- Simulador
- Compilación



OBJETIVO

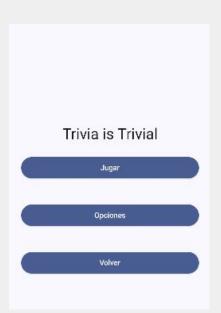
- Objetivo :
 - · Crear aplicación para móviles
 - Sistema Operativo Android
 - Juego de tipo Trivial



- · Implementación de Juego Trivia
 - Múltiples categorías
 - Rondas de 10 preguntas
 - Preguntas tipo test
 - · 3 Opciones a escoger



- · Pantallas del Juego
 - · Pantalla de Bienvenida
 - Menú Principal
 - Selección de temática
 - Partida
 - Ronda de 10 preguntas



- Selección de temática
 - Muestra un botón por categoría
 - Se puede hacer scroll para ver todas las categorías



- Preguntas
 - 3 Opciones a escoger
 - Ronda de 10 preguntas



- Sistema de Puntuación
 - Aciertos: +100 puntos
 - · Errores : -10 puntos



- · Fin de Partida
 - Muestra la puntuación final
 - Permite volver al menú principal
 - Permite Jugar de forma indefinida



CONCLUSIONES

- Lenguaje de Programación
 - Kotlin
 - Sencillo
 - · Fácil de usar
 - · Bien documentado



CONCLUSIONES

- Jetpack Compose
 - Nuevo paradigma
 - Curva de aprendizaje
 - Documentación desactualizada



FIN







