

ACTIVIDAD 1 DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

1.) INTEGRANTES DEL GRUPO

1. Daniel Ricardo Pinilla Fontecha
2. Oscar Mauricio Bonilla Buitrago
3. Julian Mateo Casas Rodriguez
4. Johan Andrey Triana Torres
5. Daniel Alejandro Rojas Saavedra
6. Alex Santiago Ramirez Vargas

2.) CARACTERISTICAS DE CADA INTEGRANTE

NOMBRE	CUALIDADES	DEFECTOS	ROL
Mateo Casas	EMPATÍA	IMPRUDENCIA	MONITOR/EVALUADOR-COORDINADOR
Oscar Bonilla	SERENO	DESORGANIZADO	COHESIONADOR
Daniel Rojas	OBEDIENCIA	INDIFERENTE	IMPLEMENTADOR
Alex Ramirez	RESPECTO	IMPUNTUALIDAD	ESPECIALISTA
Andrey Triana	CONFIANZA	NECEDAD	FINALIZADOR
Daniel Pinilla	COMPAÑERISMO	TORPEZA	PLANEADOR-INVESTIGADOR DE RECURSOS

3.) ¿PORQUE ESE ROL?

Mateo Casas : Es monitor/evaluador y coordinador ya que analiza varias opciones las cuales comparte con el grupo, se analiza y se llega a una conclusión.

Oscar Bonilla: Es cohesionador porque mantiene la serenidad y el enfoque del grupo en momentos difíciles, facilitando el trabajo en equipo.

Daniel Rojas: Es implementador ya que busca soluciones eficaces y prácticas al momento que haya un obstáculo.

Alex Ramirez: Es implementador porque aporta al equipo en la ejecución de la idea que se va a llevar a cabo.

Andrey Triana: Es finalizador porque es muy observador encontrando con facilidad los errores y omisiones del proceso.

Daniel Pinilla: Es planeador-investigador porque es curioso y no se queda con dudas que le surjan, es muy abierto a conocer gente y hacer contactos. Con la capacidad de plantear nuevas soluciones a obstáculos.

4.) ¿Qué problemas vamos a tener?

El principal problema que tenemos como grupo es que ninguno tiene conocimiento sobre el portugués como idioma.

5.) La idea del proyecto es..

Nuestra idea es hacer un software prototipo para facilitar el aprendizaje en infantes de 6 años hasta 10 años o más, la idea es hacer algo muy lúdico, didáctico, de simple interpretación y entretenido para mantener su atención con audios, imágenes y juegos en el que se diviertan y aprendan al mismo tiempo. El problema sería agilizar y ayudar con el aprendizaje de nuevos idiomas.