

Začínáme! Programovat ale ještě moc nebudeme.

Co budeme používat a jak? Základní prostředky. Primitivní kódy. Přesto všechno některé důležité postřehy.

Úlohy

Vývojové prostředí

1. Spusťte vývojové prostředí NetBeans, vytvořte nový projekt, přeložte a spusťte. Sledujte strukturu adresářů a souborů na disku v jednotlivých fázích.
2. Vytvořte a spusťte stejné programy jako v případě tvorby prvních programů mimo vývojové prostředí.
3. V prostředí NetBeans vytvořte JAR soubor. Spusťte aplikaci (uchovanou ve vytvořeném JAR souboru) mimo vývojové prostředí.
4. Zapište program, který vypíše parametry příkazové řádky. Spusťte v prostředí NetBeans. Spusťte z příkazové řádky.
5. Zapište jednoduchý program např. pro výpočet obvodu a plochy čtverce/obdélníka, kde parametry budou pevně přiřazené v kódu programu. Sledujte hodnoty jednotlivých proměnných v průběhu vykonávání programu – vyzkoušejte krokování programu.

Standardní/konzolový vstup a výstup

6. Vytvořte jednoduchý program/programy, deklarujte proměnné různých primitivních datových typů, testujte možnosti výpisu hodnot různých datových typů z programu doprovodných popisných textů. Výpisy realizujte na pomoci prostředků/metod `System.out.println()` a `System.out.print()`.
7. Zjistěte, jaké metody má standardní výstupní proud `System.out` pro výpis hodnot, metody vyzkoušejte. Použijte zřetězení pro sestavení zprávy obsahující více informací (např. popis a hodnotu).
8. V dokumentaci zjistěte a vyzkoušejte možnosti formátování pomocí metody `format()` nebo `printf()` proudu `System.out`.
9. Vytvořte jednoduchý program a zjistěte (z dokumentace) možnosti načítání dat do programu prostřednictvím proudu `System.in`.
10. Vytvořte jednoduchý program, který načte data ze standardního vstupu prostřednictvím instance třídy `Scanner`.

Další prostředky, zdroje

11. Přihlášení na elearningový portál, propojení se STAG, registrace kurzu, zdroje, VPL úlohy.
12. Vytvořit účet na GitHub.