# Infografía sobre Metodologías de Desarrollo de software GA1-220501093-AA1-EV02

Yimy Fe<mark>rnando Pérez</mark> Medina Aprendiz

Ricardo Alfonso González Vargas
Instructor

Centro de Turismo y Comercio
SENA Regional Quindío
Tecnólogo Desarrollo y Análisis de Software
Ficha 2675861
2023

técnicas y métodos que se utilizan para diseñar una solución de software informático.

vimfer



### **VENTAJAS Y DESVENTAJAS**

- Un desarrollo más sólido del
- Presupuestos y cronogramas
- más ajustados y precisos.
- La modificación del diseño del proyecto implica cierta complejidad para el cambio.
- Dificulta resolver los problemas que surjen durante el desarrollo.

### **VENTAJAS Y**

- **DESVENTAJAS** • Ocasiona eficiencias en el proceso de planificación y
- pruebas. Cuenta con una tasa de errores muy pequeña.
- Propicia la satisfacción del programador.
- Es recomendable emplearla solo en proyectos a corto
- En caso de fallar, las

comisiones son muy altas.

# Tradicional

- Reduce riesgos del proyecto
- proyecto de alto
- En proyectos pequeños, es posible que no se puedan

# MÉTODO EN CASCADA



El modelo en cascada, permite organizar el trabajo en vertical, de arriba a abajo. Esto significa que se realiza una actividad por fases secuenciales y que no es posible pasar a la siguiente hasta que no se haya verificado la anterior.



Este método busca producir software de alta calidad en contextos con requisitos altamente cambiantes, riesgos que involucran tiempos fijos con tecnologías nuevas y equipos de trabajo pequeños ubicados en un mismo sitio.

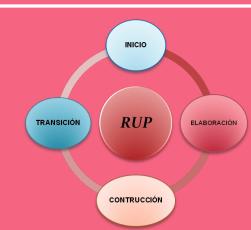
Pruebas de aceptación



# **DESVENTAJAS**

- El objetivo de calidad del
- Integra desarrollo con mantenimiento
- cubrir los costos de dedicación Por el grado de complejidad
- puede ser no muy adecuado

PROCESO RACIONAL UNIFICADO - RUP



Unificado de Modelado UML, constituye la metodología estándar más utilizada para el análisis, implementación y documentación de sistemas orientados a objetos.

Es un proceso de desarrollo de software y junto con el Lenguaje

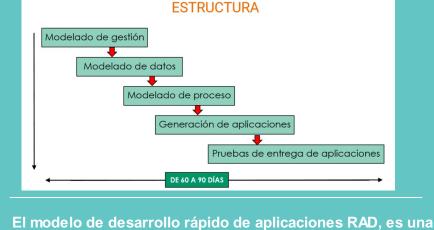


# • Los entregables pueden ser

- fácilmente trasladados a otra plataforma. • El desarrollo se realiza a un
- nivel de abstracción mayor. Visibilidad temprana.
- Comprar puede ser más caro que construir. Costo de herramientas
- Progreso más difícil de medir.

integradas y equipo necesario.

# DESARROLLO RÁPIDO DE APLICACIONES RAD



entregas e iteraciones rápidas de prototipos. METODOLOGÍA EN ESPIRAL

técnica ágil de desarrollo de software que da prioridad a las



### • Es un enfoque realista del desarrollo del software

- Monitoriza y controla los riesgos continuamente
- Solo resulta aplicable para proyectos de gran tamaño
- Supone una carga de trabajo adicional, no presente en otros ciclos de vida



METODOLOGÍA SCRUM

comienza.



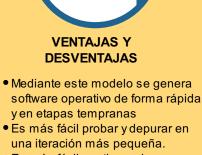
### contextos Fechas realistas de entregas del

- proyecto Se aplica a equipos reducidos
- Difícil escalabilidad Puede necesitar de transformaciones dentro de la
- organización

Product Owner

Scrum Master





Tradiciona

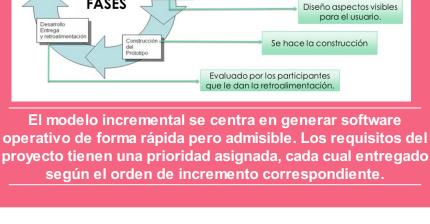
### Es más fácil gestionar riesgos. Cada iteración es un hito

- tanto administrativa como técnica.
- conocer el estado del proyecto.
- gestionado fácilmente • Requere de mucha planeacion, Requiere de metas claras para

## Se planea rápidamente la iteración. **FASES**

METODOLOGÍA KANBAN

METODOLOGÍA INCREMENTAL



Se reúnen los programadores y usuarios para establecer requerimientos

**VENTAJAS Y DESVENTAJAS** 

- Mejoras la distribución de las tareas
  - Consigues agilidad Organizas la carga laboral
- puntuales
- No aplica para todas las industrias

No contempla imprevistos

ejecutar

Puede resultar complejo de

Consigues entregas



Kanban es una metodología que se basa en elementos visuales como lo son el tablero Kanban y las tarjetas Kanban. Es una metodología versátil ya que, dependiendo de la construcción de las tarjetas y el tablero, podremos implementarlo tanto en proyectos sencillos, como en proyectos más complejos

### Fuentes de Investigación y Derechos de Autor

- <a href="https://sena.territorio.la/content/index.php/institucion/Titulada/institution/SENA/Tecnologia/228118/Contenido/OVA/CF6/index.html#/curso/tema2">https://sena.territorio.la/content/index.php/institucion/Titulada/institution/SENA/Tecnologia/228118/Contenido/OVA/CF6/index.html#/curso/tema2</a>
- <a href="https://mx.indeed.com/orientacion-profesional/como-encontrar-empleo/kanban-ventajas-desventajas">https://mx.indeed.com/orientacion-profesional/como-encontrar-empleo/kanban-ventajas-desventajas</a>
- https://blog.comparasoftware.com/que-es-el-modelo-incremental/
- http://isw-udistrital.blogspot.com/2012/09/ingenieria-de-software-i.html
- https://www.iebschool.com/blog/metodologia-scrum-agile-scrum/
- https://proyectosagiles.org/que-es-scrum/
- https://williantab.weebly.com/espiral.html
- https://www.ionos.es/startupguide/productividad/modelo-en-espiral/
- https://www.capterra.es/blog/1218/que-es-el-desarrollo-rapido-de-aplicaciones-rad
- https://prezi.com/p/txagntlezskr/metodologia-rad/
- https://blog.comparasoftware.com/ventajas-de-la-metodologia-en-espiral/
- https://es.linkedin.com/pulse/metodolog%C3%ADas-tradicionales-vs-%C3%A1gilesjos%C3%A9-gabald%C3%B3n
- https://www.becas-santander.com/es/blog/metodologias-desarrollo-software.html
- https://lean-management.site/rup/
- https://rationalunifiedprocess.wordpress.com/2018/10/20/ventajas-y-desventajas/
- <a href="http://grupoingenieriadelsoftware.blogspot.com/2018/04/ventajas-y-desventajas-del-proceso.html">http://grupoingenieriadelsoftware.blogspot.com/2018/04/ventajas-y-desventajas-del-proceso.html</a>
- <a href="https://unidad2ingesoftware.blogspot.com/2019/10/ventajas-y-desventajas-del-modelo-rup.html">https://unidad2ingesoftware.blogspot.com/2019/10/ventajas-y-desventajas-del-modelo-rup.html</a>
- https://slideplayer.es/slide/13755297/
- https://es.linkedin.com/pulse/ventajas-y-desventajas-de-las-metodolog%C3%ADasdesarrollo-wagner
- <a href="https://ingsotfwarekarlacevallos.wordpress.com/2015/05/08/metodologia-de-desarrollo-agil-xp-y-scrum/">https://ingsotfwarekarlacevallos.wordpress.com/2015/05/08/metodologia-de-desarrollo-agil-xp-y-scrum/</a>
- https://www.crehana.com/blog/transformacion-digital/modelo-en-cascada/
- <a href="https://www.valtx.pe/blog/metodologias-para-el-desarrollo-de-software-que-son-y-para-que-sirven">https://www.valtx.pe/blog/metodologias-para-el-desarrollo-de-software-que-son-y-para-que-sirven</a>
- <a href="https://www.universitatcarlemany.com/actualidad/blog/metodologias-de-desarrollo-de-software/">https://www.universitatcarlemany.com/actualidad/blog/metodologias-de-desarrollo-de-software/</a>