## Lista 5 IA

Daniel Salgado Magalhães - 821429

1 - Utilizando-se o algoritmo Apriori, um suporte mínimo aceitável de 0.3 e confiança de 0.8, o número de ItensSets 1, 2, 3 e de regras a partir desta base de dados são

N°	Leite	Café	Cerveja	Pão	Manteiga	Arroz	Feijão
1	Não	Sim	Não	Sim	Sim	Não	Não
2	Sim	Não	Sim	Sim	Sim	Não	Não
3	Não	Sim	Não	Sim	Sim	Não	Não
4	Sim	Sim	Não	Sim	Sim	Não	Não
5	Não	Não	Sim	Não	Não	Não	Não
6	Não	Não	Não	Não	Sim	Não	Não
7	Não	Não	Não	Sim	Não	Não	Não
8	Não	Não	Não	Não	Não	Não	Sim
9	Não	Não	Não	Não	Não	Sim	Sim
10	Não	Não	Não	Não	Não	Sim	Não

### Cálculo do Suporte aceitável de pelo menos 0.3 →

Quantidade Sim/Quantidade Total

Leite: 2/10 = 0.2

Café: 3/10 = 0.3

Cerveja: 2/10 = 0.2

Pão: 5/10 = 0.5

Manteiga: 5/10 = 0.5

Arroz: 2/10 = 0.2

Feijão: 2/10 = 0.2

Valores para ItemSets baseado no cálculo de suporte aceitável, neste caso, café, pão e manteiga

ItemSet = 1

Café: 3/10 = 0.3

Pão: 5/10 = 0.5

Manteiga: 5/10 = 0.5

### ItemSet = 2 (quando os dois são sim no mesmo número)

Café e Pão: 3/10 = 0.3

Café e Manteiga: 3/10 = 0.3

Pão e Manteiga: 4/10 = 0.4

#### ItemSet = 3 (quando os três são sim no mesmo número)

Café, Pão e Manteiga: 3/10 = 0.3

### Cálculo da Confiança de pelo menos $0.8 \Rightarrow X/Y$

X = quando todos os itens são sim no mesmo número

Y = quantidade suporte do primeiro item, no caso, o da esquerda

**ItemSet = 1** → deve haver pelo menos dois itens

#### ItemSet = 2

Pão 
$$\rightarrow$$
 Manteiga = 4/5 = 0.8

#### ItemSet = 3

Importante: No exerício pede confiança a partir de 0.8, sendo assim, os itens marcados em azul não serão levados em consideração no cálculo de Lift.

#### Cálculo de Lift

X = confiança dos itens

Y = quantidade suporte do segundo item, no caso, o da direita

Café → Pão

Café → Manteiga

Pão → Manteiga

Manteiga → Pão

Café → Pão e Manteiga

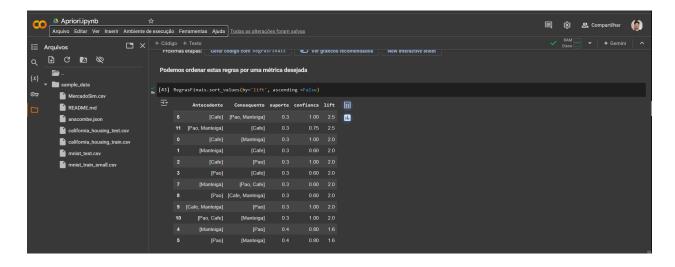
Café e Pão → Manteiga

Café e Manteiga → Pão

Regra	Confiança	Suporte(B)	Lift
Café → Pão	3/3 = 1	0.5	1/0.5 = 2
Café → Manteiga	3/3 = 1	0.5	1/0.5 = 2
Pão → Manteiga	4/5 = 0.8	0.5	0.8/0.5 = 1.6
Manteiga → Pão	4/5 = 0.8	0.5	0.8/0.5 = 1.6
Café → Pão e Manteiga	3/3 = 1	0.4	1/0.4 = 2.5
Café e Pão → Manteiga	3/3 = 1	0.5	1/0.5 = 2
Café e Manteiga → Pão	3/3 = 1	0.5	1/0.5 = 2

2 - Considerando-se o código que está em Módulos/Apriori.ipynb, rode o código com a base acima e confira os resultados.

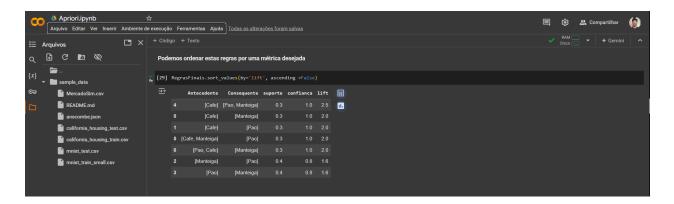
Rodando o código com a base sem realizar alterações, o resultado é esse:



É possível perceber que a quantidade de regras aumenta devido à uma confiança menos restrita. No código original, a confiança é definida como 0.6 ao invés de 0.8, que faz com que o número de regras seja 12, ao invés de 7.

# 3 - Considerando-se o código que está em Módulos/Apriori.ipynb, altere-o para que ele imprima os itemsets gerados, com os respectivos suportes

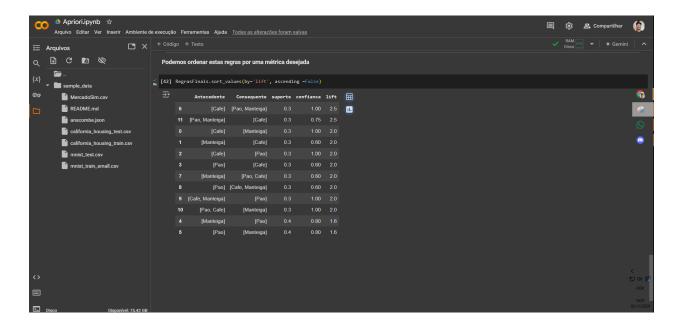
Alterando essa linha "regras = apriori(transacoes, min\_support = 0.3, min\_confidence = 0.6)", para essa "regras = apriori(transacoes, min\_support = 0.3, min\_confidence = 0.8)", faz com que a confiança mínima seja igual a pedida no exercício 1, e sendo assim, é possível ver os mesmos resultados.



4 - Considerando-se o código que está em Módulos/Apriori.ipynb, altere-o para que ele gere regras de associação quando não há presença do produto. Ou seja, gostaria de ver regras da seguinte forma:

- · Quem não leva álcool leva detergente;
- Quem n\u00e3o leva detergente leva arroz, etc

Não achei a base de dados de álcool e detergente, por isso realizei com a base de dados do mercado. Os resultados mostrados levaram a um aumento nas regras.



# 5 - Investigue o funcionamento da biblioteca mlxtend para geração de regras de associação

https://github.com/rasbt/mlxtendLinks to an external site.

#### https://github.com/rasbt/mlxtend/blob/master/mlxtend/frequent\_patterns/apriori.py

A biblioteca mixtend é utilizada para tarefas de aprendizado de máquina e mineração de dados, incluindo a geração de regras de associação com o método Apriori, conforme apresentado.

O módulo "frequent patterns" da mixtend fornece classes que facilitam a extração de padrões frequentes e regras de associação em grandes conjuntos de dados. O código apriori.py, é uma classe desse módulo. O código possui uma estrutura geral formada por 3 funções principais e uma função de suporte, para que a função apriori consiga calcular os valores necessários.

Função generate\_new\_combinations:Gera novas combinações de itens para o próximo passo do algoritmo Apriori.

Função generate\_new\_combinations\_low\_memory: Similar à função anterior, mas otimizada para uso em grandes conjuntos de dados, usando menos memória.

Função apriori: A função principal que coordena a execução do algoritmo Apriori para identificar os conjuntos frequentes.

Função \_support: É a função suporte que atua internamente para calcular o suporte dos conjuntos de itens.

Neste caso, a função principal é a mais importante, no caso a função apriori, que tem as seguintes estruturas:

#### Variáveis principais para realizar as operações:

- df: DataFrame no formato one-hot encoding, onde cada coluna representa um item, e cada linha representa um valor binário
- min\_support: suporte mínimo binário necessário para considerar um conjunto de itens frequente.
- use\_colnames: se é verdade, usa os nomes das colunas do DataFrame nos resultados, ao invés dos índices.
- max\_len: tamanho máximo dos conjuntos de itens a serem gerados.
- o verbose: nível de detalhe das mensagens de progresso.
- low\_memory: se é verdade, ativa o modo de baixa memória, que é mais lento, mas consome menos memória.

#### • Processo que acontece na iteração do algortimo:

- 1. Verifica o suporte mínimo.
- 2. Verifica se o data frame está compactado, se não está, converte ele para a forma apropriada.
- 3. Calcula o suporte inicial dos itens individuais.
- 4. Aumenta o tamanho dos conjuntos de itens iterativamente, adicionando novos itens e verificando o suporte dos novos conjuntos.
- 5. Filtra os conjuntos de itens que não atingem o suporte mínimo e armazena aqueles que atingem.
- 6. Ao final, retorna um DataFrame com os conjuntos de itens e seus suportes.

Com essa função, juntando com as outras informadas, conseguimos realizar a verificação de itens, como por exemplo o exemplo do supermercado, usado para verificar itens que são comprados juntos.

# 6 - Faça uma resenha do artigo "A comprehensive review of visualization methods for association rule" que está no CANVAS

O artigo "A comprehensive review of visualization methods for association rule mining" é focado na análise sobre as técnicas de visualização para mineração de regras de associação. A mineração de regras de associação (Association Rule Mining, em inglês, que é referida como ARM) é uma técnica de mineração de dados que identifica relações significativas entre itens em grandes conjuntos de dados transacionais, sendo aplicada em áreas como análise de mercado e diagnóstico médico. A visualização dos dados é realizada nesse processo para facilitar o entendimento dos usuários sobre os padrões encontrados.

O artigo divide as abordagens de visualização em métodos tradicionais, como gráficos de dispersão, "twokey plot", diagramas de matriz e gráficos em mosaico e "double decker plot", e as novas ideias nas regras de visualização das associações, incluindo diagramas de Ishikawa, representação molecular, mapas de metrô, diagramas de Sankey e "glyph-based plots". Cada método é descrito com às suas características, vantagens e limitações. Os métodos tradicionais são eficazes para conjuntos menores de regras, enquanto os métodos inovadores permitem uma exploração mais detalhada e interativa dos dados, podendo representar grandes volumes de informações de forma mais acessível e intuitiva.

Além de descrever esses métodos, o artigo também propõe uma taxonomia para classificar as técnicas de visualização de acordo com vários aspectos, focando em algumas perguntas, que são: "Como visualizar?", "Quais métodos de visualização usar?", "Quais características das regras de associação são essenciais para visualizar?", "O que visualizar?" e "Quais os atributos devem ser mostrados?". Após descrever cada uma das perguntas e como elas podem ser usadas no sistema, os autores demonstram os sistemas de visualização dos ARM e discutem os desafios e as lacunas atuais nesses métodos, como a necessidade de maior interatividade e escalabilidade nas ferramentas de visualização.