## Lista #1

Curso: Ciência da Computação

Disciplina: Inteligência Artificial

Prof<sup>a</sup>. Cristiane Neri Nobre

Data de entrega: 30/08

Valor: 1,2 pontos

## Questão 01

Considerando-se a base de dados sobre "**Esperar ou não pelo restaurante**" (verificar base de dados '**Restaurante.csv**' disponibilizada no CANVAS), pede-se:

- 1) Calcular o ganho de informação de cada atributo. Que atributo é a raiz da árvore?
- 2) Que atributo estará no segundo nível da árvore. Faça os cálculos e apresente a árvore gerada até o segundo nível da árvore.

## Questão 02

Considerando-se os códigos (**Lendo\_e\_tratando\_arquivo.ipynb e DecisionTree.ipynb**) disponibilizados no CANVAS, pede-se:

- 1) Com a codificação atual dos atributos de entrada, rode-os e plote a árvore de decisão obtida.
- 2) Altere a codificação dos atributos (preço, cliente e tempo de espera) para um atributo nominal ordinal e faça os experimentos acima novamente. O que você observa? Houve ganho?
- 3) Utilizando o código (**DecisionTree\_com\_gridsearch.ipynb**), ajuste os hiperparâmetros da árvore e veja que hiperparâmetros retornaram os melhores resultados. Investigue outros hiperparâmetros da árvore.

## Questão 03

Leia o artigo "A\_comparative\_study\_of\_decision\_tree\_ID3\_and\_C4.5.pdf" que está no CANVAS e responda:

- 1) Quais as diferenças entre os algoritmos de árvore ID3 e C4.5?
- 2) Como o algoritmo C4.5 lida com os atributos de entrada que são numéricos?