

Valor: 5,00

### Instruções para o exercício

- 1) O Exercício é individual
- 2) E entrega deverá ser realizada pelo Canvas
- 3) Após o término do exercício:
  - a. Feche a Unity
  - b. **Apague a pasta a Library do projeto**
  - c. Compacte a pasta e insira **seu nome completo no arquivo compactado** e envie para Drive

**Para realizar as atividades descritas com sucesso assista os seguintes vídeos**

- 1) Instalando a Unity  
[https://drive.google.com/file/d/1RFtb5gw\\_paWRmwRbtPp6l4XoBE-sXrKY/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1RFtb5gw_paWRmwRbtPp6l4XoBE-sXrKY/view?usp=sharing)
- 2) Conhecendo o ambiente de trabalho da Unity  
[https://drive.google.com/file/d/1Qzq0lChhAXaYRmDks9nZfGFVU80noOPj/view?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/file/d/1Qzq0lChhAXaYRmDks9nZfGFVU80noOPj/view?usp=drive_link)
- 3) Criando Terreno na Unity  
[https://drive.google.com/file/d/1Sp7WGHtX-l7Zzj-Px3NsWwMxFUDh4QBV/view?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/file/d/1Sp7WGHtX-l7Zzj-Px3NsWwMxFUDh4QBV/view?usp=drive_link)

### Questões

- 1) Crie um projeto vazio na Unity.
- 2) **(1,5 pontos)** Crie um cenário com um objeto de terreno de 200 por 200. O terreno deverá ter duas texturas de grama uma depressão e várias montanhas ao redor o centro deverá ficar plano. Plante arvores e coloque gramas na base das montanhas.
- 3) **(2,5 pontos )** Utilizando os modelos da cidade baixados da AssetStore construir um cenário com 4 bairros.
- 4) **(1 pontos)** Altere as configurações de iluminação para parecer um final de tarde. Luz Amarelada.