

EQUIPE

Alexandre Augusto André Mendes Arthur Martinho Caio Gomes Daniel Salgado Rafael Maluf Samuel Correia



HISTÓRIA

- Contexto
- A História



MOVES E ATAQUES

Movimentação

W

A

S

D

Ataque

SPACE

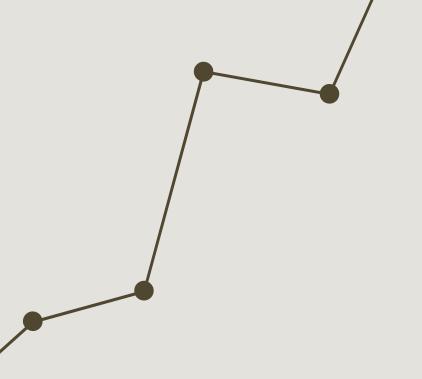
Rigidez de Pedra

F

Corrida

SHIFT





GRAF05



Nosso algoritmo de grafos é utilizado para criar salas proceduralmente, deixando cada partida de maneira única e aleatória.





Nosso algoritmo de IA é o A*, o mesmo é utilizado para auxiliar o jogador para entrar na sala do BOSS, por meio de um 8-puzzle.

RESPONSÁVEIS

EQUIPE	Jogo em Geral	Grafos	Animações	Colisões	IA	Inimigos
Alexandre						
Andre						
Arthur						
Caio						
Daniel						
Samuel						
Rafael						



