# 2021252615 - COMPILADORES

Iniciado em Sunday, 9 Jan 2022, 23:49

Estado Finalizada

Concluída em Sunday, 9 Jan 2022, 23:53

**Tempo empregado** 3 minutos 38 segundos

**Avaliar 10,00** de um máximo de 10,00(**100**%)

## Questão 1

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Considere as declarações de variáveis abaixo de um programa C++:

Assinale a alternativa INCORRETA.

Escolha uma opção:

- a. O comando "f % c;" não gera erro.
- b. O comando "c % i;" não gera erro.
- c. O comando "i = c;" não gera erro.
- d. O comando "c = i;" não gera erro.

# Questão 2

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Sobre a análise semântica, assinale a alternativa correta:

- a. A verificação de que índices de arrays estão entre os limites dos arrays é uma regra semântica aplicada em tempo de compilação.
- b. O analisador semântico reconhece múltiplas ocorrências de um mesmo identificador e assegura que seu uso seja consistente.
- c. Nem todas as verificações semânticas podem ser feitas em tempo de compilação. As que podem são reconhecidas como semântica dinâmica da linguagem.
- d. Atribuições de strings a variáveis do tipo inteiro são verificadas semanticamente em tempo de execução.



Atingiu 1,00 de 1,00

Sobre o trecho de código abaixo, assinale a alternativa incorreta:

```
int a, b;
... // escopo 1
void f() {
   float a, c;
   ... // escopo 2
... // escopo 1
void g() {
   int c, d;
... // escopo 3
```



- a. O trecho indicado por escopo 1 contém duas variáveis inteiras declaradas (a e b) e duas funções (f e g).
- b. O corpo da função f é composto por uma variável real c e uma variável real a, que é sobreposta à anteriormente declarada permitindo suas coexistências.
- c. No escopo 3, as variáveis do escopo 1 são visíveis com possível referência a elas.
- d. O corpo da função g pode referenciar variáveis reais c e d sendo que a primeira é a mesma declarada em f. 🗸



Atingiu 1,00 de 1,00

```
Relacione os seguintes trechos de código às tarefas básicas de um analisador semântico:
```

```
void f3(int k) {
   struct {
     int a;
     float a;
   } x;
   float x;
   switch (k) {
   case 0x31: x.a = k;
   case '1': x = x.a;
II.
 int main() {
           int a = 0xFF0;
           int* b;
           b = a;
 }
III.
void f2(int j, int k) {
   if (j == k)
     break;
   else
      continue;
a. Verificação de tipos.
```

- b. Verificação de fluxo de controle.
- c. Verificação de unicidade.

Relacione os seguintes trechos de código às tarefas básicas de um analisador semântico:

I.

II.

III.

- a. I-b, II-a, III-c
- b. I-b, II-c, III-a
- o. I-a, II-b, III-c
- d. I-c, II-a, III-b 

  ✓



# Questão 5

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assinale uma alternativa sobre as afirmativas abaixo que tratam da tabela de símbolos.

- I. A tabela de símbolos armazena atributos de cada identificador de um programa de entrada. Esses atributos podem ser preenchidos na análise sintática.
- II. Diferentes ocorrências de um mesmo identificador são armazenadas em uma única entrada da tabela de símbolos.
- III. O tempo de acesso aos dados da tabela de símbolos tem grande impacto na eficiência do compilador. Por esse motivo, essa tabela é comumente implementada por tabelas hash.

- a. Apenas as afirmativas II e III são corretas.
- b. Apenas as afirmativas I e III são corretas.
- c. Apenas as afirmativas I e II são corretas.
- d. Todas as afirmativas são corretas.





Atingiu 1,00 de 1,00

Considere os trechos de código C abaixo e assinale a alternativa que resultam em erros de compilação:

```
I.
```

```
#include<stdio.h>

main()
{
   int a = 5, b = 3, c = 4;

   printf("a = %d, b = %d\n", a, b, c);
}
```

```
***
```

```
#include<stdio.h>

main()
{
   int a = 1;
   float b = 1.3;
   double c;

   c = a + b;
   printf("%.2lf", c);
}
```

```
#include<stdio.h>
main()
    int x = 5;
    if(x==5)
         if(x==5) break;
         printf("Hello");
    printf("Hi");
IV.
#include<stdio.h>
main()
   for(;;)printf("Hello");
#include<stdio.h>
main()
   printf("\");
Escolha uma opção:

    a. III e V 

✓
ob. III e IV
o. IV e V
od. I e II
```

W.

# Questão 7

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assinale a alternativa com a quantidade de erros semânticos verificados no código abaixo:

```
int main()
{
    int i;
    float f;
    int v[10]

    i 3;
    v[f] = 45;
    while
    {
    }
}
```



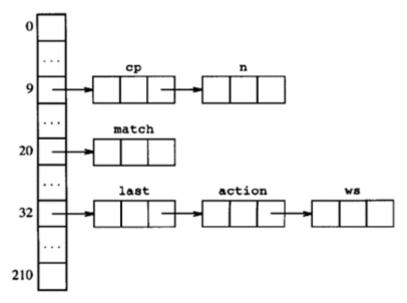
- a. 1 
   ✓
- b. 3
- o. 2
- o d. 4

# Questão 8

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Considere a tabela hash ilustrada abaixo e assinale a alternativa INCORRETA.





# Escolha uma opção:

- a. É importante que a função de hash seja de fácil implementação e distribua as cadeias de caracteres uniformemente.
- b. Para determinar se existe uma entrada para uma cadeia de caracteres s nessa tabela, aplica-se uma função de hash h, tal que h(s) retorne um inteiro entre 1 e 211. ✓
- c. As entradas da tabela são organizadas por listas ligadas separadas, algumas das quais podem ficar vazias.
- d. Cada registro na tabela figura exatamente em uma dessas listas. O armazenamento dos registros pode ser feito por um array de registros ou ainda pela alocação dinâmica de memória. Entretanto, essa estratégia pode gerar perda de eficiência do processo de compilação.

# Questão 9

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Sobre a fase de análise semântica, julgue as afirmativas abaixo:

- I. Essa fase objetiva verificar inter-relacionamentos, autenticando fluxos de controle e a unicidade na declaração de variáveis.
- II. Os erros de tipo são verificados pelo analisador semântico.
- III. Essa fase verifica se uma variável foi declarada uma única vez, se ela foi declarada antes do seu primeiro uso, e se foi declarada e não usada. Por outro lado, a análise semântica não verifica se os tipos de dados em uma expressão aritmética são compatíveis.

- a. São corretas as afirmativas I e II.
- b. São corretas as afirmativas I e III.
- o. São corretas as afirmativas II e III.
- d. Todas as afirmativas são incorretas.

# Ouestão 10 Correto Atingiu 1,00 de 1,00 Sobre a implementação de compiladores, há várias estruturas e métodos importantes para o processo de compilação. Esse é um componente importante para esse processo e representa uma estrutura de dados com o registro de cada variável com diferentes campos para seus atributos. Assinale a alternativa que apresenta o nome desse componente. Escolha uma opção: a. Tabela de símbolos. ✓ b. Ligador. c. Árvore de sintaxe. d. Fluxo de tokens.

