

Desenvolvimento de aplicação web para experimentar mobílias utilizando realidade aumentada

Daniel Amorim Vilela de Salis
123.145
Universidade Federal de São Paulo
São José dos Campos, São Paulo
daniel.salis@unifesp.br

Resumo—Este artigo tem como objetivo demonstrar...

I. Introdução

Referências

- [1] HUANG, J.; LING, C. X. Using AUC and accuracy in evaluating learning algorithms. IEEE Transactions on Knowledge and Data Engineering, v. 17, n. 3, p. 299-310, Mar, 2005, doi: 10.1109/TKDE.2005.50.
- [2] L. Tremosa. “Beyond AR vs. VR: What is the Difference between AR vs. MR vs. VR vs. XR?” Interaction Design Foundation - IxDF. <https://www.interaction-design.org/literature/article/beyond-ar-vs-vr-what-is-the-difference-between-ar-vs-mr-vs-vr-vs-xr> (accessed May. 30, 2024).