## LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO 2

Aluno: Daniel Sant' Anna Andrade

Matrícula: 20200036904

```
Exercício 8.1 1
#include <stdio.h>
int main() {
 float temperatura;
 printf("Qual a temperatura na sua cidade hoje? ");
 scanf("%f", &temperatura);
 if (temperatura < 22) {
  printf("E melhor voce se agasalhar!");
 else if (temperatura >= 30) {
  printf("Nao esqueca de se hidratar!");
 else if (temperatura == 24) {
  printf("E a temperatura ambiente ideal!");
 else {
  printf("Dia agradavel! :)");
 printf("\n\n");
 return 0;
```

No Exercício 8.1\_1 foir inserido mais um else if com a informação de temperatura == 24 ele informará a mensagem "E a temperatura ambiente ideal!" caso seja informado exatamente esse valor. Caso o valor esteja dentro da margem de 23 a 30, mas não sendo 24, ele irá para o else mostrando a mensagem "Dia agradavel! :)".

```
#include <stdio.h>

int main (void) {
  int i = 2;
  int soma;
  int numero;
  int numerolnformado;
  double verificar;

printf("Escolha um numero: ");
  scanf("%d", &numero);
```

```
numeroInformado = numero;
 verificar = numero % 2;
 if (verificar == 0) {
  soma = numero;
  while (numero > i) {
   numero -= 2;
   soma += numero;
  }
 else if (verificar == 1) {
  numero--;
  soma = numero;
  while (numero > i) {
   numero -= 2;
   soma += numero;
  }
 }
  printf("O somatorio de todos os numero positivos menores ou iguais a %d e: %d",
numeroInformado, soma);
 return 0;
```

O código do Exercício 8.2\_1 recebe o número informado e vê o resto da divisão por 2 para descobrir se ele é par (resto 0) ou impar (resto 1), guardando esse resto em verificar. Se for par ele irá guardar o valor na variável soma e depois diminuir por 2 o valor de número e adicionar esse valor na variável soma até que número seja maior menor ou igual a 2. Se for ímpar, ele primeiro ira dimuir por 1 o valor de número e depois irá guardar esse valor na variável soma, e então fazer o mesmo do que é feito quando o número é par, guardar o valor na variável soma e depois diminuir por 2 o valor de número e adicionar esse valor na variável soma até que número seja maior menor ou igual a 2. No final ele da o valor do número informado e o somatório de todos os número positivos menores ou iguais a ele.

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    FILE *entrada_p;
    FILE *saida_p;

    double item;
    int estado_da_entrada;
    int soma = 0;
```

```
entrada_p = fopen("entrada.txt", "r");
saida_p = fopen("saida.txt", "w");
estado_da_entrada = fscanf(entrada_p, "%lf", &item);

while (estado_da_entrada == 1) {
    printf("Salvando no arquivo de saida o item arredondado... \n");
    soma += 1;
    fprintf(saida_p, "%.2f\n", item);
    estado_da_entrada = fscanf(entrada_p, "%lf", &item);
}

printf("Foram arredondados %d numeros. Fechando os arquivos...\n\n", soma);
fclose(entrada_p);
fclose(saida_p);
return 0;
}
```

No Exercício 9.3.1\_1 foi inserido uma variável de soma, para cada vez que o while for inicializado, ele adiciona 1 nessa variável. No final do programa ele indica quantas vezes o ciclo do while foi realizado.

```
Exercício 9.3.1_2
```

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
 FILE *arquivop;
 char nome[20];
 float nota1:
 float nota2;
 float nota3;
 float nota4;
 float media:
 if ((arquivop = fopen("turma3notas.txt", "a+")) == NULL) {
  perror("");
  exit(2);
 }
 do {
  fprintf(stderr, "Nome do(a) aluno(a): ");
  fflush(stdin);
  if (fscanf(stdin, "%[^\n]", nome) != 1) {
    break;
  }
  fprintf(stderr, "Notas de 4 materias separadas por espaco: ");
  fflush(stdin);
```

```
fscanf(stdin, "%f%f%f%f", &nota1, &nota2, &nota3, &nota4);
  media = (nota1 + nota2 + nota3 + nota4) / 4;
    fprintf(arquivop, "%s:%5.2f:%5.2f:%5.2f:%5.2f:%5.2f\n", nome, nota1, nota2, nota3,
nota4, media);
 } while (1);
 rewind(arquivop);
 while (fscanf(arquivop, "%[^:]:%f:%f:%f:%f", nome, &nota1, &nota2, &nota3, &nota4,
4media = 6) {
    fprintf(stdout, "%-20s %6.2f %6.2f %6.2f %6.2f %6.2f", nome, nota1, nota2, nota3,
nota4, media);
 return 0;
No Exercício 9.3.1 2 foi inserida mais uma varíavel para receber a nota 4, e em todos os
momentos em que são utilizados 3 notas, foram adaptados para receber 4 notas ao invés
de 3.
                                    Exercício 9.3.1 3
#include <stdio.h>
int main(void) {
 FILE *arquivop;
 char nome[20];
 float nota1;
 float nota2;
 float nota3;
 float maiorNota;
 float temp;
 if ((arguivop = fopen("turma3notas.txt", "a+")) == NULL) {
  perror("");
  exit(2);
 }
 do {
  fprintf(stderr, "Nome do(a) aluno(a): ");
  fflush(stdin);
  if (fscanf(stdin, "%[^\n]", nome) != 1) {
   break;
  }
```

fprintf(stderr, "Notas de 3 materias separadas por espaco: ");

```
fflush(stdin);
  fscanf(stdin, "%f%f%f", &nota1, &nota2, &nota3);
  if (nota1 > nota2) {
   temp = nota1;
   nota1 = nota2;
   nota2 = temp;
  }
  if (nota1 > nota3) {
   temp = nota1;
   nota1 = nota3;
   nota3 = temp;
  if (nota2 > nota3) {
   temp = nota2;
   nota2 = nota3;
   nota3 = temp;
  maiorNota = nota3;
       fprintf(arquivop, "%s:%5.2f:%5.2f:%5.2f:%5.2f\n", nome, nota1, nota2, nota3,
maiorNota);
 } while (1);
 rewind(arquivop);
 while (fscanf(arquivop, "%[^:]:%f:%f:%f", nome, &nota1, &nota2, &nota3, &maiorNota)
== 5) {
  fprintf(stdout, "%-20s %6.2f %6.2f %6.2f %6.2f", nome, nota1, nota2, nota3, maiorNota);
 return (0);
No Exercício 9.3.1 3 foi retirado a média e insirido uma seguência de if que coloca em
ordem crescente as 3 notas. Como a nota3 será a maior nota, ela é guardada na variável
maiorNota.
```

Exercício 9.3.1\_4

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
   FILE *arquivop;
   char nome[20];
   float nota1;
   float nota2;
```

```
float nota3;
 float media;
 float temp;
 if ((arquivop = fopen("turma3notas.txt", "a+")) == NULL) {
  perror("");
  exit(2);
 do {
  fprintf(stderr, "Nome do(a) aluno(a): ");
  fflush(stdin);
  if (fscanf(stdin, "%[^\n]", nome) != 1) {
   break;
  }
  fprintf(stderr, "Notas de 3 materias separadas por espaco: ");
  fflush(stdin);
  fscanf(stdin, "%f%f%f", &nota1, &nota2, &nota3);
  if (nota1 > nota2) {
   temp = nota1;
   nota1 = nota2;
   nota2 = temp;
  if (nota1 > nota3) {
   temp = nota1;
   nota1 = nota3;
   nota3 = temp;
  }
  if (nota2 > nota3) {
   temp = nota2;
   nota2 = nota3;
   nota3 = temp;
  media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;
  fprintf(arquivop, "%s:%5.2f:%5.2f:%5.2f:%5.2f\n", nome, nota1, nota2, nota3, media);
 } while (1);
 rewind(arquivop);
 while (fscanf(arquivop, "%[^:]:%f:%f:%f", nome, &nota1, &nota2, &nota3, &media) ==
5) {
  fprintf(stdout, "%-20s %6.2f %6.2f %6.2f %6.2f", nome, nota1, nota2, nota3, media);
 }
 return (0);
```

No Exercício 9.3.1\_4 mesma coisa do exercício anterior, porém com a média novamente no lugar da maiorNota, utilizando uma sequência de 3 if para ordenar as notas.

```
Exercício 9.3.3 1
#include <stdio.h>
void ordenar(float *numeroMenor, float *numeroMaior);
int main(void) {
 FILE *arquivop;
 char nome[20];
 float nota1;
 float nota2;
 float nota3:
 float media:
 if ((arquivop = fopen("turma3notas.txt", "a+")) == NULL) {
  perror("");
  exit(2);
 do {
  fprintf(stderr, "Nome do(a) aluno(a): ");
  fflush(stdin);
  if (fscanf(stdin, "%[^\n]", nome) != 1) {
   break;
  fprintf(stderr, "Notas de 3 materias separadas por espaco: ");
  fflush(stdin);
  fscanf(stdin, "%f%f%f", &nota1, &nota2, &nota3);
  ordenar(&nota1, &nota2);
  ordenar(&nota1, &nota3);
  ordenar(&nota2, &nota3);
  media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;
  fprintf(arquivop, "%s:%5.2f:%5.2f:%5.2f:%5.2f\n", nome, nota1, nota2, nota3, media);
 } while (1);
 rewind(arquivop);
 while (fscanf(arguivop, "%[^:]:%f:%f:%f:%f", nome, &nota1, &nota2, &nota3, &media) ==
  fprintf(stdout, "%-20s %6.2f %6.2f %6.2f %6.2f", nome, nota1, nota2, nota3, media);
```

```
return (0);
}

void ordenar(float *numeroMenor, float *numeroMaior) {
  float temp;

if (*numeroMenor > *numeroMaior) {
    temp = *numeroMenor;
    *numeroMenor = *numeroMaior;
    *numeroMaior = temp;
}
}
```

No Exercício 9.3.3\_1 os 3 if utilizado nos ultimos dois exercícios foram transformados em uma única função que é chamada 3 vezes, ordenando assim as notas em ordem crescente.