

Aula dia 09/02/22 - Árvores Rubro Negras

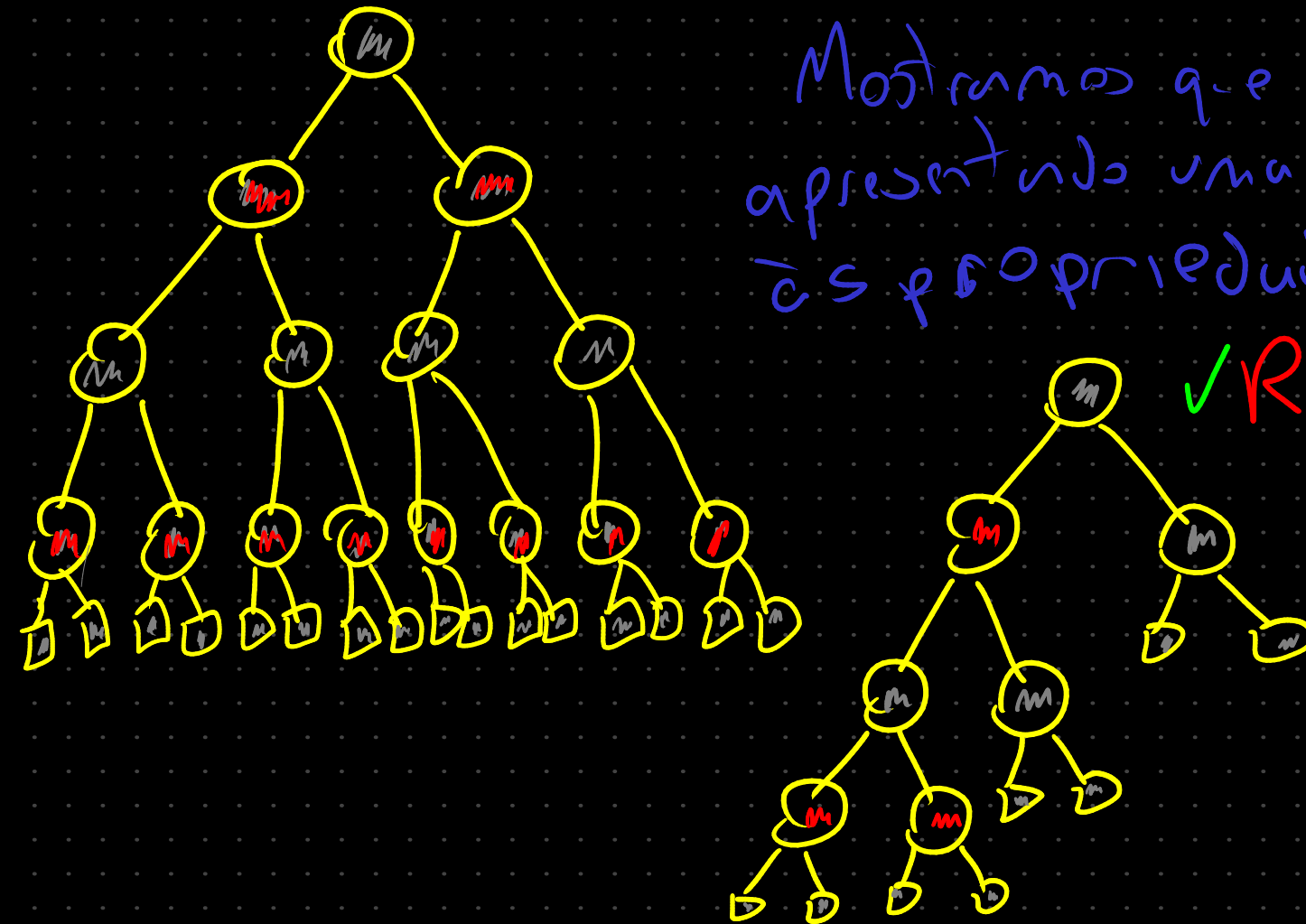
Uma árvore rubro-negra é uma árvore binária de busca que satisfaz às seguintes propriedades

- 1) Todo nó é vermelho ou preto
- 2) A raiz é preta
- 3) Toda folha é preta (→ folha é nó vazio)
- 4) Se um nó é vermelho, então seus filhos são pretos
- 5) Para cada nó, todos os caminhos simples do nó até as folhas descendentes contém o mesmo número de nós pretos.

Lema: Uma árvore rubro-negra com n nós internos tem, no máximo, a altura $2\log_2(n+1) = O(\log n)$

no mínimo, é sempre $\log_2 n + 1 \rightarrow$ Árvore completa

✓ R N

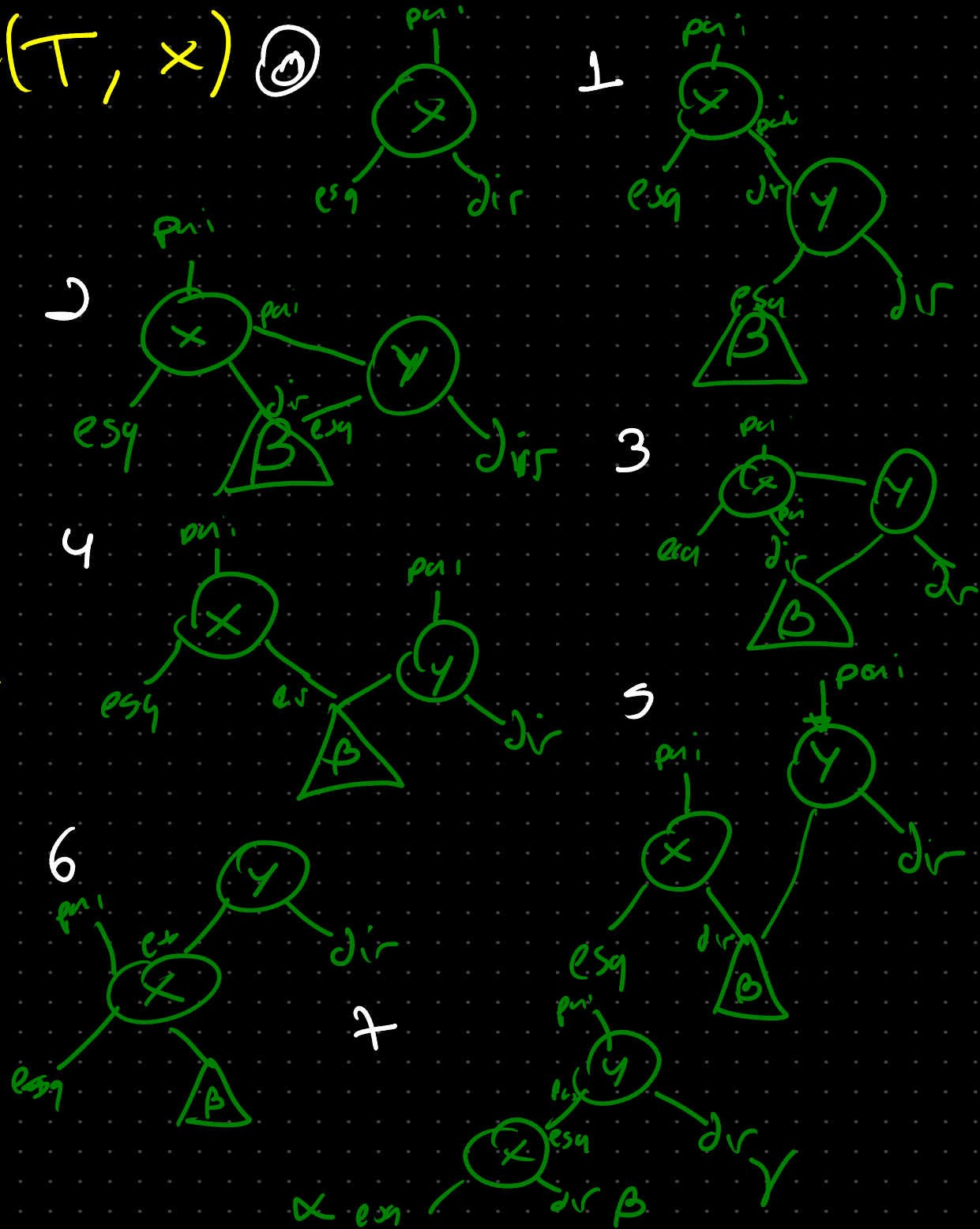


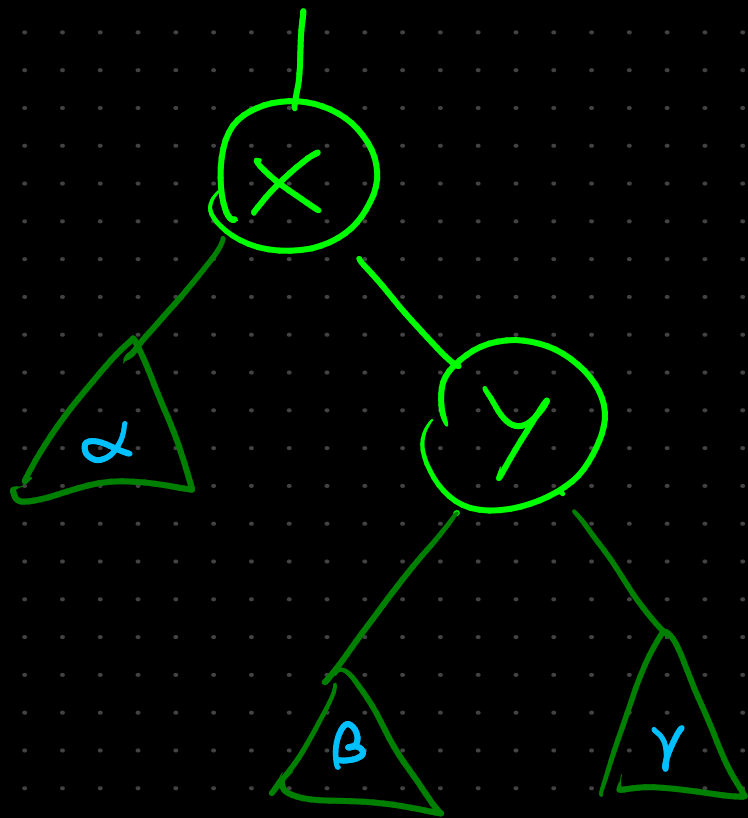
A complexidade da busca, inserção e remoção em uma ABB é $O(h)$, onde h é altura da árvore.

A altura de uma ABB. com n nós é no mínimo $\log n$ no máximo n . Se garantirmos que a altura de uma ABB for $O(\log n)$, a busca, a inserção e a remoção ficam $O(\log n)$. Porém, se após uma remoção ou inserção as propriedades que proporcionam esse $O(\log n)$ para a altura forem violados, perdemos essa vantagem nas operações seguintes. Por isso as operações de inserção e remoção em árvores balanceadas precisam ser revisitas.

Algoritmo rotacão-esquerda(T, x) ①

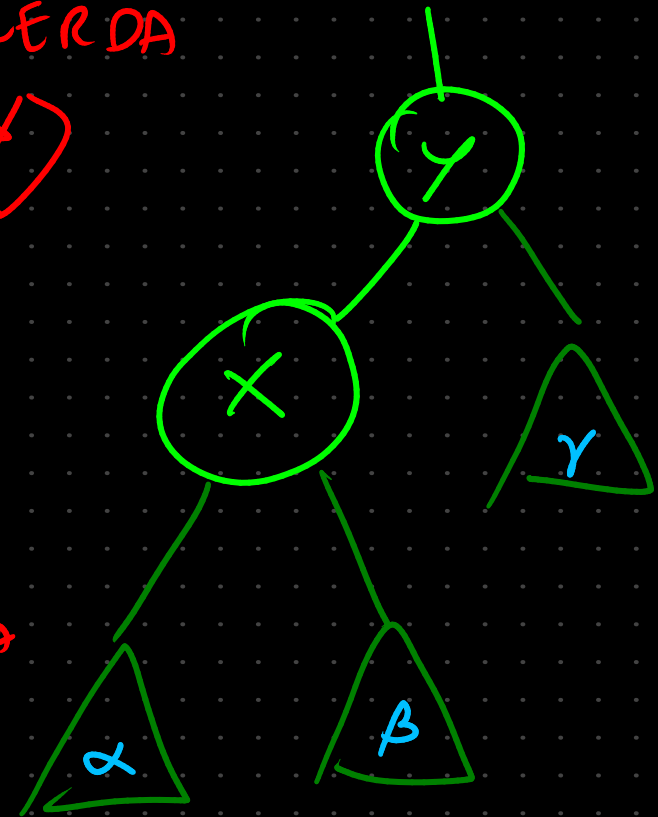
- ② $y \leftarrow x.dir$
- ③ $x.dir \leftarrow y.esq$
- se $y.esq \neq \text{NULO}$ então
 - ④ $y.esq.pai \leftarrow x$
 - ⑤ $y.pai \leftarrow x.pai$
 - se $x.pai \neq \text{NULO}$ então
 - S1 $T.raiz \leftarrow y$
 - senão se $x = x.pai.esq$ então
 - S2 $x.pai.esq \leftarrow y$
 - senão $x.pai.dir \leftarrow y$
 - finse
 - S3 $y.esq \leftarrow x$
 - ⑥ $x.pai \leftarrow y$
 - ⑦ fim





ROTAÇÃO ESQUERDA

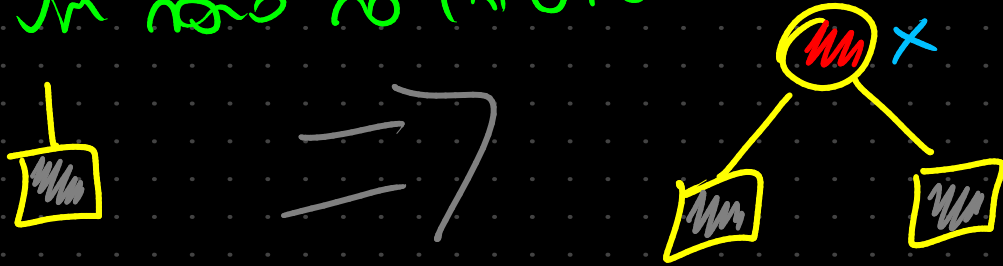
ROTAÇÃO DIREITA



Essas operações são transformações a árvore preservando as propriedades de árvore binária de busca

Inserção na ARB

A inserção vai sempre substituir um nó folha por um novo nó interno



Se o pai de x for preto. Ok não há violação alguma
Se o pai for vermelho, a gente olha para o tio

