

Os exemplos de código usados neste material
foram baseados no material da W3C

Sistemas Web I

Aula 4

JavaScript

Tiago Cruz de França

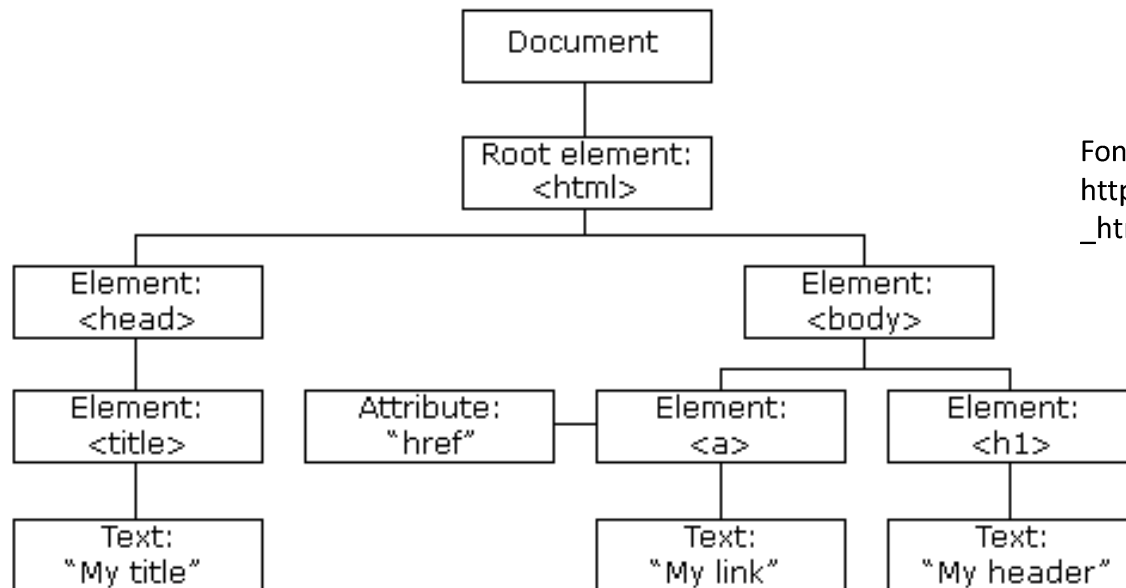
tcruz.franca@gmail.com

DOM (*Document Object Model*)

@ **Acesse todos os elementos do HTML**

@ Os navegadores criam um modelo de objeto do documento ao abrir uma página HTML

► Uma “árvore” de objetos com todo conteúdo da página



Fonte da imagem:
http://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM.asp

DOM e JavaScript

@ Com o modelo de objeto é possível dar dinamismo as páginas HTML com Javascript

- @ Mudar elementos da página
- @ Mudar atributos HTML e estilos CSS na página
 - ▶ Pode remover e adicionar elementos e atributos HTML
- @ Realizar tarefas após um evento ocorrer na página
- @ Também pode gerar um evento

DOM

@ Padrão W3C

- ⌚ Definição de padrão para acessar documentos
- ⌚ Dividida em 3 partes:
 - ▶ Core DOM – modelo padrão para todos os documentos
 - ▶ XML DOM - modelo padrão para documentos XML
 - ▶ HTML DOM - modelo padrão para docs HTML

Métodos DOM – O que você pode fazer...

- Ⓐ **DOM define métodos (ações) e propriedades (valores)**
- Ⓐ **DOM possui uma interface de programação**
 - Ⓜ Todos elementos HTML são vistos como objetos
 - Ⓜ Ações/propriedades são realizados/acessado por meio da interface

Exemplo

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<p id="aula"></p>
```

```
<script>
```

```
document.getElementById("aula").innerHTML = "Web1!";
```

```
//getElementById é um método (mais comum utilizado, pega o id de um elemento)
```

```
//innerHTML é uma propriedade (maneira mais fácil de usar uma propriedade)
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

DOM

Ⓐ **A página Web é o documento HTML DOM (ver imagem da árvore)**

- Ⓐ É a raiz(pai) de todos os outros objetos da página HTML
- Ⓐ Sem comece com “*document*” quando quiser navegar e pagar algum elemento da página

Mudando, Adicionando e Apagando Elementos

| Método | Descrição |
|--|---|
| <code>element.innerHTML=</code> | Change the inner HTML of an element |
| <code>element.attribute=</code> | Change the attribute of an HTML element |
| <code>element.setAttribute(attribute,value)</code> | Change the attribute of an HTML element |
| <code>element.style.property=</code> | Change the style of an HTML element |
| <code>document.createElement()</code> | Create an HTML element |
| <code>document.removeChild()</code> | Remove an HTML element |
| <code>document.appendChild()</code> | Add an HTML element |
| <code>document.replaceChild()</code> | Replace an HTML element |
| <code>document.write(text)</code> | Write into the HTML output stream |

Adicionando Eventos e Encontrando Objetos

| Método | Descrição |
|---|---|
| <code>document.getElementById(id).onclick=function(){code}</code> | Adding event handler code to an onclick event |

| Método | Descrição |
|---------------------------------------|---|
| <code>document.anchors</code> | Returns all <a> elements that have a name attribute |
| <code>document.baseURI</code> | Returns the absolute base URI of the document |
| <code>document.body</code> | Returns the <body> element |
| <code>document.cookie</code> | Returns the document's cookie |
| <code>document.documentElement</code> | Returns the <html> element |
| <code>document.forms</code> | Returns all <form> elements |

Lista Completa: http://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM_document.asp

Elementos DOM

@ Procurando elementos HTML

@ Possibilidades:

- ▶ Encontrar elemento HTML pelo id, nome, nome da classe, seletor CSS ou coleções de objetos HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<p class="web"> Método getElementById</p>
<p id="exem"></p>
<script>
myElement = document.getElementById("exem");
document.getElementById("exem").innerHTML = "Aula de DOM web-1" +
myElement.innerHTML;
</script>
</body>
</html>
```

Substitua o Código anterior e teste

```
//Pegando Elementos
```

```
//Por nome
```

```
var x = document.getElementsByTagName("p");
```

```
//Pelo nome da classe
```

```
var x = document.getElementsByClassName("web");
```

```
//Por seletor CSS
```

```
var x = document.querySelectorAll("p.web");
```

```
//Iterando DOM
```

```
var x = document.forms["frm-web"];
```

```
var text = "";
```

```
var i;
```

```
for (i = 0; i < x.length; i++) {
```

```
    text += x.elements[i].value + "<br>";
```

```
}
```

```
document.getElementById("exem").innerHTML = text;
```

Mudando Valor de Um Atributo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>



<script>
document.getElementById("image").src = "landscape.jpg";
</script>

<p>The original image was smiley.gif, but the script changed it to landscape.jpg</p>

</body>
</html>
```

Mudando o Estilo da Página

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<p id="p1">Web</p>
<p id="p2">Estrutura</p>

<script>
document.getElementById("p2").style.color = "blue";
document.getElementById("p2").style.fontFamily = "Arial";
document.getElementById("p2").style.fontSize = "larger";
</script>

<p>The paragraph above was changed by a script.</p>

</body>
</html>
```

Usando Eventos

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
  
<h1 id="id1">Primeiro evento</h1>  
  
<button type="button"  
onclick="document.getElementById('id1').style.color = 'red'">  
Click Me!</button>  
  
</body>  
</html>
```

Usando Eventos

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1 onclick="changeText(this)">Click on this text!</h1>

<script>
function changeText(id) {
  id.innerHTML = "Ooops!";
}
</script>

</body>
</html>
```

Usando Eventos

```
<html>
<head>
</head>
<body>

<p>Observe a função na chamada do evento</p>
<button id="btnAula">Teste e veja</button>
<p id="exemplo"></p>

<script>
document.getElementById("btnAula").onclick = displayDate;
function displayDate() {
    document.getElementById("exemplo").innerHTML = Date();
}
</script>
</body>
</html>
```


Mais exemplos de Eventos

```
<script>
function checkCookies() {
    var text = "";
    if (navigator.cookieEnabled == true) {
        text = "Cookies are enabled.";
    } else {
        text = "Cookies are not enabled.";
    }
    document.getElementById("demo").innerHTML = text;
}
</script>
```

```
<script>
function mOver(obj) {
    obj.innerHTML = "Thank You"
}

function mOut(obj) {
    obj.innerHTML = "Mouse Over Me"
}
</script>
```

EventListener

@ O método addEventListener()

```
<script>
document.getElementById("myBtn").addEventListener("click", displayDate);

function displayDate() {
    document.getElementById("demo").innerHTML = Date();
}
</script>
```

@ A sintaxe é:

▶ `element.addEventListener(event, function, useCapture);`

Navegação DOM

@ Qualquer elemento no documento é um nó

@ Relações hierárquicas

- ▶ Dentro do documento o primeiro nó é o `<html>`

```
...  
<h1 id="intro">My First Page</h1>  
  
<p id="demo">Hello!</p>  
  
<script>  
var myText = document.getElementById("intro").childNodes[0].nodeValue;  
document.getElementById("demo").innerHTML = myText;  
</script>  
...
```

Navegação DOM – Elemento Raiz

```
...  
<script>  
alert(document.body.innerHTML);  
</script>
```

Ou

```
<script>  
alert(document.documentElement.innerHTML);  
</script>  
...
```

Nós

@ Adicionando um elemento

```
<div id="div1">
<p id="p1">This is a paragraph.</p>
<p id="p2">This is another paragraph.</p>
</div>

<script>
//crie o elemento
var para = document.createElement("p");
var node = document.createTextNode("This is new.");
para.appendChild(node);
//depois adicione a outro elemento já existente
var element = document.getElementById("div1");
element.appendChild(para);
</script>
```

Nós

@ Removendo um elemento

- @ Você deve conhecer o nó pai do elemento que se deseja remover

```
<div id="div1">  
<p id="p1">This is a paragraph.</p>  
<p id="p2">This is another paragraph.</p>  
</div>
```

```
<script>  
var parent = document.getElementById("div1");  
var child = document.getElementById("p1");  
parent.removeChild(child);  
</script>
```

Nós

@ Substituindo um elemento

```
<div id="div1">
  <p id="p1">This is a paragraph.</p>
  <p id="p2">This is another paragraph.</p>
</div>

<script>
var para = document.createElement("p");
var node = document.createTextNode("This is new.");
para.appendChild(node);

var parent = document.getElementById("div1");
var child = document.getElementById("p1");
parent.replaceChild(para,child);
</script>
```

NodeList

- Um nó permite que seus elementos sejam acessados por um índice

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<p>Hello World!</p>
<p>The DOM is very useful!</p>
<p id="demo"></p>
<script>
var myNodeList = document.getElementsByTagName("p");
document.getElementById("demo").innerHTML =
"The innerHTML of the second paragraph is: " +
myNodeList[1].innerHTML;
</script>
</body>
</html>
```


Tamanho da Lista

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<p>Hello World!</p>
<p>How many paragraphs in this document?</p>
<p>This example demonstrates the length property of a nodelist.</p>
<p id="demo"></p>

<script>
var myNodelist = document.getElementsByTagName("p");
document.getElementById("demo").innerHTML = myNodelist.length;
</script>

</body>
</html>
```

Exercício

 **Comente este código descrevendo o que é feito em cada linha**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<p>This is a p element</p>
<p>This is also a p element.</p>
<p>This is also a p element - Click the button to change the background color of all p elements in this document.</p>
<button onclick="myFunction()">Try it</button>
<script>
function myFunction() {
  var myNodelist = document.getElementsByTagName("p");
  var i;
  for (i = 0; i < myNodelist.length; i++) {
    myNodelist[i].style.backgroundColor = "red";
  }
}
</script>
</body>
</html>
```