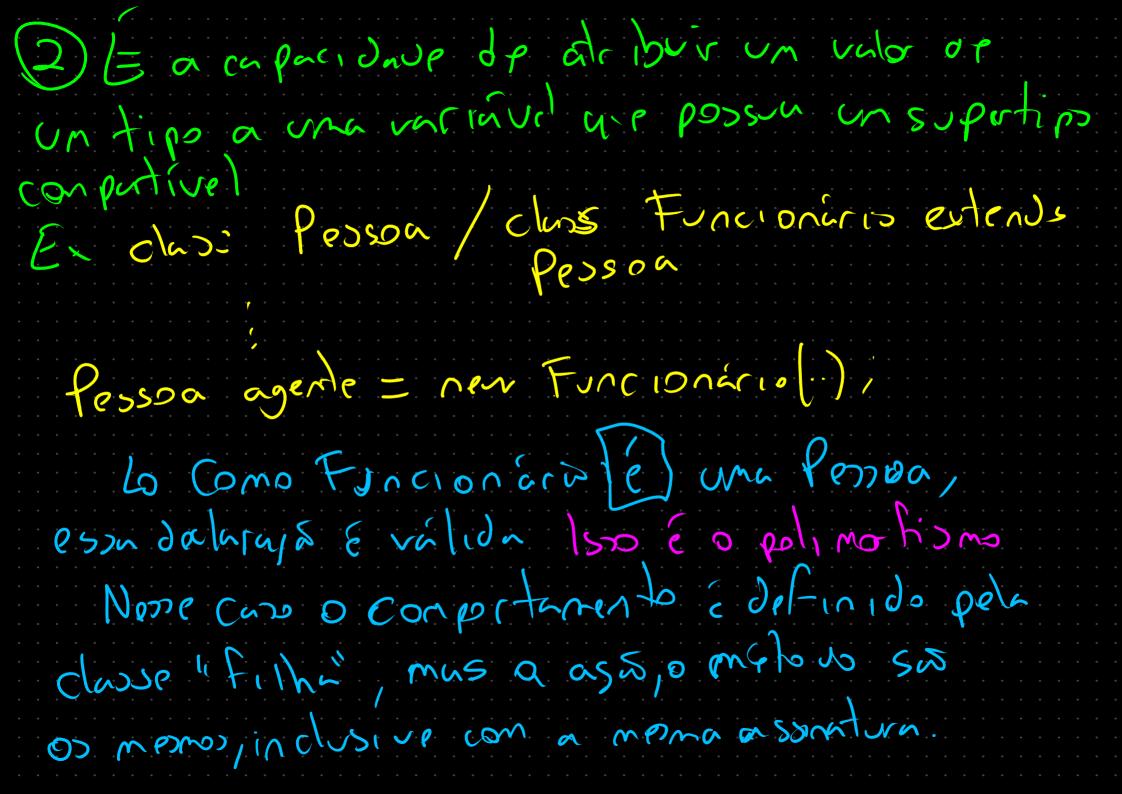
Pohmorhsmo Encapsimelo e Houngs J-chanada aturer J-orientaç5 an objetos Polimorhismo: (1) E a capacidade de se distingir una fings de od u pela su "assiraturi ao invis de péo nome Ex ent Sona (ent a, ent b); on chiam slog O Float soma (Float a, Float b); It gande que Float soma (int a); confiss deside Pois o gre difue & on'é sometime" un função, ou sogu, sentipo e sess purando paten us nome.



Métodos e Apribson Estáticos São métodos e atributos que pertencem à classe conountudo e nois 520 especificos de cada objeto, sendo ao contrário, conpartilhado por todes os objetos daquela classe. public class Geral static int atd = 0; public Geral() { 2 dt dt til esse métods na pincisu sur Public static est quantos Ten () { return 9 td;

dug	ic class Testa G	2 121	
	blic static void		5[]){
	Geral 9, h		) are excret!
	g= new Geral		
Solin	hz new Gerall		🗴
SCHO	System. out. print System. out. print	1, (g, quans) en	
しか	Sy slem. out. yring	in Geral, guario	

Constantes A linguagem derne constante on seguine bona En public static final at patus=4; G2 public class Math { poblic static final double PI=3.14 159; Public static double seno (double rai); c= Math. PIX) - o tranço de uso de nactob

Loven = lowb & Math. seno (opodo)

Eo main? E una convensa de linguigen Java para définir o porte de partida para a execus 5 de programa. Cono esse de partida à unico à bom de finido, além do fato de tudo on dava estar de atro des classes, faz to bo a sent ub a mitodo main su estatica

Onn regru fundamento à que nunca se deve chancer métous ou acesser atributo no estáticos dentro de métous estáticos.

Parén & possivel criar un objeto de tipo du classe destro de un método estatico e usu-lo normalmente public chiss Programa Visual private Innel jonela Lo classe public static void man [-...) jarda = ner Jurdal) x proibido Programavisal pv = new Programulsaa (...) Ov. jonde = new Jarrelal); / 150 è permit ido