

# **CÁLCULO 1 - SEMANA 1**

*Prof. Roseli Alves de Moura*

**Objetivo da disciplina:** Priorizar o raciocínio em lugar do uso irracional de fórmulas prontas mas não excluir a utilização dessas

**Conteúdo:**

Apresentação do curso;

Números Reais,

Funções: Conceito, Domínio, Imagem e Gráfico.

Funções: Constante, Linear e Quadrática.

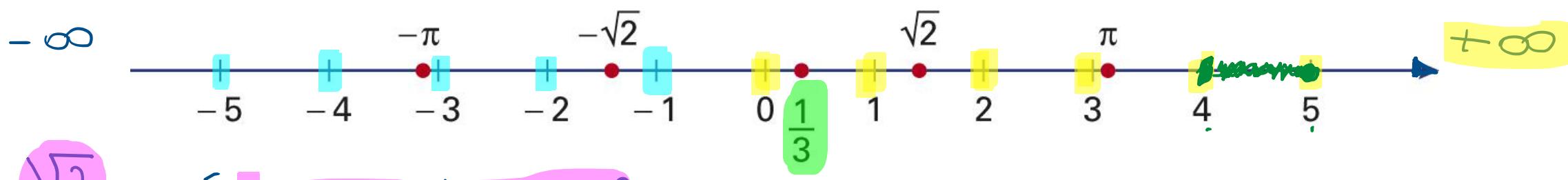
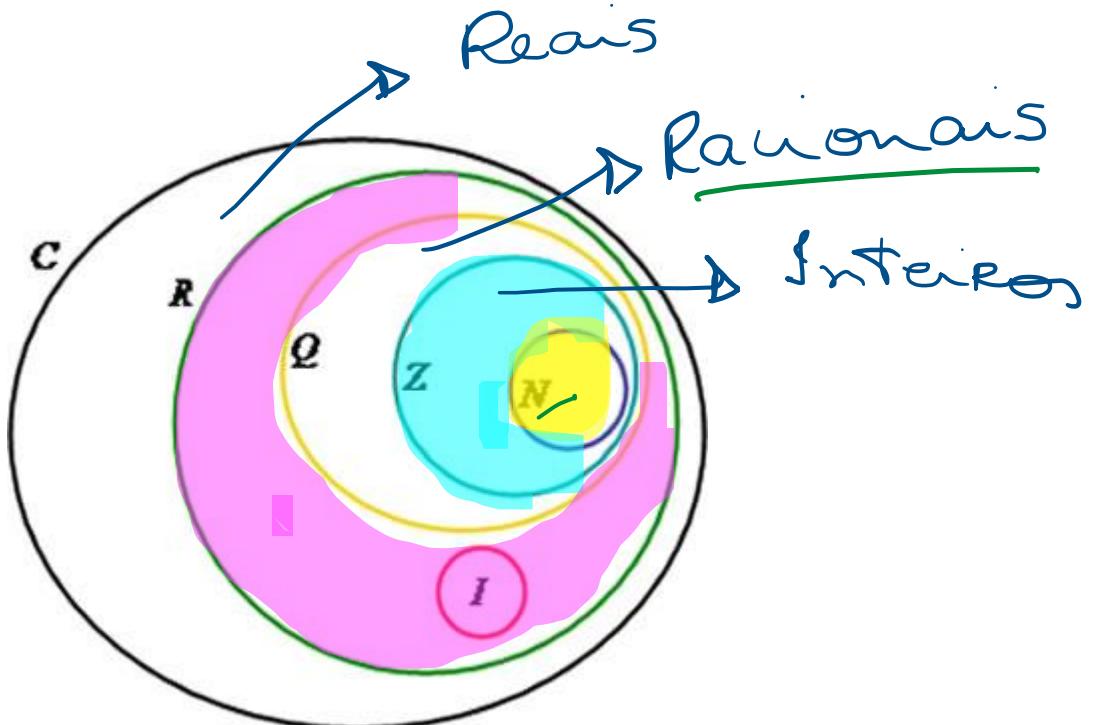
Construção de Gráficos com Funções descritas por partes

# NÚMEROS REAIS E RETA REAL

$$\mathbb{Q} = \left\{ \frac{a}{b}, a \in \mathbb{Z}, b \in \mathbb{Z}_* \right\}$$

$$I = \mathbb{R} - \mathbb{Q}$$

$$\mathbb{R} = \mathbb{Q} + I$$

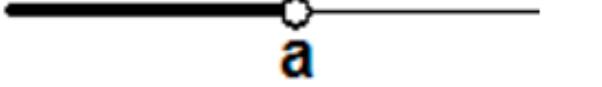
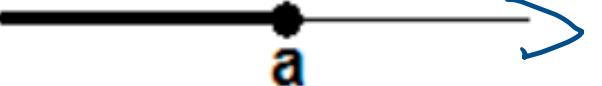


$\frac{\sqrt{2}}{3}$  é irracional

# INTERVALOS REAIS “FECHADOS” E “ABERTOS”

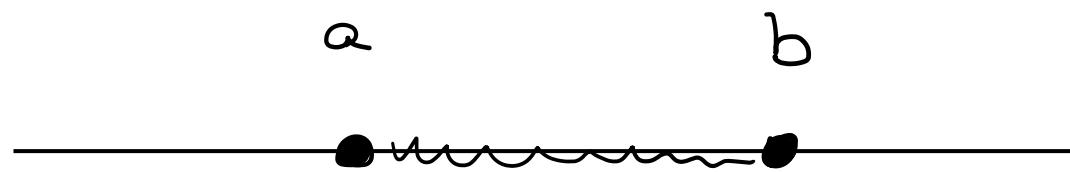
$$a \in \mathbb{R}$$

Intervalos “infinitos”:

Representação na reta real	Sentença matemática	Notações simbólicas
	$\{x \in \mathbb{R} \mid x > a\}$	$]a, +\infty[$
	$\{x \in \mathbb{R} \mid x \geq a\}$	$[a, +\infty[$
	$\{x \in \mathbb{R} \mid x < a\}$	$] -\infty, a[$
	$\{x \in \mathbb{R} \mid x \leq a\}$	$] -\infty, a]$



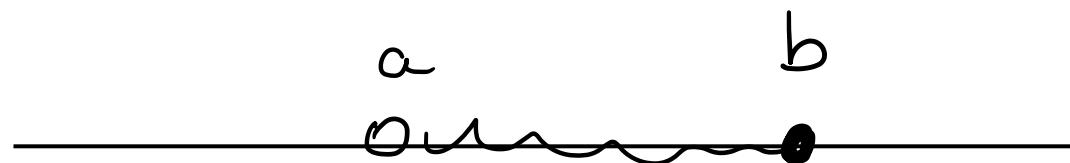
# INTERVALOS REAIS – MAIS NOTAÇÕES USUAIS



$[a, b]$  ou  $a \leq x \leq b$



$(a, b]$  ou  $a < x \leq b$



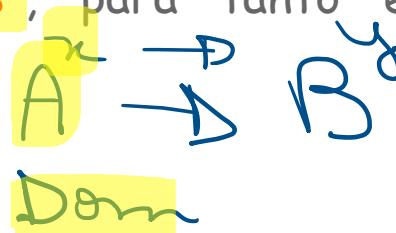
$[a, b)$  ou  $a \leq x < b$



$(a, b)$  ou  $a < x < b$

# ESTUDO DE FUNÇÕES

O “estudo das funções” pode ser contextualizado de vários modos. Preferencialmente, como matemáticos, escolhemos caracterizar inicialmente a função como o “**estudo da relação de dependência entre grandezas**”, para tanto entenderemos o conceito descrevendo um experimento bem simples.



O experimento que segue descreve a relação de dependência entre a temperatura e o número de pessoas em uma reunião.

A princípio, com a sala de aula vazia, foi posicionado um medidor de temperatura (termômetro) no centro da sala . E, na sequência, foram realizadas quatro medições de temperaturas variando o número de alunos presentes. A tabela abaixo descreve os dados obtidos:

Número de pessoas	Temperatura (°C)
1	25,1
2	25,2
10	26
20	27

1. Utilizando a linguagem matemática para o experimento descrito acima.

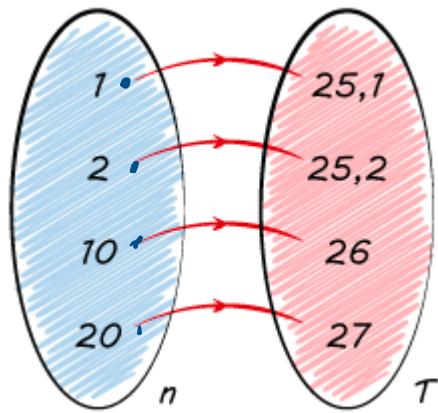
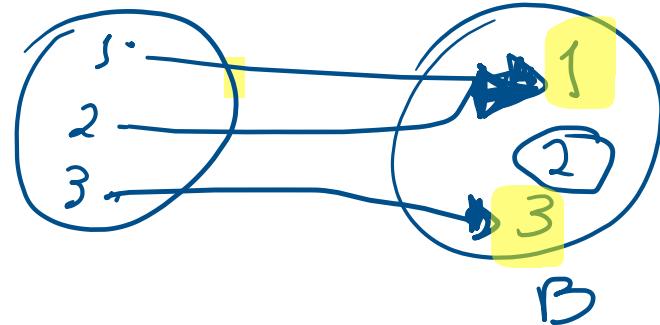


Diagrama de Venn - Euler



2. Utilizando a **representação algébrica** da função  
(A representação da função através de uma expressão matemática)

$$f(x) = b + ax$$

$$\text{ou } y = ax + b$$

$$T(n) = 25 + 0,1 \cdot n^1$$

$$y = f(n)$$

3. **Representação gráfica**

O nosso objetivo inicial consiste em estudar a função em si (a relação de dependência), sem nos importarmos, a princípio, com as grandezas envolvidas. Utilizaremos, no lugar da palavra **grandezas**, a palavra **variáveis** que não associa o termo envolvido a um elemento aplicado (na física, na química , etc...), mas sim a algo que simplesmente varia. Em termos gerais, utilizaremos a simbologia  **$f(x)$** , cujo significado é :" a variável de nome **f** depende da variável de nome **x**".

Consequentemente chamaremos a variável **f** de **variável dependente**, e a variável **x** de **variável independente**.

# DEFINIÇÃO DE FUNÇÕES

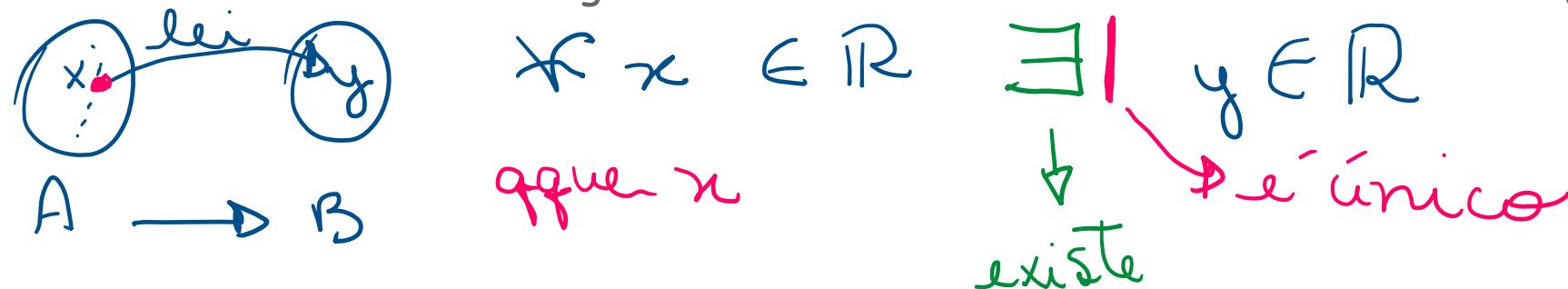
Sejam  $A$  e  $B$  dois subconjuntos de  $\mathbb{R}$ .

Uma função  $f: A \rightarrow B$  é uma "lei" ou "regra" que associa **cada elemento de  $A$  à um único elemento de  $B$** . O conjunto  $A$  é chamado Domínio de  $f$  e  $B$  é chamado Imagem de  $f$ .

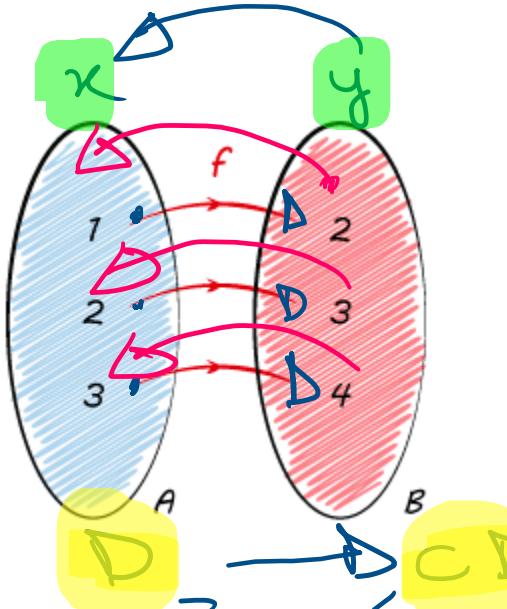
Entende-se por conjunto **Domínio** "o conjunto de todos os valores **possíveis** para a variável independente (na maioria das vezes chamamos de variável  $x$ )".

Já o conjunto **Imagem** é "o conjunto de todos os valores **obtidos** para a variável dependente (na maioria das vezes chamamos de variável  $y$  ou  $f(x)$ )".

Estes conceitos de Domínio e Imagem são discutidos no estudo do domínio das funções.

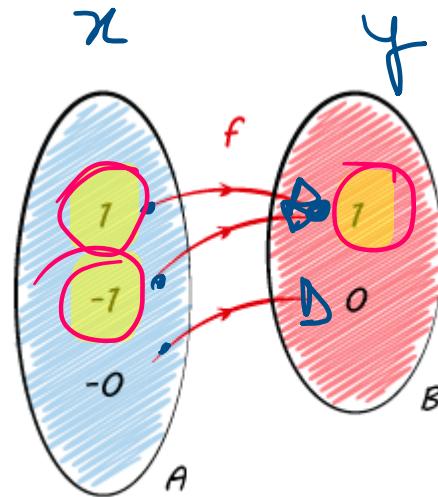


# OBSERVE ALGUMAS RELAÇÕES DE DEPENDÊNCIA:

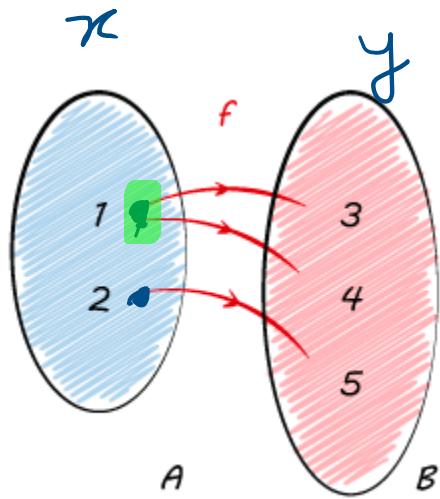


É função  
Bijetora e  
Injetiva

Bijetora e  
Injetiva



É função  
não injetora  
(mas é sobrejetora)



Não é  
função

Injetora :  $x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2)$

$f(x_1) \neq f(x_2)$

Bijetora

Sobrejetora :  $\text{Im}(f) = C.D.$

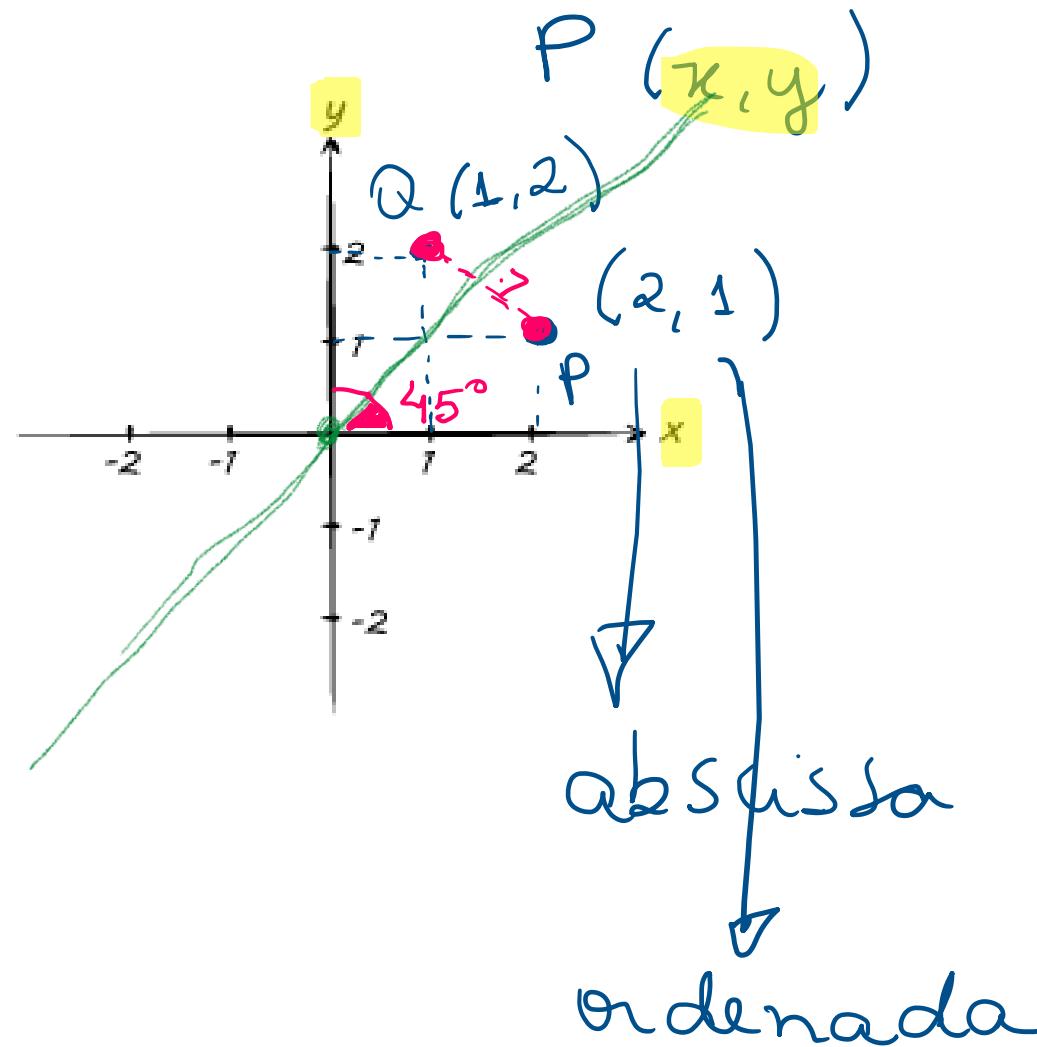
$\text{Im}(f) = C.D.$

# REPRESENTAÇÃO GRÁFICA DA FUNÇÃO

Como o próprio nome sugere, é a representação da função, relação de dependência, através de um "desenho" que, nas funções de uma variável, serão representados por curvas no plano.

Definição: O gráfico é o conjunto de todos os pares ordenados  $(x, f(x))$  descritos no plano cartesiano. Sendo que  $x$  deve pertencer ao domínio da função  $f(x)$ .

O plano cartesiano será a "tela" na qual construiremos as curvas que representam a função estudada, sendo este, composto por um par de eixos perpendiculares e orientados. No encontro dos eixos temos a chamada origem do plano. A montagem do plano cartesiano, pode ser entendida, como a disposição perpendicular de duas "retas reais".



# EXEMPLOS CONSTRUÇÃO DE GRÁFICOS DE FUNÇÃO

$$y = f(x) = 2x - 1$$

$$a = \operatorname{tg} \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{\text{C. O}}{\text{C. A}}$$

$$y = ax + b$$

$$a = 2$$

$$y = mx + b$$

$$b = -1$$

x	y
0	-1
1/2	0

$$f(x) = 2x - 1$$

$$f(0) = 2 \cdot 0 - 1$$

$$f(0) = -1$$

$$P(0, -1)$$

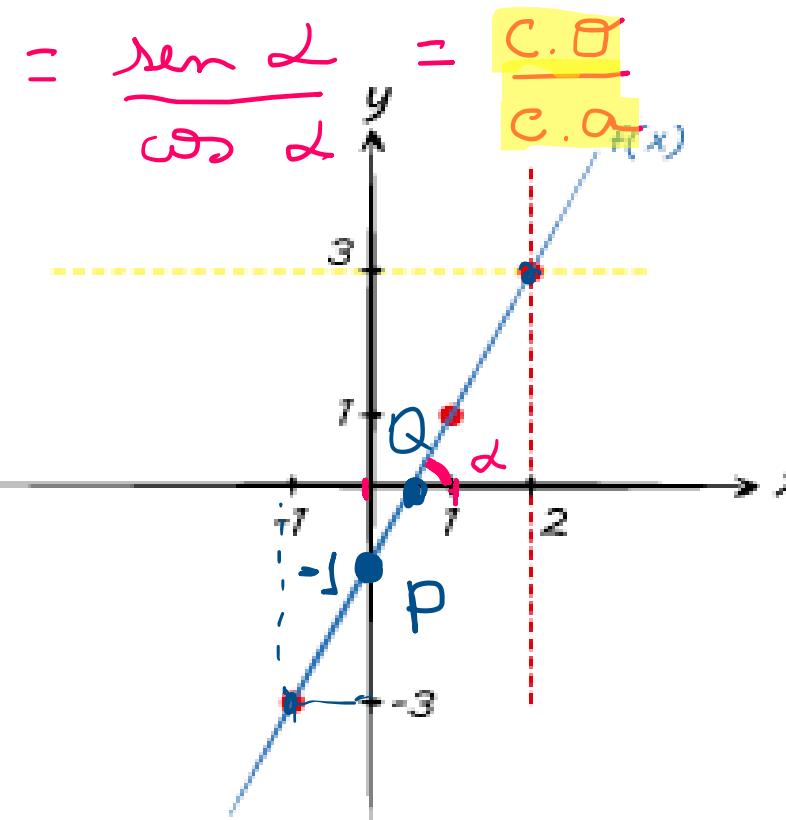
Raiz

$$\rightarrow y = 0$$

$$f(x) = 2x - 1$$

$$0 = 2x - 1$$

$$x = 1/2$$



f. crescente

$$a > 0$$

$$Q(1/2, 0)$$

(x é variável)  
(x é incógnitas)

# CLASSE PRINCIPAIS DE FUNÇÃO

- 1) Funções Polinomiais: Função Constante, Função Linear, Função Quadrática
- 2) Funções Trigonometrígicas.
- 3) Funções Exponenciais/Logarítmicas.

F . AFIM

## 1) FUNÇÕES POLINOMIAIS – FUNÇÃO CONSTANTE

Uma função constante tem o formato geral descrito por:

$$y = f(x) = k, \quad k \in \mathbb{R}$$

Exemplo:

$$y = f(x) = 2$$

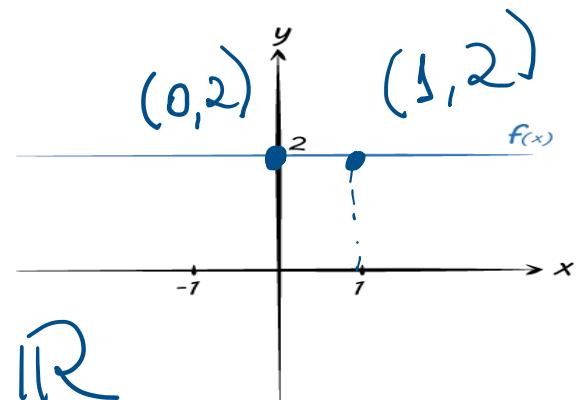
$$y = ax + b$$

$$a = 0$$

$$y = 0 \cdot x + b$$

$$y = b, \quad b \in \mathbb{R}$$

$\nexists$  raiz  $\in \mathbb{R}$   
existe  $\triangleright$  pertence



# 1) FUNÇÕES POLINOMIAIS – FUNÇÃO LINEAR

Uma função linear tem o formato geral descrito por:

$$y = f(x) = ax + b, \quad a \in \mathbb{R}, b \in \mathbb{R}, \text{ com } a \neq 0$$

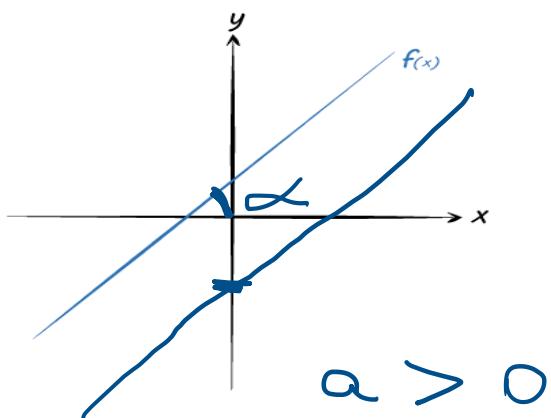
Exemplos:

$$f(x) = 2x - 1 \quad a=2 \text{ e } b=-1.$$

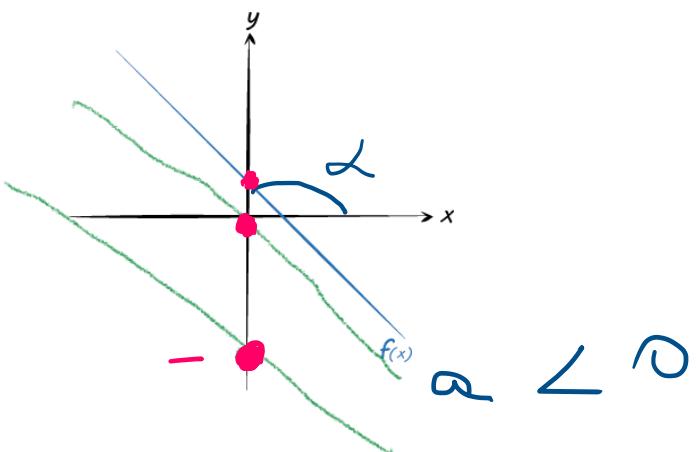
$$y = -3x \quad a=-3 \text{ e } b=0.$$

coef.  
linear

Reta crescente



Reta decrescente



$a = \tan \alpha$   
coef. ang.

Fixe retas //

$$y = -3x + 1$$

$$y = -3x$$

$$y = -3x - 4$$

# EXEMPLOS DE GRÁFICOS DE FUNÇÃO LINEAR

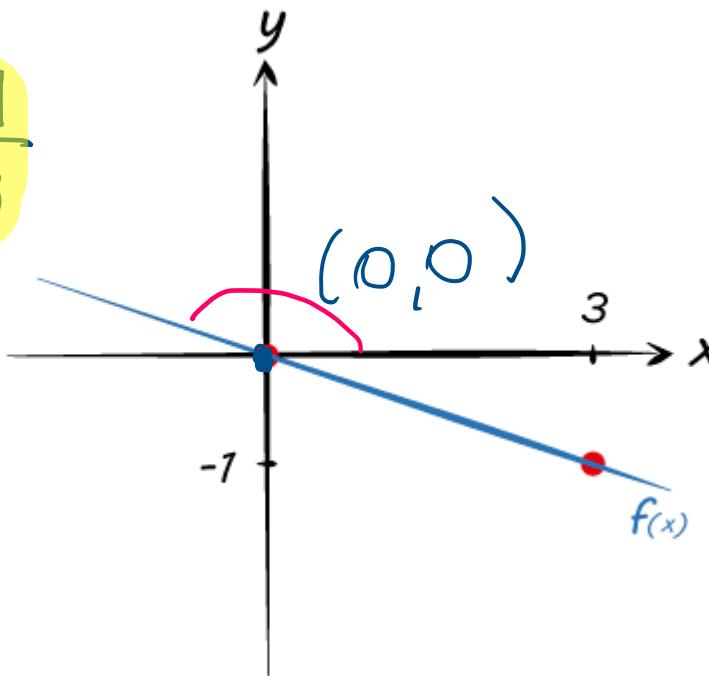
$$y = f(x) = \frac{-x}{3}$$

$Q = -\frac{1}{3}$

$$y = -\frac{x}{3}$$

$$y = -\frac{0}{3}$$

$$y = 0$$



# 1) FUNÇÕES POLINOMIAIS – FUNÇÃO QUADRÁTICA

Uma função linear tem o formato geral descrito por:  $y = f(x) = ax^2 + bx + c$  a, b e c reais.

Exemplos:

$$f(x) = 5x^2 + 2x - 1 \quad a = 5$$

$$y = 2 - x - 3x^2 \quad a = -3$$

$$f(x) = \frac{-x}{3} + x^2 \quad a = 1$$

$(0, c)$  → vrt. linear

$$b = 2 \quad c = -1$$

$$b = -1 \quad c = 2$$

$$b = -\frac{1}{3} \quad c = 0$$

Raízes →  $y = 0$

$$0 = -3x^2 - x + 2$$

$$\Delta = (-1)^2 - 4 \cdot (-3) \cdot (2)$$

$$\Delta = 1 + 24$$

$$\Delta = 25$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{1 \pm 5}{-6}$$

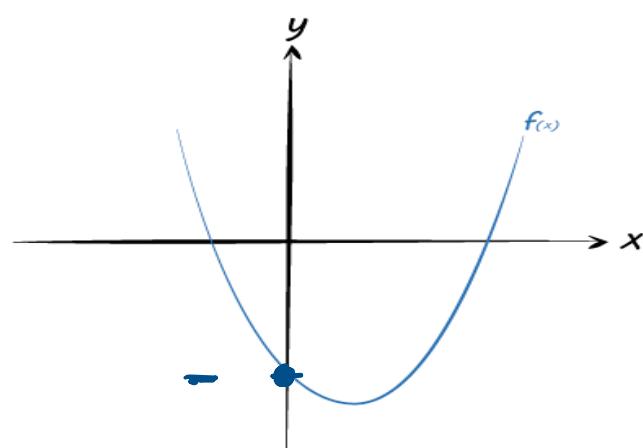
$$x_1 = -1$$

$$x_2 = \frac{2}{3}$$

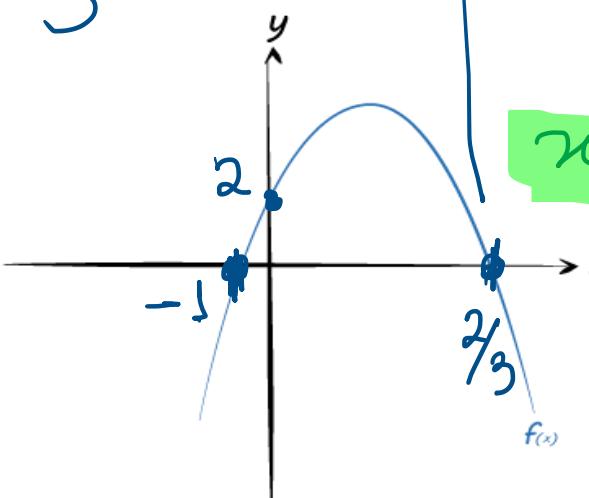
$$\Delta = b^2 - 4ac$$

$$(x_v, y_v) = \left( \frac{-b}{2a}, \frac{-\Delta}{4a} \right)$$

Vértice



$(a > 0) \rightarrow$  parábola côncava para cima)



$(a < 0) \rightarrow$  parábola côncava para baixo)

# RAÍZES DE FUNÇÕES QUADRÁTICAS

Intersecção com o eixo x

(intercepto no eixo x  $\rightarrow y = 0$ )

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

$$\Delta > 0$$

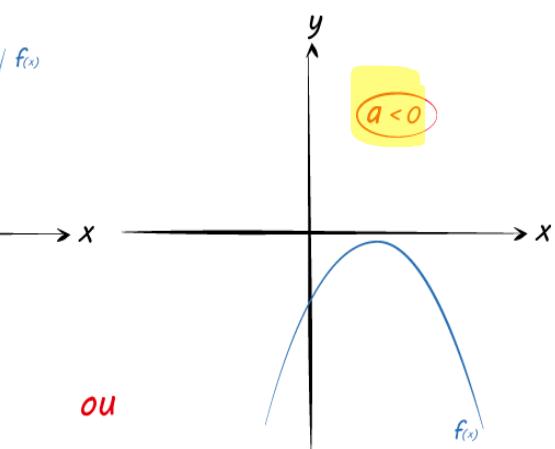
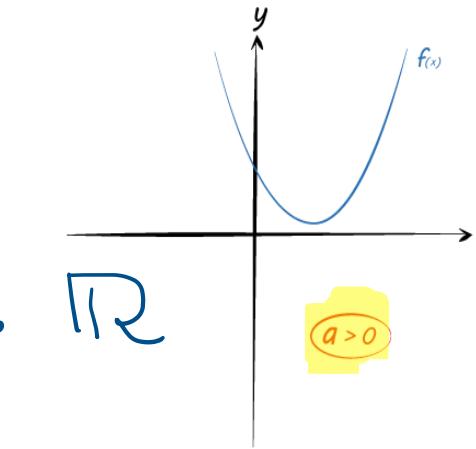
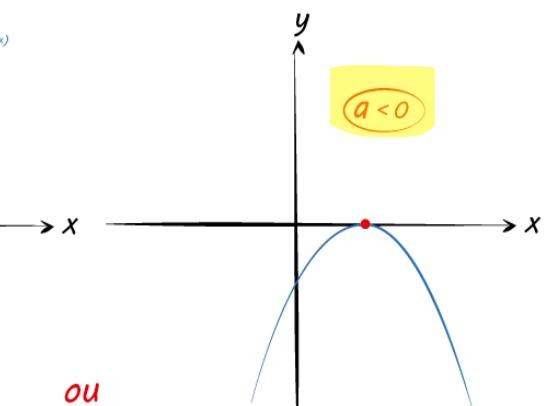
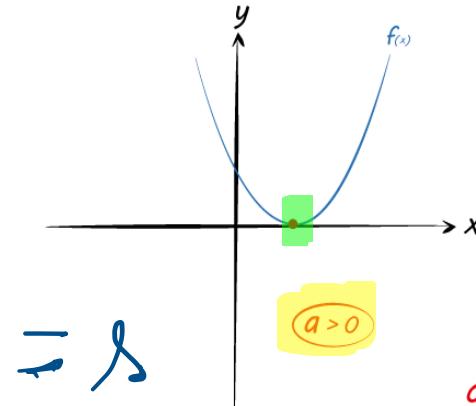
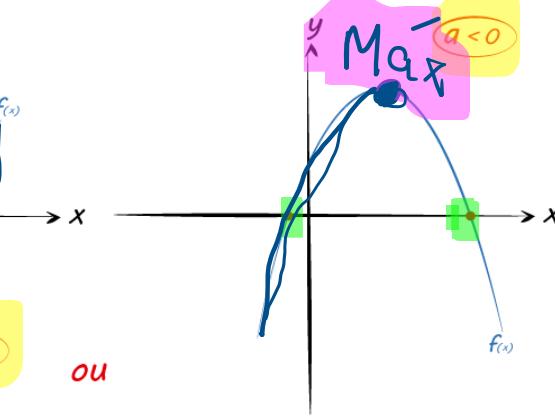
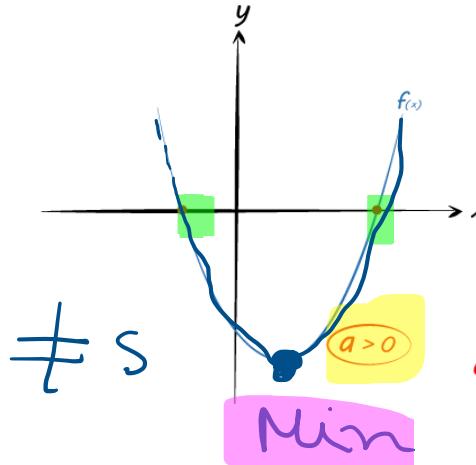
2 raízes  $\neq s$

$$\Delta = 0$$

2 raízes  $= s$

$$\Delta < 0$$

$\nexists$  raízes  $\in \mathbb{R}$   
 $\nexists x \in \mathbb{R}$



# I) EXEMPLO DE GRÁFICO DE FUNÇÃO QUADRÁTICA

$$y = f(x) = x^2 + x - 2$$

$a = 1$  (concavidade)

$$b = 1$$

$$c = -2 \quad (0, -2)$$

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

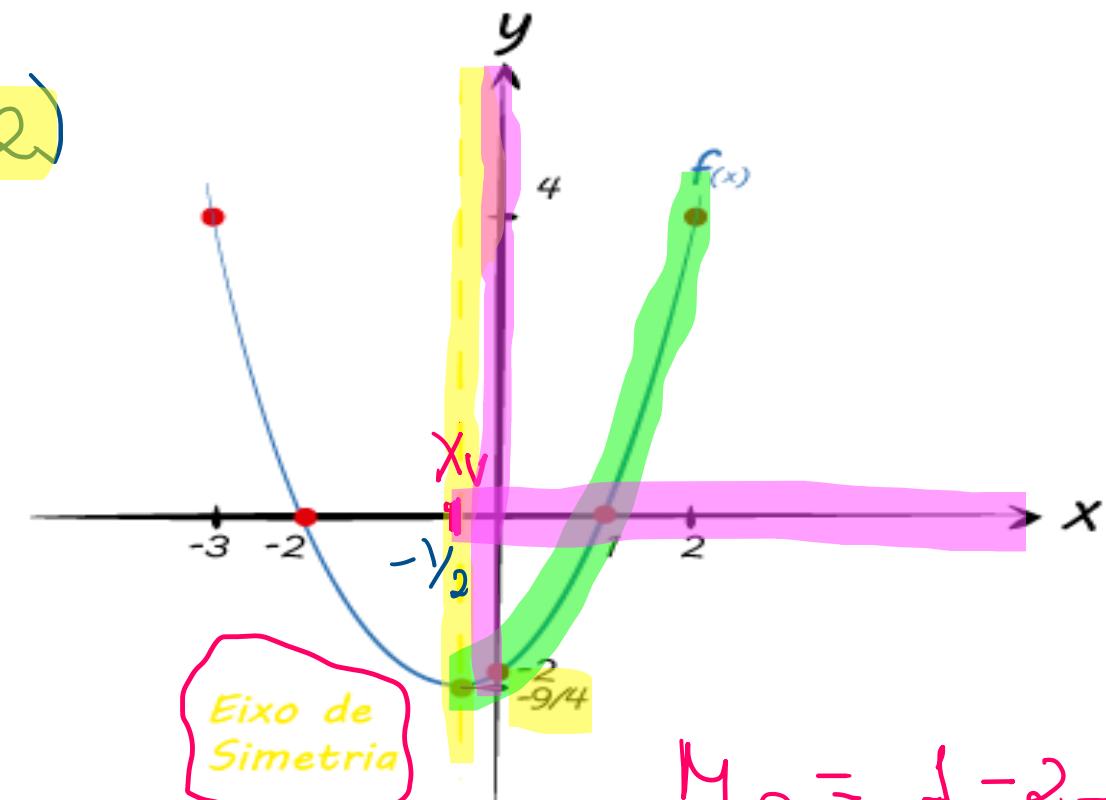
$$\Delta = 1^2 - 4 \cdot (1) \cdot (-2) = 1 + 8$$

$$\Delta = 9$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a} = \begin{cases} x_1 = -2 & (-2, 0) \\ x_2 = 1 & (1, 0) \end{cases}$$

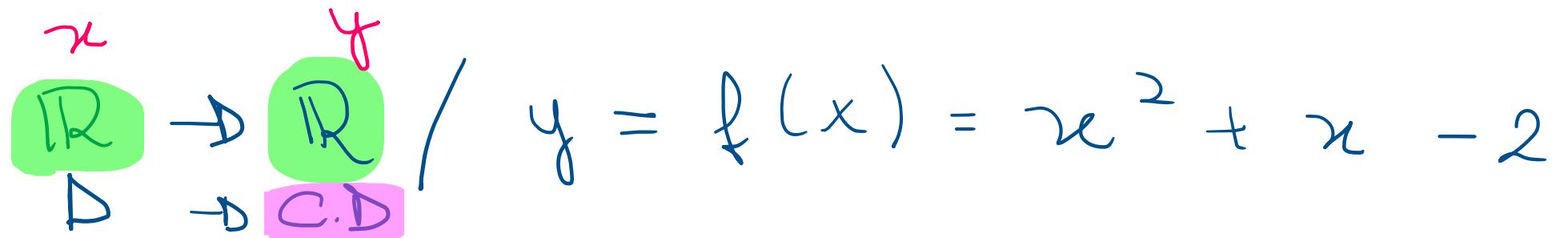
$$\text{Vértice : } x_v = \frac{-b}{2a} = \frac{-1}{2}$$

$$y_v = \frac{\Delta}{4a} = \frac{-9}{4}$$



$$\checkmark \left( \frac{-1}{2}, \frac{-9}{4} \right)$$

$$M_a = \frac{1-2}{2} = -\frac{1}{2}$$



① **Injectora**:  $x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2)$

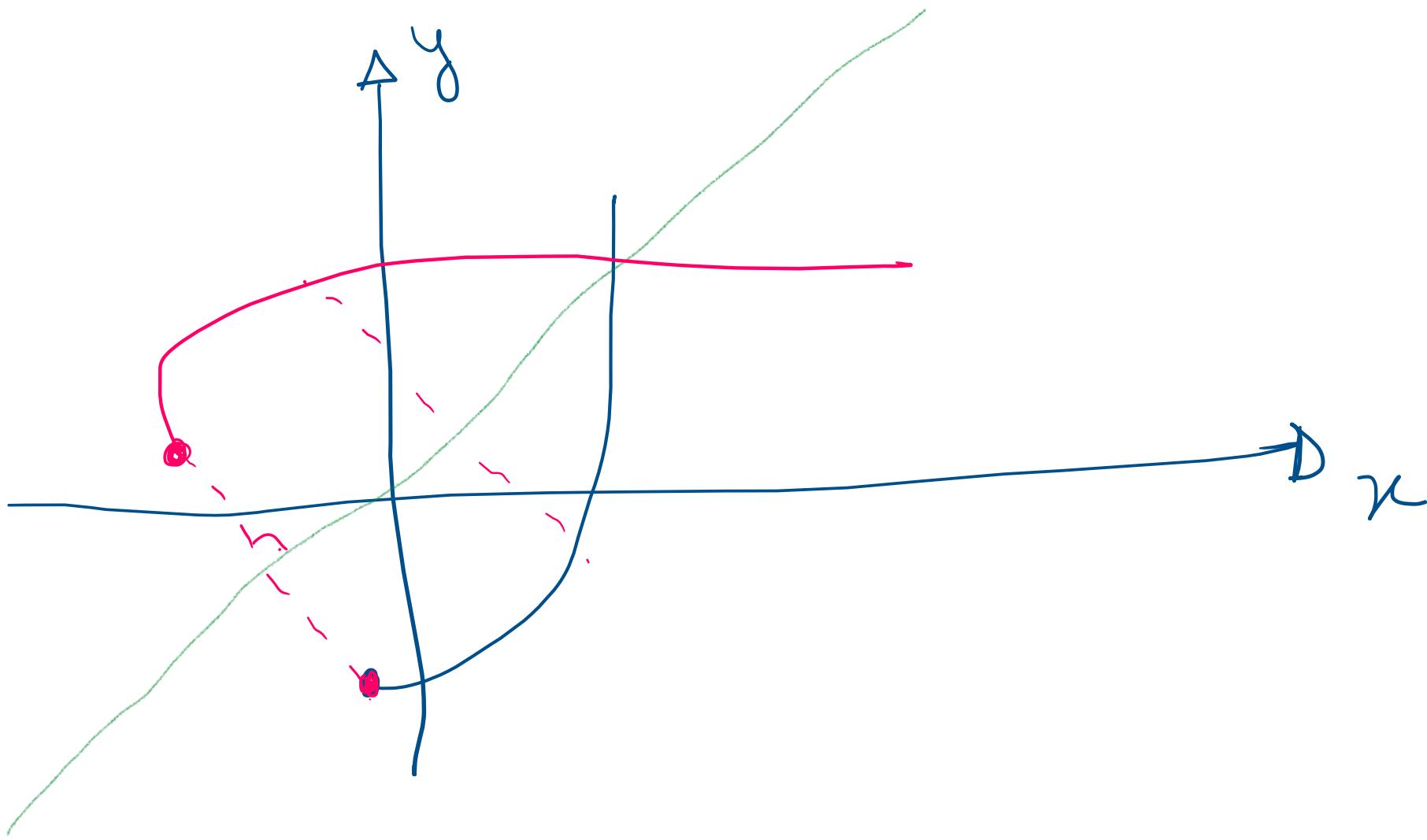
Restrições no domínio

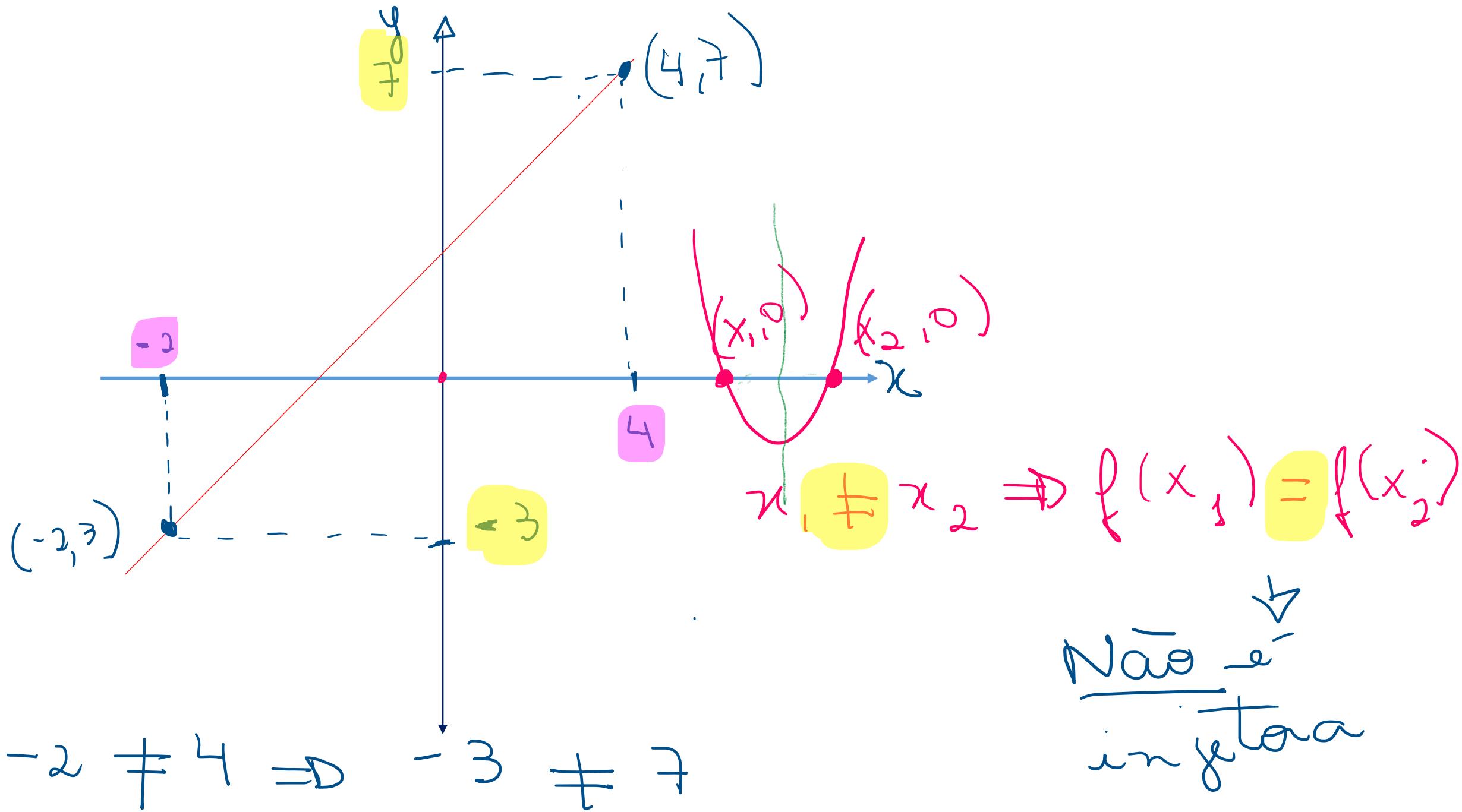
② **Sobjetora**:  $\text{Im}(f) = \text{C.D.}$

Restrições no contra-domínio

Bijectora  $\Rightarrow f$  admite  $f^{-1}$  (inversa)

$$\begin{array}{ccc}
 x & & y \\
 [-\frac{1}{2}, +\infty] & \rightarrow & \left[-\frac{9}{4}, +\infty\right] \\
 & & | \quad y = f(x) = x^2 + x - 2
 \end{array}$$





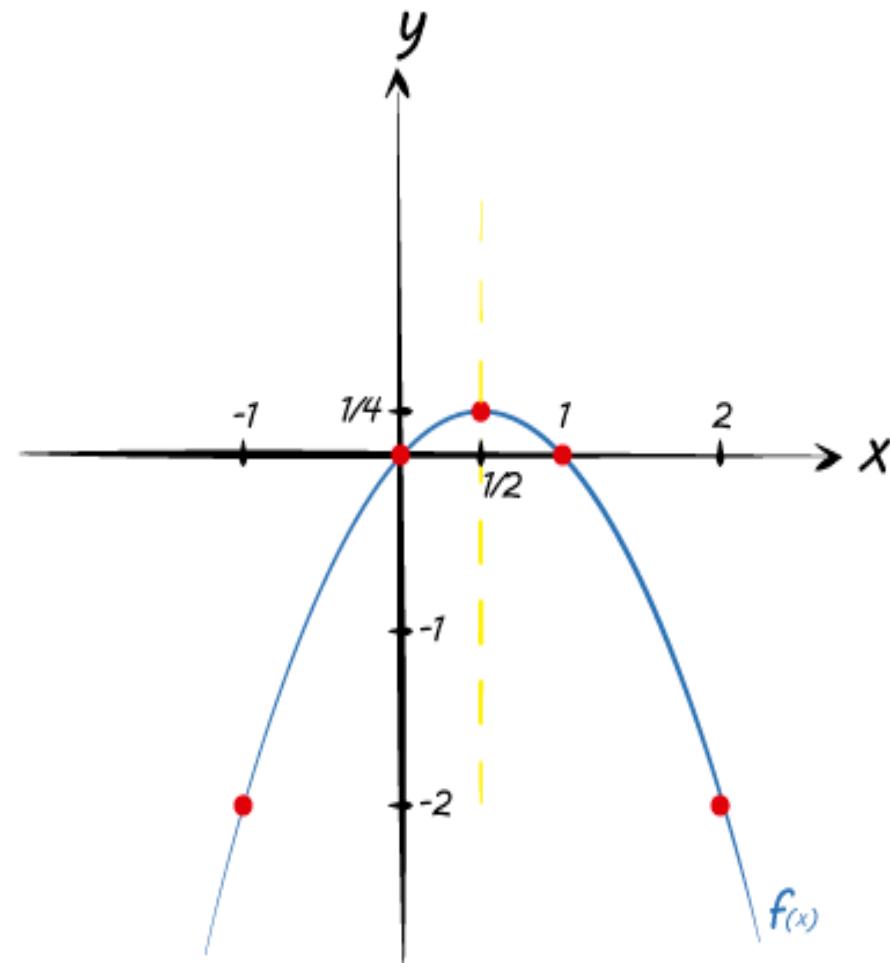
## OBSERVAÇÃO IMPORTANTE:

*Vale notar que a parábola é uma figura simétrica em relação ao eixo vertical que passa pelo vértice, chamado eixo de simetria. Daí o fato de não ser coincidência quando atribuímos valores à esquerda e à direita espaçados de uma unidade e obtivemos os mesmos valores para  $y$ .*

*Observe a simetria em relação ao eixo.*

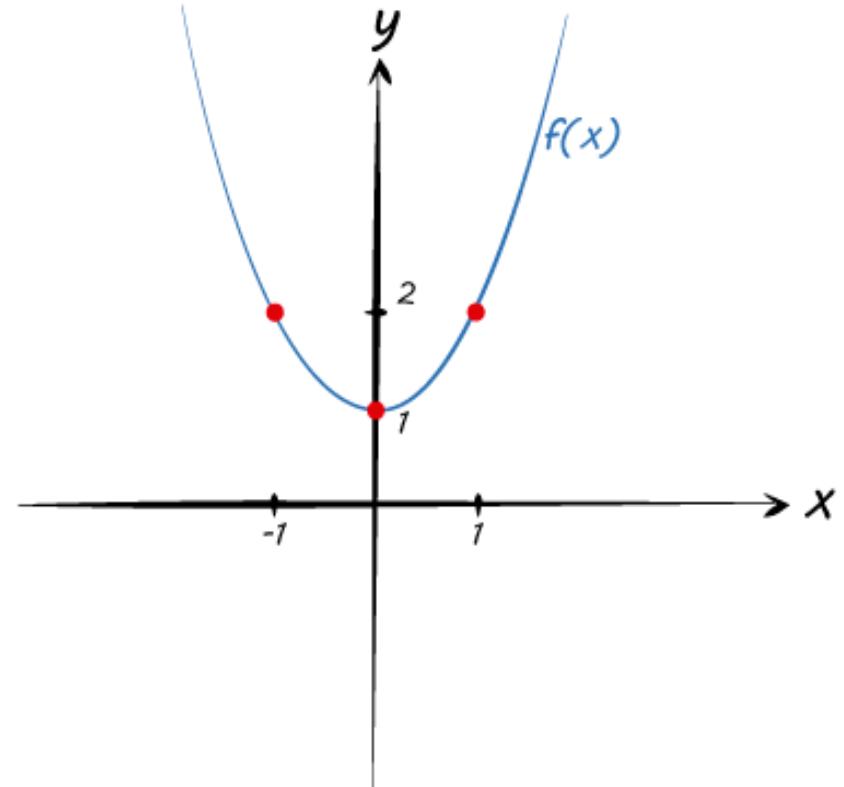
## II) EXEMPLO DE GRÁFICO DE FUNÇÃO QUADRÁTICA

$$y = f(x) = x - x^2$$



### III) EXEMPLO DE GRÁFICO DE FUNÇÃO QUADRÁTICA

$$y = f(x) = x^2 + 1$$



# FUNÇÕES TRIGONOMÉTRICAS PRINCIPAIS:

$$y = f(x) = \sin x$$

$$y = f(x) = \cos x$$

x (graus)	x (rad)	$\sin x$	$\cos x$
0	0	0	1
90	$\frac{\pi}{2}$	1	0
180	$\pi$	0	-1
270	$\frac{3\pi}{2}$	-1	0
360	$2\pi$	0	1
-90	$-\frac{\pi}{2}$	-1	0
-180	$-\pi$	0	-1
-270	$-\frac{3\pi}{2}$	1	0
-360	$-2\pi$	0	1

$$\text{Dom } f = \mathbb{R}$$

$$\text{Im } f = [-1, 1]$$

