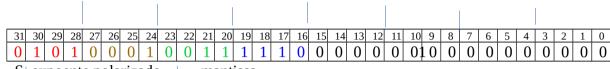
## Exemplo 1:

a = 513E0000 (lido da memória em hexadecimal)



S expoente polarizado mantissa

Expoente + BIAS = 160

128	64	32	16	8	4	2	1	
1	0	1	0	0	0	1	0	160
	1	1	1	1	1	1	1	-127
0	0	1	0	0	0	0	1	+33