Uma WLAN (Wireless LAN) é uma rede local sem fio padronizada pelo IEEE 802.11. É conhecida também pelo nome de Wi-Fi, abreviatura de "Wireless Fidelity" (fidelidade sem fios)

Objetivos:

- ✓ Prover conectividade a equipamentos ou estações que requeiram instalação rápida e exijam mobilidade;
- ✓ Oferecer um padrão para utilização pelos órgãos de regulamentação.

Ex: notebooks, tablets, smartphones.

Presente em:

Empresas, hotéis, aeroportos, universidades, hospitais e centros comerciais, etc, oferecendo a possibilidade de acesso à rede com suporte à mobilidade.

Motivação:

As redes *wireless* eram muito caras, lentas, tinham uma série de problemas de interferências e eram baseadas em tecnologias proprietárias.

Com desenvolvimento do padrão IEEE 802.11:

- Problemas técnicos foram resolvidos
- Mobilidade, rápida instalação, flexibilidade, escalabilidade.

Obs: Segurança continua sendo um problema.

Características:

- transmissão de dados por ondas de rádio
- modulação do sinal sobre uma onda portadora;
- visada:
 - ambientes externos: requer visada direta
 - ambientes internos: não requer visada direta
- garantem funcionalidades de LANs convencionais
- as diferentes tecnologias (*a*, *b*, *g*, *n*, etc) e equipamentos possibilitam taxas de transmissão e alcances variados.

IEEE 802.11	Ano	Taxa Max	Distância	Frequência
802.11b	1999	11 Mbps	30 m	2.4 Ghz
802.11g	2003	54 Mbps	30m	2.4 Ghz
802.11n (WiFi 4)	2009	600 Mbps	70m	2.4, 5 <i>G</i> hz
802.11ac (WiFi 5)	2013	3.47 <i>G</i> pbs	70m	5 Ghz
802.11ax (WiFi 6)	2020	14 Gbps	70m	2.4, 5 <i>G</i> hz
802.11af	2014	35 - 560 Mbps	1 Km	Bandas de TV não usadas (54- 790 MHz)
802.11ah	2017	347Mbps	1 Km	900 Mhz

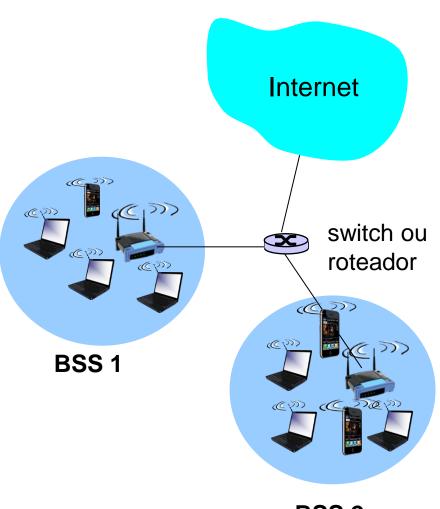
Todas usam o protocolo de múltiplo acesso CSMA/CA e possuem versões para os modos infra-estruturado e adhoc

802.11n: múltiplas antenas - duas ou mais antenas do lado do remetente e duas ou mais antenas do lado do destinatário

Faixas de frequência: 2.4 - 2.5 GHz ou 5 GHz

Pode chegar a 600 Mbps

802.11 LAN - arquitetura



BSS 2

- □ Um host sem fio se comunica com a estação base
 - estação base = access point (AP)
- Basic Service Set (BSS) ("célula"):
 - no modo infraestruturado contém:
 - · Hosts sem fio
 - access point (AP): estação base
 - no modo ad hoc: somente hosts sem fio

802.11 - canais e associação

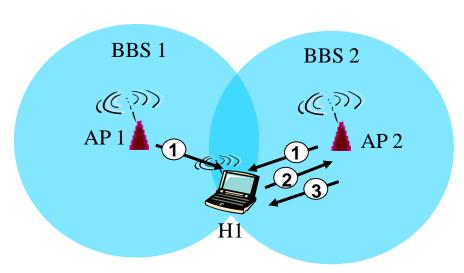
- ✓ o espectro é dividido em canais de diferentes frequências
 - o administrador da rede escolhe um número de canal para o AP e designa um Identificador de Conjunto de Serviços (SSID) composto de uma ou duas palavras
 - possível interfêrencia: canal pode ser o mesmo que o escolhido por um AP vizinho!
- ✓ uma selva de Wi-Fis é qualquer localização física na qual uma estação sem fio recebe um sinal suficientemente forte de dois ou mais APs

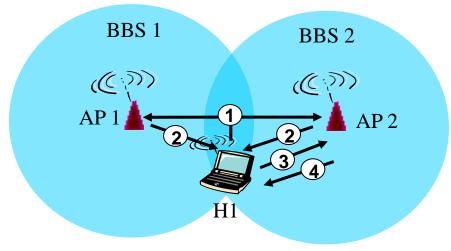
802.11: canais e associação

host deve ser associado com um AP:

- Varre os canais, escuta quadros de sinalização (*beacon frames*) enviados periodicamente pelo AP, que contêm a identificação do AP (SSID) e o endereço MAC
- Em geral, o hospedeiro escolhe o AP cujo quadro de sinalização é recebido com a intensidade de sinal mais alta.
- Seleciona um AP para se associar (algoritmo no firmware)
- Pode realizar autenticação
- Após a associação, o hospedeiro vai rodar o protocolo DHCP para obter o endereço IP na sub-rede do AP

802.11: Varredura passiva/ativa para APs





Varredura passiva:

- (1) Quadros de sinalização enviados pelos APs
- (2) Quadro de solicitação de associação enviado de H1 para o AP selecionado
- (3) Quadro de resposta de associação enviado do AP selecionado para H1

Varredura ativa:

- (1) H1 faz uma Difusão do quadro de solicitação de investigação
- (2) Quadros de resposta de investigação enviados pelos APs
- (3) Quadro de solicitação de associação enviado por H1 ao AP selecionado
- (4) Quadro de resposta de associação enviado do AP para H1

IEEE 802.11: múltiplo acesso

Objetivo:

Coordenar transmissões. Estações querem transmitir ao mesmo tempo no mesmo canal \Rightarrow colisões

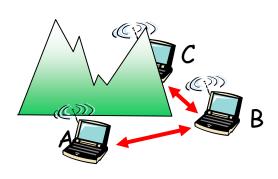
- ✓ Inspirado no sucesso da Ethernet e seu protocolo de acesso aleatório (CSMA/CD)
- ✓ protocolo de acesso aleatório é denominado CSMA com prevenção de colisão (CSMA/CA)
- ✓ Devido ao excesso de erros, usa um esquema de reconhecimento/retransmissão (ARO) de camada de enlace

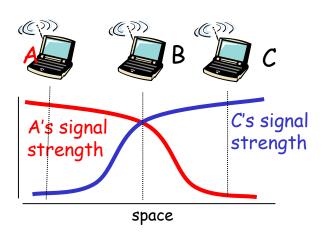
IEEE 802.11: múltiplo acesso

Ethernet: CSMA/CD (Colision Detection)

Por que o 802.11 não usa CSMA/CD?

- Dificuldade de detectar colisões: diferença entre as potências dos sinais TX e RX
- Mesmo se a potência estiver boa pode ser difícil a detecção (terminal escondido e devanescimento)

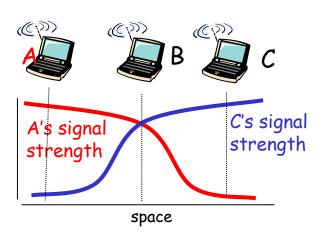




IEEE 802.11: múltiplo acesso

- evita colisões (CSMA/CA): dois ou mais nós transmitindo ao mesmo tempo
- □ 802.11: CSMA "escuta" o meio antes de transmitir
 - para não colidir com outras transmissões em andamento
- 802.11: não realiza detecção de colisão!
 - qdo começa a transmitir vai até o fim (não interrompe)
 - objetivo: *evitar colisões:* CSMA/C(ollision)A(voidance)





IEEE 802.11: CSMA/CA

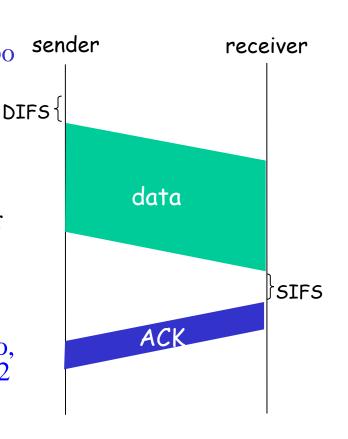
Emissor 802.11

se o canal estiver livre, espera um pequeno tempo (DIFS) e então transmite todo o quadro (não há detecção de colisão)

- 2 se o canal estiver ocupado então inicia um tempo de *backoff* aleatório faz contagem regressiva quando o canal estiver livre (senão congela timer)
- 3. transmite qdo o tempo expirar e espera ACK
- 4. se receber ACK, volta ao passo 2, caso contrário, aumenta o intervalo de *backoff* e repete o passo 2

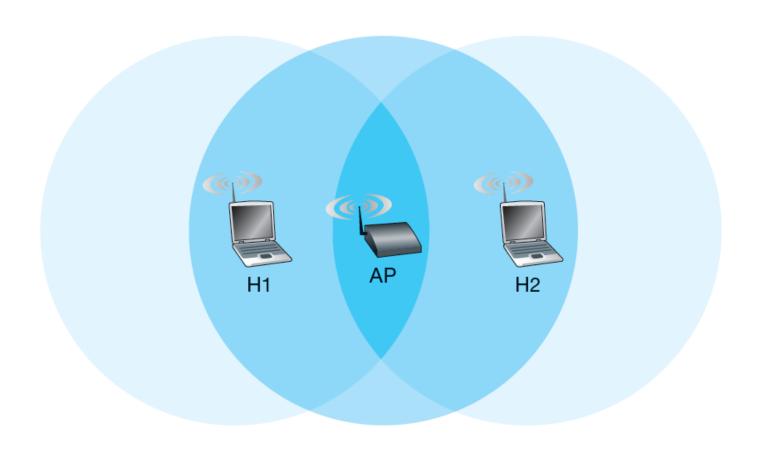
Receptor 802.11

 se o quadro recebido estiver com CRC OK envia ACK depois de esperar um SIFS



Tratando de terminais ocultos: RTS e CTS

Exemplo de terminal oculto: H1 está oculto de H2, e vice-versa



IEEE 802.11: evitando colisões (RTS e CTS)

<u>idéia</u>: permitir ao emissor reservar o canal pelo tempo de tx dos dados + ack, evitando colisões de quadros longos

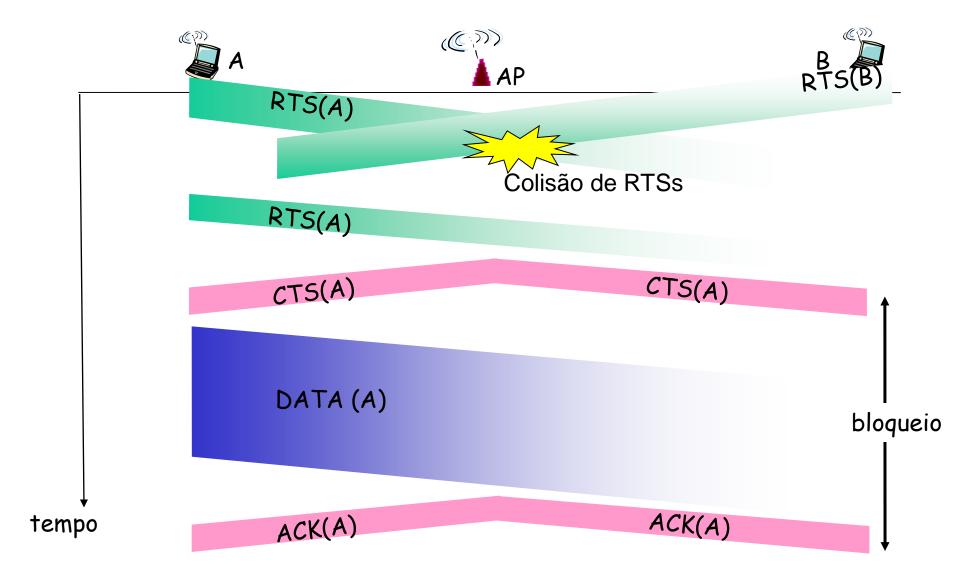
☐ Emissor primeiramente envia pequenos pacotes de controle request-to-send (RTS) para o AP indicando o tempo que vai gastar para tx o quadro e receber o ack. O RTS é ouvido por todas as estações ao seu alcance (inclusive o AP)

Obs: os pacotes RTS podem ainda colidir uns com os outros, mas como eles são pequenos, não causam longos atrasos

- ☐ AP envia um pct *clear-to-send* (CTS) em broadcast para todas as estações que estão ao seu alcance, em resposta ao RTS
- ☐ Emissor transmite o quadro de dados
- Outras estações bloqueiam suas transmissões durante o tempo reservado

Evita completamente as colisões de quadros de dados usando pequenos pcts de reserva!

Evitando Colisões: troca de RTS-CTS

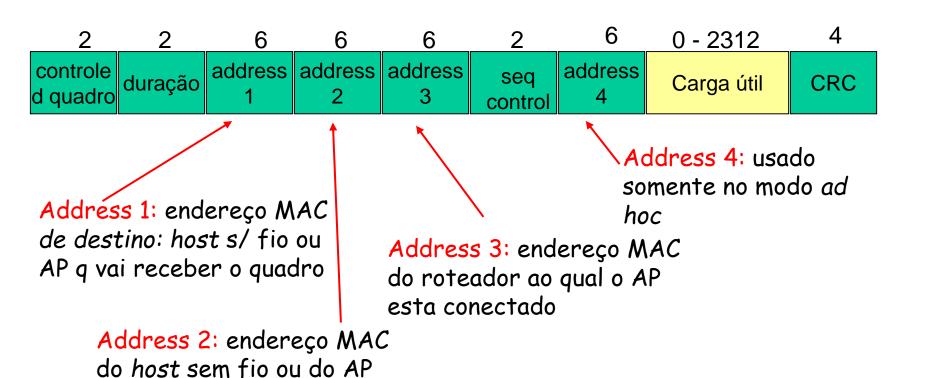


Tratando de terminais ocultos: RTS e CTS

A utilização dos quadros RTS e CTS pode melhorar o desempenho de dois modos importantes:

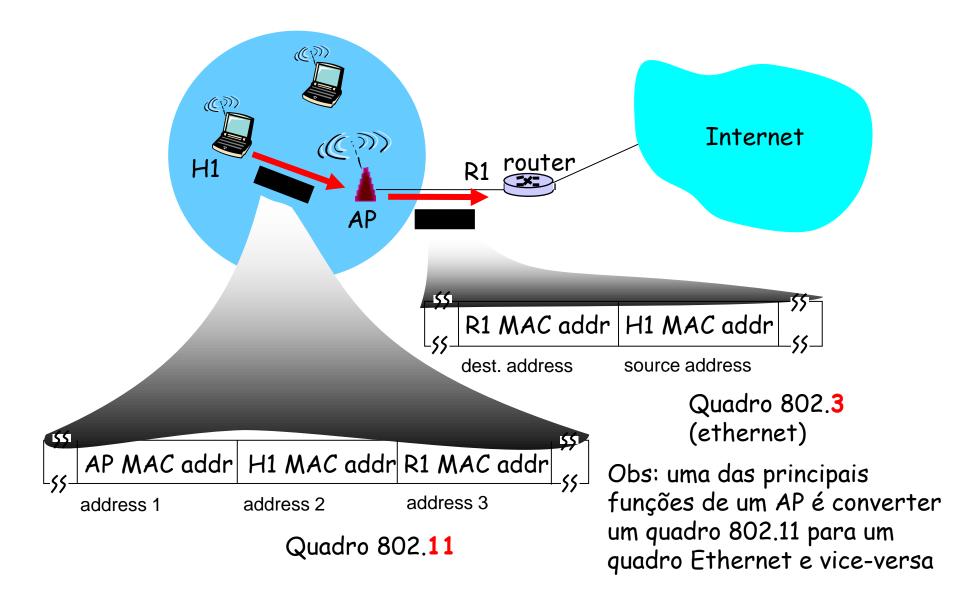
- > O problema da estação oculta é atenuado.
- Desde que os quadros RTS e CTS sejam corretamente transmitidos, os quadros DATA e ACK subsequentes deverão ser transmitidos sem colisões.

Quadro 802.11: endereçamento

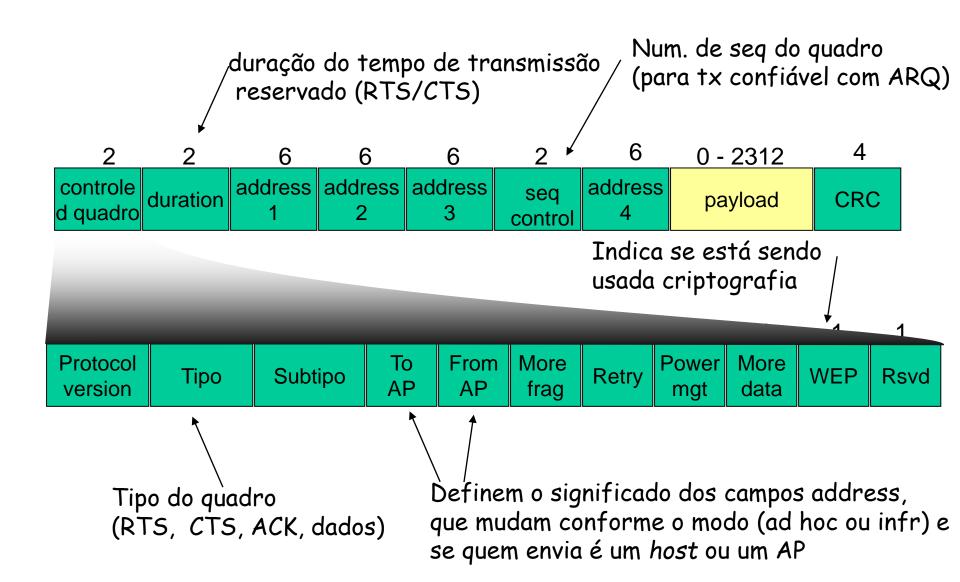


transmitindo o quadro

Quadro 802.11 : endereçamento

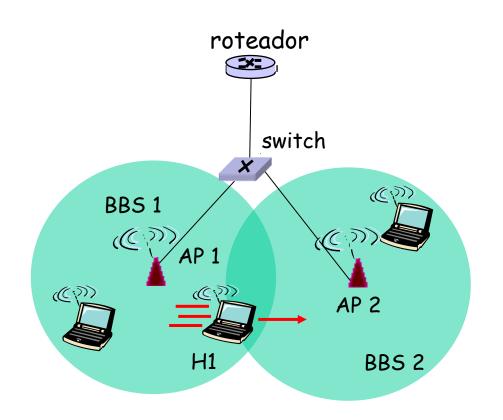


Quadro 802.11 : endereçamento



802.11: mobilidade dentro da mesma sub-rede

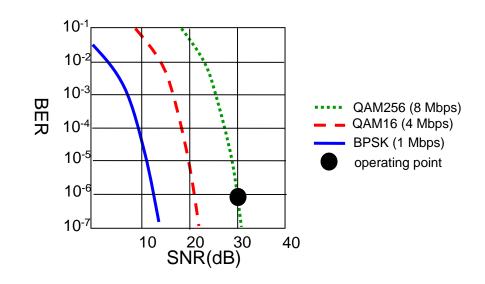
- ☐ H1 permanece na mesma sub-rede: endereço IP pode permanecer o mesmo (switch)
- switch: qual AP está associado com H1?
- "self-learning": switches montam suas tabelas automaticamente, mas não estão aptos a manusear mobilidade excessiva. Existe um par entre o end. de sua interface e H1 Solução: AP2 broadcasts um quadro ethernet com o endereço fonte de H1 logo depois da associação



802.11: recursos avançados

Adaptação da taxa de tx:

- A estação base ou host móvel mudam a taxa de transmissão dinamicamente (técnicas de modulação da camada física)
- Conforme a movimentação do host, a relação SNR varia
- Semelhante ao controle de congestionamento do TCP



- 1. SNR decai e BER aumenta conforme o nó se distancia da estação base
- 2. Quando o BER se torna muito alto é realizada uma mudança para uma taxa de transmissão menor mas com um menor BER

802.11: recursos avançados

Gerenciamento de energia:

O padrão 802.11 provê capacidades de gerenciamento de energia, permitindo que os nós 802.11 minimizem o tempo de suas funções de:

- percepção
- · transmissão e recebimento, e
- outros circuitos necessários para "funcionar".

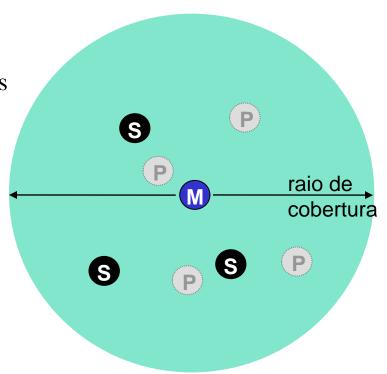
802.11: recursos avançados

Gerenciamento de energia:

- □ Nó p/AP: "Vou dormir até o próximo quadro de *beacon* (sinalização)" (por ex.:100 ms)
 - AP sabe que não pode transmitir quadros para este nó (armazena-os)
 - Nó acorda imediatamente antes de receber o próximo quadro de sinalização (por ex.: 250 μs)
- quadro de sinalização contém uma lista dos nós com quadros AP
 p/ nó esperando para serem enviados
 - Nó permanece acordado se existem quadros a serem recebidos; caso contrário dorme novamente até imediatamente antes do próximo quadro de sinalização ⇒ node dormir até 99% do tempo se

Características:

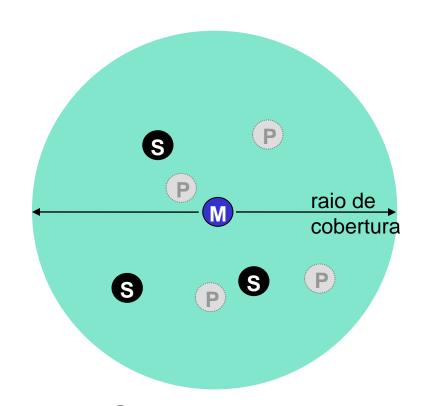
- dispositivos separados por, no máximo, 10's m de diâmetro
- substitui dispositivos com fio por dispositivos sem fio (mouses, teclados, headphones, etc)
- operam no modo ad hoc: são autoorganizáveis
- \rightarrow TDM: slot de 625 µs
- Máx 8 dispositivos ativos e 255 estacionados
- Opera na banda de freq de 2.4-2.5 GHz (interferência de micro-ondas e telefones s/ fio, por exemplo)
- Taxa de transmissão de até 3 Mbps



- M Dispositivo mestre
- S Dispositivo cliente
- P Dispos.parked (inativo)

Funcionamento:

- □ Pode transmitir em um dos 79 canais diferentes dentro de cada slot
- ☐ Canal muda pseudo-aleatoriamente de slot para slot (FHSS)
- ⇒ diminui a interferência com outros dispositivos eletrônicos
- Modelo mestre-escravo:
 - Mestre fornece permissão de entrada de dispositivos clientes na rede
 - Mestre determina a sequência de salto de frequência entre os slots

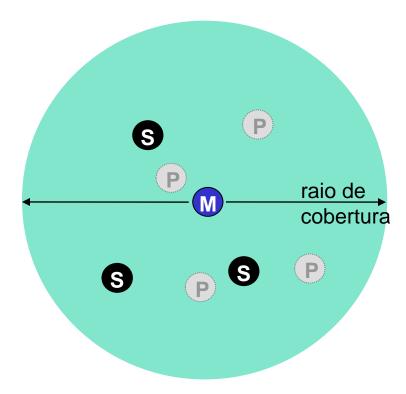


- M Dispositivo mestre
- S Dispositivo cliente
- P Dispos.parked (inativo)

Funcionamento:

Modelo mestre-escravo (cont):

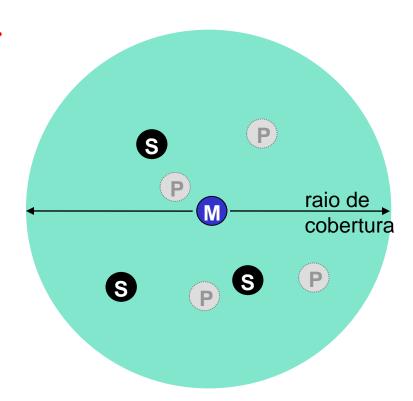
- Mestre controla a potência de transmissão dos clientes
- Mestre usa *polling* para conceder permissão aos clientes para transmissão
- \Box Dispositivos *estacionados(P):*
 - acordam periodicamente conforme cronograma do mestre (economia de bateria)
 - não podem transmitir até que seu estado seja trocado para ativo pelo mestre



- M Dispositivo mestre
- S Dispositivo cliente
- P Dispos.parked (inativo)

Construção da rede (auto-organização):

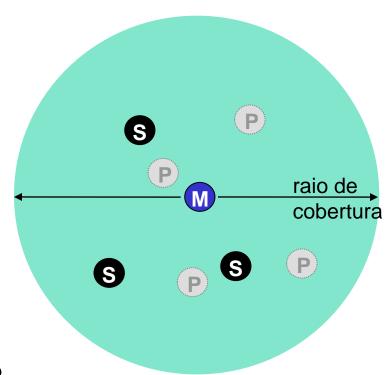
- □ Nó mestre deve determinar quais dispositivos estão ao seu alcance:
 descoberta de vizinhos, transmitindo, por difusão, 32 mensagens *inquiry* cada uma em uma frequência diferente
- ☐ Repete o processo 128 vezes
- ☐ Cliente escolhe uma frequência e escuta esperando mensagens de inquiry. Quando cliente recebe inquiry escolhe um tempo (backoff) entre 0 e 0,3 seg (evitar colisões) e responde com seu ID



- M Dispositivo mestre
- S Dispositivo cliente
- P Dispos.parked (inativo)

Construção da rede (auto-organização):

- Após ter descoberto os dispositivos ao seu alcance, mestre convida dispositivos à picorrede: **paginação Bluetooth** (semelhante à associação no 802.11): informa o padrão de salto de frequência ao cliente
- ☐ Cliente responde com ACK à mensagem de convite de paginação
- Mestre envia informações do padrão de salto de frequência usado e de sincronização dos relógios, além de um endereço de membro ativo para o cliente
- ☐ Finalmente, o mestre seleciona o cliente para garantir que ele está ativo



- M Dispositivo mestre
- S Dispositivo cliente
- P Dispos.parked (inativo)