



**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO RIO DE
JANEIRO
INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO**

Professor: Tiago C. de França

Aluno:


Data:

Prova Optativa - Web I

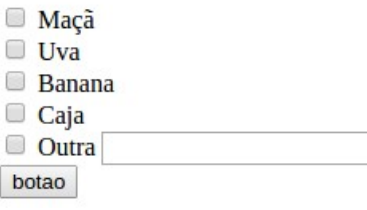
1. Observe a figura abaixo e, usando JavaScript, faça o que é solicitado: (2 pontos)

- Apresentar um campo de texto ao lado da opção “Outra” para que o usuário possa escrever uma fruta de sua preferência. Ao clicar em “Outra”, esse campo de texto deve ser apresentado. Esse campo não deve permanecer visível caso a opção “Outra” não esteja selecionada.
- Validar o formulário ao clicar no botão. Pelo menos duas opções devem ser selecionadas. Se a opção “Outra” estiver selecionada, um campo de texto deve ser apresentado (figura b). Este campo deve ser preenchido com uma fruta que possua mais de 2 caracteres.
- Se o formulário estiver preenchido corretamente, imprima na resposta as frutas que o usuário selecionou/indicou. Caso contrário, imprima uma mensagem de erro.

(a)



(b)



2. Mostre o código Node.js no servidor que também verifica se o usuário selecionou pelo menos duas frutas da questão anterior. O serviço deve ser funcional e deve salvar as frutas em um arquivo. Cada nova escolha deve produzir um novo arquivo com o registro no servidor. (2 pontos)

3. **Usando DOM**, escreva um código javascript que pegue o conteúdo escrito em um campo de texto (`<input type="text">`), e o insira em um elemento `<p>` dentro de uma div (`<div id="novoConteudo">`) ao clique de um botão. (1 ponto).

4. Crie uma função JavaScript que lê o texto de um campo *input* e, em um *alert*, imprime uma mensagem informando se o texto obtido do campo forma um palíndromo. Se o texto tiver mais do que uma palavra, você deve considerar apenas a primeira palavra (*token*) da string. A resposta deve apresentar também o HTML da página. Considere que a função é chamada quando o *input* perde o foco. (2 pontos)

5. Mostre o código Node.js para fazer upload de uma imagem de no máximo 2MB. Caso o conteúdo enviado não seja uma imagem, ou o tamanho seja maior do que 2MB, imprima uma mensagem informando “apenas imagens de até 2MB são aceitas”. Se o upload ocorrer, imprima a mensagem: “imagem recebida e salva com sucesso”. (2 pontos)

6. As variáveis *JavaScript* são definidas dinamicamente. Qual a função pode ser utilizada pelo desenvolvedor para verificar o tipo da variável em tempo de execução? (0,5 ponto)

7. Quais as formas de inserir *JavaScript* na página HTML? (0,5 ponto)