



**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO RIO DE JANEIRO**  
**INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS**  
**DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO**

**Professor: Tiago C. de França**

**Aluno:**

**Data:**

**Prova 1 – Web 0**

1. Sobre HTTP, analise as assertivas e assinale a alternativa que aponta a(s) correta(s). (1 PONTO)

- I. O HTTP é um protocolo, do tipo requisição-resposta que mantém estado e roda sobre TCP.
- II. O protocolo HTTP especifica quais mensagens (conteúdo) os clientes podem enviar para os servidores e quais respostas recebem de volta.
- III. Os cabeçalhos de solicitação e respostas são dados em UTF-8 neste protocolo.
- IV. O HTTP é um protocolo da camada de aplicação.

- a) Apenas I está certa.
- b) Apenas I, II e III estão certas.
- c) Apenas II e IV estão certas.
- d) Apenas II, III e IV estão certas.
- e) Todas as afirmativas estão corretas.

2. Considere um cliente HTTP que queira obter um documento Web em um dado URL. Ao acessar o site, ele percebeu que na barra de endereços do navegador, em vez de HTTP está sendo mostrado HTTPS. O navegador informa para ele que o site não é seguro. O que pode ter acontecido para que o navegador mostre essa informação? (1 PONTO)

3. Como funciona o GET condicional? Inclua na sua resposta a indicação da informação presente na resposta HTTP que é utilizada na resposta à requisição GET condicional. (1,5 PONTOS)

4. Tomando como base a figura abaixo informe o que acontece se o recurso no path “spot-1265/light” não existir? Qual o código da mensagem de resposta nesse caso? (1,5 PONTOS)

método	path do recurso	dados	versão do protocolo
GET	spot-1265/light	? val=10&min=5	HTTP/1.1

  

Host: http:www.labnet.ufrj.br
User-Agent: mozilla/ 5.0
Accept: text/html,application/xml,application/json
Connection: keep-alive

Parâmetros da Requisição

5. O HTTP é *stateless* (não mantém estado). O que isso significa? No seu entendimento, quais as vantagens de não manter estado? quais as desvantagens? (1,5 PONTOS)
6. Considere que um usuário deseja acessar uma página com 3 objetos (3 imagens, por exemplo). Quantos RTTs serão necessários em uma conexão usando o HTTP 1.0. Quantos são necessários usando o HTTP 1.1 com conexão persistente? E, se além do persistente, for usado pipeline no HTTP 1.1. (1,5 PONTOS)
7. Observe as afirmações abaixo e marque-as com “V” ou “F” para as verdadeiras e falsas, respectivamente. (1 PONTO)
- ( ) É correto afirmar que o navegador mantém o registro das autoridades certificadoras que ele considera confiáveis.
  - ( ) É comum que as configurações sobre proxies não transparentes sejam realizadas no sistema operacional (como Windows e Linux, por exemplo), mas existem navegadores (como o Firefox) que permitem que essas configurações sejam feitas apenas no navegador.
  - ( ) Códigos de resposta que iniciadas com 3 (ex: 305) são códigos utilizados para indicar um erro.
  - ( ) Os servidores HTTP funcionam ouvindo requisições nas portas padrões 80 e 443.
  - ( ) Os servidores HTTP funcionam no navegador, no lado do cliente, para tratar a interação do protocolo HTTP.
8. Dê um exemplo de uso de cache (aponte onde podem ser mantidos os caches). Em seguida, apresente um fator positivo e outro negativo que podem ser obtidos com o uso de cache. (1 PONTO)