# TIENDA DE ORDENADORES AZEROTHS'PCS

# 1.-Qué hace o gestiona la aplicación:

- La aplicación web va a ser una tienda de ordenadores, donde se van a vender ordenadores completos (2 tipos), componentes de ordenadores, accesorios y productos genéricos.
- La tienda se llamará AZEROTHS'PCS su diseño es simple pero impacta visualmente también estará resaltada la mejor oferta o producto estrella de la web en su página de inicio.
- Venderá productos sueltos(placa base, procesador, tarjeta de red, fuente de alimentación, etc...)
- Venderá ordenadores completos con especificaciones especificas.
- Venderá componentes completos con especificaciones especificas.
- Venderá accesorios completos con especificaciones especificas.
- Para ver la página y ofertas no necesitas estar logueado para realizar la compra, ver el carrito si, si no estás logueado al darle a comprar en tu carrito te obligará a loguearte.
- Hay dos tipos de usuarios el administrador y el usuario normal
- Cada usuario cuenta con sus propias características

# 2.-Toma de requisitos

- Usuario normal (usuario@usuario.com, 1234) el cual podrá:
  - Buscar un producto
  - Registrarse/Iniciar sesión
  - Agregar producto al carro
  - Eliminar producto del carro
  - Realizar la compra
- Usuario sin registrar el cual podrá:
  - Registrarse
  - Navegar por las páginas de la web que no necesiten de estar autenticado
- Administrador (admin, admin) el cual podrá:
  - Iniciar sesión
  - Ver lista de productos
  - Modificar producto
    - Dar de baja un producto
    - Dar de alta un producto
    - Modificar un producto
  - Ver lista de usuarios
  - Modificar usuarios
    - Dar de baja un usuario
    - Dar de alta un usuario

- Modificar un usuario
- Carrito donde se añadirán los productos para su posterior compra
  - o Se calcula el total del carrito al ir añadiendo productos
  - Eliminar productos (antes de pasar a comprarlos)
  - o añadir productos (antes de pasar a comprarlos)
- El producto tendrá imágenes del mismo y todas sus características junto a una breve descripción, también estará su precio y el resto de atributos específicos dependiendo de qué tipo de producto sea
- Si por casualidad esta en oferta un producto saldrá la oferta y el precio ya reducido
- La clase producto será una clase madre la cual tendrá clases hijas dependiendo de cada producto(PRODUCTO--->Ordenador/Accesorio/Componente)
- Si se acaba un producto no te dejará añadir al cesto solo te lo mostrará

# 3.-Sketching-> Parte gráfica

Finalmente el sketching de la aplicación quedó de la siguiente manera:

### Portada:



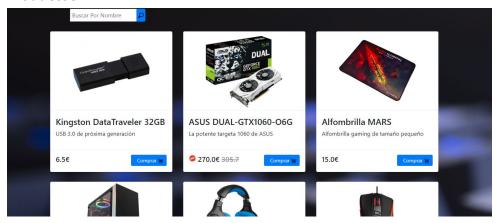
Portada para dar una buena imagen cara al público la cual también posee un menú con todas las opciones de la aplicación web.

### Menú:

AZEROTHS'PCS Inicio Información Productos Iniciar Sesión Registrate

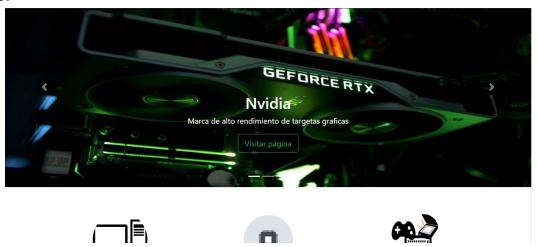
Menú genérico con las opciones de la tienda, una vez iniciada sesión dependerá de tu tipo de usuario las opciones que se te permitiran realizar.

## **Productos:**



El catálogo de productos donde se podran tambien añadirlos al carro al darle a comprar

# Inicio:



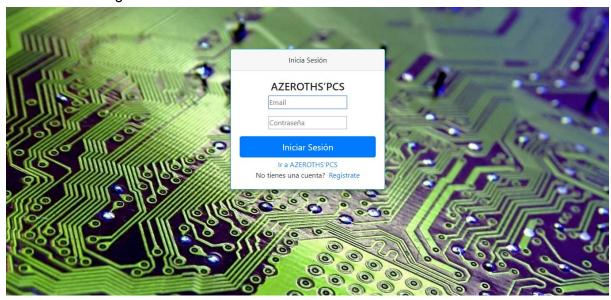
Página principal de la aplicación donde habrá enlaces a los productos y saldrá en primera página el producto estrella de la web

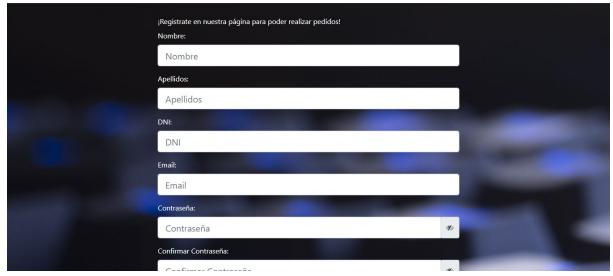
## Información:



Información de la web y la empresa junto a sus enlaces de redes sociales

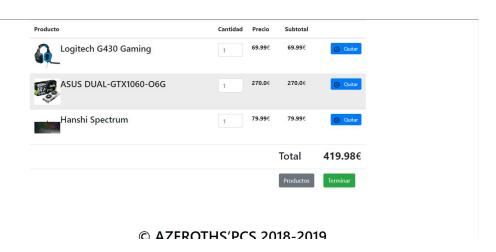
# Iniciar Sesión/Registrarse:





El login más el formulario de registro donde te podrás registrar para poder realizar pedidos

# Carrito:



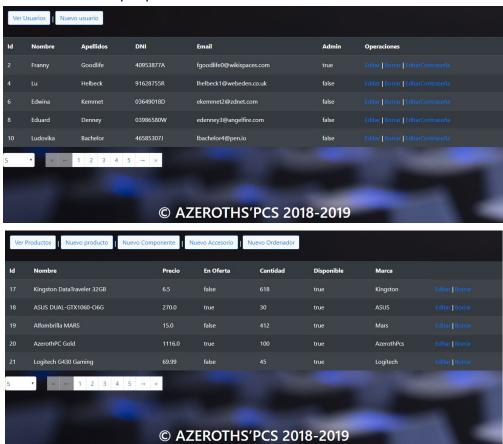
Carrito donde podemos ver los productos que vamos a comprar

# Menú del administrador:



Menú donde se le da la bienvenida al administrador y se le dan las opciones que tienen los administradores

Administración de la web por parte del administrador:



Las tablas del administrador donde podrá administrar los productos y los usuarios

# 4.-Casos de Prueba

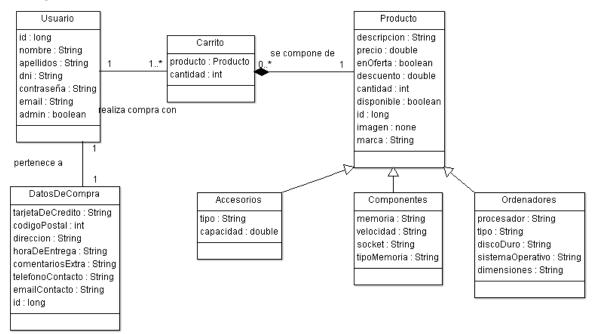
CP-E4-01	Comprobar buscar usuario por Email
Objetivo	Comprobar que se busca correctamente a los usuarios por email.
Datos de Entrada	Se introducen los siguientes datos: Usuario nuevo = new Usuario("Prueba", "Testemail", "12345678A", "1234", "testBuscarPorEmail@email.com", false);
Condiciones previas	Guardar el usuario en el servicio de usuarios para poder buscarlo, servicio.save(nuevo);
Procedimiento	<ol> <li>Se guarda el usuario en el servicio.</li> <li>Se crea una List con solo el usuario debido a que el método de buscar por email devuelve un List.</li> <li>Se llama al método de buscar por email.</li> <li>Se comparan las dos listas.</li> </ol>
Resultados Esperados	El usuario se ha encontrado al buscarlo por su email.
Validado	

CP-E4-02	Comprobar cifrado de contraseña
Objetivo	Comprobar que se cifra la contraseña de los usuarios correctamente.
Datos de Entrada	Se introducen los siguientes datos: Usuario nuevo = new Usuario("Prueba", "Testemail", "12345678A", "1234", "pruebaaaa@email.com", false); Usuario esperado = new Usuario("Prueba", "Testemail", "12345678A", "1234", "pruebaaaa2@email.com", false);
Condiciones previas	Cifrar la contraseña del usuario esperado.
Procedimiento	<ol> <li>Se cifra la contraseña de los dos usuarios.</li> <li>Se compara con passwordEncoder.matches("1234", nuevo.getPassword()) que esté cifrada.</li> <li>Si se ha cifrado ien devuelve true y ha funcionado correctamente.</li> </ol>
Resultados Esperados	La contraseña del usuario se ha cifrado correctamente.
Validado	

CP-E4-03	Comprobar buscar productos por su nombre
Objetivo	Comprobar que se busca correctamente a los productos por nombre.
Datos de Entrada	Se introducen los siguientes datos: Producto nuevo = new Producto("TestDeBuscarPorNombre", "Producto nuevo", 1.1, false, 1.1, 10, true, "imagenPrueba.jpg", "MarcaTest");
Condiciones previas	Guardar el producto en el servicio de productos para poder buscarlo, servicio.save(nuevo);
Procedimiento	<ol> <li>Se guarda el producto en el servicio.</li> <li>Se crea una List con solo el producto debido a que el método de buscar por nombre devuelve un List.</li> <li>Se llama al método de buscar por nombre</li> <li>Se comparan las dos listas.</li> </ol>
Resultados Esperados	El producto se ha encontrado al buscarlo por su nombre.
Validado	

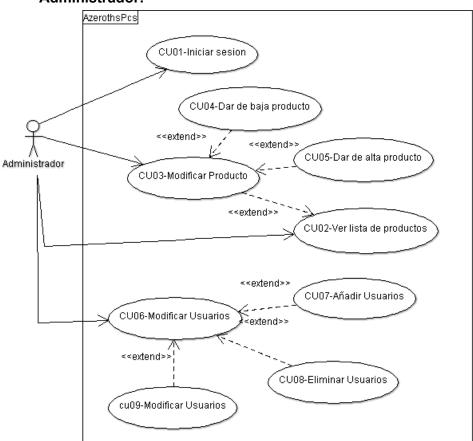
CP-E4-04	Comprobar buscar productos por su id
Objetivo	Comprobar que se busca correctamente a los productos por id.
Datos de Entrada	Se introducen los siguientes datos: Producto nuevo = new Producto("TestDeBuscarPorNombre", "Producto nuevo", 1.1, false, 1.1, 10, true, "imagenPrueba.jpg", "MarcaTest");
Condiciones previas	Guardar el producto en el servicio de productos para poder buscarlo, servicio.save(nuevo);
Procedimiento	<ol> <li>Se guarda el producto en el servicio.</li> <li>Se llama al método de buscar por id</li> <li>Se compara el producto buscado con el introducido anteriormente</li> </ol>
Resultados Esperados	El producto se ha encontrado al buscarlo por su id.
Validado	

# 5.-Diagrama de clases

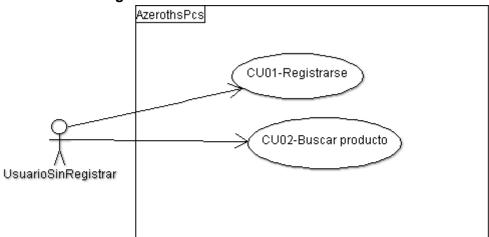


## 6.-Casos de uso

## **Administrador:**



# Usuario sin registrar:



# Usuario registrado:

