

Explicación de Interfaces

PROYECTO DE DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA - 2020

Daniel Santano Fernández

En este documento vamos a explicar los elementos que van a componer las interfaces web y android del proyecto.

Interfaz Web

En la interfaz web dedicada al administrador podemos observar que contamos con las siguientes pantallas:

- Login
 - Pantalla que saldrá al entrar en la aplicación web, en esta se dispondrá del login mediante el api rest o bien google que serán realizados por los dos botones de la pantalla
- Usuarios
 - Panel de usuarios dando la opción de editar, añadir o eliminar usuarios, eliminar un usuario requiere de verificar que desea eliminarlo con un cuadro de diálogo básico, tanto el editar como el de eliminar serán realizados mediante un diálogo como el que se muestra en la pantalla Usuarios -- 1
- Administrar Usuarios
 - Panel de administrar usuarios donde se administrarán los usuarios en función si están validados e activos esto se gestionará mediante los botones en la sección de acciones que cambiarán de manera dinámica según los datos de cada usuario para mostrar los correctos en todo momento
- Localizaciones
 - Panel de localizaciones dando la opción de editar, añadir o eliminar localizaciones, eliminar una localización requiere de verificar que desea eliminarlo con un cuadro de diálogo básico, tanto el editar como el de eliminar serán realizados mediante un diálogo como el que se muestra en la pantalla Localizaciones -- 1

Interfaz Android

En la interfaz android dedicada al usuario la cual contará con navegación inferior por pestañas dado que me pareció el modelo de navegación más fácil y visual ya que la aplicación está pensada para que gente mayor sea capaz de usarla completamente podemos observar que contamos con las siguientes pantallas:

- Login
 - Pantalla que saldrá al arrancar la aplicación android la cual cuenta con el login del api rest o el de google que serán gestionados por los botones que se muestran en la pantalla, también optamos con la opción de registrarnos que es manejada mediante el botón de Registrarse, Ambos serán Activity
- Register
 - Contará con PlainText para la introducción de los datos, como al seleccionar la imagen un selector de imagenes para subir la imagen que prefieras como foto de tu usuario
- Users
 - Listado que es un Fragment con RecyclerView, Adapter y ViewModel en el cual se van a mostrar todos los usuarios validados y activos independientemente de que tipo de usuario sean, al dar click en un usuario se mandará al detalle del mismo
- UserProfile
 - El perfil del usuario será un Activity el cual contará con todos los mecanismos para gestionar tu usuario, tanto el darte de baja que contará con un diálogo de confirmación, como el editar los datos, así como el editar que tipo de usuario eres.
- Alojamiento
 - Listado que es un Fragment con RecyclerView, Adapter y ViewModel en el cual se van a mostrar todos los usuarios ofreciendo alojamiento, al dar click en un usuario se mandará al detalle del mismo
- Compañía
 - Listado que es un Fragment con RecyclerView, Adapter y ViewModel en el cual se van a mostrar todos los usuarios o bien buscando compañía o jóvenes ofreciendo compañía a cambio de alojamiento, al dar click en un usuario se mandará al detalle del mismo
- DetalleUsuario(Desde un listado)
 - El detalle de un usuario será un Activity contará con los datos del usuario de manera más extensa y clara, así como dos botones para contactar el usuario ya sea mediante móvil o email, por último contará con un icono de localización para que veas en google maps donde se encuentra esa persona (ciudad)