

# **Escola Superior de Tecnologia e Gestão**

## **Licenciatura em Engenharia Informática**

### **Sistemas Distribuídos**

**Ano Letivo 2021/22**

### **Ficha 5**

**Elaborado em: 2022/04/06**

**Daniel Santos | Nº2019133865**

## **Índice**

<b>List of Figures .....</b>	<b>ii</b>
<b>1. Exercício 1 .....</b>	<b>1</b>

## List of Figures

FIGURA 1 – PROGRAMA CLIENTE A COMUNICAR COM O SERVER .....	1
FIGURA 2 - ALERT (NOME DE UTILIZADOR JÁ EXISTE) .....	1
FIGURA 3 - PROGRAMAS NÃO COMUNICAM .....	2

## 1. Exercício 1

Execução do programa:

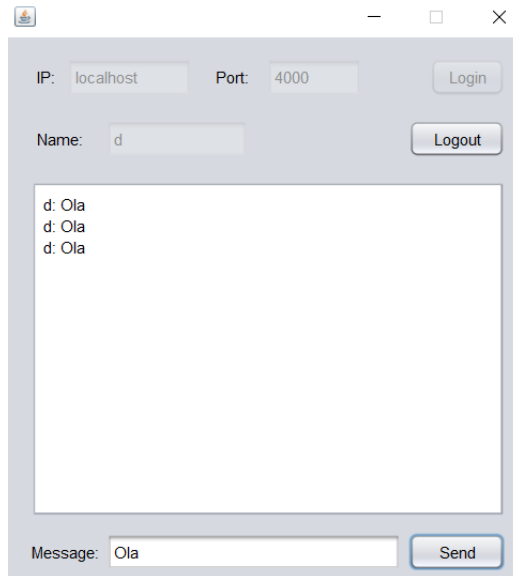


Figura 1 – Programa Cliente a comunicar com o Server

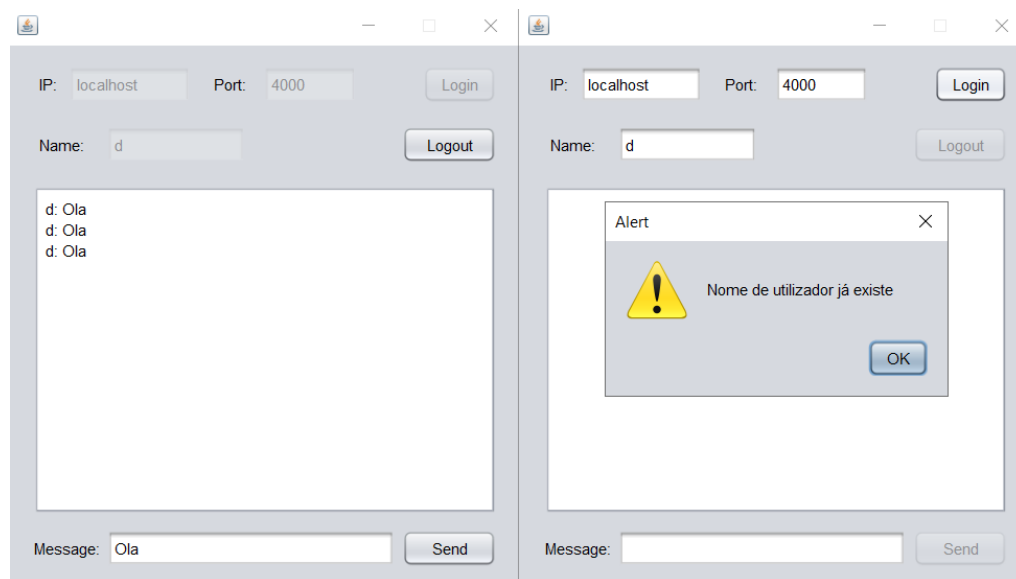


Figura 2 - Alert (nome de utilizador já existe)

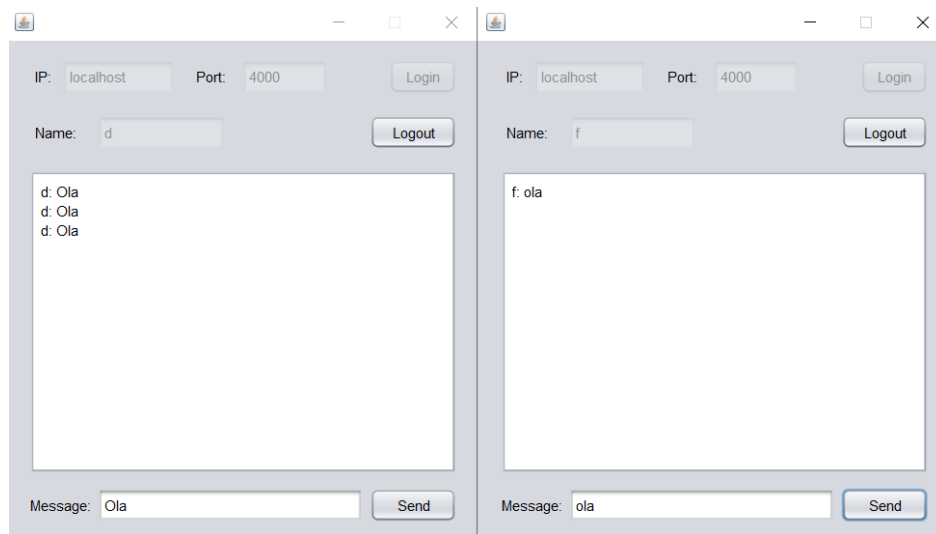


Figura 3 - Programas não comunicam

### Como desenvolvi o código:

Só consigo ter uma instância de testes pois o meu programa não consegue comunicar com vários clientes devido a um erro que persistiu no `readInput()`.

Tentei refazer o projeto todo de novo mas sem sucesso e com erro novamente no `readInput()` sempre que eu tentava comunicar com mais que um Cliente.

**Pergunta:** Que mecanismo usaste no seu programa?

**Resposta:** Usei o método “implements serializable” na classe Mensagem.

Serializable é a conversão do estado de um objeto em uma stream de bytes.