

Desenvolvimento de Jogos

3 – Criando um jogo no estilo Top-Down

1. Acesse a ferramenta através do link <https://www.construct.net>. Clique no botão “Launch Construct 3” e depois no botão “Launch the Guided Tour” e depois escolha a opção “Agora não obrigado”.
2. Vamos criar um novo jogo, agora no estilo Top-Down:
 - a. Clique na opção “Novo” e coloque o nome do jogo “Jogo Aula 3”, os outros itens não precisam ser alterados;
 - b. Criação de plano de fundo com a imagem disponibilizada, alinhando com o Layout e bloqueando a sua interação para não atrapalhar os outros objetos;
 - c. Criação de um Sprite para um jogador com:
 - i. Imagem do jogador;
 - ii. Ponto de imagem para disparo;
 - iii. Nome no jogador;
 - d. Adição de comportamentos:
 - i. Movimentação em 8 direções;
 - ii. Centralização da câmera no jogador;
 - iii. Impedir que o jogador saia do layout;
 - e. Criação de um Sprite para um projétil com:
 - i. Imagem do projétil;
 - ii. Adição dos comportamentos: projétil e destruir fora do layout;
 - f. Adição do objeto Mouse para guiar a câmera do jogo e disparar os projéteis;
 - g. Criação de Eventos utilizando a Folha de Eventos com:
 - i. “Evento de Sistema -> A cada tick”, executando a ação de “Jogador -> Definir ângulo em direção a” colocando as coordenadas do mouse do jogador (Mouse.X, Mouse.Y);
 - ii. “Evento de Mouse -> Ao clicar”, executando a ação de “Jogador -> Dar origem a outro objeto” colocando o projétil para aparecer no ponto da imagem 1;
3. Faça os testes e veja como o jogo se comporta e compare as diferenças entre esse jogo e o jogo feito na aula passada.
4. Faça alterações nesse projeto e veja como ficam:
 - a. Altere a velocidade do jogador;
 - b. Altere a velocidade e aceleração do projétil;
 - c. Acrescente um coletável ao jogo e faça com que o jogador aumente sua velocidade ao coletar esse item;
 - d. Crie um novo Sprite para um projétil que agora seja disparado através do clique do botão direito do mouse;
5. Salve seu projeto em: Menu -> Projeto -> Salvar como -> Baixar uma cópia, e coloque o nome de “Aula 3 – [seu nome]” e escolha a pasta que deseja salvar.