## Maitriser la gestion du code source

Une brève introduction à git

**Daniel Schreurs** 

17 septembre 2023

Haute École de Province de Liège

## Table des matières du chapitre i

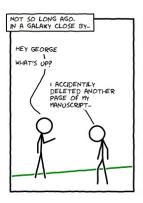
- 1. Objectifs
- 2. Ressources
- 3. GitHub
- 4. Git
- 5. Démonstration 1
- 6. gitignore
- 7. Commandes

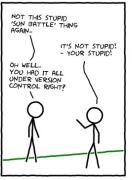
## Table des matières du chapitre ii

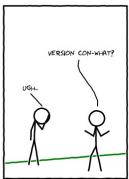
- 8. Synthèse des commandes
- 9. Démonstration 2

## **Objectifs**

## **Objectifs**







Objectifs 3/30

## **Objectifs**

- · Gérer le code source;
- Ne plus perdre du code;
- · Conserver tout l'historique;
- Comparer les différentes versions d'un projet;
- Garder une trace des personnes intervenant sur le code;
- En local ... et sur le cloud <sup>1</sup>;
- Un standard dans l'ingénierie logiciel.

Objectifs 4/30

<sup>1.</sup> Par exemple avec GitHub.

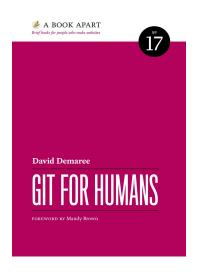
## Ressources

## **Quelques liens**

- · Documentation officielle;
- git petit guide;
- gitmoji;
- · GitHub CLI brings GitHub to your terminal.;

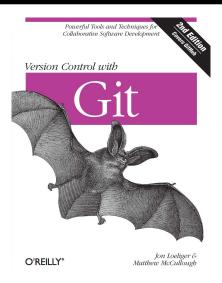
Ressources 5/30

## **Quelques livres**



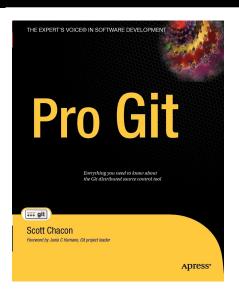
Ressources 6/30

## **Quelques livres**



Ressources 7/30

## **Quelques livres**



Ressources 8/30

## **GitHub Student Developer Pack**

- 1. Créer un compte sur GitHub en renseignant votre adresse étudiant;
- 2. Demandez votre pack étudiant<sup>2</sup>.

2. Cela vous donne accèes à des logiciels gratuitement ainsi qu'un compte pro

Ressources 9/30

# GitHub

## **GitHub**

What is GitHub?

GitHub 10/30

## **GitHub**

- Plateforme en ligne pour déposer du code<sup>3</sup>;
- Permettre la collaboration<sup>4</sup>;
- · Se faire une réputation;
- Le fichier readme.md<sup>5</sup> permet de documenter le dépôt.

GitHub 11/30

<sup>3.</sup> Avec une visibilité publique ou privée.

La plupart des projets open source s'y trouvent. Android, Chromium, React, flutter, etcs.

<sup>5.</sup> Un fichier texte au format Markdown éditable avec Typora, Draft, Visual Studio Code, etc.

## Git

## **Git: Installation MacOS**

- · Ouvrez l'application Terminal;
- Installer Xcode Command Line Tools avec la commande xcode-select --install

Git 12/30

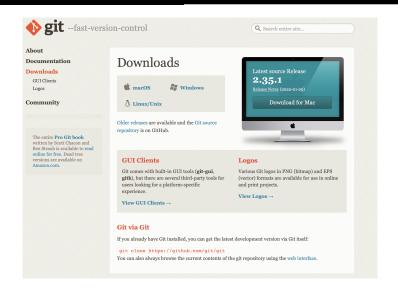
## **Git: Installation Windows**

- · Rendez-vous sur la page officielle de git;
- · Télécharger et installer la denière version pour Windows!
- Lors de l'installation activez l'utilitaire git bash!<sup>6</sup>

6. C'est à partir de là que nous exécuterons nos premières commandes.

Git 13/30

## **Git: Installation Windows**



Git 14/30

- Télécharger et installer un outil pour gérer en local : GitHub Desktop ou GitKraken ou Sourcetree ou Tower;
- Avancer pas à pas en augmentant la difficulté dès que les choses simples sont maîtrisées.

Git 15/30

**Démonstration 1** 

## **Démonstration 1**

- · Initialiser un projet;
- Document markdown;
- · Ajouter des fichiers;
- Ajouter le .gitignore;
- · Publier les changements.

Démonstration 1 16/30

# gitignore

## gitignore

- · Créer un fichier .gitignore à la racine du répertoire à gérer;
- Ce fichier peut être créé automatiquement et simplement à partir du site gitignore.io. Encodez par exemple les mots-clés "CSharp", "Windows", etc.
- Objectif: dans la gestion des sources, on ne garde que ce qui est important. Par exemple, les fichiers .exe ne sont pas enregistrés. Puisqu'ils dépendent de l'environnent.

gitignore 17/30

## Commandes

## Commandes : Créer un nouveau dépôt

- · Créez un nouveau dossier vide;
- · Lancez un terminal dans ce dossier;
- · Initialisez un dépôt avec la commande : git init

Commandes 18/30

## Commandes : Cloner un dépôt

- Créez une copie de votre dépôt local en exécutant la commande : git clone /path/to/repository
- Si vous utilisez un serveur distant, cette commande sera git clone username@host:/path/to/repository



Commandes 19/30

## **Commandes: Communiquer avec le serveur GitHub**

Première interaction avec GitHub depuis le terminal :

- Vous devez renseigner votre identifiant et MDP GitHub;<sup>7</sup>.
- Vous devez renseigner un username et une adresse mail.<sup>8</sup>

Commandes 20/30

<sup>7.</sup> Ou renseigner une paire de clés SSH en suivant ce tutoriel.

<sup>8.</sup> C'est juste un label. Vous êtes libre de choisir l'adresse mail.

## **Commandes: Ajouter & valider**

- Vous pouvez proposer un changement (l'ajouter à l'Index) en exécutant les commandes git add <filename> ou git add .9
- Pour valider ces changements, utilisez
  git commit -m "Message de validation"

9. Attention, dans ce cas il est primordial d'avoir un fichier .gitignore à la racine du dépôt.

Commandes 21/30

## **Commandes: Envoyer des changements**

- Pour les envoyer sur votre dépôt distant, exécutez la commande git push origin main 10
- Si vous n'avez pas cloné votre dépôt existant, vous devez l'ajouter avec git remote add origin <server> 11

Commandes 22/30

Remplacez main par la branche dans laquelle vous souhaitez envoyer vos changements.

Maintenant, vous pouvez envoyer vos changements vers le serveur distant sélectionné

## **Commandes: Branches**

Les branches sont utilisées pour développer des fonctionnalités isolées des autres.

- Créer une nouvelle branche nommée feature\_x et passer dessus pour l'utiliser git checkout -b feature\_x
- Retourner sur la branche principale git checkout main
- Et supprimer la branche git branch -d feature\_x

## **Important**

Une branche n'est pas disponible pour les autres tant que vous ne l'aurez pas publiée sur le dépôt distant. git push origin <br/>branch>

Commandes 23/30

## **Commandes: Branches**

## **Important**

Historiquement, la banche s'appelait *Master*. Maintenant on préconise de l'appeler *Main*. Soyez vigilant. Difference Between Main Branch and Master Branch in GitHub?

Commandes 24/30

## Commandes: Mettre à jour & fusionner

- · Mettre à jour le dépôt local git pull
- Fusionner une autre branche avec la branche activ git merge <br/>branch>
- Malheureusement, ça n'est pas toujours possible...Vous devez alors régler les conflits;
- Après l'avoir fait, vous devez les marquer comme fusionnés avec git add <filename>;
- Vous pouvez en avoir un aperçu en utilisant git diff <source\_branch> <target\_branch>.

Commandes 25/30

## Commandes: Remplacer les changements locaux

- Annuler les changements locaux en utilisant cette commande git checkout -- <filename> 12
- Récupérez le dernier historique depuis le serveur et pointez la branche principale locale dessus comme ceci git fetch origin

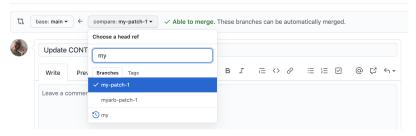
12. Cela remplacera les changements avec le dernier contenu du HEAD.

Commandes 26/30

## **Commandes: Pull Requests**

### Open a pull request

Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks,



Commandes 27/30

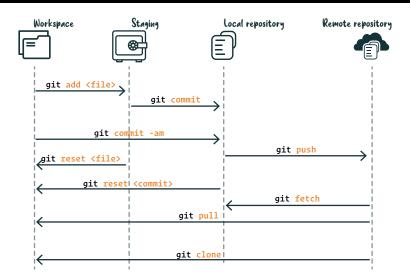
## **Commandes: Pull Requests**

- Proposition de changement de code.
- Soumission de modifications au projet.
- Favorise la collaboration.
- · Révision et discussion des modifications.
- Garantit la qualité du code via des vérifications.

Commandes 28/30

Synthèse des commandes

## Synthèse des commandes



**Démonstration 2** 

## **Démonstration 2**

- · Accepter un devoir (GitHub Classroom);
- · Cloner un projet;
- · Ajouter et modifier des fichiers C#;
- · Publier les changements;
- Créer une branche;
- Ajouter des changements;
- Publier la branche avec ses changements;
- · Fusionner la branche dans main.

Démonstration 2 30/30

# That's All Folks!

THIS IS GIT. IT TRACKS COLLABORATIVE WORK ON PROJECTS THROUGH A BEAUTIFUL DISTRIBUTED GRAPH THEORY TREE MODEL. COOL. HOU DO WEUSE IT? NO IDEA. JUST MEMORIZE THESE SHELL COMMANDS AND TYPE THEM TO SYNC UP. IF YOU GET ERRORS, SAVE YOUR WORK ELSEWHERE, DELETE THE PROJECT, AND DOUNLOAD A FRESH COPY.