



# PRACTICA DE POO 2022

INGENIERIA COMPUTADORES 2021/2022 1\*MAÑANA  
ZUHANG QIU X4886625E / DANIEL SENESPLEDA 05953542S

Contenido

1. RESUMEN GENERAL..... 1

2. MANUAL DE USUARIOS..... 2

2.1 USUARIO ADMINISTRADOR ..... 3

2.2 USUARIO CLIENTE ..... 6

2.3. COMPATIBILIDAD ..... 10

4. ANÁLISIS Y DISEÑO DE LA APLICACIÓN..... 11

5. IMPLEMENTACIÓN JAVADOC..... 12

6. ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS ..... 12

7. CONCLUSIONES..... 13

# 1. RESUMEN GENERAL

La aplicación 'JavaComp' es una aplicación diseñada destinada a ventas de productos de una tienda de tecnología.

En dicha aplicación incluye el sistema completo para manejos tanto para usuarios administradores como usuarios clientes.

Obviamente cada tipo de usuarios tienen sus propias funciones en sus ventanas de manejo.

-Usuarios administradores: control de los usuarios y control de los productos y ventas.

-Usuarios clientes: visualización y selección de los productos, compra de productos

Para ellos a continuación se explicará al detalle el funcionamiento del programa para ambos usuarios.

## 2. MANUAL DE USUARIOS

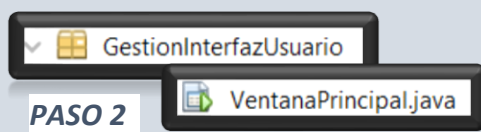
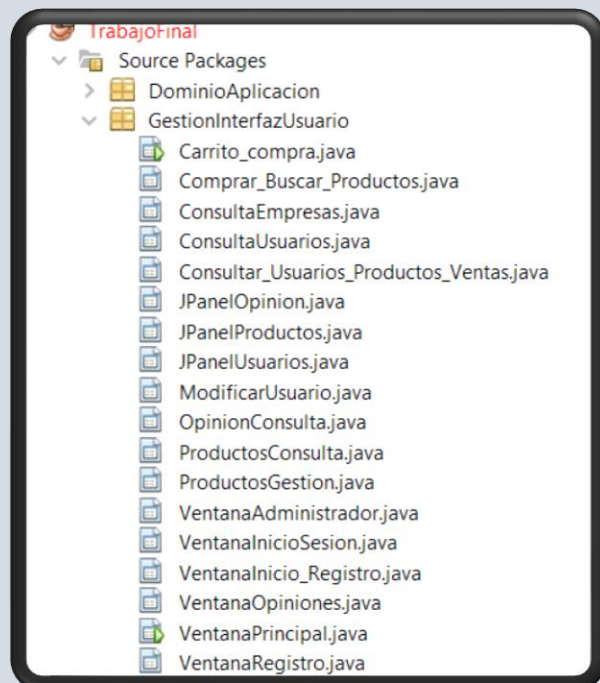
Antes de empezar a explicar los funcionamientos del programa, explicaremos primero la realización del programa.

El programa se ha realizado mediante la aplicación de **Apache NetBeans IDE** (Versión 13).

NetBeans es un entorno de desarrollo integrado libre, hecho principalmente para el lenguaje de programación Java. La aplicación es administrada por la empresa Oracle Corporation.

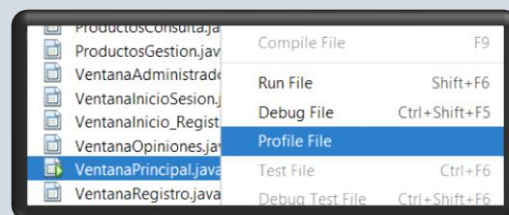
Una vez explicado sabido que el programa es realizado con el programa NetBeans, vamos a empezar a explicar la aplicación.

Lo que muestra en la imagen de la derecha son los archivos de la aplicación, donde están todos los ficheros necesarios para que el programa funcione.



Como se puede observar en las dos capturas de arriba, la ventana principal se sitúa en la carpeta GestionInterfazUsuario con nombre de VentanaPrincipal.java.

Arrancamos la ventana principal dando click derecha 'Run File'.

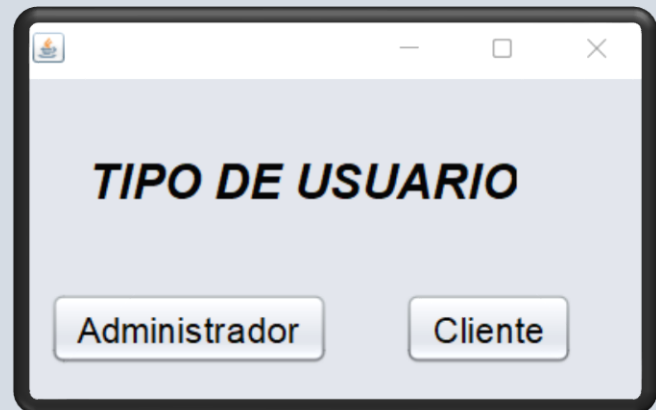


A continuación, se explicará el funcionamiento de tipo de usuarios.

## 2.1 USUARIO ADMINISTRADOR

Una vez arrancado el archivo ventana principal, nos mostrara esta ventana. Lo cual será la ventana principal de **login**.

Que de se divide en **Administrador y Cliente**.



PASO 1

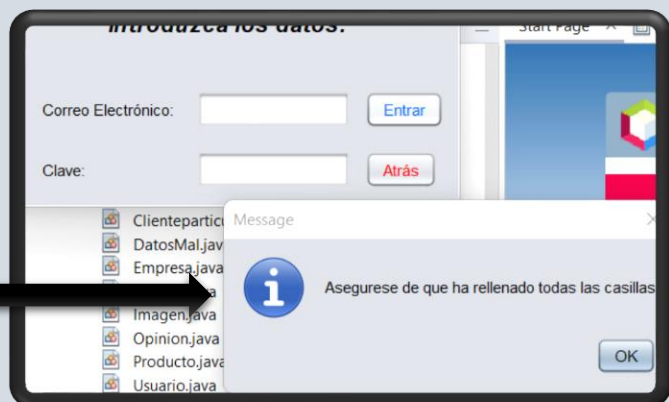


PASO 2

Como se observa en la imagen de la izquierda, Iniciamos sesión con la cuenta **administrador: [admin@javacomp.com](mailto:admin@javacomp.com)**

Con la contraseña: admin.

Aquí hay que tener cuidado porque si el usuario administrador no rellena una de las dos casillas no podrán entrar en su ventana principal, ya que salta una **ventana de aviso**.



PASO 3

Esta será la **ventana principal del administrador**, donde puede realizar todas las operaciones que desea.

Opciones como Consultar Clientes, Consultar productos, Consultar ventas.....

¿Que operación desea realizar?

Consultar Clientes Particulares

Consultar Empresas

Consultar ventas

Consultar Productos

Alta Productos

Consultar Clientes Particulares

**PASO 5**

**PASO 4**

Empezamos viendo la ventana de Consultas Clientes particulares.

Como muestra en la imagen de la derecha así es como se vería la ventana de **Consulta de Clientes particulares**.

Aquí contiene todos los datos del cliente. (Nombre, DNI, Correo electrónico etc.....)

En el botón **siguiente** (arriba a la derecha) se puede pasar a los datos de otros clientes.

**Clientes**

Anterior Siguiete

Correo Electrónico: Ana

DNI: 7623476523d

Nombre: Ana

Dirección:

Calle: Alemania Número: 28810 Código Postal: 28810 Ciudad: Madrid

Tarjeta de crédito:

Nombre del Titular: Ana Número tarjeta: 1223454333333333 Fecha de caducidad: 16 dic 131

Teléfono (9 dígitos): 234242342

Atrás

**PASO 5**

Consultar Empresas

**PASOS 6**

Aquí es un poco mas de lo mismo que muestra los **datos de las empresas**. (Mostrará informaciones parecidas que la imagen 6 pero añadiendo CIF y WEB de la empresa, quitando DNI)

En **consultas de ventas** podemos ver los números de pedidos de se han hecho y los productos que han comprado en cada pedido.

Consultar ventas

PASO 7

Consultar Productos

PASO 8

En **consulta de productos**, como se observa la imagen de la derecha. Muestra todos los productos que existen en la aplicación. (Nombre del producto, Características, Imagen del producto etc....)

En esta ventana también se podría dar de **baja a los productos**, ver opiniones de cada producto, y habilitar edición(cambiar de precio, cambiar de imagen, stock....)

PASO 8

PASO 8

En el botón de **Ver opiniones** se podrá ver las opiniones sobre el producto. (En esta captura aun no hay opiniones, porque aun no se ha hecho)

PASO 8

Alta Productos

PASO 9

PASO 9

Como ultima operación que puede hacer el administrador, es **dar de alta a productos nuevos**.

Tan solo se necesita rellenar los datos del producto y darle al botón de 'Alta'.

## 2.2 USUARIO CLIENTE

**TIPO DE USUARIO**

Administrador    Cliente

PASO 1

Ahora procedemos a explicar el funcionamiento en las ventanas del **usuario cliente**.

Iniciar Sesión / Registrarse

Atrás

PASO 2

Empezamos explicando el registro de usuario cliente.

Tipo de cliente : Cliente Particular

Correo Electrónico:

Clave:

DNI:

Nombre:

**Dirección:**

Calle:  Número:  Código Postal:  Ciudad:

**Tarjeta de crédito:**

Nombre del Titular:  Número tarjeta:  Fecha de caducidad:

Teléfono (9 dígitos):

Registrar    Atrás    Borrar

PASO 3

Esta es la ventana del **registro de cliente**, donde el cliente tiene que rellenar todos sus datos y para finalizar el registro tendrá que darle al **botón de registrar**.

Tipo de cliente : Cliente Particular

Correo Electrónico: ASDASD

Clave: \*\*\*\*\*

DNI: ASDA

Nombre:

**Dirección:**

Calle: 4, Número: 23, Código Postal: 234, Ciudad: 234

**Tarjeta de crédito:**

Nombre del Titular: 3242, Número tarjeta: 1231234325432543, Fecha de caducidad: 12/2022

Teléfono (9 dígitos): 654540512

Registrar    Atrás    Borrar

Mensaje

Excepción al registrar.

OK

PASO 3

Algo que hay que tener en cuenta es, el cliente debe rellenar todos los datos como pide, si no falta la **ventana de excepción**.



PASO 4

Una vez que se haya registrado el cliente debe de **iniciar sesión**.

Rellenando los datos del cliente en la **ventana de iniciar sesión** el cliente entrará en su ventana principal con los productos.

PASO 5

Pero aquí hay que tener en cuenta una cosa. Si se confunde el usuario o la contraseña saltará una **ventana que avisa** que no existe ese usuario.

PASO 5

Título	Caracteristi...	Categoría	Precio	Imagen	Fecha entra...	Stock
Disco Duro	disco duro ...	Componentes	50	javax.swing...	2022-05-24	5
Mac	mac de ulti...	Ordenadores	1.234	javax.swing...	2022-05-24	5
Tele Samsun	televisor sa...	TV, audio y...	500	javax.swing...	2022-05-24	5
The Last of ...	videojuego ...	Consolas y ...	70	javax.swing...	2022-05-24	3

PASO 6

Y esta es la **ventana principal** para los **usuarios clientes**, donde ellos pueden buscar producto, filtrar productos, añadir productos al carrito y ver su carrito.

## PASO 7

La imagen de la izquierda muestra la **búsqueda por nombres y categorías**. (En este caso probamos a buscar el producto Mac).

Título	Caracteristi...	Categoría	Precio	Imagen	Fecha entra...	Stock
Mac	mac de ulti...	Ordenadores	1.234	javax.swing...	2022-05-24	5

Aquí se puede ver que el producto ha sido encontrado tras la **búsqueda**.

## PASO 7

Arriba de todo a la derecha hay un botón que pone '**Datos de Usuario**' allí los clientes podrán ver sus datos y modificar si lo desean

## PASO 8

Como se puede ver en la imagen de la izquierda. Los **usuarios podrán ver sus datos**. Y si desea arriba de todo **podrán modificar, dar de baja o borrar**.

## PASO 8

Título	Características	Categoría	Precio	Fecha entrada	Stock	Calificación	Comentario	Fecha comenta...
Mac	mac de ultima g...	Ordenadores	1234	2022-05-29	5			
The Last of Us	videojuego para ...	Consolas y vide...	50	2022-05-29	3			

## PASO 9

Como se explicó anteriormente, podemos **buscar productos** que queremos en el buscador.

Una vez que se encuentra el producto se podrá añadir al carrito con las cantidades deseadas.

**PASO 10**

Ver carrito

Cuando ya no se desea añadir más productos se ira al **carrito** (captura de la izquierda).

Esta sería la **ventana del carrito**, donde muestra todos los productos añadidos con su precio correspondiente, cantidad, Nombre del producto etc.....

Resumen pedido:

Título	Características	Categoría	Precio	Fecha entrada	Cantidad	Calificación	Comentarios
Mac	mac de ultima g...	Ordenadores	1234	2022-05-29	1		
The Last of Us	videojuego para ...	Consolas y vide...	50	2022-05-29	1		

Total: Eliminar del carrito COMPRAR

**PASO 10**

Eliminar del carrito

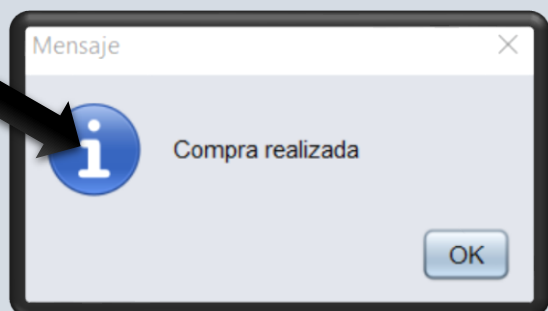
COMPRAR

**PASO 11**

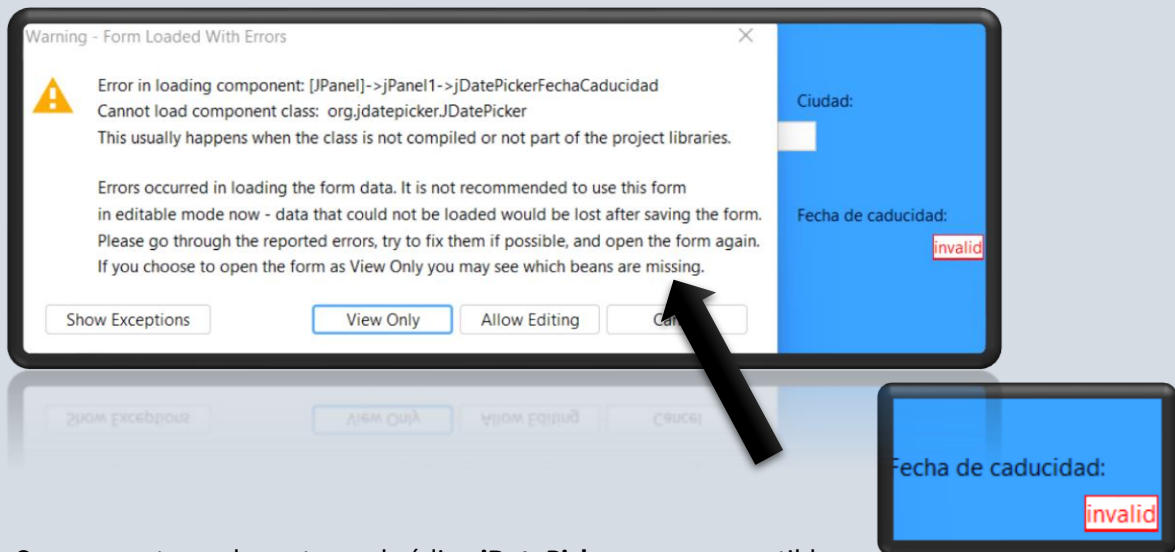
Dentro del carrito se podrá hacer dos operaciones.

- Una de ellas es **eliminar productos** del carrito por si ha sido añadido por error.
- Y otra de ellas es **confirmar el pedido y comprar**. (Que llevara al cliente al siguiente paso. Facturas.)

Después de 'OK' saldrá la factuea.

**Paso 12**

## 2.3. COMPATIBILIDAD



Como muestra en la captura, el código **jDatePicker** no es compatible con NetNeans Windows.

Eso es porque este programa al ser desarrollado con Mac, debido a que el sistema de Mac Os y Windows en algunas bibliotecas graficas se usan diferentes códigos.

Lo cual el programa funciona perfectamente arrancado desde Mac pero en Windows no es posible de que funcione porque hay códigos que Windows no conocen. (En este caso si desea que arranque el programa en Windows será necesario cambiar **jDatePicker** por **jDateChooser**)

```

186      jFormattedTextFieldTelefono = new javax.swing.JFormattedTextField();
187      jDatePickerFechaCaducidad = new org.jdatepicker.JDatePicker();
188      jLabelVar = new javax.swing.JLabel();
  
```

Se puede ver como genera error **jDatePicker** en Windows.

```

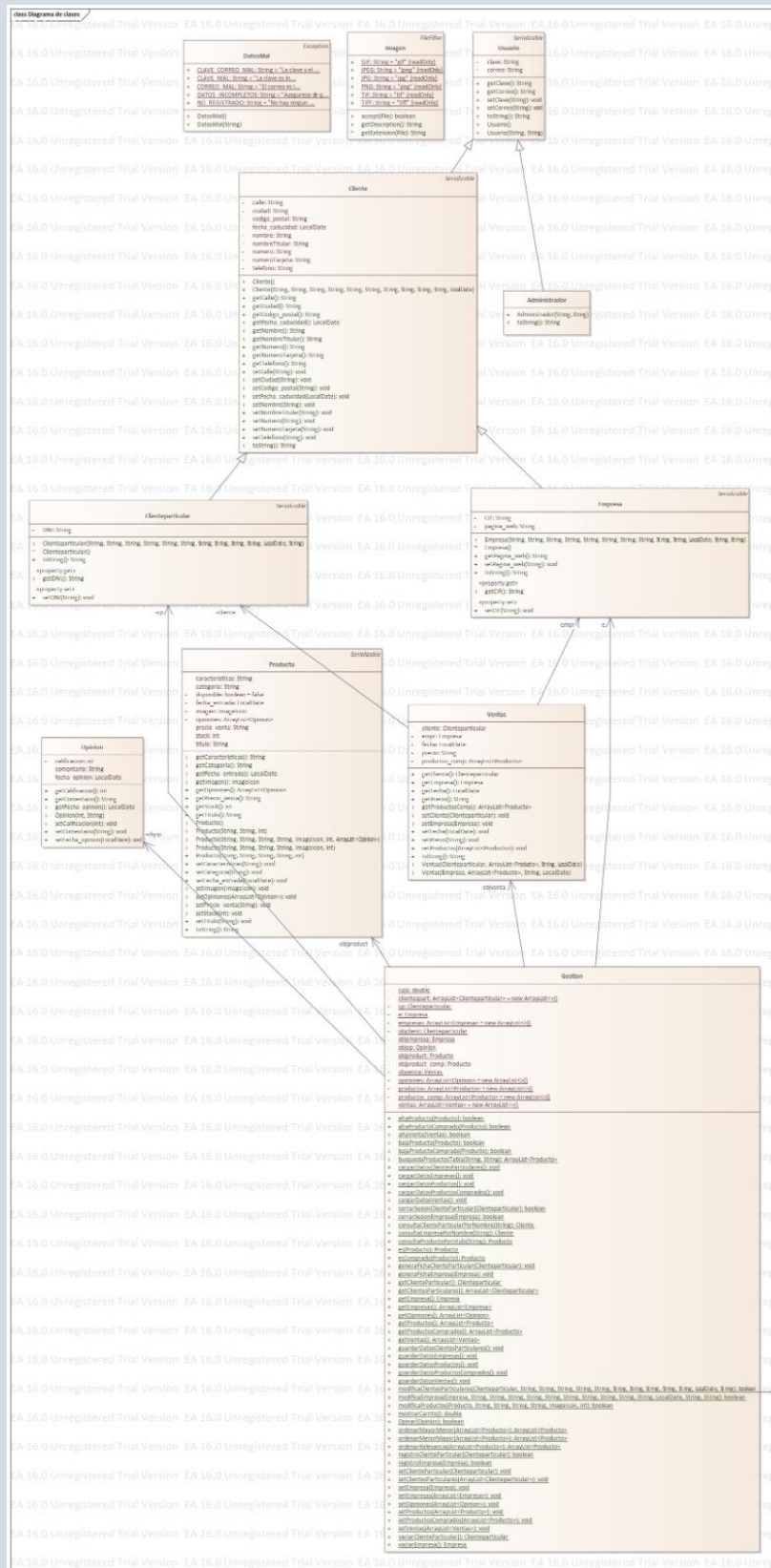
483      private com.toedter.calendar.JDateChooser jDateChooser1;
484      private javax.swing.JFormattedTextField jFormattedTextFieldCodigoPostal;
  
```

Al cambiar **jDatePicker** por **jDateChooser** deja de generar error e vuelve a tu funcionamiento correcto.

Esto es algo que hay que tener en cuenta siempre ya que en cada sistema es diferente, a veces un programa a priori puede estar funcionando en un sistema pero en otro sistema no.

## 4. ANÁLISIS Y DISEÑO DE LA APLICACIÓN

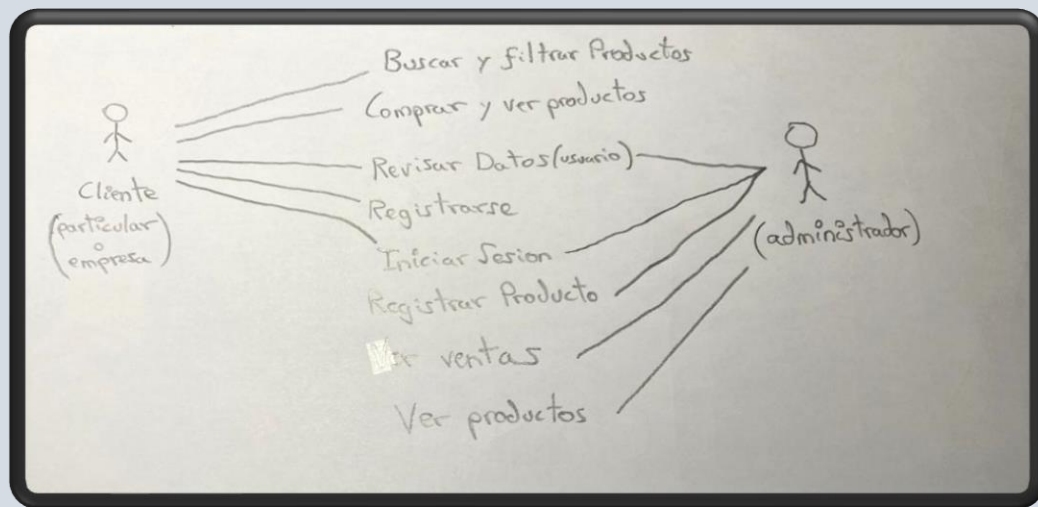
Se adjunta una captura de UML a continuación.



## 5. IMPLEMENTACIÓN JAVADOC

La creación del archivo Javadoc, esta en la dirección: Trabajo/dist/javadoc/index.html.

## 6. ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS



## 7. CONCLUSIONES

Nos ha parecido un trabajo muy productivo, ya que es la primera vez que desarrollamos una aplicación en lenguaje Java. (No será la última)

A través de este trabajo hemos podido plasmar todo lo aprendido en clase para así conseguir finalizar la aplicación.

Además de eso, hemos podido desarrollar nuevos conocimientos gracias al proceso de desarrollo, como puede ser generar un archivo .txt (Factura de la compra), selección de una fila (Seleccionar productos tras la búsqueda de productos), etc.....

La realización de este trabajo nos ha hecho entender el por qué los profesores habitúan a mandar prácticas de desarrollo, ya que en el proceso de los desarrollos de programas siempre pueden surgir dudas y problemas desconocidos hasta el momento, los cuales pueden servir como método de aprendizaje.

Nos gustaría agradecer a los profesores que han impartido esta asignatura (Desarrollo de software y programación) ya que ellos han sido los principales “culpables” de que nos “rompamos la cabeza” en desarrollar el programa presente.

En ultimo lugar, nos gustaría remarcar la satisfacción y gratificación que nos ha dado el desarrollo de dicho programa, teniendo en cuenta también la falta de tiempo, la cual no ha permitido que su desarrollo esté optimizado de manera completa, y por esta razón quedan ciertos detalles por pulir.

Esperamos que os guste el programa y del manual de usuarios. **(Queremos buena nota 😊)**

**Hemos tenido muchos problemas con UML, Javadoc, y el programa en si ya que da muchos fallos usando Mac.**