

3)

```
#include<stdio.h>//aqui é a 1 biblioteca de input e output.
```

```
#include<stdlib.h>// aqui é outra biblioteca.
```

```
main();//essa é a função principal.
```

```
{
```

```
    int vetor[]={1967, 1947, 2007};//declarado um vetor de inteiro com 3 valores.
```

```
    int *ano;// declarado uma variavel inteira que pega a referencia dela.
```

```
    ano=&vetor[0];//indenta a referencia da posição 0 do vetor na variavel ano.
```

```
    ano++;//ja que a posição e index do vetor foi indentado em ano, o valor da variável v  
ai ser alterado pra proximo valor do vetor.
```

```
    printf("Valor: %d", *ano);//aqui imprime o valor da posição indentada em ano.
```

```
    (*ano)++;// o valor de ano vai ser alterado não pegando o proximo valor do vetor, mas  
vai somar mais um numero ao valor que ja tinha porque está pegando o valor da posição  
do Ano.
```

```
    printf("Valor: %d", *ano);//aqui imprime o novo valor da posição de ano.
```

```
    system("pause");//aqui faz o sistema pausar e esperar um comando antes de fechar o pr  
ograma.
```

```
}
```

outputs: Valor:1947 Valor:1948

=====

4)

R: 10