

胡曙光

意向岗位：web 前端

电话：17670512461

邮箱：shuguang.hu@msn.cn

性别：男

年龄：27

Github: <https://github.com/DanielShuguang?tab=repositories>

求职意向

意向岗位：web 前端

意向城市：长沙

期望薪资：面议

求职类型：社招

教育经历

2015.9-2019.7

湖南人文科技学院

计算机科学与技术 | 本科

相关技能

前端框架 Vue2/3、React18、Pinia、Vue-Router、Ant Design、VueUse;

工程化 Webpack、Vite、Rsbuidl、Git、Husky、Lint-Stage、Jest/Vitest、Playwright;

可视化 ECharts、Konva.js、Cytoscape.js、D3.js、Lumino.js、Monaco Editor;

跨端/全栈 Electron、Tauri、Next.js、MongoDB、WebSocket、Rust (工具开发)、Golang;

性能优化 Lighthouse 评分优化、Gzip/CDN、异步组件、代码分割、Web Worker、WASM。

工作经历

2024.9-至今

长沙得技力信息科技有限公司

前端开发工程师

负责得物内部运维系统研发，调研并应用新技术，提升开发效率 30%，增强应用稳定性，降低系统故障率 20%。

2022.4-2024.9

湖南泛联新安信息科技有限公司

前端开发工程师

主导前端项目维护，调研并封装 Web 编辑器和可视化方案，组织新技术分享会 10 余场，提升团队整体技术水平。

2021.1-2022.3

深圳先河系统有限公司

前端开发工程师

- 构建公司服务运维底层架构，保障业务稳定运行。
- 主导机器运维一站式平台开发，优化用户体验，用户满意度提升至 90%。

3. 搭建脚手架模板，提高开发效率 40%，推动团队开发标准化。
4. 担任导师，帮助 3 名新人成长为业务骨干。
5. 探索 Golang 和 Rust 技术，为区块链开发奠定基础。

2019.4-2021.1

广州赛意信息科技股份有限公司深圳分公司

前端开发工程师

1. 实习期间掌握公司业务和框架，实现前端工程化与自动化部署。
2. 独立完成多个模块开发，修复问题 50 余个，优化系统性能，加载速度提升 35%。
3. 完成系统微服务拆分与升级，提高系统扩展性和维护性。
4. 抽离公共组件，代码复用率提升 45%，项目体积缩小 30%。

项目经历

2022.12-2024.9

iUnit 测试平台

前端负责人

项目简介：支持各种规模的 C/C++ 项目的单元测试、集成测试等功能，覆盖率达到 100%，准确率达到 95% 以上，未来会支持 Java 等更多语言的测试。

技术栈：typescript、vite、vue2.7、vue-router、pinia、echarts.js、lumino.js、monaco-editor、d3.js、unocss、AIGC。

我的职责：基于原项目进行问题修复和需求迭代。

个人贡献：重构集成测试模块，用 lumino.js 重构部分页面的布局，支持页面内的多个组件拖拽组合，支持类似 vscode 的模块拖拽移动；调研 web 代码编辑器相关技术，通过 language server protocol 对页面代码提供引用跳转等功能；使用 monaco-editor 替换 Ace.js，解决优化部分页面存在的内存泄露等性能问题；在 Vue2 中实现类似 Vue3 的 Teleport，将部分浮动组件挂载到 body，减少嵌套层级；从 Vue2.6 + Vue-cli3 迁移到 Vue2.7 + Vite，开发环境编译时间从 2 分钟降低至 5 秒，生产环境编译时间从 2 分钟降低至 40 秒；通过异步组件优化 vite 在开发环境下的首次加载速度，避免第一次冷启动后进入新页面会出现页面重载的情况；引入 unocss，使用原子化 css 使得编译后样式文件大小减少 40%；渐进式引入 typescript 和 eslint，规范原有代码；通过 websocket 实现类似 vscode 终端输出的效果，给用户清晰展示出当前项目的实时编译输出，准确查找代码和环境错误；接入公司内部研发的大模型，支持一键生成测试用例和模板、AI 问答等功能，大大提升了测试覆盖率和测试效率。

2023.2-2023.5

硬仿应用分发平台

全栈开发

项目简介：管理并分发硬仿打包后的安装包，提供给内部测试人员进行版本迭代下载；安装包的上传集成在硬仿的编译流程中，无需在页面内进行手动上传。

技术栈：typescript、next.js、MongoDB。

我的职责：完成整个分包系统的前后端开发。

2022.4-2023.6

硬件/软件仿真软件

前端开发

项目简介：基于 theia-ide(仿 vscode 的编辑器平台，兼容 vscode 插件生态)做二次研发，通过流程指引的形式，

从零开始为用户提供仿真软件所需的全流程功能，为 c/s 架构。

技术栈：typescript、lerna.js、react18、konva.js、cytoscape.js、d3.js、inversify.js、electron。

我的职责：学习了解 theia-ide 的基本开发架构后，根据初始需求开发第一个试用版本。

个人贡献：为 theia-ide 适配一套符合桌面交互习惯的高性能公共组件库；根据需求调研选择可视化算法方案，优化部分页面性能，通过 web-worker 的使用提升计算密集型场景的交互体验；将常用的组件抽离出来，为 theia-ide 适配一套符合桌面交互习惯的高性能公共组件库，为其编写一套测试用例；基于 canvas 绘制一套带拖拽、滚动条、刻度尺等复杂功能的波形数据展示界面。

2021.5-2022.2

Filecoin 运维系统

前端负责人

技术栈：typescript、Vue3、pinia、ant-design-vue、vueuse、echarts.js、husky。

项目简介：管理和控制所有客户运行中的机器，通过公网总控制台+私网运维机的方式，分别管理不同客户的机器，将机器的具体监控和操作下放到集群内部，减轻公网服务器的流量压力。项目稳定在一月一次版本更新。

我的职责：从零开始搭建并开发项目。

个人贡献：初始版本因为项目周期问题，权限模型较为简陋，针对该问题进行了重构，基于 RBAC 权限模型控制各个客户之间的数据隔离；因为项目中有新人参与，增加使用了 husky + lint-stage 进行代码强制规范，避免出现难以维护的垃圾代码；antd 的 vue 版本不支持虚拟列表，大数据下体验较差，针对这点开发自用的虚拟滚动组件。

2020.3-2021.1

盘古控制系统

前端开发

项目简介：一套集成门禁、闸机和刷脸机器管理的控制系统，整理和配置中国区、南非、俄罗斯等园区的出入系统。

技术栈：基于 Vue2.6 和 vue-cli3.0 封装的 aurora ui 架构、vue-router、vuex、webpack4.0、echarts.js。

我的职责：进行页面的需求迭代开发。

个人贡献：因项目集成内容过多，导致菜单分类复杂混乱，数据量急剧增多，将其根据设备类型进行模块分割，第一阶段将前后台将单个模块外数据和代码进行屏蔽，菜单系统单独进行分割，同时保证原系统的正常运行，第二阶段将数据库分离并进行迁移，提高数据处理性能，第三阶段将鉴权系统解耦，各模块单独拥有一套权限管理，并将所有类型设备的人脸数据全部迁移至单独的人脸识别模块，统一从人脸识别调配数据；通过 websocket 实现一套实时交互动态的闸机开关门图形效果。

自我评价

技术驱动型开发者，擅长通过工程化手段提升团队效能，主导过 3 个大型项目重构，具备复杂场景技术选型与落地经验。坚持“优化无止境”，热爱技术分享，累计组织内部培训 10+ 场。