



# Daniel Simonsen

Datateknikersvend, færdiguddannet 26. jan 2024

## Ansøgning som programmeringsmedarbejder

Mit navn er Daniel Simonsen, og jeg er en 22-årig ung mand fra Frederikshavn, som brænder for webudvikling og OOP.

Jeg har altid været interesseret i programmeringsverdenen, og har siden folkeskolen leget med programmeringslogikken i bl.a. Sheets, Minecrafts "redstone" & RPG Maker XP.

Siden starten af "datatekniker med speciale i programmering"s-uddannelsen, har jeg elsket OOP og brugt mange timer på at lave smarte hierarkier. Dog har jeg siden brobygning i 9. klasse haft interesse i webudvikling, og har stor interesse i komponent udvikling i f.eks. Vue.js & React.js.

Alle mine projekter kan findes på [min Github](#), hvor mange af dem ligger enten i [Education](#) eller [SKP repositories](#), ellers vil jeg foreslå at kikke på mine [DanhoLibraries](#).

Nogle af de hjemmesider jeg har lavet findes på min [linktree](#). Disse sider er lavet med et C# ASP.NET API med forbindelse til en MSSQL database, der viser mit data på en Typescript React.js hjemmeside styled i SCSS.

## Hvorfor mig?

Siden brobygning i 9. klasse, har jeg haft stor interesse inden for webudvikling. Jeg er stor fan af Javascript & Typescript, og har arbejdet med sprogene uafbrudt i 4 år. Jeg er altid åben til at lære mere.

Jeg bliver nemt fanget af projekter og problemstillinger, og er utrolig dårlig til at holde pauser, når jeg har en problemstilling i hovedet, jeg vil have løst.

På skoleoplæringscenteret er vi blevet lært at bruge SCRUM og planlægge vores arbejdsopgaver. Herunder benyttes Azure DevOps til at holde styr på opgaver og versionsstyring af vores projekter.

Jeg håber, at jeg vækker interesse.

Med venlig hilsen

Daniel Simonsen

## Min Fritid

Min fritid bliver brugt på spil med kammerarter, musikproduktion og lidt videoredigering og fritidsprogrammering.

Jeg spiller Overwatch, da jeg godt kan lide at have mange ting at tænke over og lære. Jeg synes det er fedt, at der sker mange ting på en gang, og at man hurtigt skal reagere på de situationer, der opstår. Herunder er jeg også glad for at selvreflektere, og se, hvad jeg kan gøre bedre, hvis jeg bliver udsat for en lignende situation igen.

Når jeg føler mig kreativ, kan jeg godt lide at lukke alt af og 100% koncentrere mig med f.eks. musikproduktion. Herunder indgår at komme med en ide og udvikle den til et helt stykke musik, som jeg kan være stolt af og udgive til diverse streaming services som f.eks. Spotify. Jeg har lavet musik i 6 år, og har udgivet 3 albums, og arbejder langsomt mod det 4. album.

Siden jeg er blevet ledig i arbejdsmarkedet, er jeg begyndt at træne i det lokale fitnesscenter, hvor jeg skifter imellem hvilke kropsdele, jeg har fokus på.



# Daniel Simonsen

Datateknikersvend



## </> Kompetencer

### Webudvikling



### Backend API



### Git



## 🗣️ Sprog

🇩🇰 Dansk • Modersmål

🇬🇧 Engelsk • Flydende

## 👤 Oplysninger

📍 9900 Frederikshavn

✉️ danielsimonsen90@gmail.com

🎂 3. Maj 2001

## 🎵 Fritidsinteresser

### Overwatch & venner

Siden 2017 har jeg spillet FPS spillet Overwatch, og læner mig til Support rollen, hvor jeg støtter mine holdkammerarter.

### Musik

Jeg er stor fan af musik og nyder også at lave mit eget, som jeg kan dele med omverden.

### Videoredigering

Jeg redigere nogle gange compilation videoer af spil klip fra tidligere spilsessioner.

## 📁 Projekter

### CitizenTaxi

Svendeprøveprojekt som online taxabooking system til Region Nordjyllands borgere, der har ret til flexsygehustaxa.

### FlipNow

Real-time vendespil ved brug af SignalR og React.js, hvor man kan spille mod venner.

### DCH

Hjemmeside til Dansk Civile Hundeføreforening og deres medarbejdere til at holde styr på interne rapporter og andre materialer.

### Pingu

Utility Discord bot hvor jeg tager inspiration af andre Discord bots, og prøver at genskabe deres features.

## 🎓 Uddannelse

### Type

Datatekniker m. speciale i prog.

Folkeskole

### Skole

TECHCOLLEGE

Bangsbostrandskole

### Periode

Aug. 2018 - Jan. 2024

Aug. 2007 - Jun. 2018