

Struktureret datateknikersvend leder efter full-stack arbejde

Kan I bruge for en struktureret, selvstændig og kreativ kollega?

Med uddannelse i backend og interesse for frontend, kan jeg tilbyde 5½ års erfaring i full-stack udvikling. Selvom jeg er særligt effektiv i sprog som C#, Typescript og Javascript i teknologier som React, ASP.NET og EntityFramework, er jeg meget interesseret i at lære nye sprog og teknologier.

Jeg er stor fan af generisk kode, brug af DRY conceptet, og har en stor interesse i at lave kode, der er smart og nemt at vedligeholde. Derudover har jeg øje for detaljer og brugervenlighed, sådan at jeg kan give brugeren den bedste oplevelse.

Hvem er jeg?

Jeg nyder at sidde for mig selv og lave mine opgaver med musik i ørene, men jeg er ikke bange for at samarbejde med andre eller tage ansvar for en feature. Jeg er en struktureret type, som godt kan lide at planlægge mine opgaver og holde styr på mine deadlines. Jeg er glad for at kommunikere, brainstorme og hjælpe mine kollegaer, og nyder at udvikle innovative løsninger sammen.

Udenfor arbejde nyder jeg at spille Genshin Impact eller Overwatch med mine venner, lave elektronisk musik og redigere videoer. Mine fritidsinteresser er med til at styrke min kreativitet, selvrefelktion og adaptivitet.

Jeg håber, I vil tage min ansøgning i betragtning og ser meget frem til at høre fra jer.

Med venlig hilsen

Daniel Simonsen

Hvad kan jeg tilbyde?

Jeg kan tilbyde en kollega, der er effektiv, struktureret, åben for nye teknologier samt systemer og har et øje for detaljer. Jeg kan godt lide at planlægge mine opgaver og holde styr på mine deadlines, da jeg føler at det er med til at give mig motivation til at arbejde og vise at jeg gør en god indsats. Selvom jeg er blevet tryk i mine nuværende teknologier og sprog, er jeg stadig interesseret i at lære nyt. Jeg er en detaljeorienteret type, der har øje for selv de små detaljer og brugervenlighed, så brugeren får den bedste oplevelse.

Jeg kan spare jer tid i oplæring i programmer som Visual Studio, Visual Studio Code, SQL Server Management Studio, Figma og draw.io. Disse programmer blev brugt under min uddannelse, hvor jeg derudover selv tog initiativ til at lære Figma og draw.io, som begge er redskaber i forbindelse med opstart af projekter (mindmap og wireframes).

Under min uddannelse er jeg blevet undervist i SCRUM, og har erfaring med at arbejde i et agilt miljø i Azure DevOps. Derudover har jeg god erfaring med at bruge git til versionsstyring og projektstyring.



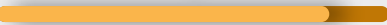
Daniel Simonsen

Datateknikersvend

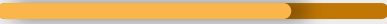
in  

</> Kompetencer

Webudvikling



Backend API



Git



🎓 Uddannelse

Datatekniker m. speciale i prog.

Aug. 2018 - Jan. 2024

🗨️ Sprog

🇩🇰 Dansk • Modersmål

🇬🇧 Engelsk • Flydende

👤 Oplysninger

✉ danielsimonsen90@gmail.com

📞 +45 20 95 61 77

🎂 3. Maj 2001

📁 Projekter

CitizenTaxi

Svendeprøveprojekt som online taxabooking system til Region Nordjyllands borgere, der har ret til flexsygehustaxa.

FlipNow

Real-time vendespil ved brug af SignalR og React.js, hvor man kan spille mod venner.

DCH

Hjemmeside til Dansk Civile Hundeføreforening og deres medarbejdere til at holde styr på interne rapporter og andre materialer.

Pingu

Utility Discord bot hvor jeg tager inspiration af andre Discord bots, og prøver at genskabe deres features.

👉 Frivilligt arbejde

PixelSpark

Hos PixelSpark serveren administrerede jeg dokumenter, accepterede ban appeals, var med til ansættelsesprocessen og modererede serverens medlemmer. Derudover var jeg også serverens Social Media Manager, hvor jeg bl.a. styrede Facebook og Twitter konti samt udgav månedlige nyhedsbreve om de adskillige opdateringer, der har været sket i løbet af måneden.

2016 - 2017 og 2019 - 2020

🎵 Fritidsinteresser

Videospil

Jeg spiller hurtige team-building spil, der kræver planlægning, adaptivitet og team-building, hvor alle styrker hinanden.

Musikproduktion

Musikproduktion er med til at styrke min kreativitet, hvor jeg bl.a. kan eksperimentere med lyde.

Videoredigering

Jeg redigere nogle gange compilation videoer af klip fra tidligere spilsessioner.