

Daniel Reyes

Desarrollador de Software

Acerca de

Soy un estudiante de Ingeniería de Software. Actualmente tengo habilidades desarrollando aplicaciones Web y Móviles. Mi interés principal es crear Software funcional para el mundo real. Creo que una de las metas principales para nuestra generación es saber cómo funciona la tecnología.

Tecnologías

Figma, HTML, CSS, Tailwind, JavaScript, TypeScript, React.js, Next.js, Astro, Python, Godot and GDScript.

Educación

- ★ **Hybridge Education:** Ingeniería de Software.
- ★ **Udemy:** Cursos de Desarrollo Web, Mobile y Videojuegos.
- ★ **Discovery Language School:** Curso de Inglés.

Proyectos

- ★ **Portfolio App:** {HTML, CSS, JS, TS, React, Astro}
- ★ **Quotes API:** {HTML, CSS, JS, TS, React, Vite}
- ★ **Spotify UI clone:** {HTML, CSS, JS, TS, React, Svelte, Astro}
- ★ **Videojuego:** {Godot 4 y GDScript}

Experiencia

- ★ Administrador de condominio de oficinas: 1 año.
- ★ Administrador de ecommerce: 6 meses.

Idiomas

Español: Nativo.

Inglés: B2.

Mas Tecnologías

Git y Github.

Linux.

Habilidades

Auto aprendizaje.

Responsable.

Trabajo en equipo.

Atención al detalle.

Contacto

+52 33 1878 0026.

danielsoftwaredev@
gmail.com