



# Universidad Autónoma de Baja California

## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

### Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

**Materia:** Programación Estructurada / Clave 36276

**Alumno:** Solano Meza Angel Daniel

**Matrícula:** 372453

**Maestro:** Pedro Núñez Yépiz

**Actividad No. :** 11

**Tema-Unidad :** Estructuras Anidadas - V

**Ensenada Baja California a 1 de Noviembre del 2023**



# Universidad Autónoma de Baja California

## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

### 1. INTRODUCCIÓN

En esta actividad continuamos integrando conocimientos previos y utilizamos structs anidados para almacenar información de alumnos, ahora también incluyendo su curso.

### 2. COMPETENCIA

Unificar conocimientos previos.  
Anidar correctamente estructuras.

### 3. FUNDAMENTOS

Una estructura es una colección de una o más variables, no necesariamente del mismo tipo, agrupadas bajo un solo nombre. Las estructuras no se pueden comparar. Para acceder a los miembros de una estructura usamos el operador .

Más información aquí:

<https://drive.google.com/drive/folders/1y0XlG-5yPiklleEGsQoPXNsuTMz7xkOE>



# Universidad Autónoma de Baja California

## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

### 4. PROCEDIMIENTO

## PRÁCTICA 11

Realiza el programa que contenga el siguiente menú

### MENÚ

- 1.- Agregar
  - a) manual (1)
  - b) Automatico (100)
  - c) Regresar
- 2.- Eliminar Registro
- 3.- Buscar
- 4.- Ordenar
- 5.- Imprimir
- 6.- Archivo Texto
- 0.- Salir

### 5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

Se obtuvo una estructura que contiene la información de un alumno, al reunir información de un alumno fuimos capaces de guardarlo en un arreglo de las mismas, en el arreglo fuimos capaces de modificar la información que contenían, apagando y ordenando registros por ejemplo, al juntar los registros suficientes tambien pudimos crear un archivo de texto que coloque todas las salidas como un .txt.

```
}
else
{
    encontrado = BusquedaBinaria(VectReg, 0, i, buscar);
}

if (encontrado == -1)
{
    printf("MATRICULA NO ENCONTRADA\n");
}
else
{
    if (VectReg[encontrado].Status == 0)
    {
        printf("MATRICULA DE ALUMNO DESACTIVADO\n");
    }
    else
    {
        printf("DATOS DEL REGISTRO ENCONTRADO:\n\n");
        printf("MATRICULA EN REGISTRO: %d\n", encontrado);
        printf("MATRICULA: %d\n", VectReg[encontrado].Matricula);
        printf("NOMBRE 1: %s\n", VectReg[encontrado].Persona.Nombre1);
        printf("NOMBRE 2: %s\n", VectReg[encontrado].Persona.Nombre2);
        printf("NOMBRE 3: %s\n", VectReg[encontrado].Persona.Nombre3);
        printf("APELLIDO PATERNO: %s\n", VectReg[encontrado].Persona.ApPat);
        printf("APELLIDO MATERNO: %s\n", VectReg[encontrado].Persona.ApMat);
        printf("FECHA DE NACIMIENTO: %02d-%02d-%04d\n", VectReg[encontrado].Nacimiento.dia, VectReg[encontrado].Nacimiento.mes, VectReg[encontrado].Nacimiento.anio);
        printf("EDAD: %d\n", VectReg[encontrado].Nacimiento.edad);
        printf("SEXO: %s\n", VectReg[encontrado].Sexo);
        printf("LUGAR DE NACIMIENTO: %s\n", VectReg[encontrado].Estado);
        printf("CURP: %s\n", VectReg[encontrado].Curp);
    }
}
```



# Universidad Autónoma de Baja California

## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

### 6. ANEXOS

Archivo anexo.

### 7. REFERENCIAS

#### **Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C**

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 9786071505712

#### **Programación estructurada a fondo: implementación de algoritmos en C**

:Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires,Argentina: Alfaomega

#### **Como programar en C/C++**

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN:9688804711

#### **Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos**

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España:McGraw-Hill.

ISBN: 8448130138