

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Solano Meza Angel Daniel

Matrícula: 372453

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 9 -3/4

Tema - Unidad : Curp

Ensenada Baja California a 22 de Octubre del 2023

Incluir libreria

```
// Solano Meza Angel Daniel Matr. 372453
// 22/10/2023
// Creacion de un programa para generar una curp
// ADSM_CURP_932

#include "odin.h"

int main():
```

El programa debe pedir los datos al usuario, generar, almacenar en una cadena y desplegar el CURP.

```
void Curp(char curp[])
{
    char cultimo[2];
    int ultimo;
    char caracter;
    Nombres(curp);
    FechaNac(curp);
    Sexo(curp);
    Estados(curp);
    Inconvenientes(curp);
    ultimo = NumAleatorio(1, 5);
    sprintf(cultimo, "%d", ultimo);
    caracter = cultimo[0];
    curp[17] = caracter;
}
```

```

void Nombres(char curp[])
{
    char nombre1[50], nombre2[50], nombre3[50], nombre4[50], paterno[50], materno[50];
    char caracter;
    int i, joseMaria, lleno;

    // ***** APELLIDO PATERNO *****

    system("CLS");
    ValiApellidos(paterno, "  APELLIDO PATERNO");

    if (strlen(paterno) == 0)
    {
        curp[0] = 'X';
        curp[1] = 'X';
        curp[13] = 'X';
    }
    else
    {
        Preposiciones(paterno);
        Preposiciones(paterno);
        Preposiciones(paterno);

        caracter = paterno[0];
        curp[0] = caracter;
        if (paterno[0] == 64)
        {
            curp[0] = 'X';
        }

        lleno = 1;
    }
}

```

```

for (i = 1; lleno; i++)
{
    if ((paterno[i] == 'A') || (paterno[i] == 'E') || (paterno[i] == 'I') || (paterno[i] == 'O') || (paterno[i] == 'U'))
    {
        if (paterno[i - 1] == 64)
        {
            curp[1] = 'X';
        }
        else
        {
            caracter = paterno[i];
            curp[1] = caracter;
        }
        lleno = 0;
    }
    if (i == strlen(paterno))
    {
        lleno = 0;
        curp[1] = 'X';
    }
}

lleno = 1;
for (i = 1; lleno; i++)
{
    if (paterno[i] != 64)
    {
        if ((paterno[i] != 'A') && (paterno[i] != 'E') && (paterno[i] != 'I') && (paterno[i] != 'O') && (paterno[i] != 'U'))
        {
            if (paterno[i - 1] == 64)
            {
                curp[13] = 'X';
            }
            else
            {
                caracter = paterno[i];
                curp[13] = caracter;
            }
        }
    }
}

```

```

        }
        lleno = 0;
    }
    if (i == strlen(paterno))
    {
        lleno = 0;
        curp[13] = 'X';
    }
}
// ***** APELLIDO MATERNO *****

```

```

system("CLS");
ValiApellidos(materno, "  APELLIDO MATERNO");

if (strlen(materno) == 0) // Si no tiene apellido materno
{
    curp[2] = 'X';
    curp[14] = 'X';
}
else // Tiene apellido materno
{
    Preposiciones(materno);
    Preposiciones(materno);
    Preposiciones(materno);
    caracter = materno[0];
    curp[2] = caracter;
    if (materno[0] == 64)
    {
        curp[2] = 'X';
    }
    lleno = 1;
}

```

```

for (i = 1; lleno; i++)
{
    if (materno[i] != 64)
    {
        if ((materno[i] != 'A') && (materno[i] != 'E') && (materno[i] != 'I') && (materno[i] != 'O') && (materno[i] != 'U'))
        {
            if (materno[i - 1] == 64)
            {
                curp[14] = 'X';
            }
            else
            {
                caracter = materno[i];
                curp[14] = caracter;
            }
            lleno = 0;
        }
    }
    if (i == strlen(materno))
    {
        lleno = 0;
        curp[14] = 'X';
    }
}

```

```

// ***** NOMBRES *****
do
{
    system("CLS");
    ValiApellidos(nombre1, "  PRIMER NOMBRE");
} while (nombre1[0] == '\0');

Preposiciones(nombre1);
Preposiciones(nombre1);
Preposiciones(nombre1);

```

```

system("CLS");
ValiApellidos(nombre2, "  SEGUNDO NOMBRE");

Preposiciones(nombre2);
Preposiciones(nombre2);
Preposiciones(nombre2);

system("CLS");
ValiApellidos(nombre3, "  TERCER NOMBRE");

Preposiciones(nombre3);
Preposiciones(nombre3);
Preposiciones(nombre3);

system("CLS");
ValiApellidos(nombre4, "  CUARTO NOMBRE");
Preposiciones(nombre4);
Preposiciones(nombre4);
Preposiciones(nombre4);

if (strlen(nombre2) == 0) // Si no es compuesto
{
    caracter = nombre1[0];
    curp[3] = caracter;
    if (nombre1[0] == 64)
    {
        curp[3] = 'X';
    }
    lleno = 1;
    for (i = 1; lleno; i++)
    {
        if (nombre1[i] != 64)

```

```

        {
            if ((nombre1[i] != 'A') && (nombre1[i] != 'E') && (nombre1[i] != 'I') && (nombre1[i] != 'O') && (nombre1[i] != 'U'))
            {
                if (nombre1[i - 1] == 64)
                {
                    curp[15] = 'X';
                }
                else
                {
                    caracter = nombre1[i];
                    curp[15] = caracter;
                }
                lleno = 0;
            }
        }
        if (i == strlen(nombre1))
        {
            lleno = 0;
            curp[15] = 'X';
        }
    }
}
else // Si es compuesto
{
    joseMaria = JoseMaria(nombre1);
    if (joseMaria) // Si es jose o maria tomamos su segundo nombre
    {
        system("pause");
        if (strlen(nombre3) != 0)
        {
            joseMaria = JoseMaria(nombre2);
            if (joseMaria)
            {
                system("pause");
                if (strlen(nombre4) != 0)

```

```

joseMaria = JoseMaria(nombre3);
if (joseMaria)
{
    printf("%s", nombre4);
    system("pause");
    caracter = nombre4[0];
    curp[3] = caracter;
    if (nombre4[0] == 64)
    {
        curp[3] = 'X';
    }
    lleno = 1;
    for (i = 1; lleno; i++)
    {
        if (nombre4[i] != 64)
        {
            if ((nombre4[i] != 'A') && (nombre4[i] != 'E') && (nombre4[i] != 'I') && (nombre4[i] != 'O') && (nombre4[i] != 'U'))
            {
                if (nombre4[i - 1] == 64)
                {
                    curp[15] = 'X';
                }
                else
                {
                    caracter = nombre4[i];
                    curp[15] = caracter;
                }
                lleno = 0;
            }
        }
        if (i == strlen(nombre4))
        {
            lleno = 0;
            curp[15] = 'X';
        }
    }
}

```

```

else
{
    caracter = nombre3[0];
    curp[3] = caracter;
    if (nombre3[0] == 64)
    {
        curp[3] = 'X';
    }
    lleno = 1;
    for (i = 1; lleno; i++)
    {
        if (nombre3[i] != 64)
        {
            if ((nombre3[i] != 'A') && (nombre3[i] != 'E') && (nombre3[i] != 'I') && (nombre3[i] != 'O') && (nombre3[i] != 'U'))
            {
                if (nombre3[i - 1] == 64)
                {
                    curp[15] = 'X';
                }
                else
                {
                    caracter = nombre3[i];
                    curp[15] = caracter;
                }
                lleno = 0;
            }
        }
        if (i == strlen(nombre3))
        {
            lleno = 0;
            curp[15] = 'X';
        }
    }
}
}
else

```

```

{
    caracter = nombre3[0];
    curp[3] = caracter;
    if (nombre3[0] == 64)
    {
        curp[3] = 'X';
    }
    lleno = 1;
    for (i = 1; lleno; i++)
    {
        if (nombre3[i] != 64)
        {
            if ((nombre3[i] != 'A') && (nombre3[i] != 'E') && (nombre3[i] != 'I') && (nombre3[i] != 'O') && (nombre3[i] != 'U'))
            {
                if (nombre3[i - 1] == 64)
                {
                    curp[15] = 'X';
                }
                else
                {
                    caracter = nombre3[i];
                    curp[15] = caracter;
                }
                lleno = 0;
            }
        }
        if (i == strlen(nombre3))
        {
            lleno = 0;
            curp[15] = 'X';
        }
    }
}
else
{
    caracter = nombre2[0];

```

```

    curp[3] = caracter;
    if (nombre2[0] == 64)
    {
        curp[3] = 'X';
    }
    lleno = 1;
    for (i = 1; lleno; i++)
    {
        if (nombre2[i] != 64)
        {
            if ((nombre2[i] != 'A') && (nombre2[i] != 'E') && (nombre2[i] != 'I') && (nombre2[i] != 'O') && (nombre2[i] != 'U'))
            {
                if (nombre2[i - 1] == 64)
                {
                    curp[15] = 'X';
                }
                else
                {
                    caracter = nombre2[i];
                    curp[15] = caracter;
                }
                lleno = 0;
            }
        }
        if (i == strlen(nombre2))
        {
            lleno = 0;
            curp[15] = 'X';
        }
    }
}
else
{
    caracter = nombre2[0];
    curp[3] = caracter;
    if (nombre2[0] == 64)

```

```

    if (nombre2[0] == 64)
    {
        curp[3] = 'X';
    }
    lleno = 1;
    for (i = 1; lleno; i++)
    {
        if (nombre2[i] != 64)
        {
            if ((nombre2[i] != 'A') && (nombre2[i] != 'E') && (nombre2[i] != 'I') && (nombre2[i] != 'O') && (nombre2[i] != 'U'))
            {
                if (nombre2[i - 1] == 64)
                {
                    curp[15] = 'X';
                }
                else
                {
                    caracter = nombre2[i];
                    curp[15] = caracter;
                }
                lleno = 0;
            }
        }
        if (i == strlen(nombre2))
        {
            lleno = 0;
            curp[15] = 'X';
        }
    }
}

```

```

}
else // No es Jose o Maria usamos su primer nombre
{
    caracter = nombre1[0];
    curp[3] = caracter;
}

```

```

if (nombre1[0] == 64)
{
    curp[3] = 'X';
}
lleno = 1;
for (i = 1; lleno; i++)
{
    if (nombre1[i] != 64)
    {
        if ((nombre1[i] != 'A') && (nombre1[i] != 'E') && (nombre1[i] != 'I') && (nombre1[i] != 'O') && (nombre1[i] != 'U'))
        {
            if (nombre1[i - 1] == 64)
            {
                curp[15] = 'X';
            }
            else
            {
                caracter = nombre1[i];
                curp[15] = caracter;
            }
            lleno = 0;
        }
    }
    if (i == strlen(nombre1))
    {
        lleno = 0;
        curp[15] = 'X';
    }
}
}
}

```

```

CURP
1.- GENERAR CURP
0.- SALIR
ESCOGE UNA OPCION: 1

```

```

TU CURP
FXL0970131HGRRPM03
Presione una tecla para continuar . . .

```

```

TU CURP
CAXC020328HNEHXWA2
Presione una tecla para continuar . . .

```


TU CURP

LOXA071228HYNMNA5

Presione una tecla para continuar . . .