



# Universidad Autónoma de Baja California

## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

### Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

**Materia:** Programación Estructurada / Clave 36276

**Alumno:** Solano Meza Angel Daniel

**Matrícula:** 372453

**Maestro:** Pedro Núñez Yépiz

**Actividad No. :** 13

**Tema-Unidad :** Archivos binarios

**Ensenada Baja California a 15 de Noviembre del 2023**



# Universidad Autónoma de Baja California

## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

### 1. INTRODUCCIÓN

En esta actividad se utilizan estructuras para almacenar información de trabajadores, archivos de texto y binarios para almacenar y obtener información de los mismos.

### 2. COMPETENCIA

Unificar conocimientos previos.

Extraer datos correctamente de un archivo binario.

Almacenar información correctamente en un archivo binario.

### 3. FUNDAMENTOS

Una estructura es una colección de una o más variables, no necesariamente del mismo tipo, agrupadas bajo un solo nombre. Las estructuras no se pueden comparar. Para acceder a los miembros de una estructura usamos el operador .

Más información aquí:

<https://drive.google.com/drive/folders/1y0XlG-5yPiklleEGsQoPXNsuTMz7xkOE>



# Universidad Autónoma de Baja California

## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

### 4. PROCEDIMIENTO

## ACTIVIDAD 13

REALICE EL SIGUIENTE PROGRAMA QUE CONTENGA UN MENÚ.

MENÚ

- 1.- AGREGAR (AUTOM 100 REGISTROS)
- 2.- EDITAR REGISTRO
- 3.- ELIMINAR REGISTRO (lógico)
- 4.- BUSCAR
- 5.- ORDENAR
- 6.- IMPRIMIR
- 7.- GENERAR ARCHIVO TEXTO
- 8.- VER ARCHIVO TEXTO
- 9.- CREAR ARCH BINARIO
- 10.- CARGAR ARCH BINARIO
- 11.- MOSTRAR ELIMINADOS
- 0.- SALIR

### 5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

Al aprender a utilizar los archivos binarios podemos encriptar nuestra información, crear pequeñas bases de datos, etc., por esto es importante el saber manipular archivos binarios.

```
int CrearBIN(TReg vect[], int n, char nom[])
{
    char archivo[30];
    strcpy(archivo, nom);
    TReg reg;
    int i;
    strcat(archivo, ".dll");
    FILE *fa;
    fa = fopen(archivo, "ab");
    for (i = 0; i < n; i++)
    {
        reg = vect[i];
        fwrite(&reg, sizeof(TReg), 1, fa);
    }
    fclose(fa);
    return 1;
}
```



# Universidad Autónoma de Baja California

## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

### 6. ANEXOS

Archivo anexo.

### 7. REFERENCIAS

#### **Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C**

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 9786071505712

#### **Programación estructurada a fondo: implementación de algoritmos en C**

:Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires,Argentina: Alfaomega

#### **Como programar en C/C++**

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN:9688804711

#### **Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos**

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España:McGraw-Hill.

ISBN: 8448130138