



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Solano Meza Angel Daniel

Matrícula: 372453

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 13

Tema-Unidad : Archivos Indexados

Ensenada Baja California a 28 de Noviembre del 2023



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

1. INTRODUCCIÓN

En esta actividad se utilizan estructuras para almacenar información de trabajadores, archivos de texto y binarios para almacenar y obtener información de los mismos.

2. COMPETENCIA

Unificar conocimientos previos.
Indexar correctamente un archivo binario.
Almacenar información correctamente en un archivo binario.

3. FUNDAMENTOS

Una estructura es una colección de una o más variables, no necesariamente del mismo tipo, agrupadas bajo un solo nombre. Las estructuras no se pueden comparar. Para acceder a los miembros de una estructura usamos el operador .

Más información aquí:

<https://drive.google.com/drive/folders/1y0XlG-5yPiklleEGsQoPXNsuTMz7xkOE>

4. PROCEDIMIENTO

MENÚ

- 1.- AGREGAR**
- 2.- ELIMINAR**
- 3.- BUSCAR**
- 4.- ORDENAR**
- 5.- IMPRIMIR REGISTROS ARCHIVO ORIGINAL**
- 6.- IMPRIMIR REGISTROS ARCHIVO ORDENADO**
- 7.- GENERAR ARCHIVO TEXTO**
- 8.- EMPAQUETAR**
- 0.- SALIR**



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

Al utilizar archivos indexados logramos ahorrar memoria y optimizar procesos, para lograr esto debemos dominar todos los temas aprendidos en el curso. Una unidad unificadora de conocimientos muy útil.

```
void GenerarNormal(char nom[])
{
    FILE *fa, *bin;
    TReg reg;
    int j = 0;
    NombreArch(nom);
    strcat(nom, ".txt");
    bin = fopen("datos.dat", "rb");
    fa = fopen(nom, "w");

    while (fread(&reg, sizeof(TReg), 1, bin))
    {
        if (reg.status == 1)
        {
            fprintf(fa, "%-10d || %-10d || %-9s || %-16s || %-16s || %-12s || %-16s || %-16s || %-4d || %-10d\n", j++, reg.enrollment, reg.
        }
    }

    fclose(fa);
    fclose(bin);
}
```

6. ANEXOS

Archivo anexo.



7. REFERENCIAS

Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 9786071505712

Programación estructurada a fondo: implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires,Argentina: Alfaomega

Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN:9688804711

Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España:McGraw-Hill.

ISBN: 8448130138