## Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

**Alumno:** Solano Meza Angel Daniel

Matrícula: 372453

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 8

**Tema - Unidad :** Arreglos - Unidad 1

Ensenada Baja California a 30 de Septiembre del 2023

```
1.
             case 1:
                 printf("LLENAR VECTOR 1 MANUALMENTE\n");
                 LlenarVector(vector1, 10, 30, 70, 0);
                 system("CLS");
                 printf("Vector 1 rellenado\n");
                 system("PAUSE");
                 break;
  void LlenarVector(int vect[], int m, int ri, int rf, int op)
     // VARIABLES LOCALES
     int i, j, num;
     system("CL\overline{S");
      // AQUI DESARROLLO PROGRAMA
     if (op == 1) // Opcion rellenado automatico
         for (i = 0; i < m; i++) // Le asgina un valor a cada indice del vector
             vect[i] = (rand() % (ri - rf)) + ri;
             for (j = 0; j < i; j++) // Barre el vector hasta i comprobando que no se repita el numero
                if (vect[i] == vect[j]) // Si se encuentra un numero repetido lo vuelve a generar
                    vect[i] = (rand() % (ri - rf)) + ri;
     else // Opcion rellenado manual
         for (i = 0; i < m; i++)
            printf(" Espacio [%d]\n", i + 1);
            vect[i] = Validar("Numero entre 30 y 70\n", 30, 70); // Valida la entrada manual
2.
           case 2:
                printf("LLENAR VECTOR 2 AUTOMATICAMENTE\n");
                LlenarVector(vector2, 10, 1, 20, 1);
                system("CLS");
                printf("Vector 2 rellenado\n");
                system("PAUSE");
                break:
```

```
void LlenarVector(int vect[], int m, int ri, int rf, int op)
     // VARIABLES LOCALES
     int i, j, num;
     system("CL\overline{S"});
     // AQUI DESARROLLO PROGRAMA
     if (op == 1) // Opcion rellenado automatico
         for (i = 0; i < m; i++) // Le asgina un valor a cada indice del vector
            vect[i] = (rand() % (ri - rf)) + ri;
             for (j = 0; j < i; j++) // Barre el vector hasta i comprobando que no se repita el numero
                if (vect[i] == vect[j]) // Si se encuentra un numero repetido lo vuelve a generar
                    vect[i] = (rand() % (ri - rf)) + ri;
         for (i = 0; i < m; i++)
            printf(" Espacio [%d]\n", i + 1);
            vect[i] = Validar("Numero entre 30 y 70\n", 30, 70); // Valida la entrada manual
3.
          case 3:
               printf("LLENAR VECTOR 3 \n");
               Vector3(vector3, vector1, vector2);
               system("CLS");
               printf("Vector 3 rellenado\n");
               system("PAUSE");
               break;
  void Vector3(int vect3[], int vect2[], int vect1[])
      // VARIABLES LOCALES
      int i;
      system("CLS");
      for (i = 0; i < 10; i++)
           vect3[i] = vect2[i]; //Los primeros 10 espacios se llenan con el vector 2
           vect3[i + 10] = vect1[i]; //Del 10 al 20 con el vector 1
      }
      // AQUI DESARROLLO PROGRAMA
4.
```

```
case 4:
               ImprimirVector("VECTOR 1", vector1, 10);
               ImprimirVector("VECTOR 2", vector2, 10);
               ImprimirVector("VECTOR 3", vector3, 20);
               break;
           casa 5.
 void ImprimirVector(char msg[], int vect[], int m)
     // VARIALES LOCALES
     int i;
     system("CLS");
     // AQUI DESARROLLO PROGRAMA
     printf("%s\n", msg);
     for (i = 0; i < m; i++)
        printf("[%d] --> %d\n", i + 1, vect[i]); //Imprime el valor del del arreglo en el indice
     system("PAUSE");
5.
           case 5:
                LlenarMatriz(matriz, vector1, vector2, 4, 4);
                break:
 void LlenarMatriz(int matriz[][4], int vect1[], int vect2[], int m, int n)
     // VARIALES LOCALES
     int i, j, k;
     system("CLS");
     // AQUI DESARROLLO PROGRAMA
     for (i = 0, k=0; i < m; i++)
         for (j = 0; j < n; j++, k++)
             if (k < 10) //Llena la matriz con los 10 datos del vector 1
                 matriz[i][j] = vect1[k];
             else //Cuando se termina el vector 1 continua con el vector 2
                 matriz[i][j] = vect2[k-10];
     printf("Matriz rellenada\n");
     system("PAUSE");
6.
```