

UD1: Manejo de ficheros

PRÁCTICA

ACCESO A DATOS

UD1: Manejo de ficheros - Práctica

Basándonos en ejercicios como *“Liga de fútbol”*, se debe crear un enunciado similar, manejando otros datos, otras funciones y otros ficheros.

En la práctica se deberán manejar:

- **Ficheros binarios/de texto**
- **Ficheros XML**
- **Objetos serializables**

UD1: Manejo de ficheros - Práctica

Requisitos mínimos:

- Manejar **3 ficheros** con sus funciones correspondientes de lectura y escritura
- Crear **2 clases serializables**, acompañadas de todos sus métodos imprescindibles
- Crear apartado de manejo de ficheros XML con XStream que cree un archivo xml y que lo pueda leer
- Creación de **3 programas dentro de la misma clase**, que tengan diferentes propósitos
- Crear una **función principal que ejecute todas las funciones** definidas
- **Informe** que describa los archivos creados, las clases, los programas creados...

UD1: Manejo de ficheros - Práctica

Se valorará:

- Manejo de ficheros y distintas funciones (utilizando clases y archivos adicionales)
- Creación de más clases serializables
- Utilizar otra manera de escribir y leer ficheros xml
- Programas adicionales a los 3 solicitados
- Uso de excepciones
- Contenido del informe con detalle

UD1: Manejo de ficheros - Práctica

Entrega:

- Fecha límite: 19 de octubre (23:59)
- La entrega se realizará por Moodle
- Se deberá entregar el informe en formato pdf y el proyecto Java (comprimido)