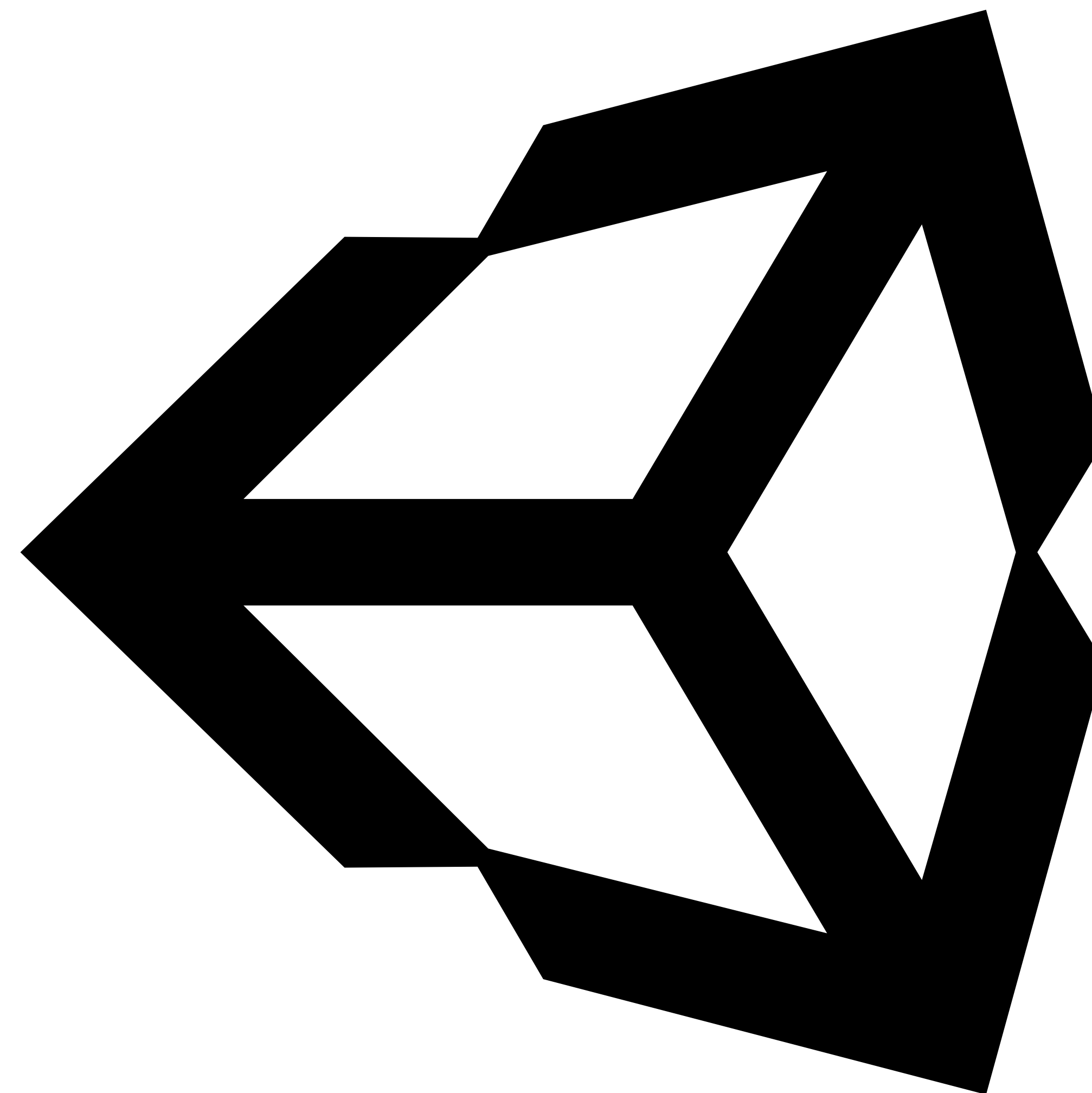


PROGMM

Desarrollo de videojuegos



宮本 茂



A close-up portrait of Shigeru Miyamoto, smiling warmly. He has dark, slightly graying hair and is wearing a dark blue sweater with a colorful plaid pattern. The background is a plain, light gray wall.

宮本 茂

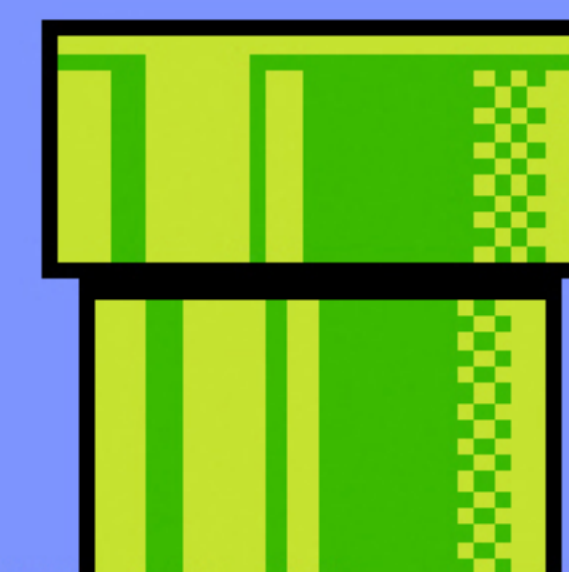
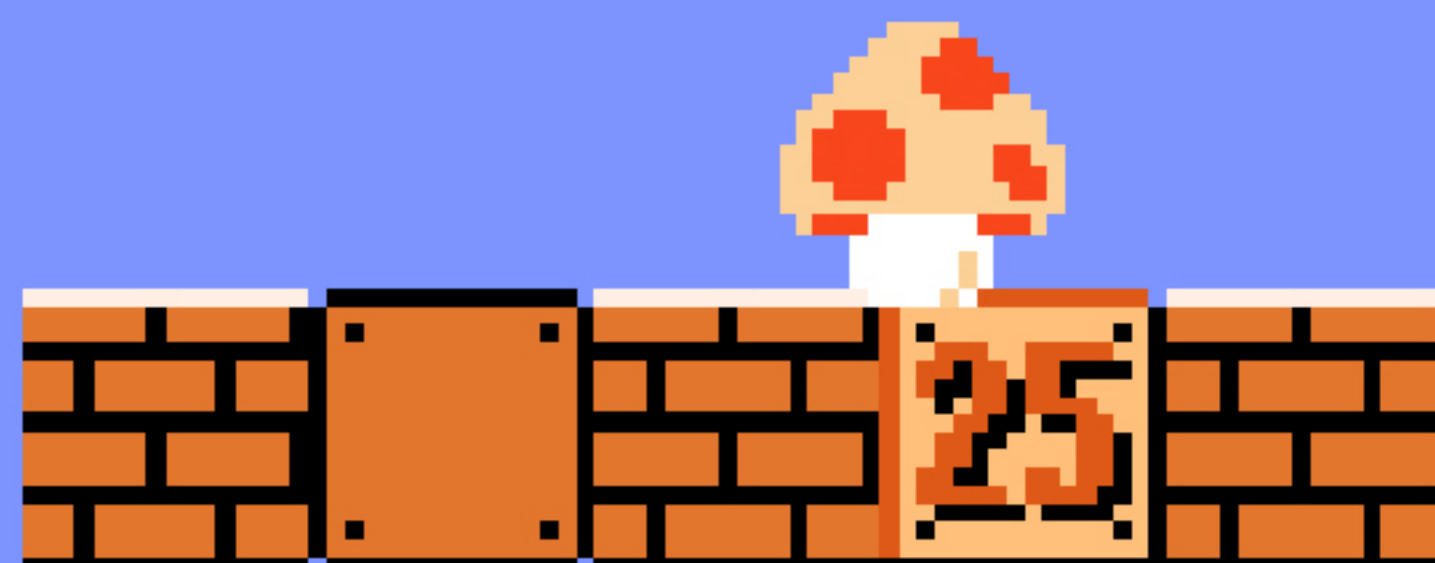
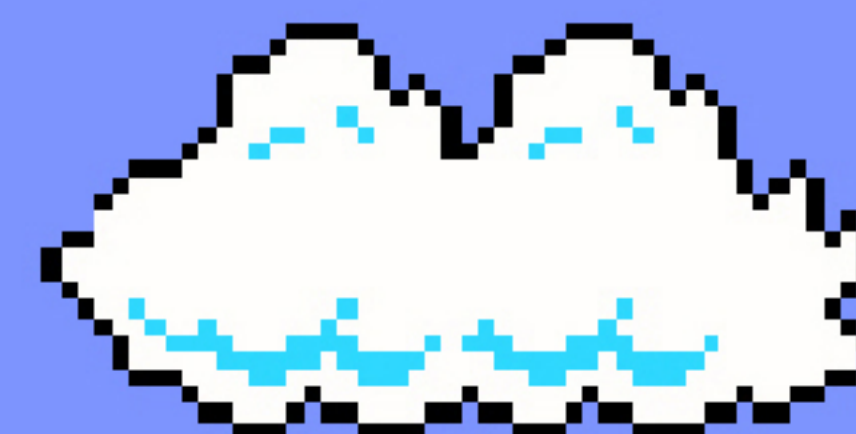
Shigeru Miyamoto

MARIO
000000

● x 00

WORLD
1-1

TIME
913



Desarrollo de videojuegos

Desarrollo de videojuegos

- Concepto
- Diseño
- Planificación
- Producción
- Pruebas
- Mantenimiento

Concepto

- Género
- *Gameplay*
- *Storyboard*

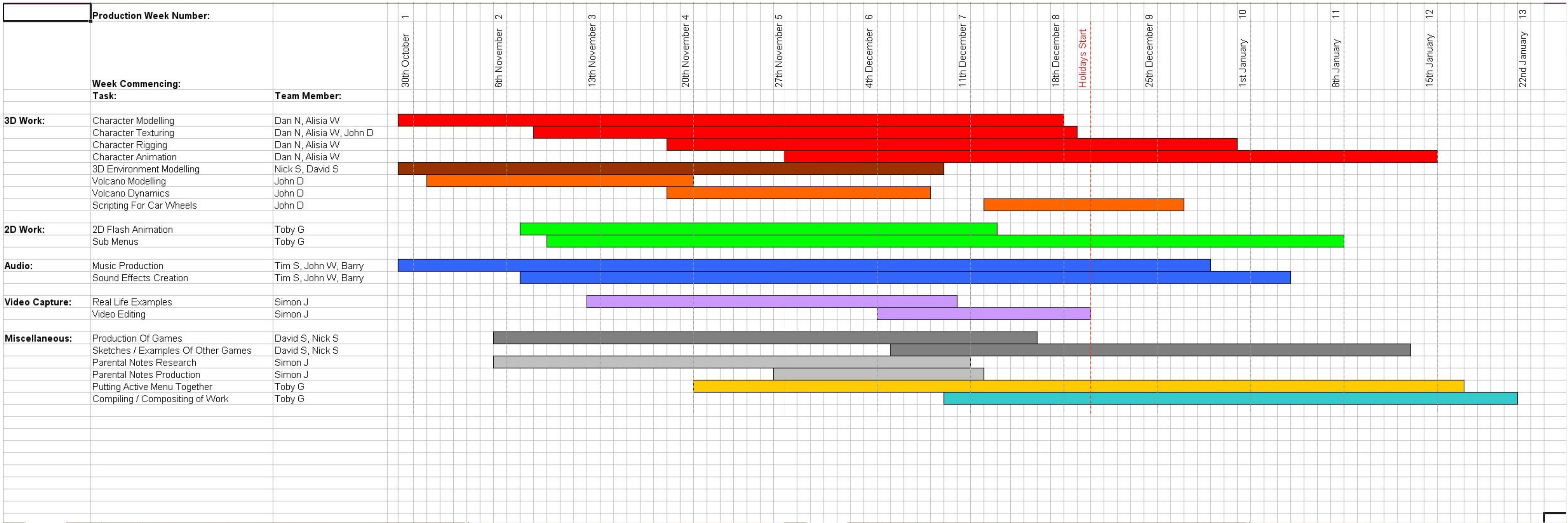


Diseño

- Historia
- Guión
- Arte conceptual
- Sonido
- Mecánica del juego
- Diseño de programación



Planificación



Producción

- Programación
- Ilustración
- Interfaz
- Modelado 3D
- Animación
- Sonido
- Música



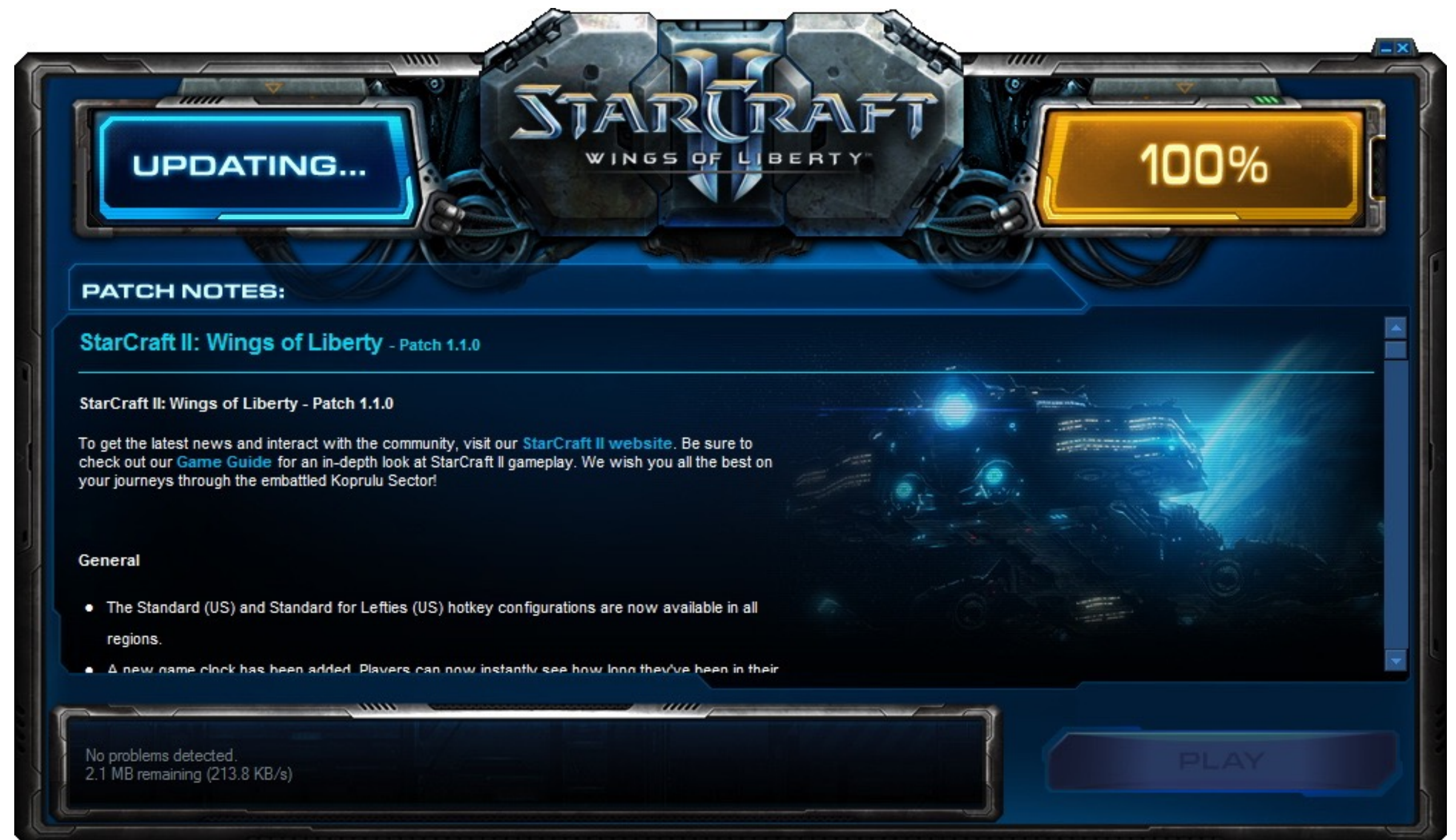
Pruebas

- Alpha
- Beta

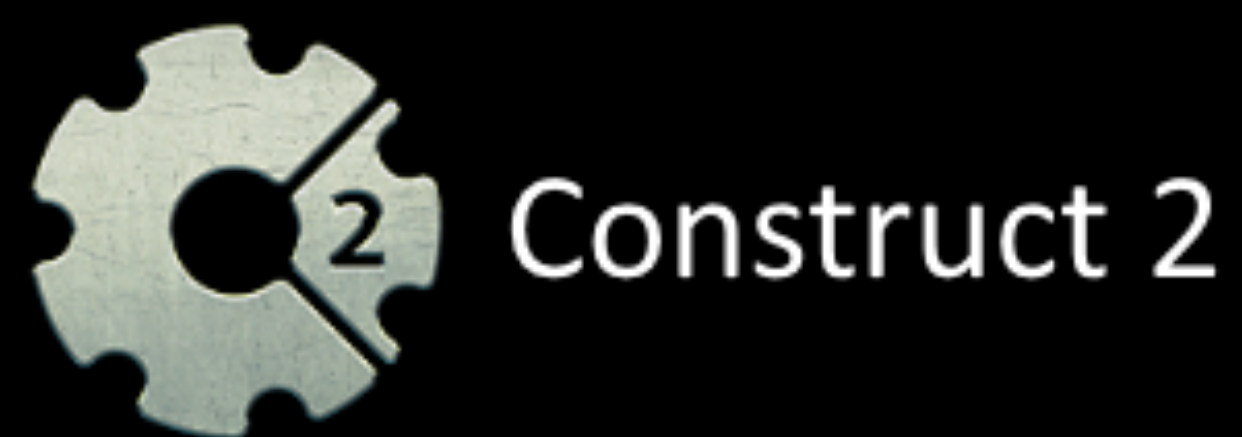


Mantenimiento

- Parches
- Ampliaciones

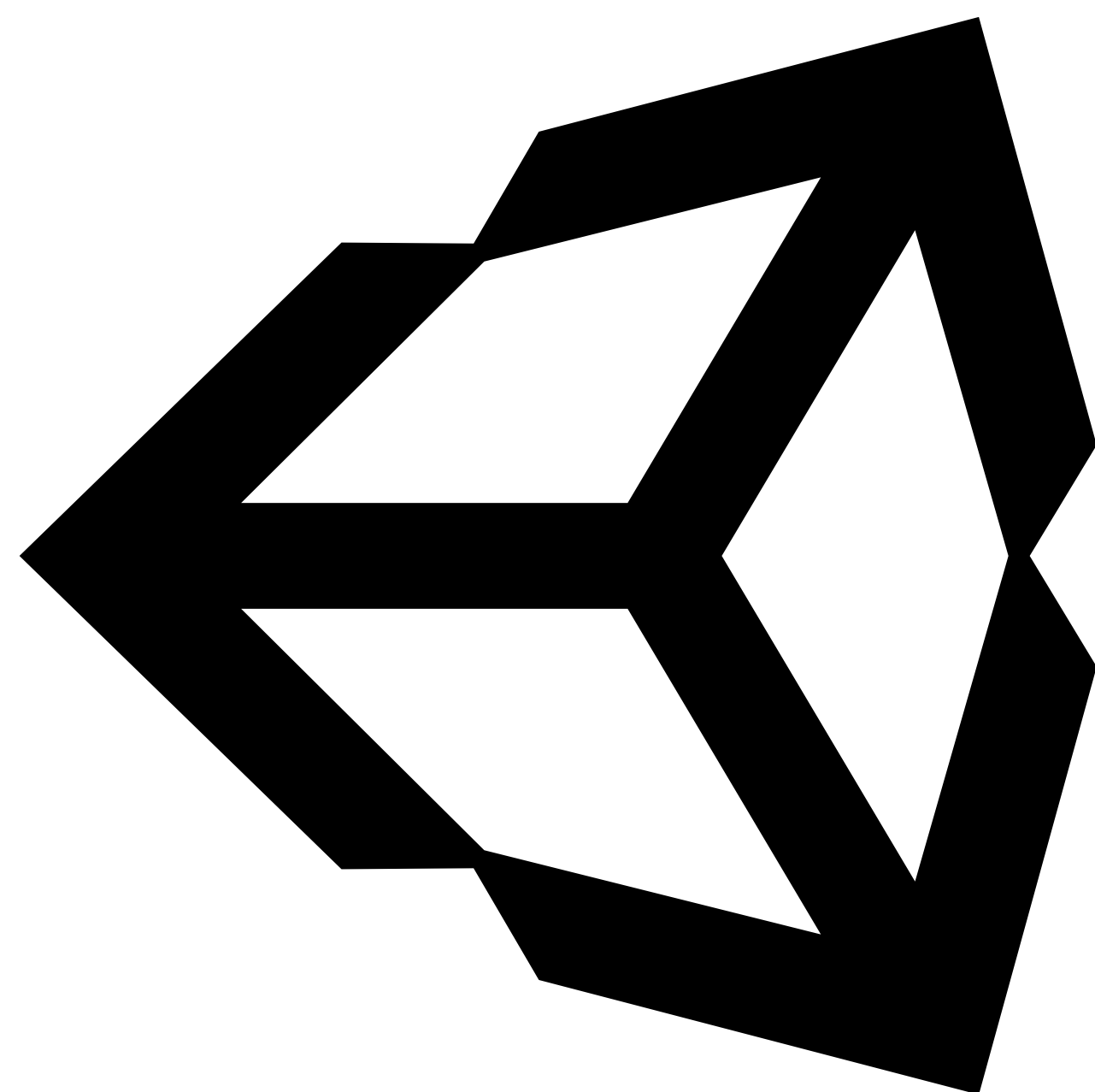


Herramientas de desarrollo



Herramientas de desarrollo

<https://blog.sagipl.com/game-development-tools/>



unity

Unity

- Motor de juego 2D y 3D
- Entorno de desarrollo
- Multiplataforma
- Asset Store
- Cloud Build

Componentes

- Unity
- Visual Studio (recomendado)
- iOS / Android Build (opcional)
- WebGL build (opcional)

Instalación

<https://store.unity.com/es>

すべての質問は？

Any questions?

Galderarik?

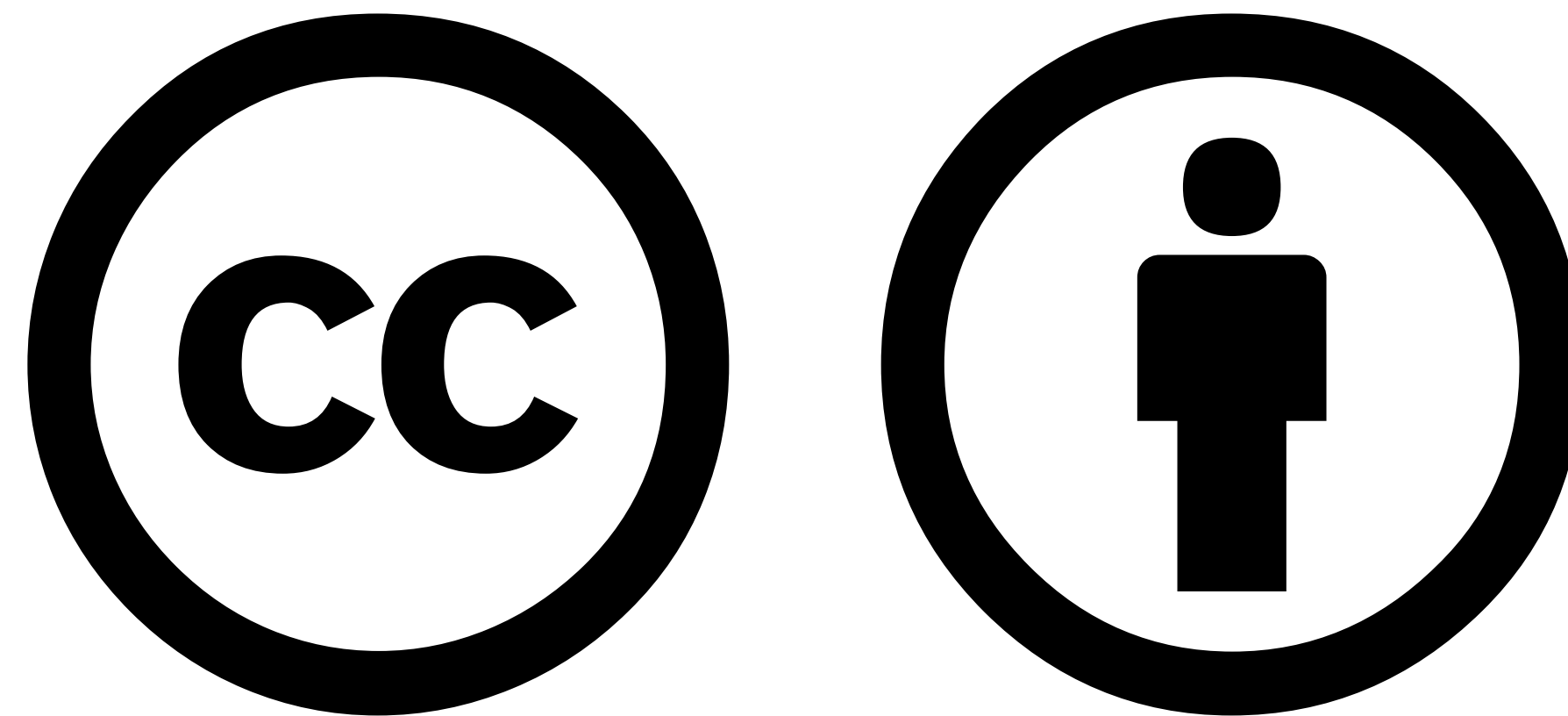
¿Alguna pregunta?

任何問題？

Alguma pergunta?

أي أسئلة؟

질문 있나요?



Excepto si se especifica lo contrario, esta presentación está bajo licencia

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2020 Ion Jaureguialzo Sarasola. Algunos derechos reservados.