**PROYECTO**

Para este proyecto tenéis que crear una aplicación para Android, usando Kotlin como lenguaje de programación.

Esta aplicación tendrá que tener un toolbar con diferentes de opciones para el menú y usar un RecyclerView o ViewPager2 para el diseño, o ambos. Además, podéis usar CardViews y TabLayout para mejorar el diseño.

Vuestra aplicación también deberá usar una BBDD, para ello usareis SQLite y Room.

Un ejemplo de aplicación, podría ser un juego de preguntas, tipo egunean behin. Necesitaríais una BBDD para guardar las preguntas y sus respuestas en una base de datos. Podríais usar un RecyclerView o ViewPager2 para poner todas las preguntas y un CardView para cada pregunta.

Fechas;

Antes de las 19:00 del 24 de abril tendría que estar subida en Moodle una propuesta para la aplicación.

Antes de las 19:00 del 29 de mayo la aplicación tendrá que estar subida a Moodle.