



Practica preferencia

Diseño de Interfaces

Daniel Tejerizo Moretón

2º DAW

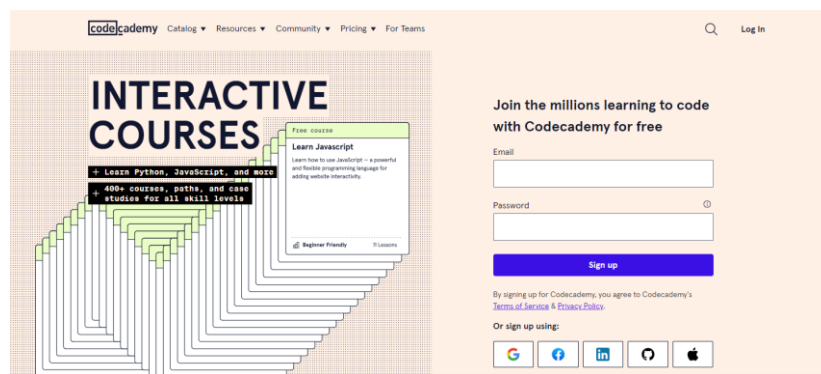
1. Plataformas de aprendizaje.....	2
2. Iconos.....	3
3. Paletas de colores.....	4
4. Documentación	5
5. Librerías de animaciones	6

En esta practica voy a elegir 10 recursos que me gusten y sean utiles para los desarrolladores.

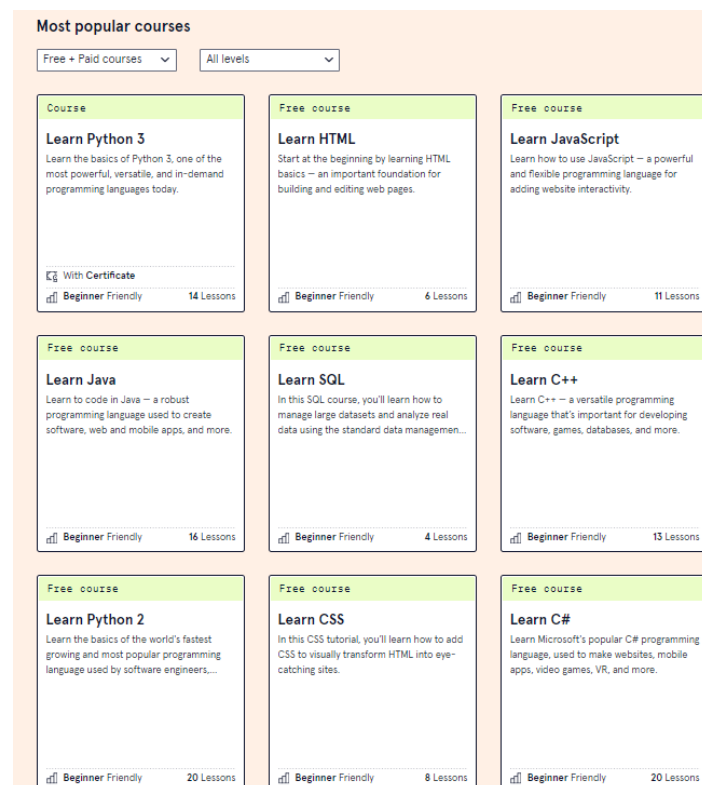
1. Plataformas de aprendizaje.

La plataforma de aprendizaje que más me ha gustado ha sido Codecademy [Learn to Code - for Free | Codecademy](#).

Codecademy es una plataforma de aprendizaje con cursos interactivos y con una interfaz muy visual:



Tiene un catálogo muy extenso con multiples lenguajes para aprender:

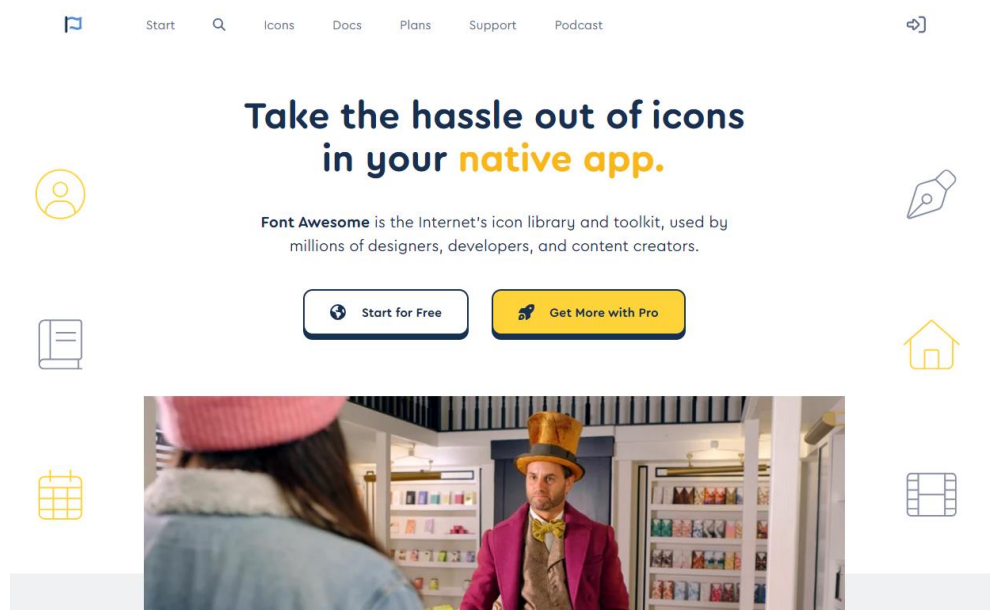


He elegido esta plataforma por su interfaz tan intuitiva y por la variedad de cursos que hay disponibles.

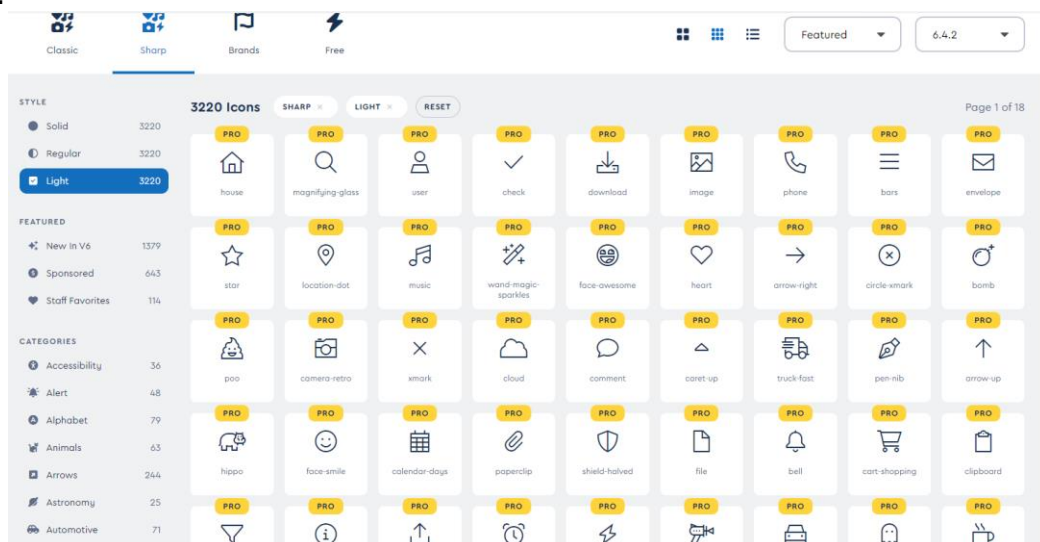
2. Iconos

La plataforma de iconos que mas me ha gustado es Font Awesome [Font Awesome](#)

Font Awesome es una plataforma para elegir iconos de todo tipo de formatos:



Hay multiples iconos, algunos con la version gratis y otros con la version PRO:

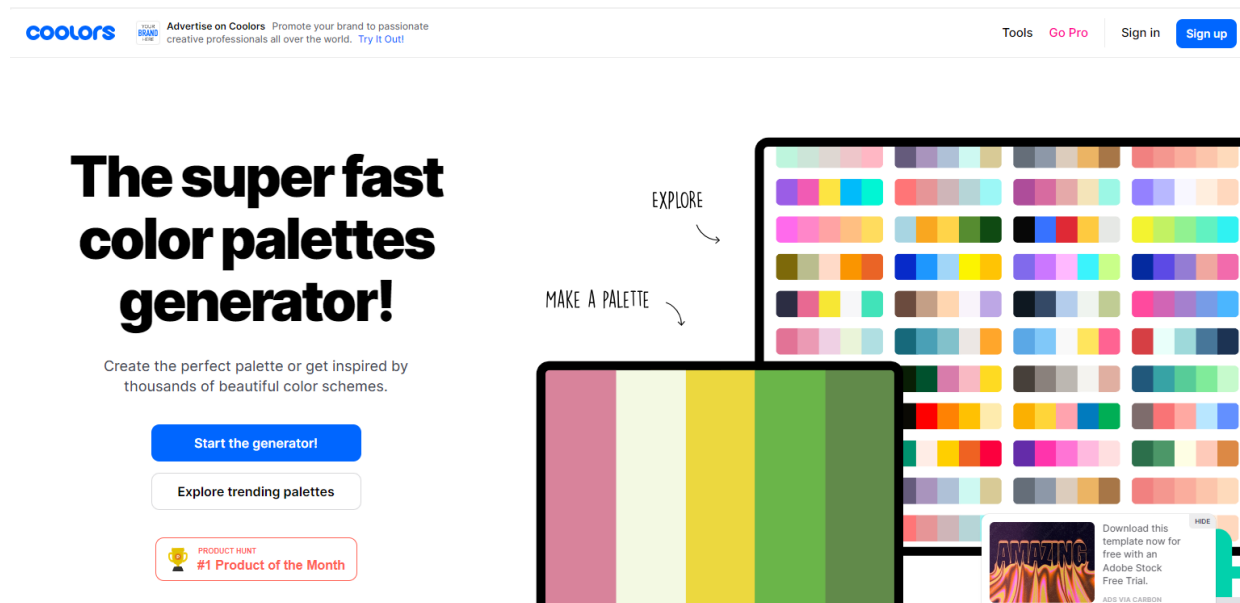


He elegido esta plataforma porque explica como insertar los iconos y hay de muchos tipo y diseños diferentes, tambien tiene una interfaz muy visual.

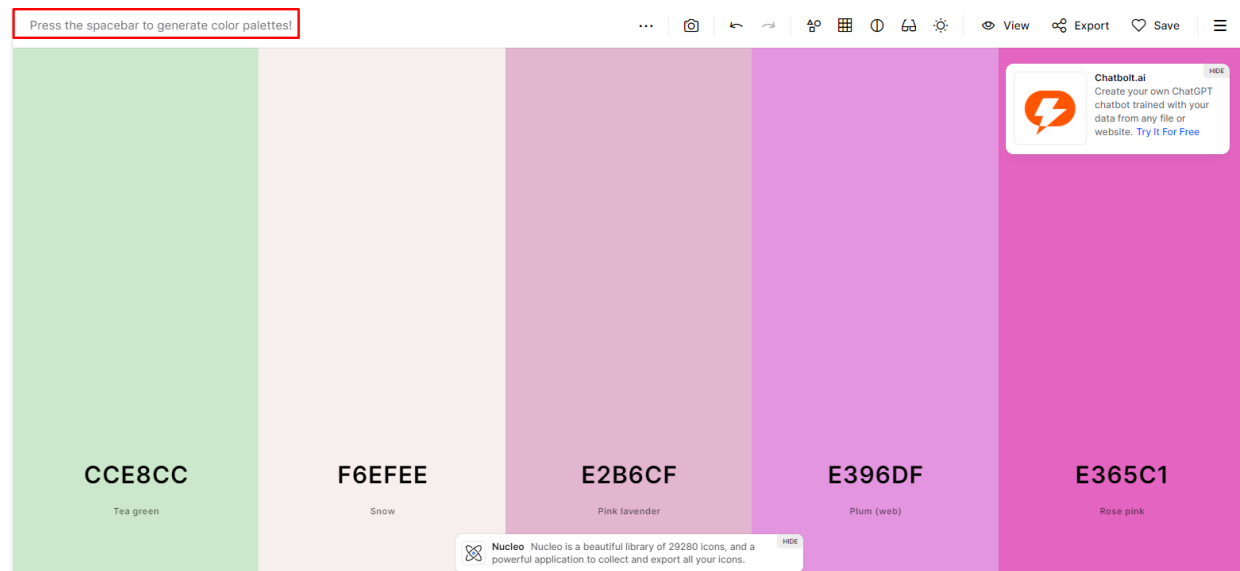
3. Paletas de colores

La plataforma de colores que más me gusta es Coolors [Coolors - The super fast color palettes generator!](#)

Coolors es una plataforma de paletas de colores muy útil, es un generador automático de paletas de colores:



Al pulsar el espacio, se genera una paleta de color aleatoria que puede servir para tu diseño:

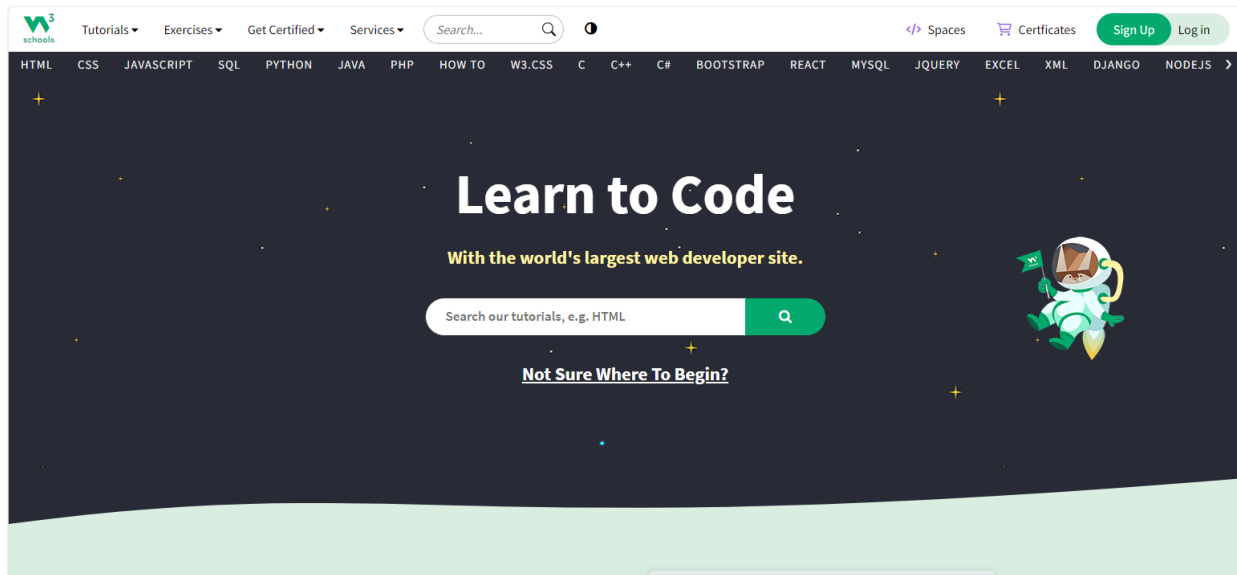


He elegido esta plataforma por su facilidad para generar paletas de colores muy útiles para diseñar.

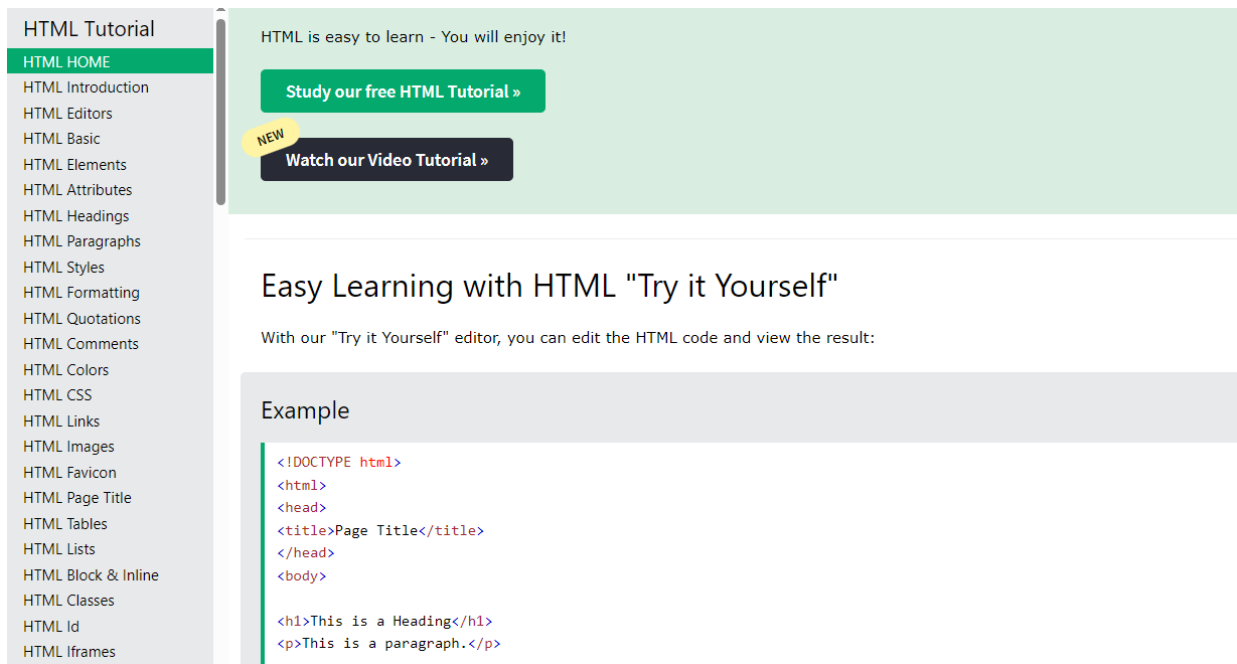
4. Documentación

La plataforma de Documentación que he elegido es W3schools
[W3Schools Online Web Tutorials](https://www.w3schools.com/)

W3schools es una página de documentación para todos los lenguajes:



Y tiene documentos sobre cada fase del aprendizaje de los lenguajes:

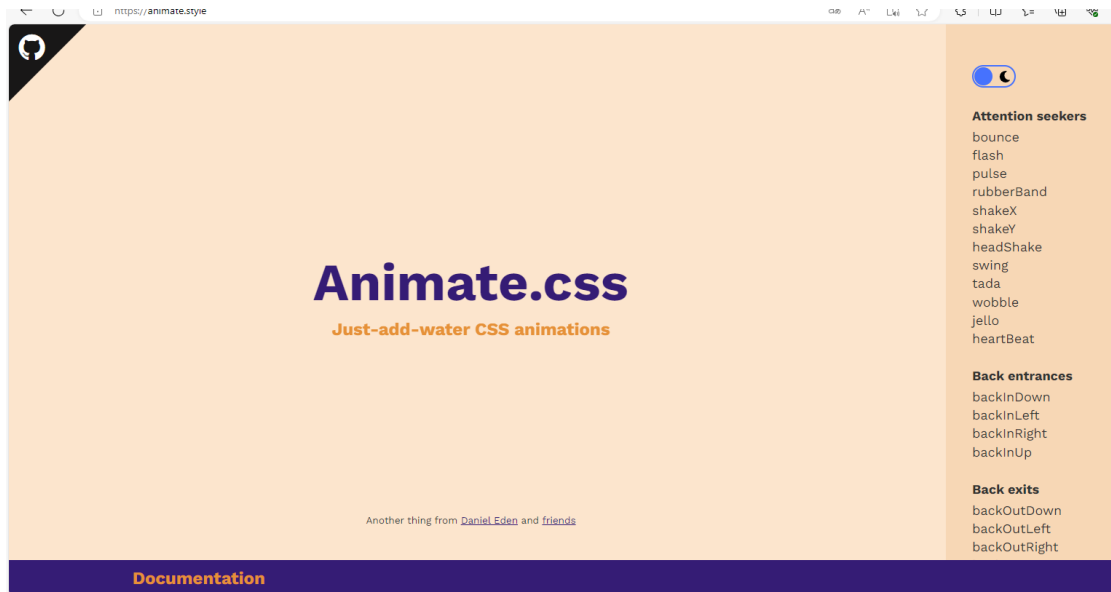


He elegido esta página porque es muy útil y esta muy bien explicado y elaborado.

5. Librerías de animaciones

La plataforma de animaciones que he seleccionado es Animate.css
[Animate.css | A cross-browser library of CSS animations.](https://animate.style)

Animate.css es una plataforma de animaciones para css:



Tiene todo tipo de animaciones y como utilizarlas:

Be aware that some animations are dependent on the `animation-timing` property set on the animation's class. Changing or not declaring it might lead to unexpected results.

CSS Custom Properties (CSS Variables)

Since version 4, Animate.css uses custom properties (also known as CSS variables) to define the animation's duration, delay, and iterations. This makes Animate.css very flexible and customizable. Need to change an animation duration? Just set a new value globally or locally.

Example:

```
/* This only changes this particular animation duration */
.animate__animated.animate__bounce {
  --animate-duration: 2s;
}

/* This changes all the animations globally */
:root {
  --animate-duration: 800ms;
  --animate-delay: 0.9s;
}
```

Custom properties also make it easy to change all your animation's time-constrained properties on the fly. It means that you can have a slow-motion or time-lapse effect with a javascript one-liner:

He elegido esta página porque es muy útil a la hora de usar animaciones.