

PRÁCTICA SERVIDORES

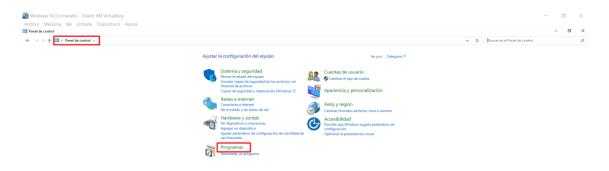
Sistemas Informáticos

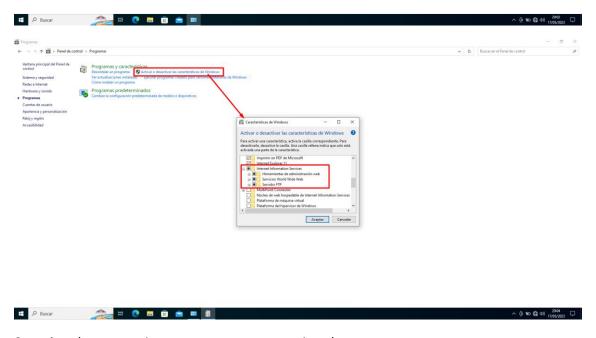


ANGELA ALONSO MORO 1º DAW

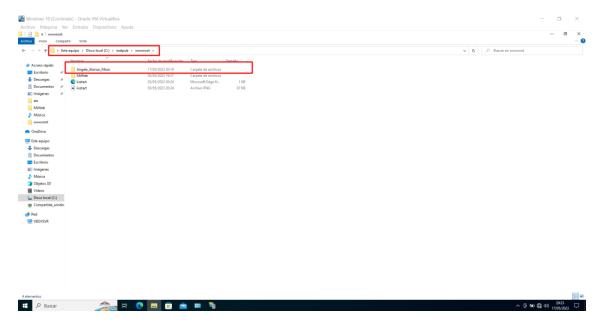
1. Servidor de aplicaciones de Windows

Para poder activar el IIS (Internet Information Services) es necesario activar esta característica de Windows. Para ello se realizan los siguientes pasos.

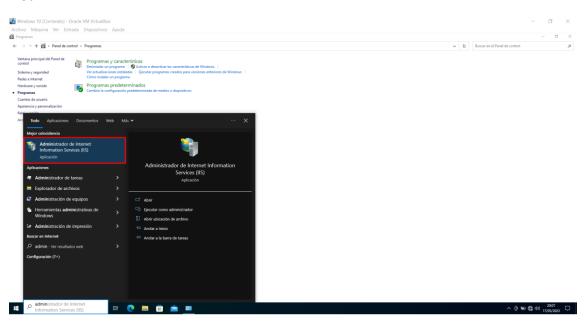




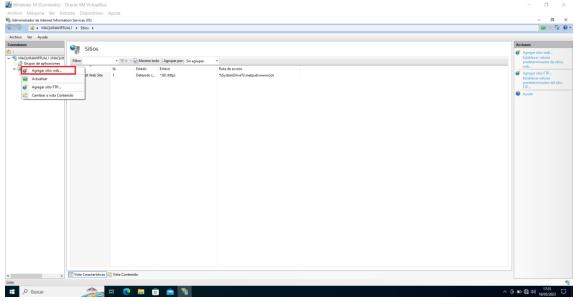
Se activan las tres opciones y se espera a que se instale.



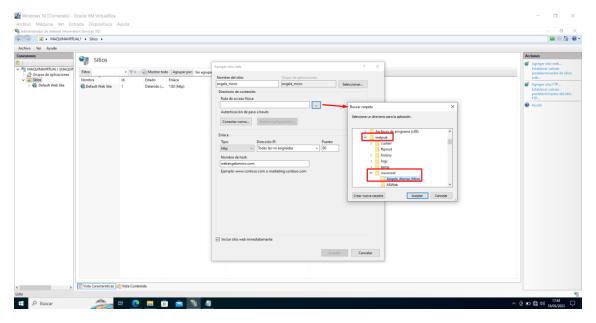
Una vez instalado se crea una carpeta en el directorio raíz de IIS, en ella irá el contenido de la web.



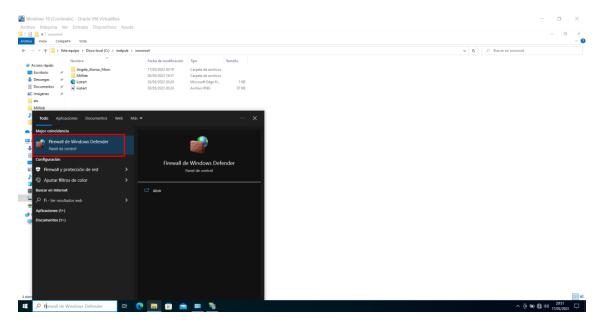
Se accede al administrador de IIS.



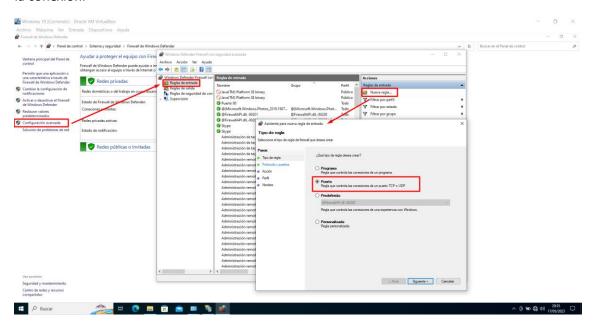
Se crea un nuevo servidor web.



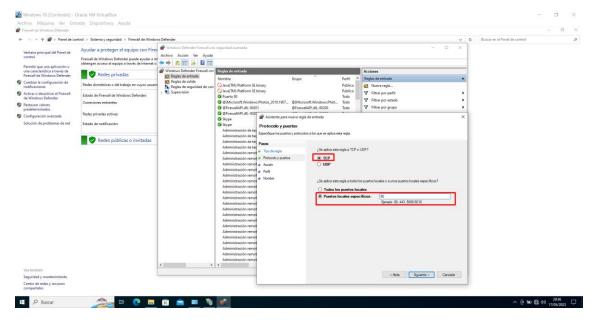
Una vez cumplimentados los campos, y establecida la ruta a la carpeta creada anteriormente, se pulsa aceptar.



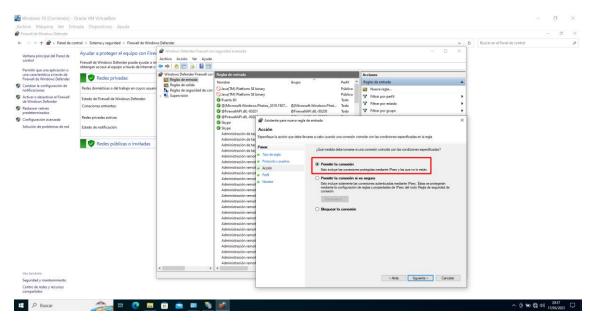
A continuación, se crea la regla de excepción para el puerto 80 en el firewall, para que permita la conexión.



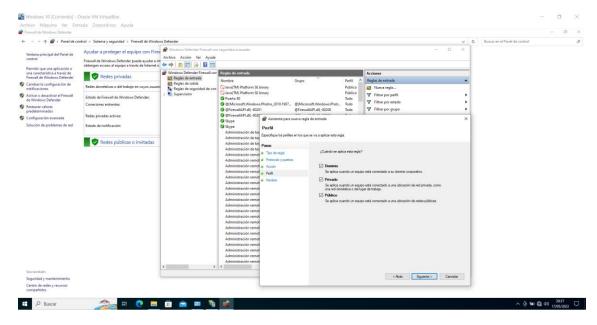
Se crea una nueva regla de entrada para el puerto.



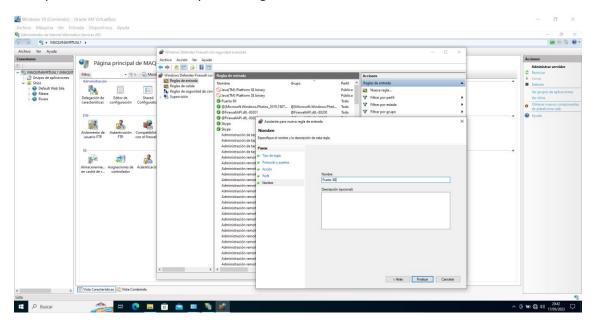
Se especifica el puerto 80.



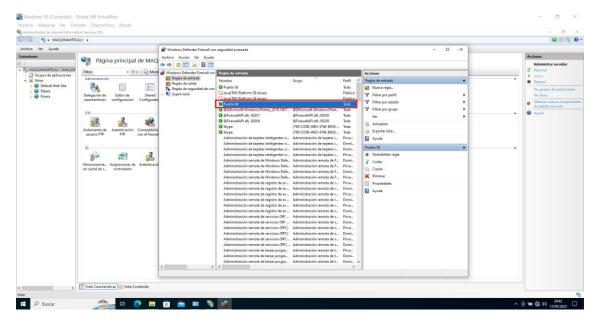
Se permite la conexión.



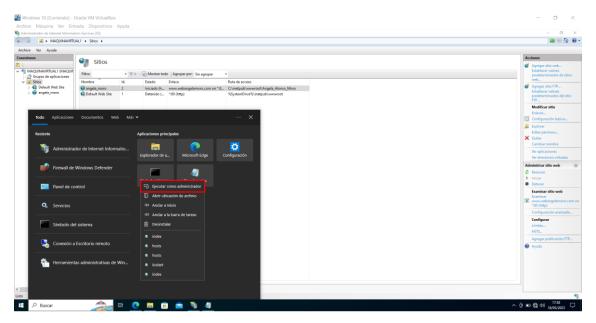
Se especifica cuando se debe aplicar la regla.



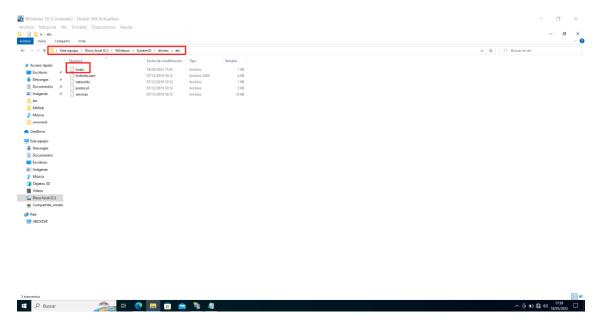
Se le da un nombre que sirva para identificar la regla.



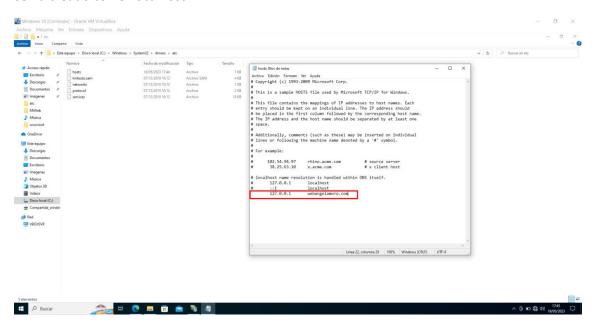
Se comprueba que se ha creado la regla.



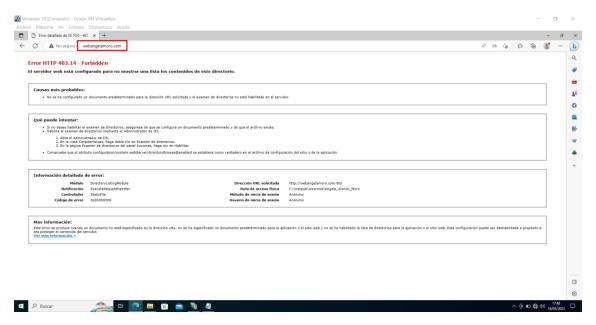
Se ejecuta el block de notas con permisos de administrador.



Se introduce esa ruta en el block de notas para modificar el archivo host y asociar el servidor que se ha creado con el localhost.

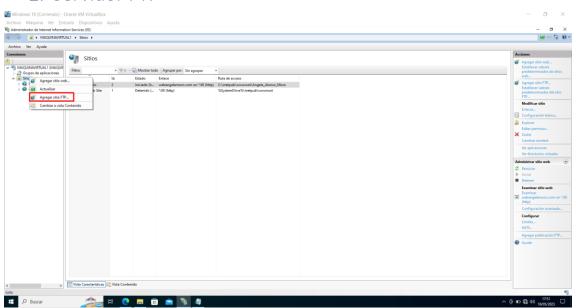


Se modifica y se guarda.

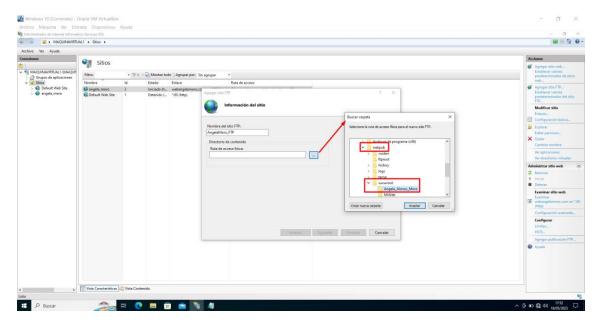


Se comprueba que se ha enlazado correctamente el servidor con la ip del localhost. Esa página aparece porque aún está vacía la carpeta donde se ha alojado el servidor.

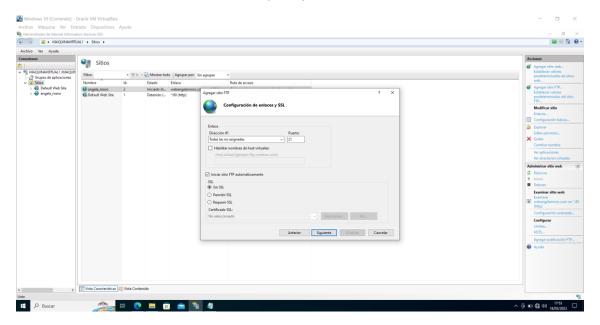
2. Servidor FTP



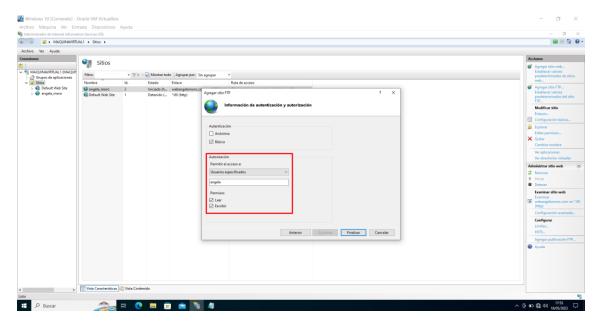
Se vuelve al administrador IIS y se agrega un sitio FTP.



Se le da como ruta de acceso la misma carpeta que al servidor anterior.

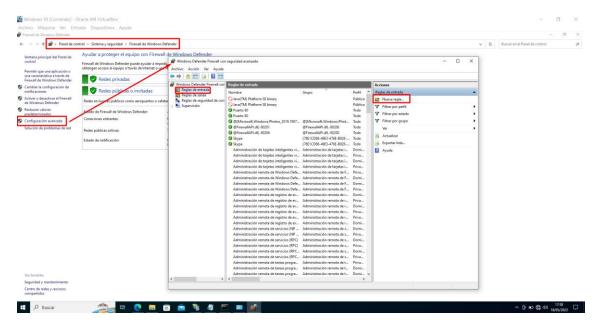


Este servidor va a emplear el puerto 21.

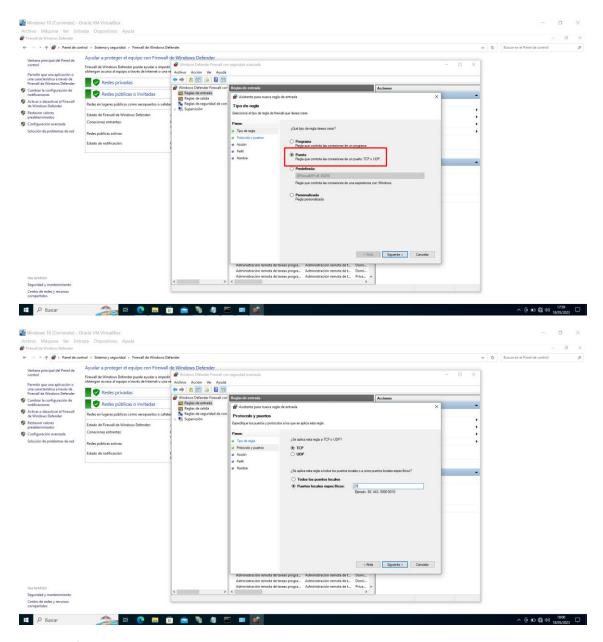


Se le conceden permisos solamente a mi usuario.

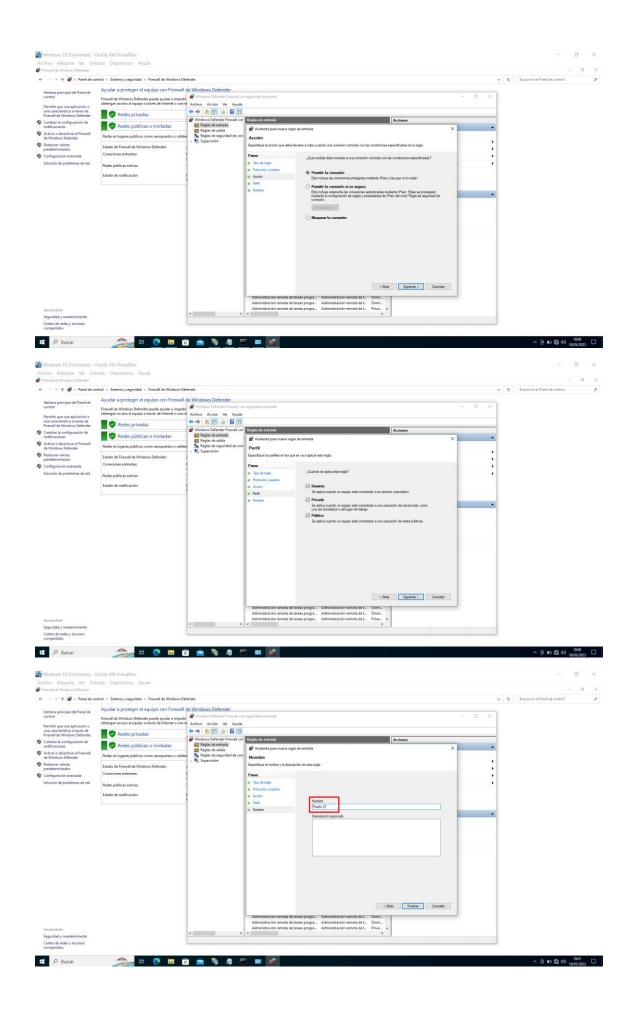
Para poder acceder desde FileZilla al servidor se crea una regla de entrada para el puerto 21 en el firewall de Windows.



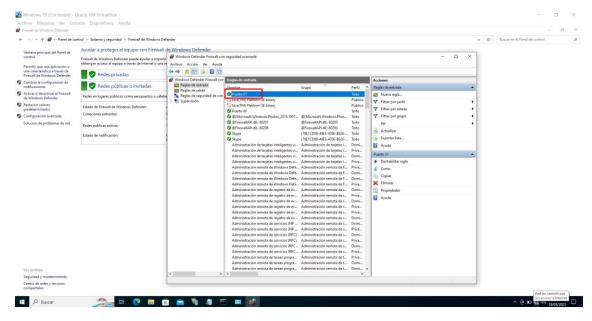
Se vuelve a realizar lo mismo que para crear la regla de entrada para el puerto 80.



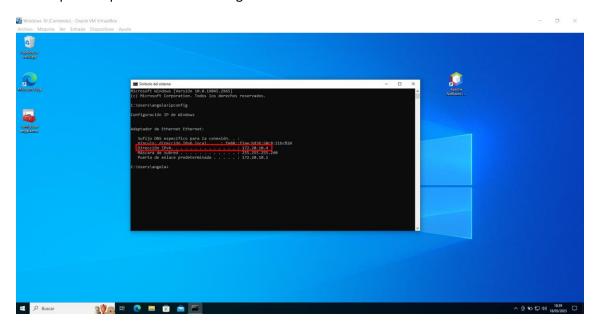
Se especifica el puerto 21.



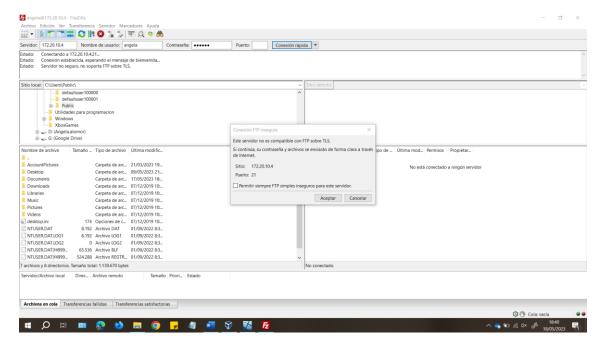
Se le da un nombre que permita identificar la regla.



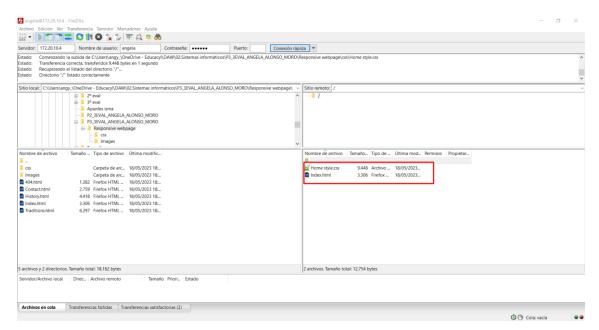
Se comprueba que se ha creado la regla.



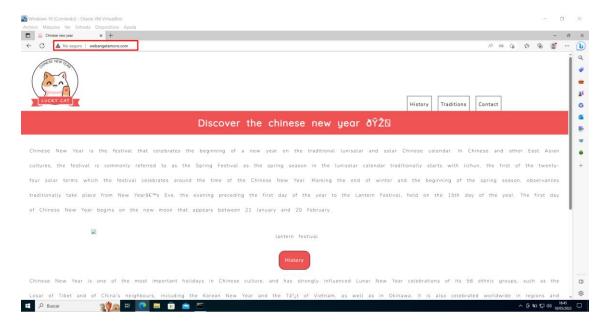
Se consulta la IP de la máquina virtual para poder acceder desde FileZilla.



Se introduce la IP de la máquina virtual, su usuario, su contraseña y el puerto 21. Una vez establecida la conexión se suben los archivos.

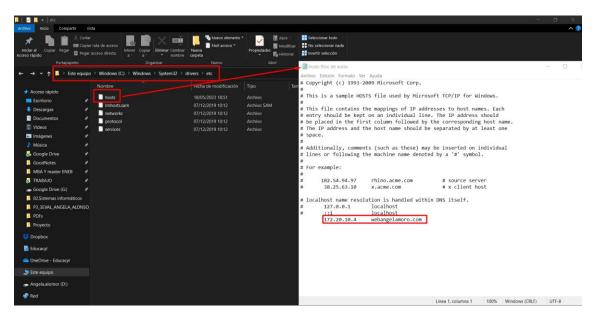


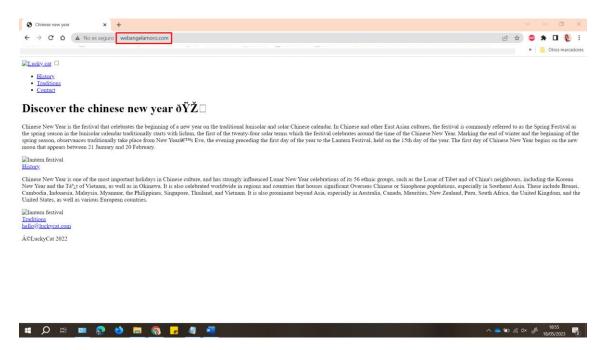
Los archivos subidos corresponden con el index y su css reutilizados de una página web creada para otra asignatura.



Se comprueba que los archivos se han subido correctamente accediendo a la dirección establecida.

Para poder acceder al servidor desde el anfitrión se debe configurar el archivo host del ordenador anfitrión.

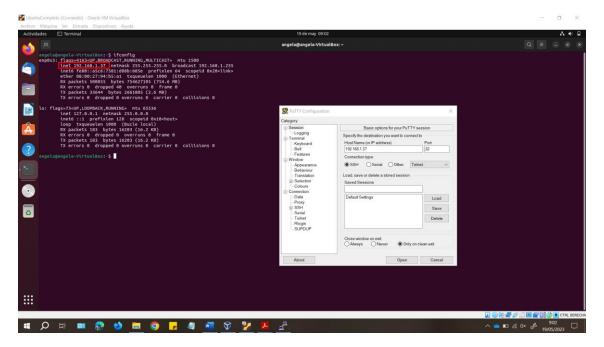




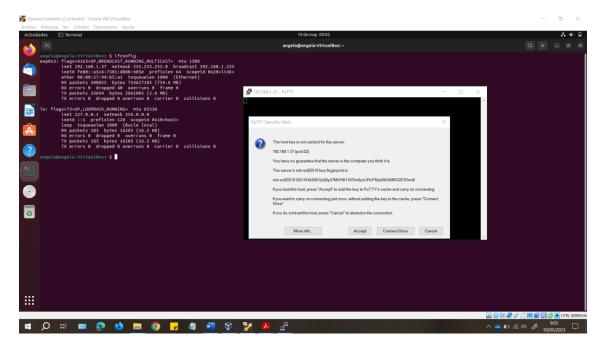
Se comprueba que se puede acceder al servidor a través de las dos máquinas.

3. Conexión SSH

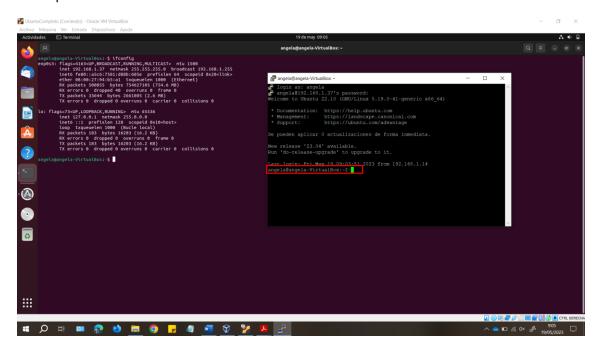
Para acceder a la máquina de Ubuntu desde el ordenador host primeramente se inatala Putty en el anfitrión.



Una vez instalado, se debe introducir la IP de la máquina de Ubuntu, seleccionar SSH y pulsar en Open.



Se acepta la conexión.



Se introducen las credenciales del usuario de Ubuntu y se accede a la máquina virtual desde el host.