Design Pattern - Bridge

Intent

Split a large class or a set of closely related classes into two separate hierarchies (abstraction - implementation) which can be developed independently.

```
                        ┌──────────────┐
                        │    Client    │- - - - abstraction.Feature1()
                        └──────────────┘
                                                                        Bridge

        ┌──────────────────────┐              ┌──────────────────────┐
        │      Abstraction     │              │     <<Interface>>     │
        ├──────────────────────┤              │    Implementation     │
i.Method1() │ i: Implementation    │◇────────▶│                       │
        ├──────────────────────┤              ├──────────────────────┤
i.Method2() │ Feature1()          │              │ Method1()             │
i.Method3() │                      │              │ Method2()             │
        │ Feature2()           │              │ Method3()             │
        └──────────────────────┘              └──────────────────────┘
                    △                                     △
        ┌──────────────────────┐              ┌──────────────────────┐
        │  ExtendedAbstraction  │              │       Concrete        │
        ├──────────────────────┤              │   Implementations     │
        │ ...                  │              └──────────────────────┘
i.MethodN() ├──────────────────────┤
i.MethodM() │ FeatureN()          │
        └──────────────────────┘
```