

## Juegos de Memoria: Parejas

**Daniel Tortonda Ruiz**

**Gonzalo Rodríguez Caro**

- Descripción: El juego consiste en un conjunto de cartas dadas la vuelta, y el objetivo del jugador es voltear todas las parejas antes de que se acabe el tiempo. Cuando se selecciona una carta esta se mantendrá volteada hasta seleccionar otra, en el caso de que esta segunda sea igual a la primera podemos continuar con la siguiente carta; en caso de fallo ambas cartas se ocultarán de nuevo. Todo esto ha de hacerse antes de que se agote el tiempo.
- Elementos del programa: El juego consta de un tablero que con una imagen estática como fondo, un conjunto de imágenes que serán la carta en sí, una imagen más que será el reverso de las cartas y un conjunto de sonidos acompañen los avances en el juego más una pequeña banda sonora de fondo.
- Funcionamiento: El juego inicia con el tablero cubierto por una ventana emergente que pregunta al jugador por qué nivel de dificultad desea empezar. Una vez escogido se inicia el juego mostrando las cartas volteadas por 1,5 segundos y acto seguido se voltean e iniciamos el cronómetro. Al acabar un nivel de dificultad se felicita al jugador, se le da la opción de añadir su nombre a un marcador que guardaremos en local (no queremos complicar la cosa).
- Niveles de dificultad: El juego va a tener tres niveles de dificultad: Fácil, medio, y difícil. Antes de empezar, el usuario seleccionará la dificultad en la que quiere jugar. En el nivel fácil, se jugará con parejas, en medio, serán tríos, y en difícil habrá que agrupar cuartetos de cartas. Además, cada vez que se supere un nivel, aumentará la cantidad de cartas de la partida, y el tiempo para resolver el juego será el mismo. Si el usuario consigue superar los 9 niveles de una dificultad, pasará a jugar en la siguiente dificultad. Si es capaz de superar los 3 niveles de la dificultad difícil, se habrá pasado el juego.
- Estructura del proyecto: DOM, funciones, JS, HTML, CSS
  - ❖ index.html
  - ❖ script.js
  - ❖ estilos.css
  - ❖ Sonidos (Carpeta)
  - ❖ Imágenes (Carpeta)

URL del proyecto:

<https://github.com/DanielTortondaR/Juegos-de-Memoria-en-JSArchivo>