

**PROYECTO INTEGRADO**

**TECNICO SUPERIOR DE DESARROLLO DE  
APLICACIONES WEB**

**El Catastro**

**CURSO 2022/2023**



Profesor: Juan Manuel Vilches Assayag

## Enunciado.

Se pretende realizar una aplicación web que permita la gestión los datos referentes a las personas propietarias y residentes de los inmuebles en distintas zonas de una ciudad. Es necesario tener en cuenta los siguientes supuestos:

En el municipio existen una serie de zonas urbanas en las cuales se ha edificado un conjunto de viviendas, las cuales pueden ser:

- **Viviendas unifamiliares** o casas en las que solo habita una familia.
- **Bloques de pisos** en los cuales existe un conjunto de viviendas, indeterminado a priori, en cada una de las cuales habita una familia

En el sistema es necesario mantener la información correspondiente a las personas que viven en cada una de las viviendas, así como el cabeza de familia de las personas que habitan o son propietarias de las viviendas. Para cada vivienda, además de la información correspondiente a las características de las mismas, es necesario conocer al propietario. Se van a considerar, los siguientes supuestos semánticos en el problema:

- 1) Toda persona habita en una y sólo una vivienda, la cual es considerada como su vivienda o residencia principal.
- 2) Cada vivienda tiene uno y sólo un propietario.
- 3) Las viviendas se encuentran en una única zona urbana correspondiente al municipio, de la cual interesa mantener información.
- 4) Las zonas urbanas en la que está dividido geográficamente el municipio tienen nombres diferentes.
- 5) En la zona urbana del municipio existen una serie de calles en las que se construyen las viviendas. Los nombres de las calles son únicos para el municipio con independencia de la zona urbana en la que se encuentren (para simplificar el problema no se considerará información sobre las calles).
- 6) En el contexto del problema, una familia es un conjunto de personas que tienen una relación familiar directa y que habita, o no, en una misma vivienda. Este conjunto podrá ser unario.

7) Como se indica en el enunciado del problema las viviendas pueden ser casas unifamiliares o bloques de pisos en los cuales existen una serie de viviendas unifamiliares.

#### ESPECIFICACIONES

- a) Hay dos tipos de usuario de la aplicación: Administrador y Usuario (propietario de vivienda).
- b) Se puede usar las tablas que se proponen, y las que se crean necesarias.
- c) La página web estará conformada por varios formularios web:

FORM1. Página de presentación.

FORM2. Página de login: usuario y password

FORM3. Página de registro de usuarios. (También puede servir para opción "Mis datos"). Incluir propietario y miembros de la familia.

FORM4. Página de altas, bajas, consulta de miembros de la familia

FORM5. Página "Mis viviendas". Opción de mantenimiento incluyendo subida de imágenes.

FORM6. Página de solicitud de listados de propietarios de una vivienda, bien en la zona que se desee, por calle o por calle/número.

FORM7. Página de solicitud de listados de viviendas, especificando el tipo de las mismas por zona urbana.

FORM8. Página "Consultas". Opciones como consultar datos de la vivienda de la que es propietario, o reside, etc.

- d) Especificaciones básicas de los formularios:

FORM1. Página de presentación.

- i. Elementos multimedia y animaciones
- ii. Menús de opciones (diseñar en uno o varios menús distribuidos por la página)
  - 1. Login
  - 2. Registro de usuarios
  - 3. Menú de clientes logueados
    - a. Mis datos
    - b. Mi familia

c. Mis viviendas

4. Menú de administrados logueado

a. Mis datos

b. Listados especificados en FORM6 y FORM7.

c. Consulta FORM8.

d. Cambios de titularidad en vivienda.

FORM2. Página de login: usuario y password

i. Validación de entrada de datos

ii. Errores de login (usuario inexistente/password incorrecta)

FORM3. Página de registro de usuarios. (También puede servir para opción "Mis datos")

i. Validación de entrada de datos

ii. Errores de actualización (usuario ya registrado)

FORM4. Mantenimiento de la familia del usuario propietario

FORM5. Página de alta y modificación de viviendas.

i. Validación de entrada de datos

ii. Errores de actualización

FORM6. Página de solicitud de listados de propietarios de una vivienda, bien en la zona que se desee, por calle o por calle/número.

FORM7. Página de solicitud de listados de viviendas, especificando el tipo de las misma por zona urbana.

FORM8. Cambios en la titularidad de las viviendas.

FORM9. Búsquedas de usuarios.

e) El encargado puede:

1. Dar de alta y modificar cualquier dato de las viviendas

2. Ver sus propios datos de usuario.

3. Solicitar listados de viviendas (resultado en pdf).

4. Solicitar listados de propietarios (resultado en pdf).

5. Búsquedas de usuarios.
6. Modificaciones en la titularidad.

f) Un usuario logueado puede;

1. Ver sus propios datos y modificarlos ("Mis datos").
2. Mantenimiento de su familia
3. Dar de alta su vivienda.
4. Subir imágenes de su vivienda.

### **Requisitos del proyecto.**

1. Como tecnología del lado del servidor se debe emplear PHP .
2. Tecnologías del lado del cliente: javascript y JQuery.
3. Utilización de base de datos MySQL.
4. Diseño de la interfaz: HTML y CSS.
5. Para el diseño de la interfaz se pueden utilizar frameworks CSS como 960gs, Blueprint, Bootstrap o Pure.
6. Inclusión de elementos multimedia apropiados: banner flash, animaciones JQuery, video, audio, imágenes.
7. En el diseño de la interfaz se debe tener en cuenta que la visualización deberá ser válida en los navegadores Firefox y Chrome.

### **Entrega del proyecto**

1. Backup de la BB.DD. con datos necesarios para poder probar. Archivo "Leeme.txt" con usuarios para probar la aplicación.
2. Modelo E/R documentado.
3. Publicación de la aplicación web en un hosting.
4. Powerpoint para la defensa del proyecto.
5. Entrega en CD o DVD de todos los documentos y archivos del proyecto.