## FACULTATEA CALCULATOARE, INFORMATICA SI MICROELECTRONICA UNIVERSITATEA TEHNICA A MOLDOVEI

# MEDII INTERACTIVE DE DEZVOLTARE A PRODUSELOR SOFT LUCRAREA DE LABORATOR#4

## Web development

Autor:

Daniel Ursachi

lector asistent:

Irina Cojanu

lector superior:

Svetlana Cojocaru

## Laboratory work #1

## 1 Scopul lucrarii de laborator

De a invata bazele programarii Web.

## 2 Objective

- Make a simple personal Web Site.
- Familiarize with HTML and CSS
- Javascript interactions.

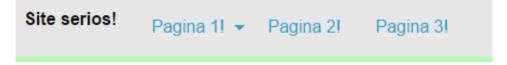
#### 3 Laboratory work implementation

#### 3.1 Tasks and Points

- for Basic Level (grade 5 —— 6):
  - Simple site with 3 static pages
- for Normal Level (grade 7 —— 8):
  - Your site must keep all site data in a database.
- for Advanced Level (grade 9 —— 10):
  - Your site must contain AJAX Requests.
  - Your controllers must implement XHR or JSON responses. Some Data are dynamically loaded to the page.

#### 3.2 Analiza lucrarii de laborator

Pentru realizarea unui site in primul rind avem nevoie de un server, pentru aceasta mi-am creeat un sub-domen pe site-ul byethost.com, unde prin ftp m-am conectat pentru upload-ul filerurilor. Am initializat 2 file-uri html si unul php. In prima pagina am folosit majoritatea resurselor foundation.zurb care includ apelarea scripturilor java-script si jquerry pentru implementarea full-responsive la redimensionarea ferestrei. Am stilizat prin file-ul .css pagina html. Am folosit hover pentru disparitia unui element prin opacity 0, am implementat un Top-Menu responsive cu lincurile la toate paginile si drop-down list . El ne ajuta sa navigam pe site



Si versiunea mobila:



Dupa care am introdus text prin ¡p¿ si ¡h1¿ care este stilizat in css ca stil, culoare si pozitie



Am introdus o imagine prin ¡img¿ pe full-width



Am divizat urmatoarea zona in 2 pentru latimea ecranurilor calculatoarelor si cite un element unul sub altul in cazul deschiderii site-ului de pe mobil Din resursele foundation am introdus un Orbit-slider (galerie foto)



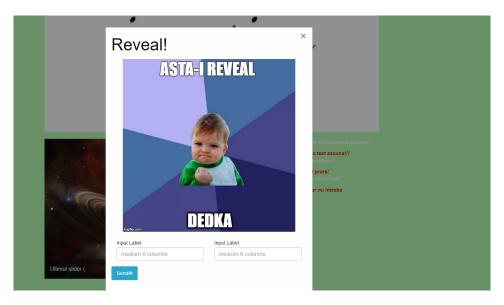
Prin javascript am introdus checkboxuri care la click afiseaza un text:



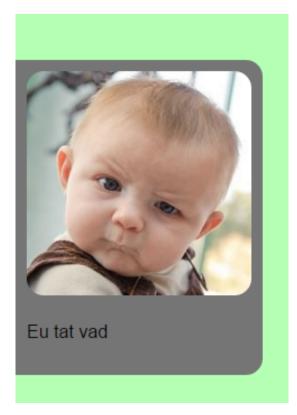
Am introdus un buton:

Don't touch Me!!!!

Care deschide un Reveal ce se afiseaza ca un dialog box si include text, imagine si 2 forms de text si un buton:



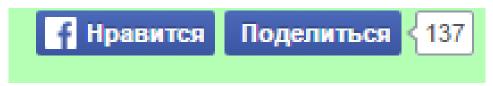
Am folosit pozitia absoluta pentru a fixa un element ce se va misca dupa indeferent de scroll



In pagina 3 am introdus iframe din youtube:



Si un iframe la facebook:



Dupa care, manual prin jquerry am reusit la tastarea pe zona de culoare rosie a elementului sa obtinem un expand lent ce ne afiseaza textul de pe fon galben:



Pe pagina 2 am introdus reusit sa implementez afisarea partiala a unei baza de date, care fara sa reincarce pagina afiseaza o anumita parte din content, pentru a creea o baza de date, am creeat-o in mySql

## Create new database

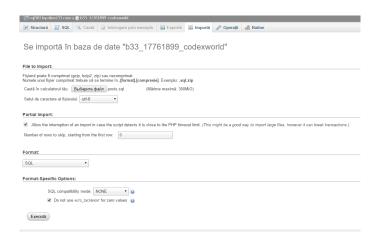
```
New Database:<sub>b33_17761899_</sub>

Create Database
```

Dupa care in phpMyAdmin am conectat-o



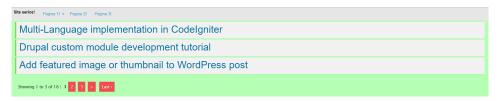
Astfel in acest menu importam o baza de date:



Importul s-a terminat cu succes, 13 interogări executate. (posts.sql)

In file-ul php schimbind doar datele ce tin de logare

### Aceasta pagina arata astfel:



Am mai incercat sa conectez un php form pentru trimiterea mail-urilor:

First Na	ame:		
Last Na	me:		
Email:			
Messag	e:		
			_//
Submit	t		

Care are nevoie la fel de schimbarea codului pentru emailul destinatiei.

### Concluzie

In aceata lucrare de laborator am implementat majoriatea instrumentelor pentru programarea web. Instrumentele tehnice la nivel de cod si schillurile de care are nevoie un programator, pe motiv ca toate gui interface pentru crearea site-urilor sunt prea sarace in functinal, si un dezvoltator pentru lucrari complexe sau chiar fixarea bug-urilor acestor platforme are nevoie de cunostinte de baza a html-ului, css java + jquerry, lucrul cu database si ajax, la fel si php-ul.

## References

- $1 \ {\tt google.com}$
- $2 \ {\tt foundation.zurb.com/docs}$
- $3 \; {\tt stackoverflow.com}$
- $4~{\tt php.com}$
- $5\ {\tt youtube.com}$