

## Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem

Villamosmérnöki és Informatikai Kar Méréstechnika és Információs Rendszerek Tanszék

## Rendszerarchitektúrák házi feladat

Dokumentáció

*Készítette* Horváth Dániel Kalocsai Kristóf Uzseka Dániel *Konzulens* Fehér Béla

# Tartalomjegyzék

1.	Bevezetés	2
	1.1. AMBA-APB	2
	1.2. I2C	3
2.	Áttekintés	5
	2.1. A perifériaillesztő modul felépítése	5
	2.2. mod_top	6
	2.3. mod_apb	6
	2.4. mod_i2c	6
3.	Tesztelés	9
ÁŁ	orák jegyzéke	10
Τá	áblázatok jegyzéke	11
Irc	odalomjegyzék	12
Fü	iggelék	13
	F.1. mod_top.v	13
	F.2. macros.vh	14
	F.3. mod_APB.v	15
	F.4. mod_I2C.v	16
	F.5. th. top v	18

## 1. fejezet

# Bevezetés

Féléves munkánk során egy perifériaillesztő modult valósítottunk meg System Verilog nyelven. Az illesztő az ARM<sup>TM</sup>Ltd. AMBA<sup>TM</sup>-APB rendszerbusza, és az I2C busz között teremt kapcsolatot. Ezen két buszt ismertetjük a továbbiakban.

#### 1.1. AMBA-APB

Az Advanced Microcontroller Bus Architecture egy nyílt szabvány, amely chipen belüli kommunikációs összeköttetéseket definiál. Ennek a szabványnak része az Advanced Peripheral Bus (APB), amely alacsony sávszélességű, kis komplexitású, és minimális fogyasztású.

(Al D), airiely	alacsony savszelessegu, kis komplexitasu, es millimais logyaszta
PCLK	Órajel, felfutó éle időzíti az összes átviteli ciklust.
PRESETn	Reset, aktív-alacsony.
PADDR	Címbusz, maximum 32 bit széles.

**PSELx** Slave-select, minden egységhez tartozik egy. Kiválasztja az adott slave egységet.

PENABLE Engedélyező jel, az átviteli ciklus második szakaszát jelzi.

**PWRITE** Irányjelző, magas értéke írást, alacsony értéke olvasást jelent.

**PWDATA** Adatbusz, maximum 32 bit széles, mindíg a perifériabusz bridge

hajtja.

**PRDATA** Adatbusz, maximum 32 bit széles, a slave egység hajtja az olvasási

ciklusban.

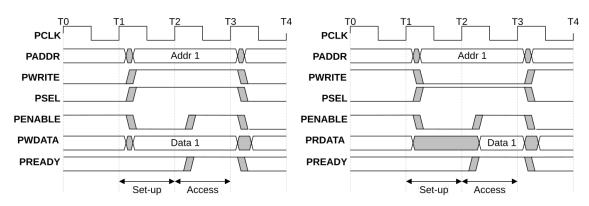
#### 1.1. táblázat. Az APB busz jelei.

A busz jeleinek áttekintése után nézzünk egy írási ciklust a buszon. Minden átviteli ciklus két szakaszból áll, egy *setup* és egy *access* fázisból, ezen fázisok PCLK felfutó élére kezdődnek, ahogy az az 1.1 ábrán <sup>1</sup> megfigyelhető. A setup fázisban a híd eszköz (APB master) a PADDR buszra kiadja a címzett periféria címét, a PWRITE jelet az írásnak megfelelően magas értékűre

 $<sup>^1 {\</sup>sf Forr\'asok}$ :

állítja. A slave-hez tartozó PSEL vonalat is magas értékre állítja be, továbbá a PWDATA buszra kapuzza az írni kívánt adatot. Ebben a fázisban PENABLE alacsony értékű, így a slave eszköznek lehetősége van felkészülni az átvitelre. PCLK következő felfutó élére a PENABLE vonalat logikai 1 értékűre állítja, és ezzel a buszciklus végéig bezárólag a slave eszköz mintát vesz a PWDATA buszról, amivel lezárul az átvitel, PSEL, PWRITE és PENABLE visszaállításra kerül a master által.

Az olvasás ciklus a vezérlőjeleket tekintve csak PWRITE értékében tér el. Ha az APB master olvasási ciklust kezdeményez, a PWRITE jelet logikai alacsony értékűre állítja a setup fázisban. Az access fázisban szintén kiadja a PENABLE jelet, mire a slave eszköz a megcímzett regiszterét a PRDATA buszra kapuzza. Az előzőekhez hasonlóan, a master vezérlőjeleket visszaveszi a ciklus befejeztével.



**1.1. ábra.** Egy írási és olvasási ciklus időzítési viszonyai az APB buszon.

#### 1.2. I2C

Az Inter-Integrated Circuit (vagy I2C, I<sup>2</sup>C, esetleg IIC) egy multi-master, multi-slave, single-ended, félduplex soros kommunikációs busz. Két, nyitott kollektoros (open-drain) vezetéket használ a kétirányú kommunikációhoz, ezek az *SDA* adatvonal és *SCL* órajelvezeték. Fizikai kialakításból adódóan a vezetékeket ellenállásokon keresztül magas logikai (3V3, 5V, 1V8 stb.) feszültségre kell felhúzni. A buszra csatlakozó eszközök a vezetékeket "kényszeríteni" tehát csak lefelé tudják. Ez teszi lehetővé a multi-master struktúrához szükséges kiválasztást és arbitrációt, továbbá mivel különálló kiválasztó jelek (slave-select) nem állnak rendelkezésre, így az üzeneteket címezni kell. Egy üzenet felépítése látható az 1.2 ábrán.<sup>2</sup>

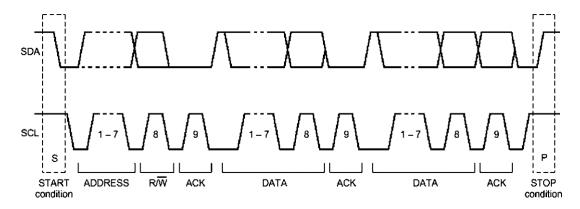
Az SCL órajelet mindíg a master szolgáltatja a buszra csatlakozó eszközöknek.

Minden üzenet a START feltétellel (az SCL magas értéke mellett SDA lefutó éle) kezdődik és a STOP feltétellel (az SCL magas értéke mellett SDA felfutó éle) végződik. Ezek speciális feltételek, az üzenet belsejében nem fordulhatnak elő, mivel SDA csak SCL alacsony értéke mellett változhat.

A startbitet követi egy 7 bites címmező, amely a címzettet azonosítja, és egy R/W bit, amely írás esetén alacsony, olvasás esetén magas értékű. Ezután a küldő "elengedi" az adatbuszt, és a vevő, ha sikeres volt az átvitel, az adatbuszon a következő bit idejéig egy alacsony logikai értékű ACK nyugtázó jelet ad az SDA vonalra. Ha ez megtörtént, a master további 8 órajelciklus alatt egy byte-nyi adatot kapuz az adatbuszra. Újabb nyugtázás esetén a byte átvitele befejeződött, és sikeres. A masternek lehetősége van további byteokat küldeni, szintén

https://i2.wp.com/maxembedded.files.wordpress.com/2014/02/data-transfer-timing-diagram.png

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Forrás:



1.2. ábra. Az I2C busz időzítési diagrammja.

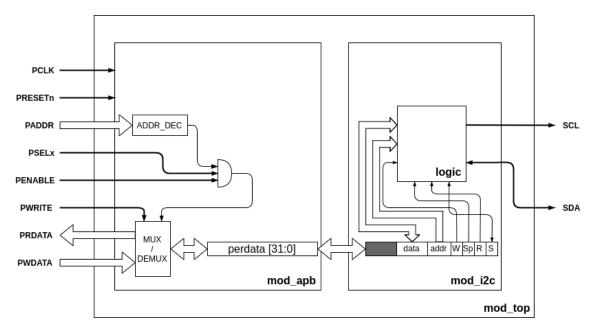
minden 8 bit adat után egy bit nyugtázással. Ha lezajlott a kívánt mennyiségű adat átvitele, a master kiadja a stopfeltételt, amely az üzenet végét jelenti.

# 2. fejezet

# Áttekintés

### 2.1. A perifériaillesztő modul felépítése

Mint az a 2.1 ábrán is látszik, modulunk (mod\_top) 2 almodult tartalmaz, a feladatkíírásnak megfelelően: egy mod\_apb modulból, ami közvetlenül az APB buszra csatlakozik, és egy mod\_i2c modulból, ami a soros kommunkáció vonalaival van összeköttetésben.



2.1. ábra. A modul magas szintű áttekintő ábrája.

Az APB modul a rendszerbusz vezérlőjeleit dekódolja, és továbbítja a szükséges adatokat az I2C modulnak. Az I2C modul a rendelkezésére bocsátott adatokból lefolytatja soros kommunikációt.

A továbbiakban tekintsük át részletesebben az almodulok felépítését. A modulokhoz, és a későbbiekben a tesztekhez kapcsolódó forráskódok a dokumentum végén, a függelékben találhatóak.

### 2.2. mod\_top

## 2.3. mod\_apb

#### Ki és bemenetek

Mivel ez a modul közvetlenül az APB buszra csatlakozik, bemenetei megegyeznek a busz jeleivel, eltekintve a PREADY és PSLVERR jelektől, melyeket nem használunk. Továbbá tartalmaz két darab 32 bites ki illetve bemeneti portot, amely tartalmazza az I2C modul számára küldött, illetve attól fogadott összes releváns adatot. A pontos tartalmat lásd az I2C modul tárgyalásánál.

#### Reset

A modul szinkron resetet valósít meg, az órajel felfutó élére mintát vesz a PRESETn jelből, amelynek alacsony értéke mellett nullára állítja a belső állapotregiszterét, illetve az APB és I2C felé menő kimeneteit.

#### Állapotok

Ez az almodul 4 belső állapotot különböztet meg az APB vezérlőjelek alapján, ahol X az érdektelent (Don't Care), 1 a logikai magasat (illetve helyes címet), 0 pedig ennek ellenkezőjét jelöli. Az alábbi táblázat szemlélteti az állapotokat:

Állapot	PADDR	<b>PSEL</b> x	PENABLE	PWRITE
IDLE	Χ	0	0	Χ
SETUP	Χ	1	0	Χ
READ	1	1	1	0
WRITE	1	1	1	1

#### Logika

A vezérlőjelek dekódolása alapján, READ állapotban az I2C modul felől kapott 32 bit széles értéket (*in\_perdata*) a PRDATA buszra kapuzza, WRITE állapotban a PWDATA busz tartalmát hozzárendeli az I2C felé tartó, *out\_perdata* kimenetéhez. IDLE állapotban nagyimpedanciát kapcsol a PRDATA buszra, hogy a rendszer többi egységét ne zavarja. Ez a logika feltételes értékadással került implementálásra.

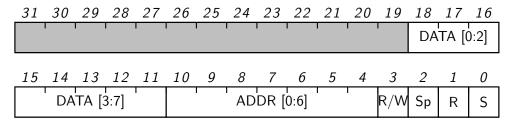
## 2.4. mod\_i2c

#### Ki és bemenetek

Ez a modul közvetlenül az I2C buszra csatlakozik, így rendelkezik egy kétirányú, háromállapotú SDA porttal, mely a nyitott-kollektoros működést valósítja meg, illetve egy SCL órajel kimenettel. Továbbá csatlakozik a mod\_apb modulhoz egy 32 bit széles regiszteren keresztül. Ez a regiszter tartalmaz minden információt a modul számára az I2C kommunikáció kezdeményezéséhez. A regiszter kiosztását és tartalmát lásd a 2.2 ábrán.

#### Reset

Ez az almodul is szinkron resetet valósít meg, az órajel felfutó élére vizsgálja a PRESETn vonalat és a regiszterének második bitjét ( regData[1] ). Ha ezek közül PRESETn-t 0-nak,



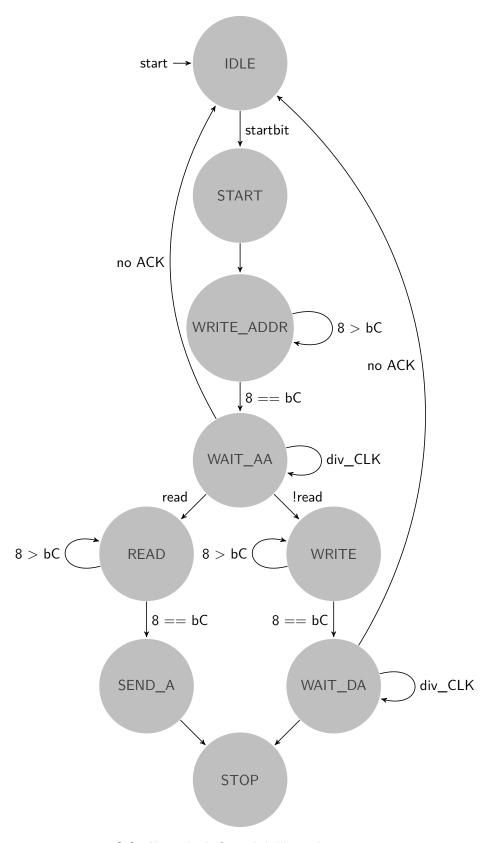
2.2. ábra. A kommunikációs regiszter kiosztása.

vagy a bitet pedig 1-nek találja, elengedi az SDA és SCL vonalakat, és belső állapotváltozóit és számlálóit alaphelyzetbe állítja.

#### Állapotok

#### Logika

A modul állapotátmenetei, és mechanizmusa látható a 2.3 ábrán. A 2.2 ábrán látható start bit (**S**) 1 értékbe állításakor elindul a soros kommunikáció. A sebességet tároló bit (**Sp**) 1-re állításával az I2C kommunikácó órajele 400 kHz-es, míg 0-ra állításával 100 kHz-es frekvenciával rendelkezik. Az írás/olvasás bit 1 értéke esetén a perifériától való olvasás valósul meg, míg fordított esetben ennek az ellenkezője.



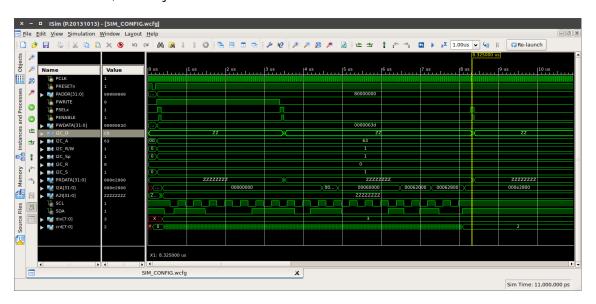
2.3. ábra. Az I2C modul állapotátmenetei

# 3. fejezet

# **Tesztelés**

kene egy olyan abra ahol

ervenytelen cimre ir apb master apb csak akkor olvas ha minden tuti testcase az utolso egy helyes I2c kuldes uzenet sda, scl latszik h mit csinal (ACK kezzel, butan) egy helyes I2C uzenet, gyorsabban I2C olvasas, latszodjon h visszakerul PRDATAra



3.1. ábra. I2C olvasás ciklus

# Ábrák jegyzéke

1.1.	Egy írási és olvasási ciklus időzítési viszonyai az APB buszon	3
1.2.	Az I2C busz időzítési diagrammja	4
	A modul magas szintű áttekintő ábrája.	
2.2.	A kommunikációs regiszter kiosztása	7
2.3.	Az I2C modul állapotátmenetei	8
3.1.	I2C olvasás ciklus	9

# Táblázatok jegyzéke

1.1.	Az APB busz jele	ei																													2	
------	------------------	----	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	--

# Irodalomjegyzék

# Függelék

### F.1. mod\_top.v

```
'timescale 1ns / 1ps
   Company:
/// Engineer:
// Create Date:
                    07:42:55 04/07/2017
// Design Name:
// Module Name:
                     mod_top
// Project Name:
   Target Devices:
// Tool versions:
// Description:
  Dependencies:
   Revision:
  Revision 0.01 - File Created
// Additional Comments:
"include "macros.vh"
module mod_top
                                   PCLK,
                                                // The rising edge of PCLK is used to
         input
             time all transfers on the APB.
                                   PRESETn,
                                               // The APB bus reset signal is active LOW
   input
        and this signal will normally be connected directly to the system bus reset
        signal.
             It ['addrWidth -1:0] PADDR, // This is the APB address bus, which may be up to 32- bits wide and is driven by the peripheral bus
         input
             bridge unit.
                                   PSELx,
         input
                                               // A signal from the secondary decoder,
             within the peripheral bus bridge unit, to each peripheral bus slave x.
             This signal indicates that the slave device is selected and a data transfer is required. There is a PSELx signal for each bus slave.
              PENABLE, // This strobe signal is used to time all accesses on the peripheral bus. The enable signal is used to indicate
             the second cycle of an APB transfer. The rising edge of PENABLE occurs
             in the middle of the APB transfer.
                                   PWRITE, // When HIGH this signal indicates an APB
              write access and when LOW a read access.
                                         PRDATA, // The read data bus is driven by
         output ['dataWidth -1:0]
              the selected slave during read cycles (when PWRITE is LOW). The read
             data bus can be up to 32-bits wide.
         input ['dataWidth -1:0]
                                                         // The write data bus is driven
                                        PWDATA
             by the peripheral bus bridge unit during write cycles (when PWRITE is
             HIGH). The write data bus can be up to 32-bits wide.
);
// apb_mod
```

```
// Outputs
        wire ['dataWidth-1:0] prdata;
        wire startbit;
        wire resetbit;
        wire it_enable;
        wire ['dataWidth -1:0] per_addr; //azert datawith nem pedig addrwith mert ez
            az i2c periferiaira vonatkozik
        wire ['dataWidth -1:0] per_data;
apb_mod amp_instance (
   .clk(PCLK),
    .reset (PRESETn),
    .addr(PADDR),
    pwdata (PWDATA),
    .prdata(PRDATA),
    . pwrite (PWRITE),
    psel (PŠELx),
    penable (PENABLE),
    startbit (startbit),
    . resetbit (resetbit),
    .it_enable(it_enable),
    .per_addr(per_addr),
    .per_data(per_data)
// Instantiate the module
mod_I2C instance_name (
    .SDA(SDA),
    .SCL(SCL),
    .command(command),
    .address (address),
    .data(data),
    .clk(clk),
    .rst(rst),
    .ready (ready)
/*reg [31:0] cntr;
always @ (posedge PCLK) begin
        if (!PRESETn)
                cntr <= 0;
        else if (PENABLE)
                if (PSELx)
                         cntr \ll cntr + 1;
                         cntr \ll cntr - 1;
end*/
assign PRDATA = prdata;
endmodule
```

#### F.2. macros.vh

### F.3. mod\_APB.v

```
'timescale 1ns / 1ps
            Company:
  Engineer:
// Create Date:
// Design Name:
                  14:45:43 04/28/2017
// Module Name:
                  apb_mod
// Project Name:
 / Target Devices:
// Tool versions:
// Description:
// Dependencies:
  Revision:
 / Revision 0.01 — File Created
// Additional Comments:
module apb_mod
  input clk,
   input reset,
   input ['addrWidth - 1:0] addr,
input ['dataWidth - 1:0] pwdata,
output reg ['dataWidth:0] prdata,
   input pwrite,
   input psel,
input penable,
        output reg startbit,
        output reg resetbit,
        output reg it_enable,
        output reg ['dataWidth -1:0] per_addr,
         output reg ['dataWidth-1:0]per_data
   );
/*reg [7:0] clk_counter;
initial clk_counter = 0;*/
reg [1:0] apb_status;
integer i;
reg ['dataWidth -1:0] mem ['addrWidth -1:0];
always @ (posedge clk or negedge reset) begin
        /*clk_counter <= clk_counter + 1;
       prdata <= clk_counter; */
if (reset == 0) begin</pre>
                apb_status = 0;
                prdata <= 0;
                for (i=0; i \le addrWidth; i=i+1) begin
                       mem[i] = 0;
                end
        end
```

```
else
                       if (psel = 0)
                                   apb\_status = 0;
                       else
                                   if (penable = 0)
                                              apb\_status = 1;
                                   else
                                              if (pwrite = 0)
                                                         apb_status = 2;
                                              else
                                                          apb\_status = 3;
           if (apb_status == 2)
                      prdata = mem[addr];
           else if (apb_status == 3)
                      mem[addr] = pwdata;
           startbit = mem[0];
           resetbit = mem[1];
           it_enable = mem[2];
           per_addr = mem[3];
           per_data = mem[4];
           $display("Status is: %d", apb_status);
//$display("int: %d", addr_int);
            for (i=0; i<addrWidth; i=i+1)
                       $display("Mem %d: %d",i,mem[i]);
            $display("-
           $display("startbit: %d",startbit);
$display("resetbit: %d",resetbit);
$display("it_enable: %d",it_enable);
$display("per_addr: %d",per_addr);
$display("per_data: %d",per_data);
$display("_____")
end
endmodule
```

## F.4. mod\_I2C.v

```
'timescale 1ns / 1ps
   Company:
// Engineer:
// Create Date:
                 10:43:24 04/27/2017
// Design Name:
// Module Name:
// Project Name:
                 mod_I2C
// Target Devices:
// Tool versions:
  Description:
// Dependencies:
// Revision:
// Revision 0.01 - File Created
// Additional Comments:
module mod_I2C(
                                           // I2C Data
// I2C clock
       inout
                                    SDA,
       output
                             SCL,
       input [3:0]
                             command,
              //0: start
              ///1:
//2: reset periphery
```

```
//3: speed input [7:0]
                                     address, //7 bits address + read/write bit data , //1 byte data clk , //16MHz clk
         input [7:0]
         input
         input
                                              rst ,
         output reg ready
    );
reg rSDA = 1;
reg rSCL = 1;
reg i2c_clk;
reg [3:0]
reg [3:0]
                  states
                                              = 0;
                  IDLE
                                                        = 0:
                  START
reg [3:0]
                                              = 1:
reg [3:0]
reg [3:0]
                  STOP
                                                       = 2;
                  WRITE_ADDR
                                              = 3;
reg [3:0]
                  READ
                                                       = 4;
reg [3:0]
reg [3:0]
                  WRITE
                                                       = 5;
                  WAIT_ADDR_ACK
                                     = 6;
                  WAIT_DATA_ACK
reg [3:0]
                                     = 7;
reg [3:0]
                  SEND_ACK
                                                       = 8:
reg SPEED_100kBPS
                                     = 0;
reg SPEED_400kBPS
                                     = 1;
                  byteCounter = 0;
reg [3:0]
reg
         [7:0]
                 div;
         [7:0] cnt;
reg
//initial begin
// for (i=0; i \le addrWidth; i=i+1) begin
        mem[i] = 0;
     end
//end
always @(posedge clk)
begin
         if (rst = 1) // reset
                  state <= 1;
         case (states)
                  IDLE :
                  begin
                            if (1 = command[0]) //start
                            begin
                                     ready <= 0; //i2c is not ready for another
                                          communication
                                     //set the speed of the communication
if (command[3] == SPEED_100kBPS)
                                     begin
                                              div \leq 2; //16Mbps to 100kbps (x2) - 80
                                     end
                                     else
                                     begin
                                              div \le 1; //16Mbps to 400kbps (x2) - 20
                                     end
                                     cnt <= 0;
                                     states <= START;</pre>
                            end
                  end
                  START:
                  begin
                            rSDA = 0; //pull down the wire
```

```
if (cnt = div) //divided clock -> toggle the scl
                          begin
                                   cnt \ll 0;
                                   rSCL \le rSCL; //pull scl down
                                   states = WRITE_ADDR; //go to the next state
                          end
                          else
                          begin
                                   cnt \le cnt + 1;
                          end
                 end
                 WRITE_ADDR:
                 begin
                          if (cnt = div) //divided clock -> toggle the scl
                          begin
                                   cnt <= 0;
                                   rSCL <= ~rSCL; //pull scl down
                          end
                          else
                          begin
                                   cnt \le cnt + 1;
                          end
                          if (i2c_clk_haf)
                                   begin
                                            if (0 == scl_monitor)
                                            begin
                                            end
                                   end
                 end
        endcase
        $display("state: %d", states);
end
// Open Drain assignment
assign SDA = rSDA ? 1'bz : 1'b0;
 \textbf{assign} \ \mathsf{SCL} = \mathsf{rSCL}; 
//assign SCL = rSCL ? 1'bz : 1'b0;
// assign i2c\_clk = (cnt == div);
endmodule
```

## F.5. tb\_top.v

```
// Revision:
^{\prime\prime}// Revision 0.01 - File Created
   Additional Comments:
'include "macros.vh"
module tb_top();
    // Inputs
         reg PCLK;
         reg PRESETn;
         \textcolor{reg}{\textbf{reg}} \hspace{0.2cm} \texttt{[`addrWidth-1:0]} \hspace{0.2cm} \texttt{PADDR};
         reg PSELx;
         reg PENABLE;
         reg PWRITE;
         reg ['dataWidth -1:0] PWDATA;
         // Outputs
         wire ['dataWidth -1:0] PRDATA;
         // Instantiate the Unit Under Test (UUT)
         mod_top uut (
                   .PCLK(PCLK),
                   PRESÈTn(PRESETn),
                   .PADDR(PADDR),
                   . PSELx(PSELx),
                   PENABLE (PENABLE),
                   .PWRITE(PWRITE),
                   .PRDATA(PRDATA),
                   PWDATA(PWDATA)
         );
         initial begin
                  // Initialize Inputs
PCLK = 0;
                   PRESETn = 1;
                   PADDR = 0;
                   PSELx = 0;
                  PENABLE = 0;
                   PWRITE = 0;
                  PWDATA = 0;
                   // Wait 100 ns for global reset to finish
                   #50;
                   // Add stimulus here
                   //reset
                   #10 PRESETn = 0;
                   #80 PRESETn = 1;
                   // 1-es (resetbit) cimbe 1 bersa
                   #40 PADDR = 1; PWDATA = 1;
                   #5 PWRITE = 1:
                   #10 PSELx = 1;
                  #25 //penable csak kovetkezo ciklusban!
#10 PENABLE = 1;
                   #50
                   //to idle
                   #10 PENABLE = 0; PSELx = 0;
                   #40
                   //
// 4—es (per_data) cimbe 144 bersa
                   #10 PADDR = 4;
                   #10 PWDATA = 144;
                   #10 PSELx = 1;
                   #10 \text{ PENABLE} = 1;
```

```
#40

//to idle
#10 PENABLE = 0;
#10 PSELx = 0;

#40

//kilvasas
#10 PWRITE = 0;
#10 PSELx = 1;
#10 PENABLE = 1;
#100

//to idle
#10 PENABLE = 0;
#10 PSELx = 0;
#50

#100 PRESETn = 1;

end

always begin
#25 PCLK = ~PCLK;
end
```

endmodule