

# Hearts of Iron IV

Nilo Drumond

April 2019

## 1 Introdução

Hearts of Iron IV[1], da Paradox, é um *grand strategy game* ambientado na Segunda Guerra mundial, onde o jogador controla todos os aspectos político, econômico, industrial e militar de alguma nação.



## 2 Pontos Positivos

- É um jogo onde o jogador tem bastante controle sobre tudo e é livre para correr atrás de qualquer objetivo.
- Existe tanto a possibilidade de jogar sozinho como multiplayer.
- O jogo continua recebendo conteúdo novo e tem uma comunidade consideravelmente ativa.

### 3 Pontos Negativos

- Embora seja um ponto positivo para alguns, sua complexidade é extremamente punitiva para iniciantes.
- Também advindo de sua complexidade, o jogo acaba sendo mal otimizado e custa para rodar em alguns computadores.

### 4 Comparação

Existem outros jogos da mesma empresa como Europa Universalis[2] e Stellaris[3] que embora sigam o padrão de alta complexidade que define o gênero *grand strategy*, são focados em outros aspectos como religioso e cultural.

Atualmente Hearts of Iron IV é o jogo mais jogado do gênero, mesmo não sendo o mais recente, e continua sendo atualizado.

Table 1: Número de jogadores por jogo

Posição	Jogo	Jogadores
1	HOI 4	12.7k
2	EU 4	11.3k
3	Stellaris	8.1k
4	CK 2	7.5k
5	Victoria 2	771

### References

- [1] Paradox Development Studio. Hearts of iron iv.
- [2] Paradox Development Studio. Europa universalis iv.
- [3] Paradox Development Studio. Stellaris.