



# POO en PHP

Programación Orientada a Objetos

# ¿Qué es?

- Es una forma de programar (paradigma) que prioriza la creación de Clases y Objetos.
- La Clase es la “forma” y atributos que tendrán los datos (Objetos).
- Existen diferentes propiedades de la POO que te permitirán tener un código más ordenado.

**La programación orientada  
a objetos no es para todos  
los proyectos.**

# Ventajas de la POO

- Orden y Estructura en tu código.
- En lugar de crear funciones y utilizarlas en diferentes archivos, podemos crear Clases y asignarles funciones a los Objetos creados por medio de esa clase.
- Re-utilización de código.
- Podrás conectarte por PDO.

# Piedras angulares de la POO

- Abstracción.
- Encapsulación.
- Herencia.
- Polimorfismo.

# Vamos a aprender Programación Orientada a Objetos



[www.codigoconjuan.com](http://www.codigoconjuan.com)