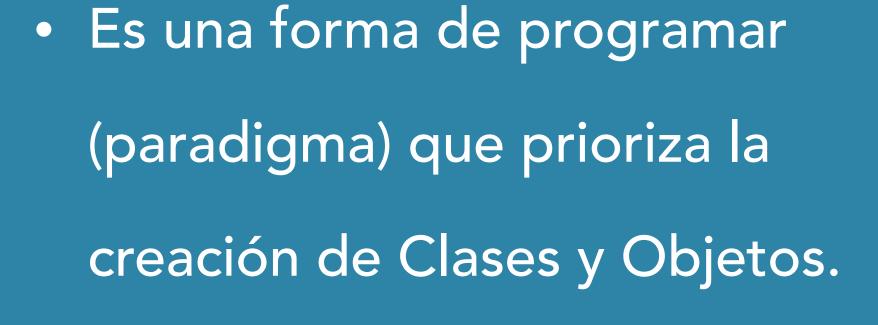


POO en PHP

Programación Orientada a Objetos

¿Qué es?



- La Clase es la "forma" y
 atributos que tendrán los
 datos (Objetos).
- Existen diferentes
 propiedades de la POO que
 te permitirán tener un código
 más ordenado.



La programación orientada a objetos no es para todos los proyectos.



Ventajas de la POO

- Orden y Estructura en tu código.
- En lugar de crear funciones
 y utilizarlas en diferentes
 archivos, podemos crear
 Clases y asignarles funciones
 a los Objetos creados por
 medio de esa clase.
- Re-utilización de código.
- Podrás conectarte por PDO.



Piedras angulares de la POO

- Abstracción.
- Encapsulación.
- Herencia.
- Polimorfismo.



Vamos a aprender Programación Orientada a Objetos

