**Universidad Autónoma de Yucatán**

**Facultad de Matemáticas**



**Programación Orientada a Objetos**

**Segunda Entrega del Proyecto**

**Tercer Semestre**

**Mtro. Edwin León**

**Equipo:**

- Moreno Farah Mariam Guadalupe

- Poot Piste Gilmer Esau

- Trivellari Ramírez Juan Omar

- Vallado Orozco Daniel Eduardo

**Fecha de entrega:** 17/11/22

**Índice**

1. Diagrama UML…………………………………………………………………………….3
2. Descripción de clases………………………………………………………………………3
3. Teatro………………………………………………………………………………3
4. Usuario……………………………………………………………………………..3
5. ***UsuarioAdministrador***…………………………………………………………….3
6. ***UsuarioCliente***…………………………………………………………………….3
7. Venta………………………………………………………………………………3
8. Boleto………………………………………………………………………………4
9. Función…………………………………………………………………………….4
10. Obra….…………………………………………………………………………….4

**Diagrama

Descripción generada automáticamenteDiagrama UML**

**Definición de Clases**

* ***Teatro***

Clase que representa al teatro, contiene atributos fundamentales como nombre del teatro, dirección, lista de usuarios, entre otros.

* ***Usuario***

Clase padre que contiene los atributos de los usuarios que ingresarán al sistema.

* ***UsuarioAdministrador***

Clase hija que permite crear un usuario con capacidades para modificar el sistema totalmente.

* ***UsuarioCliente***

Clase hija que contiene el atributo del usuario cliente.

* ***Venta***

Clase que gestiona la venta de boletos para las funciones.

* ***Boleto***

Clase que crea los accesos de entrada para cada función.

* ***Función***

Clase que contiene las fechas y horarios en los cuales se presentarán las obras.

* ***Obra***

Son las obras que el teatro ofrece y que permite identificar su nombre, género, duración, entre otros atributos importantes.