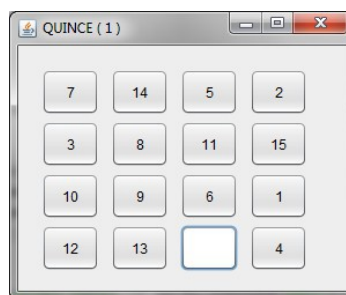
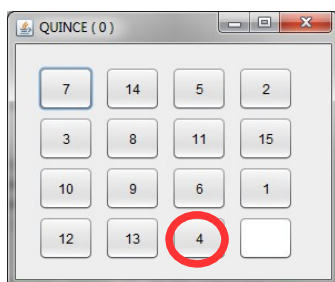


El quiz tendrá como duración hasta el 05 de setiembre 2021; 23:55. Deben entregarlo de forma grupal y según las siguientes instrucciones:

Implemente mediante el paradigma estructurado el siguiente enunciado (100pts):

El programa debe implementarse aplicando la arquitectura **Modelo-Vista-Controlador**. El objetivo del juego es que el usuario trate de ordenar un tablero que contiene los números del 1 al 15 (inicialmente desordenados) y una casilla vacía.

El jugador sólo podrá mover, hacia la casilla vacía, las casillas que estén **alrededor de ella, en la misma fila o columna**. Para mover bastará con hacer **click** sobre la casilla deseada. Por ejemplo, en la figura, el usuario sólo podía mover el “1” o el “4”, y decidió mover el “4”. El título de la pantalla debe mostrar el contador de movimientos.



Se evaluará **al menos** lo siguiente de cada ejercicio:

Rubro por evaluar	Total porcentaje	Porcentaje obtenido
Ejercicio#4 <ul style="list-style-type: none"> • Modularización del problema • Funciones y/o procedimientos • Uso de estructuras y archivos de texto (para guardar la bitácora de las partidas). • Manejo adecuado de patrón modelo-vista-controlador (MVC). • Manejo Gráfico de la solución (opcional), uso del graphics.h (3% de la nota final) 	100%	
PORCENTAJE TOTAL OBTENIDO	100%	

Deben considerar lo siguiente:

- Aplicación de la arquitectura Modelo-Vista-Controllador.
- Llenado desordenado (aleatorio) del tablero con todos los números del 1 al 15.
- Mover casillas actualizando la vista.
- Validar que sólo las casillas correctas puedan moverse (alrededor y en la misma fila, columna).
- Contador de movimientos.

Lucha por lo quieres y lo conseguirás

INSTRUCCIONES GENERALES:

- No se aceptarán quices después de la fecha indicada, excepto por razones debidamente justificadas (comprobante).
- Se habilitará en el aula virtual la opción (carpeta) para que los estudiantes puedan entregar el quiz respectivo. Si por alguna razón el profesor pasa la fecha de la entrega de alguna evaluación, lo notificará por medio de la plataforma.
- El examen debe mostrar la eficiencia de un trabajo hecho por un futuro profesional. Por lo tanto, se esperan implementaciones bien hechas y que demuestren dominio de los temas solicitados.
- Los quices deben ser diferentes, en caso de plagio del trabajo o descarga de internet sin la debida justificación, los estudiantes serán sancionados según el reglamento establecido para tales efectos por la universidad.
- En caso de que el estudiante no pueda demostrar que realizó el examen, pierden el trabajo y el mismo será anulado.
- El quiz debe estar funcional, de lo contrario no será evaluado. Por lo tanto, en su defecto se procederá a poner una nota de CERO.

INSTRUCCIONES ESPECIFICAS:

- El quiz se deberá realizar de forma grupal.
- A la hora de la entrega del quiz, el (la) estudiante deberá subir un solo trabajo, el cual debe tener su número de cédula respectiva. Por ejemplo: Ced-1... Ced-N.zip.
- No se aceptarán los quices enviados fuera de la plataforma y fuera de la fecha y hora establecida de entrega.
- Cualquier otro elemento que el profesor considere pertinente.