Prof^a Inali Wisniewski Soares Programação Orientada a Objetos II 21/11/2022

EXERCÍCIO - COLLECTIONS FRAMEWORK I

- 1. Escreva um programa em Java contendo as seguintes classes:
 - ContaBanco (disponível no arquivo de códigos exemplos da aula de hoje, não é necessário implementá-la):
 - o com os seguinte atributos: conta e saldo
 - com os seguintes métodos:
 - public void deposito(double valor)
 - public void saque(double valor)
 - public double getSaldo(double saldo)
 - public int getNumConta(int conta)
 - o com os seguintes construtores
 - public ContaBanco(int conta): este construtor deve inicializar o saldo com zero.
 - public ContaBanco(int conta, double saldo): este construtor atualiza os atributos conta e saldo da classe ContaBanco.
 - UsaContaBanco (implementar esta classe)
 - 1. Crie um arrayList de ContaBanco
 - o adicione algumas instâncias de ContaBanco.
 - o mostre o total de instâncias de ContaBanco adicionadas.
 - exiba as instâncias de ContaBanco e seus respectivos números de conta e saldo
 - exemplo de informações a serem apresentadas: Número da conta:
 001 Saldo: R\$ 10.000,00
 - o faça depósitos e saques nas instâncias de ContaBanco e exiba as instâncias de ContaBanco e seus respectivos números de conta e saldo.
 - o exclua a primeira instâncias de ContaBanco e em seguida exiba o total atual de instâncias de ContasBanco.
 - exiba novamente as instâncias de ContaBanco e seus respectivos números de conta e saldo.
 - o apresente a primeira instância de ContaBanco.
 - o apresente a última instância de ContaBanco.